Deftige analyse

# Database

* TblPlayer
  + Username (PK) (string 20)
  + password(hash, zie les)
  + Email (string maxchar 20)
  + Blyats (punten) (int32)
  + ProfilepicturePath (string maxchar 20)
  + RoleName (string 20)
  + LastLogin (Timestamp) (logt ge in met remember me? Ja, oke, nee, lastgameplayed)
* TblGebruikerPagina
  + Username(FK) (string 20)
  + BackgroundPath (string 50)
  + ProfileTitle(string maxchar 20)
  + TotalGamesPlayed(int32)
  + TotalBlyatsLost(int32)

# Files

* StalinGames
  + Controllers
    - HomeController (zeer weinig)
    - AccountController (inloggen en registreren)
    - ErrorController (spreekt voor zich PLS LEG UIT)
    - AdministrationController (beheer van de admin accounts + player accounts)
    - PlayerController (voor edite en te viewe van players)
    - GameController (Voor de games te spele + code?)
  + ViewModels
    - PlayerCreateViewModel (voor players aan te maken met foto) (kijk zeker goed na hoe het in zijn code werkt voor de viewmodels)
    - PlayerEditViewModel (voor ze te wijzigen))
    - PlayerDetailsViewModel (toont profiel)
    - LoginViewModel
    - RegisterViewModel
    - AdminEditViewModel (verander van rol, punten en eventueel andere gegevens)
    - GamesViewModel
  + Views
    - PlayerSearch (lijst van spelers als je ze zoekt, kan gebruikt worden voor spelers opzoeken en admin accounts)
    - Account
      * Login
      * Register
    - Administration
      * AdminEdit
    - Home
      * Index (homescreen)
    - Player
      * PlayerCreate
      * PlayerEdit
      * PlayerDetails
    - Shared
      * \_Layout
      * Error
      * NotFound
      * AccessDenied
    - \_ViewImports (imports )
    - \_ViewStart
  + Wwwroot
    - Css
      * Css (eigen css code
    - Images (alle images van de website gaan hierin)
      * GameImages
      * Backgrounds
      * PlayerProfilePictures
      * LayoutImages
    - Js
      * (alle javascript files)
    - Lib
      * Bootstrap
      * Jquery
      * De rest kunt ge zien
  + AppSettings (u database ni vergete)
  + Startup (hoop op copy paste)
* StalinGames.DAL
  + Context
    - AppDbContext (connectie naar databank)
    - ModelBuilderExtensions (testdata voor een nieuwe database)
  + Models
    - Player (tabel voor databvank, simpel)
    - PlayerProfile
    - Card
  + Repositories
    - PlayerRepository (players invoege, delete, ophale, … van de databank)
    - IPlayerRepository (interface van u repository, simpel)

# Layout

Vragen wim:

Homecontorller: index methode, pricay? (niet te veel methodes)

Als ge nu op een button klikt maakt hij een post en refresht u pagina, is er een manier om ervoor te zorge dat hij een bepaalde functie zal uitvoeren in u programma?

2 mogelijkheden

Parshall views: strukken website afzonxerern (zoals layout) rendersecuion (r3nderbody) rendersectionscripts, maak parshall view en zorgt ervoor dat hij stuk code gaat refreshe

Ajax queries: jquery call naar backend, stuurt antwoord terug ,,,,

Superadmin kan rollen aanpassen van gebruikers4