面试要求掌握知识总结

1. Java基本知识

多线程、容器、IO、反射、JVM原理、java内存模型

多线程实现方式（三种）、死锁、线程安全、生产者消费者模式

容器底层实现，各容器特点、使用场景、线程安全性

IO结构、分类、特点、使用场景

反射基本用法

1. 设计模式

了解各设计模式解决的问题，使用场景、设计模式的六个原则，各设计模式中的角色、UML图。

动态代理、静态代理（用的最多，几乎所有的框架都用到了，spring的AOP就是基于动态代理实现的）

单例模式：懒汉模式、饿汉模式、双重加锁模式、静态内部类模式

建造者模式：

1. 常见框架

Spring 、spring boot、spring cloud、spring mvc 、mybatis、Dubbo、shiro、JPA（Hibernate、spring data JPA）

框架的基本用法

架构图

实现原理

事务管理、AOP、IOC实现原理

使用框架过程中遇到的问题及解决方法

1. 消息中间件

Redis、RocketMQ

基本用法

架构图

使用过程中遇到的问题

1. 服务器

Nginx、tomcat、netty、linux、Docker

开发development、测试QA与运维Operations

Devops的概念

1. 开发工具

Maven、git

1. 微服务、分布式的概念

微服务架构图

ELK的使用

ELK是三个开源软件的缩写，分别表示：Elasticsearch , Logstash, Kibana

基本使用方法

1. 数据库

Sql优化、数据库读写分离、分库分表

数据库引擎Innodb的特点

1. 高可用（HA）

未来：

区块链