

# SAE SYSTEME/RESEAU

---

## Membres

Marmion Steven SIMON Gael

## Contexte

Développer une application client-serveur d'un réseau social : les utilisateurs peuvent publier des messages, et suivre d'autres utilisateurs pour consulter leurs publications.

## Projet

L'application devra fonctionner sous deux aspects :

- le client qui doit se connecter au serveur pour afficher les messages des personnes qu'il suit et poster ses propres publications,
- le serveur qui reçoit les messages, et les réexpédie aux bons utilisateurs.

## Rendus

Rendu intermédiaire le 22/12/2023

- Diagramme de classes
- Une archive avec un prototype de l'application : un client et un serveur qui peuvent communiquer avec envois de messages simples (pas de commandes)

Rendu final Le 20/01/2024

- Diagramme des classes final
- Application fonctionnelle
- Rapport : Manuel d'utilisation et justification des choix techniques
- Documentation (javadoc)

## IMPORTANT

---

Il faut modifier le fichier `src/src_class/Server.java` à la ligne 56

`this.connectionBDD.connecter("localhost", "reseau_social", "root", "simon");` et mettre la database que vous souhaitez utiliser en second paramètre, le nom d'utilisateur de la database en troisième paramètre et le mot de passe en quatrième paramètre.

Avoir le driver `mariadb-java-client.jar` dans votre librairie.

Pour lancer le serveur via VSCODE il faut juste lancer (avec la flèche en haut à droite) le

`src\src_main\MainTestServeur.java` pour le serveur et pour les Clients

`src\src_main\MainTest1Client.java` pour le client1 `src\src_main\MainTest2Client.java` pour le client2.

# Lien git

---

[https://github.com/stevenMarmion/sae\\_systeme\\_reseau](https://github.com/stevenMarmion/sae_systeme_reseau)