

Cas de test

TMF - FC Champel

D.Tenecela, S.Madani, S.Favre
16 sept. 2022



Cas de test des fonctionnalités

Steven

Cas de test 1

ID : MSN

Fonctionnalité : Modification des scores

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le bouton rouge avec une flèche en direction du bas.

Résultat attendu :

- Réduction du score de l'équipe correspondante.

Cas de test 2

ID : MSA

Fonctionnalité : Modification des scores

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le bouton rouge avec une flèche en direction du haut.

Résultat attendu :

- Augmentation du score de l'équipe correspondante.

Cas de test 3

ID : MEL

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Choisir une équipe du tournoi dans la liste déroulante pour l'équipe local
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification de l'équipe local

Cas de test 4

ID : MEV

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Choisir une équipe du tournoi dans la liste déroulante pour l'équipe visiteur
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification de l'équipe visiteur

Cas de test 5

ID : MHD

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Indiquer une nouvelle heure de départ
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification de l'heure de départ

Cas de test 6

ID : MHF

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Indiquer une nouvelle heure de fin
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification de l'heure de fin



Cas de test 7

ID : MTM

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Indiquer un nouveau type de match
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification du type de match

Cas de test 8

ID : MBL

Fonctionnalité : Modification des scores

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Indiquer un nouveau nombre de but local
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification du nombre de but local

Cas de test 9

ID : MBV

Fonctionnalité : Modification des scores

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Indiquer un nouveau nombre de but visiteur
- Valider la modification

Résultat attendu :

- Modification du nombre de but visiteur

Cas de test 10

ID : MAM

Fonctionnalité : Planification du match

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Choisir le match
- Clic sur le match choisi.
- Clic sur le bouton de statut du match

Résultat attendu :

- Modification de la visibilité du match

Cas de test 11

ID : GTP

Fonctionnalité : Génération du tournoi

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"

Résultat attendu :

- Redirection vers la page de paramétrage de tournoi

Cas de test 12

ID : GGC

Fonctionnalité : Génération du tournoi

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"

Résultat attendu :

- Les équipes sont réparties dans les différents groupes

Cas de test 13

ID : PHM

Fonctionnalité : Gestion des timing

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"
- Choisir l'heure du premier match
- Clic sur le bouton "Lancer le tournoi"

Résultat attendu :

- Création des groupes ainsi que les matchs de poules correspondant.
- Redirection vers la page des matchs du tournoi

Cas de test 14

ID : PTM

Fonctionnalité : Gestion des timing

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"
- Choisir le temps de chaque match
- Clic sur le bouton "Lancer le tournoi"

Résultat attendu :

- Création des groupes ainsi que les matchs de poules correspondant.
- Redirection vers la page des matchs du tournoi

Cas de test 15

ID : PTP

Fonctionnalité : Gestion des timing

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"
- Choisir le temps de pause entre chaque match
- Clic sur le bouton "Lancer le tournoi"

Résultat attendu :

- Création des groupes ainsi que les matchs de poules correspondant.
- Redirection vers la page des matchs du tournoi

Cas de test 16

ID : PRG

Fonctionnalité : Gestion des groupes

Description :

- Page de tournoi
- Clic sur un tournoi
- Clic sur le bouton "Générer le tournoi"
- Clic sur le bouton "Rematch les groupes"

Résultat attendu :

- Les groupes formés ne sont plus les mêmes que précédemment.

Cas de test 17

ID : ATT

Fonctionnalité : Gestion des tournois

Description :

- Page index
- Clic sur la navbar
- Clic sur le lien "Nos tournois"

Résultat attendu :

- Redirection fonctionnelle sur la page des différents tournois.

Cas de test 18

ID : NLD

Fonctionnalité : Gestion des tournois

Description :

- Page index
- Clic sur la navbar
- Clic sur "Tournois"

Résultat attendu :

- Affichage de la liste des différentes options des tournois.

Cas de test 19

ID : NGT

Fonctionnalité : Gestion des tournois

Description :

- Page index
- Clic sur la navbar
- Clic sur le lien "Nos tournois"
- Clic sur le lien "Gestion tournois"

Résultat attendu :

- Redirection sur la page d'administration des tournois.

Cas de test 20

ID : NGI

Fonctionnalité : Gestion des inscriptions

Description :

- Page index
- Clic sur la navbar
- Clic sur le lien "Nos tournois"
- Clic sur le lien "Gestion inscriptions"

Résultat attendu :

- Redirection sur la page avec la liste des inscriptions.

Cas de test 21

ID : NGC

Fonctionnalité : Match

Description :

- Page index
- Clic sur la navbar
- Clic sur le lien "Nos tournois"
- Clic sur le lien "Classements"

Résultat attendu :

- Redirection sur la page avec la liste des différents classements.

Dayanna Tenecela

Cas de test 1

ID : DTCT


Fonctionnalité : Création d'un tournoi

Description :

- Page d'accueil
- Cliquer sur le menu déroulant
- Choisir l'option 'Gestion tournoi'
- Clic sur le lien nommé '+Créer tournoi'
- Choisir une date de début et une date de fin ainsi qu'une salle pour le tournoi qui va être créé
- Choisir des données cohérentes concernant la date, l'utilisateur ne peut pas inscrire un tournoi avec la même date d'un tournoi qui a déjà eu lieu ou qui aura lieu sinon message d'erreur qui indique le problème et redirige à nouveau l'utilisateur sur la page 'Création tournoi'.
- Choisir la salle du tournoi
- Cliquer sur le bouton rouge 'Créer'

Résultat attendu :

- Le tournoi a été créé, l'utilisateur peut le modifier, le supprimer ou indiquer qu'il a eu lieu par la suite.

 **Tournoi**

Accueil Nos tournois Tournois ▾ Clubs Equipes

Log in Sign up

Créer un tournoi

Prochain tournoi

Date de début

31.10.2022

Date de fin

01.11.2022

Salle tournoi

Salle 2 ▾

Téléphone

+41791038585

Email

fcchampel@eduge.com

Adresse

Rue Le-Corbusier 1, 1208 Genève


Créer

←

localhost indique

Veuillez vérifier les dates !

OK

 **Tournoi**

[Accueil](#) [Nos tournois](#) [Tournois ▾](#) [Clubs](#) [Equipes](#)

[Log in](#)

[Sign up](#)

[Créer un tournoi](#)

Prochain tournoi

Date de début

jj.mm.aaaa



Date de fin

jj.mm.aaaa



Salle tournoi Salle 2 ▾

[Créer](#)



Téléphone

+41791038585



Email

fcchampel@eduge.com



Adresse

Rue Le-Corbusier 1, 1208 Genève

Cas de test 1.1

ID : DTMT

Fonctionnalité : Modification d'un tournoi

Description :

- Après la création d'un tournoi, si l'insertion est réussie, l'utilisateur est envoyé sur la page 'Liste tournois' qui affiche la liste de tous les tournois qui ont lieu ou qui ont lieu avec toutes les informations du tournoi.
- Clic sur l'icône la 'petit stylo' qui permet d'aller sur la page de modification d'un tournoi.
- L'utilisateur a la possibilité de modifier les dates du tournoi ainsi que la salle de ce dernier.

- Presser sur le bouton 'Modifier' pour valider la modification
- Après la modification, l'utilisateur est tout de suite redirigé vers la page qui affiche tous les tournois actifs ou terminés.

Résultat attendu :

- Le tournoi a été modifié ainsi que dans la liste des tous les tournois.

Cas de test 2

ID : DTIS

Fonctionnalité : Inscription des équipes à un tournoi

Description :






















- Après la création d'un tournoi, si l'insertion est réussie, l'utilisateur est envoyé sur la page 'Liste tournois' qui affiche la liste de tous les tournois qui ont lieu ou qui ont lieu avec toutes les informations du tournoi.
- Clic sur l'icône la 'petite loupe' qui permet d'aller sur la page du tournoi sélectionné.
- Cliquer sur le bouton 'Inscrire les équipes' qui envoie sur une page qui contient les noms de toutes les équipes qui ne sont pas inscrites au tournoi.
- Choisir les équipes pour le tournoi
- Après avoir choisi les équipes souhaitées, ces dernières sont officiellement inscrites au tournoi et sont affichées sur une nouvelle page qui affiche également toutes les informations de ces dernières sous forme de tableau, l'utilisateur a la possibilité de désinscrire une équipe s'il clique sur le bouton 'Annuler' qui va donc désinscrire l'équipe sélectionnée du tournoi, il peut également ajouter une autre équipe en cliquant sur 'Inscrire une nouvelle équipe' qui le dirige à nouveau sur la page qui contient la liste avec toutes les équipes disponibles pour ce tournoi.


Résultat attendu :

- Les équipes ont bien été inscrites au tournoi créé précédemment


Tous les tournois

Liste tournois

Date tournoi	Date fin	Salle	Statut	
Tournoi du 17.06.2023	18.06.2023	Salle 1	Terminé !	 
Tournoi du 25.11.2022	26.11.2022	Salle 2	Terminé !	 
Tournoi du 05.11.2022	06.11.2022	Salle 1	actif	   
Tournoi du 31.10.2022	01.11.2022	Salle 1	actif	   
Tournoi du 29.10.2022	30.10.2022	Salle 1	actif	   
Tournoi du 22.10.2022	23.10.2022	Salle 1	actif	   



+ Créer tournoi

 Historique

Options -Inscriptions équipes au tournoi du 05.11.2022

Tous les classer

EQUIPES DISPONIBLES POUR CE TOURNOI

- Champel FC 1
- Servette FC 1
- Champel FC 2
- Servette FC 2
- FC ESIG 2
- FC Etoile-Carouge
- FC Plan-Les-Ouates
- FC Versoix
- UGS
- FC Grand-Saconnex
- FC Forward-Morges
- FC Collex-Bossy
- FC Vernier
- CS Interstar
- FC Puplinge
- CS Italien
- FC Meyrin
- FC Donzelle
- US Meinier

Toutes les équipes participantes

Equipes inscrites au tournoi

Inscrire une nouvelle équipe

Equipe	Groupe	Catégorie	Club	Options
US Meinier	Groupe C	D	US Meinier	<button>Valider</button>
FC Donzelle	Groupe C	D	FC Donzelle	<button>Valider</button>
FC Meyrin	Groupe A	D	FC Meyrin	<button>Valider</button>
CS Italien	Groupe C	D	CS Italien	<button>Annuler</button>
FC Puplinge	Groupe C	D	FC Puplinge	<button>Annuler</button>
CS Interstar	Groupe A	D	CS Interstar	<button>Annuler</button>
FC Vernier	Groupe D	D	FC Vernier	<button>Annuler</button>
FC Collex-Bossy	Groupe B	D	FC Collex-Bossy	<button>Annuler</button>
FC Forward-Morges	Groupe C	D	FC Forward Morges	<button>Annuler</button>

Cas de test 3

ID : DTPT

Fonctionnalité : Planification des groupes et des matchs d'un tournoi

Description :

- Clic sur la flèche qui envoi sur la page 'Liste des matchs' du tournoi
- Clic sur le bouton 'Générer tournoi'
- Choisir les informations du premier match
- Visualiser les groupes créés systématiquement par le système
- Si la création des groupes ne convient pas l'utilisateur, il a le possibilité de rematcher en cliquant sur le bouton rouge 'Rematch'
- Si l'utilisateur est satisfait avec la création des groupes, il peut par la suite cliquer sur 'Lancer tournoi', pour générer les premiers matchs de la première phase de poules.

Résultat attendu :

Les équipes inscrites au tournoi précédemment sont intégrées dans des groupes pour participer à la première phase de poule.

Liste des matchs

Match du tournoi : 05.11.2022

Générer le tournoi

Recherche...

Paramètre du tournoi : 05.11.2022

Heure du premier match

08:00:00



Temps de match

10

Temps de pause entre chaque match

2

Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
CS Interstar	FC Forward-Morges	FC Grand-Saconnex	FC Vernier
FC Plan-Les-Ouates	FC Etoile-Carouge	Champel FC 2	FC Collex-Bossy
UGS	FC Puplinge	FC Versoix	Servette FC 1
Champel FC 1	Servette FC 2	CS Italien	FC ESIG 2

Rematch les groupes

Lancer le tournoi

Liste des matchs

Match du tournoi : 05.11.2022

Classement des groupes

Recherche...

CS Interstar / FC Plan-Les-Ouates

Date : 05.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Poule / Heure : 08:00:00 → 08:10:00

6 - 0

FC Forward-Morges / FC Etoile-Carouge

Date : 05.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Poule / Heure : 08:12:00 → 08:22:00

0 - 9

FC Grand-Saconnex / Champel FC 2

Date : 05.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Poule / Heure : 08:24:00 → 08:34:00

1 - 2

FC Vernier / FC Collex-Bossy

Date : 05.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Poule / Heure : 08:36:00 → 08:46:00

4 - 2

UGS / Champel FC 1

Date : 05.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Poule / Heure : 08:46:00 → 08:56:00

6 - 10

Cas de test 4

ID : DTCG

Fonctionnalité : Classement des groupes

Description :

- Après avoir lancé le tournoi, l'utilisateur est redirigé vers la page des matchs, une page qui lui permet de visualiser les résultats de tous les matchs de poules.
- A la fin des matchs, l'utilisateur clique sur le bouton 'Classement des groupes' pour générer le classement officiel des groupes en fonction des points acquis par équipe et par groupe.
- Après avoir cliqué l'utilisateur à un tableau qui affiche les classement des tous les groupes du tournoi, trié par nombre de points.
- Les équipes ayant obtenu le plus de points sont en première place et sont sélectionnées pour passer en quart de finale en fonction de leur position dans le classement.
- Si l'utilisateur souhaite avoir plus d'informations concernant le classement de chaque groupe, il a la possibilité de cliquer sur 'Détails' qui affiche un tableau contenant toutes les informations du groupe, tels que les matchs, le nombre de buts, le nombre de points et le classement officiel du groupe.
- Il peut également réinitialiser les points et refaire le calcul.

Résultat attendu :

Les équipes sont triés par groupe et par tournoi en fonction du nombre des points qui sont calculés par rapport au victoires, lorsqu'une équipe perds un match, elle gagne aucun point, si elle remporte une victoire elle gagne 3 points et si elle est en égalité l'équipe inverse les deux ne gagnent qu'un point.

Détails	Classement
Groupe A	1  CS Interstar ☆ 6 2  Champel FC 1 ☆ 6 3  FC Plan-Les-Ouates ☆ 3 4  UGS ☆ 0
Groupe B	1  FC Puplinge ☆ 6 2  FC Etoile-Carouge ☆ 6 3  Servette FC 2 ☆ 6 4  FC Forward-Morges ☆ 1
Groupe C	1  FC Grand-Saconnex ☆ 9 2  Champel FC 2 ☆ 6 3  CS Italien ☆ 3

Classements

Détails classement groupe

Classement du Groupe A			
	1 	2 	3 
	CS Interstar Points 6	Champel FC 1 Points 6	FC Plan-Les-Ouates Points 3
	4 		
	UGS Points 0		
Match	Equipes  vs 	Buts 	
	Points 		
n ° 1	CS Interstar VS FC Plan-Les-Ouates		6 VS 0
n ° 2	UGS VS Champel FC 1		6 VS 10
n ° 3	CS Interstar VS UGS		6 VS 10
n ° 4	FC Plan-Les-Ouates VS Champel FC 1		8 VS 0
n ° 5	CS Interstar VS Champel FC 1		8 VS 0
			6 - 6



ID : DTCQF

Fonctionnalité : Classement des équipes pour les quarts de finale

Description :

- Clic sur le bouton 'Générer quart de finale'
- Le système va générer les matchs pour les quarts de final en fonction des classements des groupes
- L'utilisateur est envoyé sur la page des matchs et il peut visualiser les matchs de type 'Quart de final' ainsi que ceux qui ont été générés précédemment.
- Il peut presser sur 'Classement quart de finale' afin de pouvoir visualiser le classement qui a été généré en fonction des victoires de tous les matchs qui ont participé.

Résultat attendu :

Les résultats des tous les matchs de type 'Quart de finale' sont affichés ainsi que les détails des matchs tels que le nombre de buts marqués et encaissés ainsi que les victoires de chaque équipe et le classement de chaque équipe.

Générer quarts de finale	
FC Grand-Saconnex / FC Etoile-Carouge	
Date : 05.11.2022 / Terrain : 1	
Type de match : Quart de finale / Heure : 13:55:00 → 14:06:00	
FC Vernier / FC Plan-Les-Ouates	
Date : 05.11.2022 / Terrain : 1	
Type de match : Quart de finale / Heure : 14:17:00 → 14:28:00	

Cas de test 6

ID : DTCDM

Fonctionnalité : Classement des équipes pour la demi finale

Description :

- 'Classement demi-finale ' pour générer le classement officiel des équipes qui ont joué en demie finale en fonction des victoires par équipe.
- Après avoir cliqué l'utilisateur à un tableau qui affiche les classement des toutes les équipes ayant participé en demie-final
- Ce classement permet de générer les prochains matchs.

Résultat attendu :







Les équipes ayant participé en demie finale sont classées officiellement pour cette phase.

Liste des matchs

Match du tournoi : 05.11.2022

Classement demi finale

Demi finale

Match	Equipes  vs 	Buts 	Victoires 
Match demi finale n ° 1	CS Interstar VS FC Forward-Morges	2 vs 0	 CS Interstar
Match demi finale n ° 2	FC Grand-Saconnex VS FC Vernier	2 vs 1	 FC Grand-Saconnex

Générer finale / petite finale



Cas de test 7

ID : DTCFPF

Fonctionnalité : Classement des équipes pour la finale et petite finale

Description :

- 'Classement petite-finale ' pour générer le classement officiel des équipes qui ont joué en finale et en petite finale en fonction des victoires par équipe.
- Après avoir cliqué l'utilisateur à un tableau qui affiche les classement des toutes les équipes ayant participé en demie-final
- Ce classement permet de générer le classement final du tournoi.

Résultat attendu :

Les équipes ayant participé en finale et petite finale sont classées officiellement pour ce tournoi

Générer finale / petite finale

Cas de test 8

ID : DTCQF

Fonctionnalité : Classement des équipes pour le classement final du tournoi

Description :

- 'Classement final ' pour générer le classement officiel des équipes qui ont participé au tournoi en fonction des victoires et des classements
- Après avoir cliqué l'utilisateur à un tableau qui affiche le classement des toutes les équipes ayant participé au tournoi.
- Ce classement permet d'avoir les résultats officiels du tournoi.

Résultat attendu :

Toutes les équipes ayant participé au tournoi sont classées officiellement pour ce tournoi

Match du tournoi : 05.11.2022

Classement finale

Classements

Classement du tournoi

Place	Equipe
1 place	CS Interstar
2 place	FC Grand-Saconnex
3 place	FC Forward-Morges
4 place	FC Vernier
5 place	FC Collex-Bossy
6 place	FC Etoile-Carouge
7 place	Champel FC 2
8 place	FC Plan-Les-Ouates
9 place	FC Puplinge
10 place	FC Plan-Les-Ouates
11 place	FC Vernier
12 place	Servette FC 2
13 place	FC ESIG 2
14 place	Servette FC 1
15 place	FC Etoile-Carouge
16 place	CS Interstar



Sofian

Fonctionnalité : Insertion d'un club dans la base de données.

Insertion

Insérez les clubs dans la base de données

Choisir un fichier

US_Meinier.png

[Retour](#)

Résultat attendu

Le club s'insère correctement dans la base de données et nous n'avons aucun message d'erreur.

Liste des clubs

Nom et logo

FC Meinier



[Retour](#)

Déroulement

L'utilisateur doit aller dans l'onglet "Clubs", il doit ensuite aller sous "Ajouter un club". Il aura donc un formulaire sous les yeux avec les informations du club à insérer. Il doit impérativement insérer toutes les informations du club en complétant tous les champs afin que le club s'insère.

Données du test

Nom club : FC Meinier Image : US_Meinier.png Adresse : Rue des Champs 10 Localité : Genève NPA : 1212

ID du cas

S1

Fonctionnalité : Suppression logique d'un club.

Suppression

Supprimez les clubs en indiquant leur noms

Liste des noms des clubs

Servette FC

Supprimer

Réactiver les clubs inactifs

FC Champel

Réactiver

Retour

Résultat attendu

Le club a été supprimé de manière logique, ce qui signifie que son statut a été mis à "0". Il n'est donc plus visible sur le site mais il est toujours présent dans la base de données.

Réactiver les clubs inactifs

Servette FC

Réactiver

Retour

Déroulement

L'utilisateur sélectionne grâce au menu déroulant le club qu'il souhaite supprimer de manière logique. Il clique ensuite sur le bouton supprimer.

Données du test

Club : Servette FC

ID du cas

S2

Fonctionnalité : Modification des informations d'un club

Informations actuelles avant les modifications

FC Vernier Morges ▼



**FORWARD
MORGES**
1899

Modifications

FC Vernier

Choisir un fichier

FC_Vernier.png

Statut 1 ▼

Envoyer

Résultat attendu

L'utilisateur a modifié les informations du club. Il peut le constater s'il souhaite modifier à nouveau le club en regardant les informations actuelles du club en question.

Informations actuelles avant les modifications

FC Vernier ▼



Déroulement

L'utilisateur doit sélectionner un club à modifier grâce au menu déroulant. Il doit ensuite modifier les informations dans les champs à disposition. Il ne doit pas laisser de champ vide afin d'effectuer une modification.

Données du test

Nom du club à modifier : FC Vernier Morges Image : Forward_Morges.png Statut : 1

Modifications : Nom : FC Vernier Image : FC_Vernier.png Statut : 1

ID du cas

S3.

Fonctionnalité : Insertion d'un club dans la base de données sans remplir tous les champs.

Insertion

Insérez les clubs dans la base de données

Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

Envoyer

[Retour](#)

Résultat attendu

Il y a un message d'erreur qui s'affiche car l'utilisateur n'a pas indiqué toutes les informations du formulaire, donc l'insertion ne s'est pas réalisée.

Veuillez indiquer toutes les informations du club pour l'insérer !

Déroulement

L'utilisateur doit aller dans l'onglet "Clubs", il doit ensuite aller sous "Ajouter un club". Il aura donc un formulaire sous les yeux avec les informations du club à insérer. Il insère certaines informations mais laisse d'autres vides. Il clique ensuite sur le bouton "Envoyer".

Données du test

Nom club : FC Montreux Adresse : Rue de Montreux 18

ID du cas

S4

Fonctionnalité : Modification des informations d'un club sans remplir tous les champs.

Informations actuelles avant les modifications

CS Interstar ▼



Modifications

Nom du club

Choisir un fichier

Aucun fi...er choisi

Statut 1 ▼

Envoyer

Résultat attendu

Un message d'erreur est attendu en indiquant que l'utilisateur n'a pas rempli tous les champs de modification du club.

Veuillez remplir tous les champs pour effectuer une modification !

Déroulement

L'utilisateur doit sélectionner un club à modifier grâce au menu déroulant. Il laisse ensuite vide les champs à modifier mis à part le statut qu'il laisse à 1.

Données du test

Nom du club à modifier : CS Interstar

Modifications : Statut : 1

ID du cas
S5.

Fonctionnalité : Génération des quarts de finale grâce à un algorithme



Calculer points









Générer quarts de finale

Générer matchs 9ème-16ème place

Résultat attendu

Les quarts de finale du tournoi sélectionné sont générés grâce à un algorithme. Ils sont visibles sur le site et dans la base de données.

Quarts de finale

Match	Equipes  vs 	Buts 	Victoires 
Quart de finale n ° 1	FC Plan-Les-Ouates - Junior D VS Servette FC 1	1 vs 0	 FC Plan-Les-Ouates - Junior D
Quart de finale n ° 2	CS Interstar - Junior D VS FC Collex-Bossy - Junior D	2 vs 1	 CS Interstar - Junior D
Quart de finale n ° 3	UGS - Junior D VS FC Puplinge - Junior D	3 vs 0	 UGS - Junior D
Quart de finale n ° 4	FC Vernier - Junior D VS FC Meyrin - Junior D	5 vs 2	 FC Vernier - Junior D

Déroulement

L'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi en question. Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Classements des groupes" qui va le rediriger vers une page où il y aura un bouton "Générer Quarts de finale", , il doit cliquer sur ce bouton.

Données du test

Équipes : FC Plan-Les-Ouates, - Junior D, Servette FC 1, CS Interstar - Junior D, FC Collex-Bossy - Junior D, UGS - Junior D, FC Puplinge - Junior D, FC Vernier - Junior D, FC Meyrin - Junior D

Tournoi du 15 novembre 2022

Type de match : Quart de finale

ID du cas

S6.

Fonctionnalité : Génération des matchs de la 9ème à la 16ème place grâce à un algorithme



Calculer points

Générer quarts de finale

Générer matchs 9ème-16ème place

Résultat attendu

Les matchs pour la 9ème à la 16ème place du tournoi sélectionné sont générés grâce à un algorithme. Ils sont visibles sur le site et dans la base de données.

Servette FC 2 / FC Versoix - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : 3eA_VS_4eD / Heure : 13:22:00 → 13:33:00

1 - 0

FC Grand-Saconnex - Junior D / Champel FC 2

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : 3eB_VS_4eC / Heure : 13:44:00 → 13:55:00

2 - 1

FC ESIG 2 / CS Italien - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : 3eC_VS_4eB / Heure : 14:06:00 → 14:17:00

3 - 0

FC Etoile-Carouge - Junior D / FC Forward-Morges - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : 3eD_VS_4eA / Heure : 14:28:00 → 14:39:00

0 - 1

Servette FC 2 / FC Grand-Saconnex - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match5 / Heure : 14:50:00 → 15:01:00



FC ESIG 2 / FC Forward-Morges - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match6 / Heure : 15:12:00 → 15:23:00



FC Versoix - Junior D / Champel FC 2

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match7 / Heure : 15:34:00 → 15:45:00



CS Italien - Junior D / FC Etoile-Carouge - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match8 / Heure : 15:56:00 → 16:07:00



Servette FC 2 / FC ESIG 2

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match_9Et10_place / Heure : 16:18:00 → 16:29:00



FC Grand-Saconnex - Junior D / FC Forward-Morges - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match_11Et12_place / Heure : 16:40:00 → 16:51:00



FC Versoix - Junior D / FC Etoile-Carouge - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match_13Et14_place / Heure : 17:02:00 → 17:13:00



Champel FC 2 / CS Italien - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 2

Type de match : Match_15Et16_place / Heure : 17:24:00 → 17:35:00



Déroulement

L'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi en question. Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Classements des groupes" qui va le rediriger vers une page où il y aura un bouton "Générer matchs 9ème - 16ème place", il doit donc cliquer sur ce bouton.

Données du test

Équipes : Servette FC 2, FC ESIG 2, FC Grand-Saconnex - Junior D, FC Forward-Morges - Junior D, FC Versoix - Junior D, FC Etoile-Carouge - Junior D, Champel FC 2, CS Italien - Junior D

Tournoi du 15 novembre 2022



Type de match : 3eA_VS_4eD

3eB_VS_4eC

3eC_VS_4eB

3eD_VS_4eA

Match5

Match6

Match7

Match8

Match9Et10Place

Match11Et12Place

Match13Et14Place

Match15Et16Place

ID du cas

S7.

Fonctionnalité : Génération des matchs de la 5ème à la 8ème place grâce à un algorithme

Générer matchs 5ème à 8ème place

Résultat attendu

Les matchs pour la 8ème à la 5ème place du tournoi sélectionné sont générés grâce à un algorithme. Ils sont visibles sur le site et dans la base de données.

Servette FC 1 / FC Collex-Bossy - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : PerdantsQuartUn / Heure : 15:28:00 → 15:39:00

4 - 2

FC Puplinge - Junior D / FC Meyrin - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : PerdantsQuartDeux / Heure : 15:50:00 → 16:01:00

4 - 2

Servette FC 1 / FC Puplinge - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Match_5Et6_place / Heure : 16:12:00 → 16:23:00

4 - 2

FC Collex-Bossy - Junior D / FC Meyrin - Junior D

Date : 15.11.2022 / Terrain : 1

Type de match : Match_7Et8_place / Heure : 16:34:00 → 16:45:00

4 - 2

Déroulement

L'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi en question. Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Classement des quarts de final", et doit cliquer sur le bouton "Générer matchs 5ème à 8ème place".

Données du test

Équipes : Servette FC 1, FC Collex-Bossy - Junior D, FC Puplinge - Junior D, FC Meyrin - Junior D

Tournoi du 15 novembre 2022

Type de match : PerdantsQuartUn, PerdantsQuartDeux, Match_7Et8_place, Match_5Et6Place

ID du cas

S8.

Fonctionnalité : Génération des demis finale place grâce à un algorithme

Générer matchs demie finale

Résultat attendu

Les demis final du tournoi sélectionné sont générés grâce à un algorithme. Ils sont visibles sur le site et dans la base de données.

Demi finale

Match	Equipes  vs 	Buts 	Victoires 
Match demi finale n ° 1	FC Plan-Les-Ouates - Junior D VS CS Interstar - Junior D	2 vs 0	 FC Plan-Les-Ouates - Junior D
Match demi finale n ° 2	UGS - Junior D VS FC Vernier - Junior D	2 vs 1	 UGS - Junior D

Déroulement

L'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi en question. Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Classement quarts de finale", et par la suite cliquer sur le bouton "Générer matchs demi finale".

Données du test

Équipes : FC Plan-Les-Ouates - Junior D, CS Interstar - Junior D, UGS - Junior D, FC Vernier - Junior D

Tournoi du 15 novembre

Type de match : Demi finale

ID du cas

S9.

Fonctionnalité : Génération de la petite finale place grâce à un algorithme






Générer finale / petite finale



Résultat attendu

La petite finale du tournoi sélectionné est générée grâce à un algorithme. Elle est visible sur le site et dans la base de données.

Petite final

Match	Equipes  vs 	Buts 	Victoires 
Match petite finale n ° 1	CS Interstar - Junior D VS FC Vernier - Junior D	2 vs 1	 CS Interstar - Junior D

Déroulement

Après avoir généré les demis finale, l'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi et cliquer sur le bouton "Classement demi finale", Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Générer finale / petite finale".

Données du test

Équipes : CS Interstar - Junior D, FC Vernier - Junior D

Tournoi du 15 novembre

Type de match : Petite finale

ID du cas

S10

Fonctionnalité : Génération de la finale place grâce à un algorithme






Générer finale / petite finale



Résultat attendu

La finale du tournoi sélectionné est générée grâce à un algorithme. Elle est visible sur le site et dans la base de données.

Finale

Match	Equipes  vs 	Buts 	Victoires 
Match finale n ° 1	FC Plan-Les-Ouates - Junior D VS UGS - Junior D	4 vs 2	 FC Plan-Les-Ouates - Junior D

Déroulement

Après avoir généré les demis finale, l'utilisateur doit aller sur la liste des matchs du tournoi et cliquer sur le bouton "Classement demi finale", Il doit ensuite cliquer sur le bouton "Générer finale / petite finale".

Données du test

Équipes : FC Plan-Les-Ouates - Junior D, UGS - Junior D

Tournoi du 15 novembre 2022

Type de match : Finale

ID du cas

S11

Fonctionnalité : Modification des informations d'une équipe sans remplir tous les champs.

Modification

Modifiez les informations de l'équipe

Informations actuelles avant les modifications

FC ESIG 2 ▼

D2

Modifications

Nom de l'équipe

Degré de l'équipe

Statut 1 ▼

Envoyer

Retour

Résultat attendu

Un message d'erreur est attendu en indiquant que l'utilisateur n'a pas rempli tous les champs de modification de l'équipe.

Veuillez remplir tous les champs pour effectuer une modification !

Déroulement

L'utilisateur doit aller sur l'onglet "Equipes". Il doit ensuite cliquer sur "Modifier une équipe". Il sélectionne l'équipe qu'il souhaite modifier, il laisse des champs vides. Il laisse le statut 1.

Données du test

Nom de l'équipe à modifier : FC ESIG 2

Modifications : Statut 1

ID du cas
S12

Fonctionnalité : Suppression logique d'une équipe

Suppression

Supprimez les équipes en indiquant leur noms

Liste des noms des équipes

CS Interstar - Junior D ▼

Supprimer

Résultat attendu

L'équipe sélectionnée est supprimée de manière logique, ce qui signifie que son statut a été mis à 0. Elle n'est donc plus visible sur le site mais uniquement dans la base de données. Elle peut donc être réactivée sur le site.

Réactiver les équipes inactifs

CS Interstar - Junior D ▼

Réactiver

Déroulement

L'utilisateur doit aller sur l'onglet "Equipes". Il doit ensuite cliquer sur "Supprimer une équipe". Il sélectionne l'équipe qu'il souhaite supprimer de manière logique grâce à la liste déroulante et il clique sur le bouton "Supprimer".

Données du test

Nom de l'équipe à modifier : CS Interstar - Junior D

ID du cas

S13

Fonctionnalité : Insertion d'une équipe sans compléter tous les champs

Insertion

Insérez les équipes dans la base de données

Club dans laquelle l'équipe se trouve

UGS ▼

UGS - Annemasse|

Degré de l'équipe

Envoyer


[Retour](#)

Résultat attendu

Un message d'erreur apparaît et l'insertion ne se réalise pas.

Veuillez indiquer toutes les informations de l'équipe pour l'insérer !

Déroulement



L'utilisateur clique sur l'onglet "Equipes". Il clique ensuite sur "Ajouter une équipe". Il sélectionne un club d'une équipe à insérer. Il ne remplit pas tous les champs et clique sur "Envoyer".

Données du test

nom du club de l'équipe : UGS

nom de l'équipe : UGS - Annemasse

ID du cas

S14