# Jeu de test TMF - FC Champel

D.Tenecela, S.Madani, S.Favre 16 sept. 2022



# Tables des matières :

Tables des matières :	2
Description du mandat	4
Quel domaine d'activité ?	4
Quel département / service ?	4
Qui sera votre point de contact ?	4
Jeu de test SQL	5
Requête de sélection des équipes en fonction des inscriptions	5
Requête de sélection des terrains du tournoi	5
Requête de sélection des informations des équipes	6
Requête d'insertion des clubs dans la base de données.	6
Requête de suppression logique des clubs.	6
Requête de modification des clubs.	7
Jeu de test des fonctionnalités	10
Modification du score des matchs en direct	10
Modification des informations du match	10
Requête d'insertion des clubs dans la base de données.	11
Requête de suppression logique des clubs.	12
Requête de modification des clubs.	13
Affichage d'un tableau qui contient toutes les informations des tournois	14
Affichage d'un formulaire qui permet de créer un nouveau tournoi	15
Affichage d'un formulaire qui permet de supprimer un tournoi	16

# Description du mandat

Gestion d'un site destiné à un tournoi de football de junior en salle organisé par le FC Champel.

Mandant : Sergio Coelho Leite, président du FC Champel.

#### Quel domaine d'activité ?

Le domaine d'activité qui concerne notre mandat et son entreprise est le football.

# Quel département / service ?

Il s'agit du FC Champel, un club de football qui exerce son activité au centre sportif de Vessy.

# Qui sera votre point de contact?

Monsieur Sergio Coelho, le président du FC Champel et Monsieur Stéphane Musy, enseignant à l'ESIG et convocateur des matchs au FC Champel.

# Jeu de test SQL

https://carbon.now.sh/?bg=rgba%28171%2C+184%2C+195%2C+1%29&t=one-light&wt=none&l=sql&width=964&ds=true&dsyoff=2 0px&dsblur=68px&wc=true&wa=false&pv=0px&ph=0px&ln=false&fl=1&fm=Hack&fs=14px&lh=133%25&si=false&es=1x&wm=false&code=

# Requête de sélection des équipes en fonction des inscriptions

```
SELECT i.FK_ID_Equipe, e.Nom_Equipe FROM `Inscription_Tournoi` AS i JOIN Equipe AS e ON e.ID_Equipe = i.FK_ID_Equipe WHERE FK_ID_Tournoi = " . $id_tournoi . " ORDER BY e.Nom_Equipe ASC
```

#### Description

Requête permettant de sélectionner les noms des équipes ainsi que leur ID inscrites en fonction d'un tournoi. La requête permet de réaliser les différentes options du select lors de l'affichage des informations des inscriptions du tournoi. On effectue une jointure entre deux tables. (Inscription Equipe et Équipe)

#### Résultat

La requête **fonctionne** et retourne les bonnes informations.

# Requête de sélection des terrains du tournoi

```
SELECT t.ID_Terrain, t.Numero_Terrain FROM `Terrain` AS t JOIN Salle AS s ON t.FK_ID_Salle_T = s.ID_Salle JOIN Tournoi AS tou ON tou.FK_ID_Salle = s.ID_Salle WHERE tou.ID_Tournoi = " . $id_tournoi
```

# Description

La requête permet de sélectionner les terrains étant disponible dans un tournoi. Elle permet de récupérer les informations des tournois pour réaliser l'affichage du select avec les options de chaque terrain disponible. La requête est réalisée sur plusieurs tables. (Terrain, Salle et Tournoi).

#### Résultat

La requête **fonctionne** et retourne les bonnes informations.

# Requête de sélection des informations des équipes

```
SELECT e.Nom_Equipe, e.Degres_Equipe, g.Nom_Groupe, c.Nom_Club, Statut_Inscription_Tournoi FROM
Inscription_Tournoi AS i JOIN Equipe AS e ON e.ID_Equipe = i.FK_ID_Equipe JOIN Groupe as g ON g.ID_Groupe =
e.FK_ID_Groupe JOIN Club as c ON c.ID_Club = e.FK_ID_Club WHERE FK_ID_Tournoi = " . $Num
```

# Description

La requête permet de sélectionner les équipes inscrites au tournoi, le nom du groupe correspondant ainsi que le statut de l'inscription au tournoi. La requête est utilisée pour réaliser l'affichage d'un tableau pour que l'utilisateur puisse modifier et visualiser les inscriptions au tournoi fourni. On retrouve des jointures dans la requête. (Inscription Equipe, Equipe, Groupe et Club)

#### Résultat

La requête **fonctionne** et retourne les bonnes informations.

## Requête d'insertion des clubs dans la base de données.

```
"INSERT INTO `Club` (`Nom_Club`, `Url_Image_Club`, `FK_ID_Adresse`) VALUES ('$nomClub', '$urlImageClub', '$idAdresse')"
```

# Description

La requête permet d'insérer le nom, le logo du club et la clé étrangère concernant l'adresse du club, cette dernière correspond à la clé primaire de cette même adresse.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et insère correctement les bonnes informations dans la base de données.

# Requête de suppression logique des clubs.

```
"UPDATE `Club` SET `Actif_club` = 0 WHERE `ID_Club` = '$idClub'"
```

# Description

La requête permet de modifier le statut club et le mettre à 1, ce qui permettra de ne plus le voir sur le site mais il sera en revanche encore visible dans notre base de données. Il s'agit d'une suppression logique et non physique car une suppression physique supprime complètement le champ.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et change correctement le statut du club à 1. Le club en question n'est donc plus visible sur le site.

# Requête de modification des clubs.

```
"UPDATE `Club` SET `Nom_Club` = '$nomClub', `Url_Image_Club` = '$urlImageClub', `Actif_club` = '$actifClub' WHERE
`club`.`ID_Club` = '$idClub'"
```

# Description

La requête permet de modifier le nom, le logo ainsi que le statut du club en fonction de son identifiant.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et change les informations correctement.

# Requête de sélection des informations des tournois actifs

```
("SELECT s.Nom_Salle, t.Date_Debut_Tournoi, t.Date_Fin_Tournoi, t.Actif_Tournoi FROM Tournoi AS t JOIN Salle AS s ON s.ID_Salle = t.FK_ID_Salle WHERE t.Actif_Tournoi = '1' ");
```

#### Description

La requête permet de sélectionner les tournois actifs, la salle choisie pour le tournoi, la date de début du tournoi ainsi que la date de fin. La requête est utilisée pour réaliser l'affichage d'un tableau pour que l'utilisateur puisse modifier et visualiser ou supprimer les tournois. On retrouve une jointure dans la requête pour récupérer le nom de salle. (Nom\_Salle).

#### Résultat

La requête **fonctionne** et affiche les bons tournois ainsi que les bonnes informations.

# Requête d'insertion des tournois dans la base de données

```
("INSERT INTO Tournoi (`Date_Debut_Tournoi`, `Date_Fin_Tournoi`, `FK_ID_Salle`) VALUES ( '" . $Date_debut .
"', '" . $Date_fin . "', '" . $Fk_ID_Salle . "')");
```

# Description

Requête permettant d'insérer un tournoi avec la date de début du tournoi ainsi que la date de fin uniquement, on insère également les informations de la table "salle" grâce à sa clef étrangère.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et insère les tournois uniquement si la date de début n'existe pas dans la base de données grâce à une vérification.

# Requête de modification des tournois

```
● ● ●
("UPDATE Tournoi SET Date_Debut_Tournoi = '$Date_debut', Date_Fin_Tournoi = '$Date_fin', FK_ID_SALLE =
'$Fk_ID_Salle' WHERE ID_Tournoi = '$IdTournoi'");
```

# Description

Requête permettant de modifier un tournoi, ainsi que sa date de début et sa date de fin et la salle de tournoi. Selon les données récupérées via un formulaire, et pour le tournoi choisi via une liste déroulante qui récupère la clef primaire.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et modifie le tournoi sélectionné sur le formulaire.

Requête de suppression (logique) des tournois

```
("UPDATE Tournoi SET Actif_Tournoi = 0 WHERE ID_Tournoi = '$IdTournoi'");
```

# **Description**

Requête permettant de modifier le statut d'un tournoi, lorsqu'il est à 0 le tournoi ne sera plus visible dans le tableau des tournois, la modification s'exécute selon le tournoi sélectionné dans un formulaire.

#### Résultat

La requête **fonctionne** et modifie le tournoi sélectionné sur le formulaire.

# Jeu de test des fonctionnalités

#### Modification du score des matchs en direct

#### **Champel FC 1 / Servette FC 1**

Date : 24.09.2022 / Terrain : 1 Heure : 09:00:00  $\rightarrow$  09:12:00



### Description

L'utilisateur doit pouvoir modifier le score d'un match directement sur la page principal du détail du tournoi. Il a la possibilité d'appuyer sur les boutons respectifs pour augmenter ou diminuer le score d'une équipe. Par défaut, l'équipe de gauche est l'équipe locale et à droite se trouve l'équipe visiteur. Leur score est affiché de la même manière.

#### Valeur attendu

Le score du match a été modifié.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et met à jour les bonnes informations.

# Modification des informations du match Description

L'utilisateur doit pouvoir modifier le score d'un match directement sur la page principal du détail du tournoi. Il a la possibilité d'appuyer sur les boutons respectifs pour augmenter ou diminuer le score d'une équipe. Par défaut, l'équipe de gauche est l'équipe locale et à droite se trouve l'équipe visiteur. Leur score est affiché de la même manière.

#### Valeur attendu

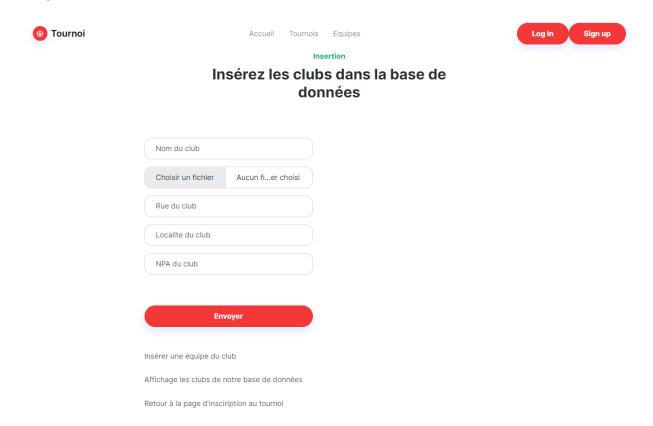
Les informations doivent être modifiées sur la base de données.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et met à jour les bonnes informations.

quipe local :		
Champel FC 1		
quipe local :		
FC Puplinge - Junior D		
leure de départ :		
11:33		
leure de fin :		
11:44		
ype de match :		
Poul		
lombre de but local :		
4		
lombre de but visiteur :		
2		
	Modifier le match	

# Requête d'insertion des clubs dans la base de données.



# Description

L'utilisateur doit pouvoir insérer les informations des clubs, c'est-à-dire le nom, le logo, ainsi que la rue, la localité et le code postal du club.

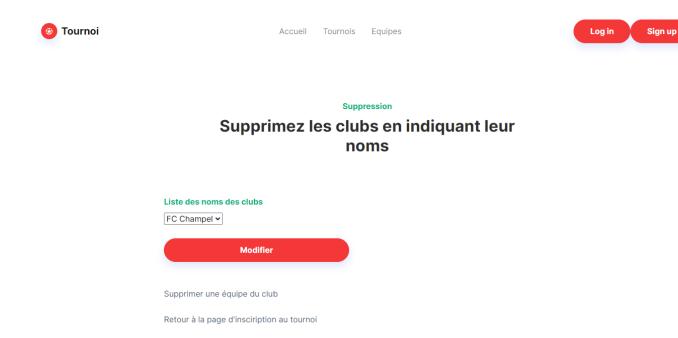
#### Valeur attendu

Les informations insérées doivent être visibles dans la base de données sous la table club.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et insère dans la base de données les informations insérées.

# Requête de suppression logique des clubs.



# **Description**

L'utilisateur doit pouvoir sélectionner grâce à la liste déroulante le nom du club qu'il veut supprimer de manière logique, c'est-à-dire modifier son statut à 0. Cette fonctionnalité permet donc de ne plus voir le club en question sur le site mais il sera toujours visible dans la base de données.

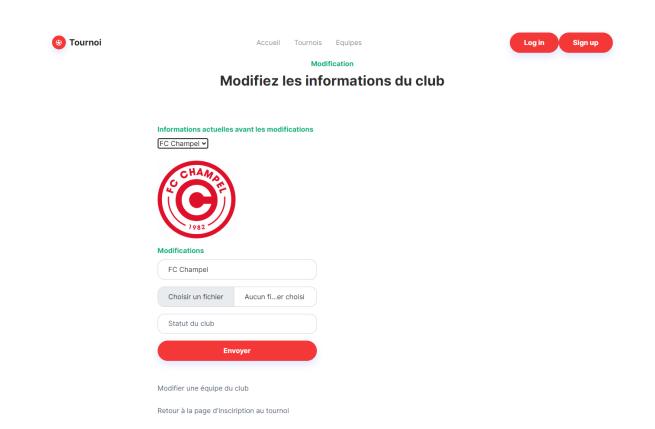
#### Valeur attendu

Les informations du club ne sont plus visibles sur le site mais il est possible de les visionner dans la base de données.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et modifie le champ "Actif\_Club".

# Requête de modification des clubs.



# Description

L'utilisateur doit pouvoir modifier les informations d'un club en le sélectionnant dans le menu déroulant. Les informations à modifier sont le nom, le logo ainsi que le statut du club.Il doit également pouvoir visualiser les nom et le logo du club avant sa modification.

#### Valeur attendu

Les informations sont bien modifiées et visibles dans la base de données.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et modifie le nom, le logo et le statut du club en question

# Affichage d'un tableau qui contient toutes les informations des tournois





# Description

L'utilisateur peut visualiser le tableau qui contient toutes les informations concernant les tournois enregistrés, il a 3 boutons sous forme d'icône qui vont lui permettre de créer, modifier ou supprimer un tournoi.

#### Valeur attendu

Toutes les informations des tournois enregistrés ont été affichées et peuvent être manipulées.

#### Résultat

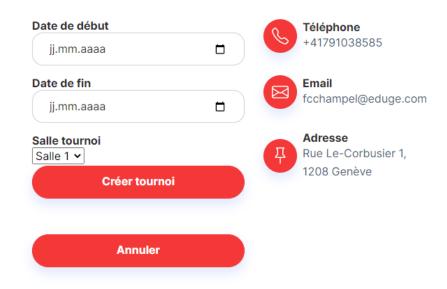
La fonction est **opérationnelle** et en cliquant sur les boutons souhaités elle permet à l'utilisateur qui sera envoyé vers une nouvelle page selon l'option choisie, qui lui permettra d'exécuter l'action souhaitée (créer, modifier, supprimer).

# Affichage d'un formulaire qui permet de créer un nouveau tournoi



#### Créer un tournoi

# Prochain tournoi



# Description

L'utilisateur a la possibilité de saisir une date de début ainsi qu'une date de fin pour le tournoi créé, ainsi que le choix d'une salle pour le tournoi.

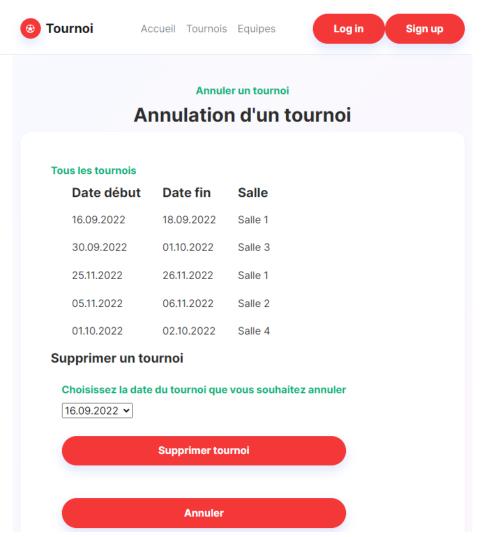
#### Valeur attendu

Le tournoi ainsi que ses informations sont enregistrés dans la base de données

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et permet à l'utilisateur de créer un nouveau tournoi.

# Affichage d'un formulaire qui permet de supprimer un tournoi



# Description

L'utilisateur a la possibilité de visualiser un tableau qui contient toutes les informations des tournois et qui lui permet également de choisir un tournoi sur la liste déroulante pour pouvoir le supprimer

#### Valeur attendu

Le tournoi ainsi que ses informations sont affichés et le tournoi souhaité a été supprimé.

#### Résultat

La fonction est **opérationnelle** et permet à l'utilisateur de supprimer un tournoi.