

VIDEOGAMES es una suerte de propuesta para un portal/blog tipo magazine que se encarga de publicar críticas y noticias sobre videojuegos.

La elección de colores y tipografías las tomé de páginas web clásicas de noticias financieras, como la de Financial Times (<https://www.ft.com/>). La idea era recurrir a un enfoque “ordenado” dentro de un entorno disruptivo.

El proceso de desarrollo pasó por HTML utilizando etiquetas claves de HTML5, así como una estructura que respete el equilibrio del código, desde el header hasta el footer.

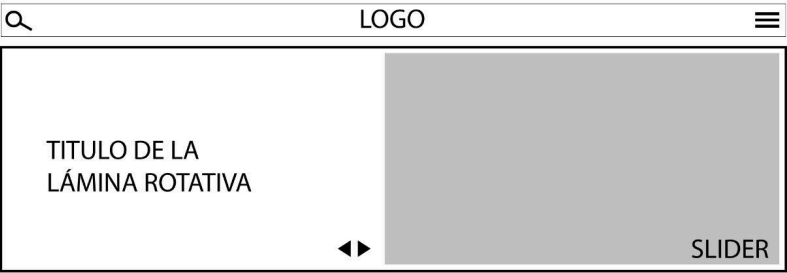
Para las tipografías se usó Google Fonts, para los íconos Font Awesome.

Para el slidernews de usó una librería llamada Slick Carousel que depende de jQuery (<https://kenwheeler.github.io/slick/>). Tomé de base de apoyo el siguiente slider:

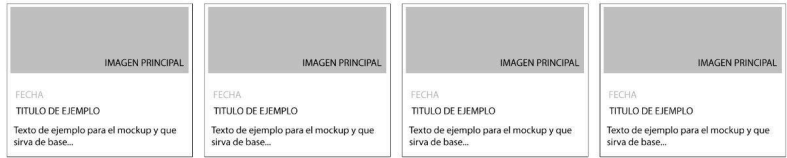
https://codepen.io/abir_maiti/pen/RwxvEed

E hice las correcciones necesarias para integrarlo a mi diseño.

Para la comprobación del formulario de Newsletter se aprovecha de JavaScript y la función test(), de forma tal que pueda filtrar aquellos elementos que no contengan el arroba y el dominio del correo electrónico.



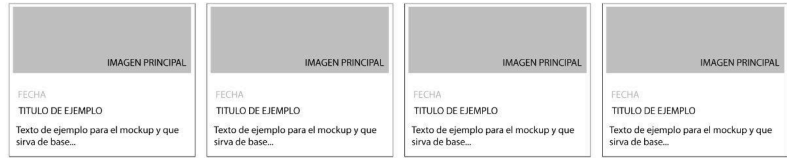
ULTIMAS NOTICIAS



NOTICIA DESTACADA



ULTIMAS REVIEWS



EL MOCKUP

El mockup inicial consistía de un header con Logo, un apartado de búsqueda y un Menú tipo hamburger para forzar al visitante a interactuar con los elementos del website.

Le sigue un slider de noticias rotativas y luego una serie de noticias ordenadas de manera descendente por fecha.

Uno o más banners publicitarios alrededor del website.

Una sección con alguna noticia o elemento destacado que rompa visualmente con el esquema planteado en las cajas de noticias.

Y al final, un footer el cual tuve planteado dividir en diferentes engranajes agrupados por columnas.

A continuación listo los colores y tipografías usados:

El color de fondo del website es: **#f4f4f4 (RGB: 244, 244, 244)**

El color de fondo de las cajas de noticias es: **#FFFFFF (RGB: 255, 255, 255)**

El color de fondo al poner el mouse encima es: **#2c2d4b (RGB: 44, 45, 75)**

El color de la tipografía de los textos es: **#000000 (RGB: 0, 0, 0)**

El color de la tipografía de las fechas es: **#666666 (RGB: 102, 102, 102)**

El color de la tipografía de los textos destacados es : **#2c2d4b (RGB: 44, 45, 75)**

El color de fondo del footer es: **#2c2d4b (RGB: 44, 45, 75)**

El color de los títulos de las columnas es: **#FFFFFF (RGB: 255, 255, 255)**

El color de la tipografía de los textos en el footer es: **#BBBBBB (RGB: 187, 187, 187)**

Los márgenes entre las filas del homepage son de: 50px

Los títulos son: Frank Ruhl Libre (Regular 400)

Los textos son: Lato (Regular 400)

<https://fonts.google.com/specimen/Lato>

La web puede ser accesible desde la siguiente URL:

<https://stevendmadrid.github.io/MagazineVideoGames/>

Los links del homepage llevan a una misma página, correspondiente a un post de noticia o crítica de ejemplo:

<https://stevendmadrid.github.io/MagazineVideoGames/post.html>