面试要求掌握知识总结

1. Java基本知识

多线程、容器、IO、反射、JVM原理、java内存模型

多线程实现方式（三种）、死锁、线程安全、生产者消费者模式

容器底层实现，各容器特点、使用场景、线程安全性

IO结构、分类、特点、使用场景

反射基本用法

1. 设计模式

了解各设计模式解决的问题，使用场景、设计模式的六个原则，各设计模式中的角色、UML图。

动态代理、静态代理（用的最多，几乎所有的框架都用到了，spring的AOP就是基于动态代理实现的）

单例模式：懒汉模式、饿汉模式、双重加锁模式、静态内部类模式

建造者模式：

1. 常见框架

Spring 、spring boot、spring cloud、spring mvc 、mybatis、Dubbo、shiro、JPA（Hibernate、spring data JPA）

框架的基本用法

架构图

实现原理

连接操作数据库（最底层的JDBC连接、使用数据源连接、使用JDBCTemplate连接、整合mybatis框架）

事务管理、AOP、IOC实现原理、分布式事务

使用框架过程中遇到的问题及解决方法

1. 消息中间件

Redis、RocketMQ

基本用法

架构图

使用过程中遇到的问题

1. 服务器

Nginx、tomcat、linux、Docker

开发development、测试QA与运维Operations

Devops的概念

1. 开发工具

Maven、git

1. 微服务、分布式的概念

微服务架构图

ELK的使用

ELK是三个开源软件的缩写，分别表示：Elasticsearch , Logstash, Kibana

基本使用方法

1. 数据库

Sql优化、数据库读写分离、分库分表

数据库引擎Innodb的特点

1. 高可用（HA）

未来：

区块链