

**IMPORTANT ! Avant d'utiliser l'application :**

- Il est nécessaire de changer l'attribut "lien" des deux images dans le système pour les relocaliser à l'emplacement du dossier du projet sur votre machine.

- Il est nécessaire d'ajouter les jars utilisés dans notre projet, vous trouverez le dossier "lib" dans le dossier du projet.

! Pour ajouter vous devez ouvrir le build path du projet --> cliquer sur ClassPath --> ensuite "ADD EXTERNAL JARS" --> ensuite vous ouvrirez le dossier "lib" --> ensuite vous sélectionnez tous les jars et vous cliquez sur Open.

- Il est nécessaire d'utiliser un JRE supérieur ou égal à javaSE-9. Vous devez choisir la version récente de java.

- Lien de projet GIT : https://gitlab.com/Datky/projet_cellule

Page de connexion : cette page est la page de connexion qui permet la création d'un compte ou pour se connecter à un compte.

Vous trouvez à gauche le signup avec le nom d'utilisateur, le prénom, le nom et le mot de passe et à droite le signin avec le nom d'utilisateur et le mot de passe.

Lors de la création d'un compte l'utilisateur est en position de chercheur. Seul un administrateur peut changer la position de l'utilisateur.

Un compte administrateur est déjà présent, il faudra passer par lui pour créer d'autres admin donc vous devez utiliser : Username: admin et Password: admin.

Page de campagne : vous trouverez à droite les boutons créer, modifier et supprimer la campagne, vous devez remplir les champs de nom et de description puis cliquer sur créer une campagne pour créer une campagne. Ensuite, pour modifier ou supprimer vous devez sélectionner une campagne dans le tableau puis cliquer sur le bouton modifier ou supprimer.

Vous trouverez également un bouton "ajouter un essai", pour lier un essai à une campagne vous devez aller sur la page des essais, sélectionner un essai dans le tableau puis revenir sur la page campagne et sélectionner une campagne à laquelle vous souhaitez ajouter l'essai puis cliquez sur le bouton "ajouter un essai". Enfin, vous trouvez un bouton de résultats qui vous amène à la page de résultats de campagne où vous trouverez tous les détails des essais liés à une campagne et un bouton pour exporter les détails sous forme de fichier Excel, lors de l'exportation, vous trouverez le fichier d'exportation dans le dossier du projet, sous le nom de "Essai_Details".

Page des Essais : vous trouverez à droite le bouton créer, modifier et supprimer un essai, vous devez remplir les champs de description puis cliquer sur créer un essai pour créer un essai. Ensuite, pour modifier ou supprimer vous devez sélectionner un essai dans le tableau puis cliquer sur le bouton modifier ou supprimer.

Après avoir créé un essai vous devez choisir l'un des algorithmes dans la liste de droite puis sélectionner un essai auquel vous souhaitez ajouter l'algorithme puis cliquer sur le bouton ajouter un algorithme.

Ensuite, vous trouvez également le bouton Ajouter une image qui vous permet de lier une image à un essai, puis pour ajouter une image, vous devez aller à la page de liste d'images et sélectionner l'image et revenir à la page essai et sélectionner un essai auquel vous souhaitez ajouter l'image, puis cliquez sur le bouton Ajouter une image.

Enfin, vous trouvez un bouton de résultat qui vous amène à la page résultat essai où vous trouverez tous les détails de l'essai sélectionné et vous trouvez une liste avec les images qui sont le résultat du traitement ou vous pouvez sélectionner une image pour voir les détails et vous pouvez également afficher une image lorsque vous cliquez sur le bouton Afficher l'image après avoir sélectionné une image et un bouton pour exporter les détails sous forme de fichier Excel, lors de l'exportation, vous trouverez le fichier d'exportation dans le dossier du projet, sous le nom de "Campagne_Details".

Page liste des images : Vous trouverez à droite un bouton qui permet l'importation des images, lors de l'importation d'une image vous trouverez le nom de l'image importer dans la case "nom de l'image importer" puis vous devez cliquer sur le bouton ajouter une image pour l'ajouter à la liste des images.

Vous trouverez également un bouton supprimer et afficher une image qui permet de supprimer ou d'afficher une image lors de la sélection d'une image souhaitée.

Page Mon compte : cette page affiche le nom d'utilisateur, le prénom et le nom de l'utilisateur connecté à l'application, dans cette page vous pouvez modifier le nom, le prénom et le mot de passe puis cliquer sur le bouton valider pour valider la modification. Vous pouvez également supprimer un compte en cliquant sur le bouton «supprimer mon compte».

Page de gestion de l'administrateur : cette page est visible pour l'admin uniquement. Vous pouvez voir une liste des positions à droite qui contient "Chercheur" et "Admin", pour modifier un utilisateur vous devez choisir un utilisateur dans le tableau puis sélectionner une position dans la liste puis cliquer sur le bouton modifier position. Ensuite, pour supprimer un utilisateur vous devez sélectionner un utilisateur dans le tableau puis cliquer sur le bouton supprimer utilisateur.

Vous trouverez dans la barre d'application trois symboles qui permettent de quitter l'application, de la réduire dans la barre des tâches et de se déconnecter.

Un fichier de configuration des algorithmes est disponible sous Configuration/configAlgos.txt. Il détient des valeurs nécessaires au fonctionnement des algorithmes qu'il est possible de modifier selon les besoins et les images utilisées. Il est nécessaire de respecter la mise en page utilisée pour que le fichier puisse être lu correctement lors de l'utilisation de l'application.

