

Implementar solución a los siguientes problemas.

NOTA:

- Todos los ejercicios deberán imprimir en pantalla las opciones utilizadas y los valores de retorno
- Cada ejercicio deberá ser implementado como una función única.
- Todos los ejercicios y el main deberán estar implementados en el mismo archivo .java con el nombre "PracticoProgramacionBasica".
- Implementar un main y un menú para la ejecución de cada uno de los ejercicios planteados.

Ej 1) Un programa que recibe el sexo de una persona como un char y retorne true si el sexo de la persona es femenino (F) o masculino (M) o false en cualquier otro caso.

Ej 2) Un programa que retorne true si la suma de la cantidad de los números en las posiciones "2" "3" y "4" de un arreglo de enteros es par, de lo contrario retorna false.

Ej 3) Un programa que retorne true si un arreglo de enteros contiene al menos un número par, de lo contrario retorna false.

Ej 4) Un programa que retorne true si dos palabras son iguales entre sí, de lo contrario retorna false.

Ej 5) Un programa que retorne true si un entero es capicúa (ej: 12321), de lo contrario retorna false.

Ej 6) Un programa que retorne true si el número a es menor que b, de lo contrario retorna false.

Ej 7) Un programa que retorne true si la multiplicación del número a con el número b es igual a la división del número a con el número b.

Ej 8) Un programa que retorne true si un arreglo de enteros A contiene al menos dos números que también contenga el arreglo de enteros B.

Ej 9) Un programa que retorne la palabra que recibe pero al revés. (ej: hola, retorno = aloh).

Ej 10) Un programa que retorne la palabra que recibe cambiando todas sus vocales por x. (Ej: azul, retorno: xzxI).

Ej 11) Implementar una variable global de tipo arreglo de enteros que guarde el número de los últimos 5 ejercicios ejecutados.

Ej 12) Implementar la opción de imprimir en pantalla los últimos 5 ejercicios ejecutados.

Ej 13) Subir ejercicios a GitHub dentro de una rama nombre/modulo1.