

## Complément à propos des stéréotypes introduits pour appliquer la méthodologie

Les classes <<**entity**>> modélisent les entités ou concepts présents dans le domaine (on dit aussi le métier)

Les classes <<**boudary**>> sont à la limite du système et concernent l'interface avec les utilisateurs.

Elles peuvent tenir 2 rôles :

- soit elles recueillent les actions des utilisateurs (rappel une action correspond à un service ou partie de service attendu)
- soit elles permettent la représentation visuelle des données qui sont dans le modèle

Une classe <<**control**>> est chargée de gérer la synchronisation entre vue et modèle.

**Donc a priori**, il y a une classe <<control>> par classe <<boundary>> d'actions d'utilisateurs.

**Mais** si l'action est simplement d'interroger le modèle sur l'état du système, il n'y a pas besoin d'une classe <<control>> : la vue adresse une requête au modèle, et affiche et on met un observateur (entre modèle et vue directement) qui permet de mettre à jour s'il reçoit une notification de changement.