

# Manuel Technique

# **TMF - FC Champel**

---

D.Tenecela, S.Madani, S.Favre

16 sept. 2022



—

## Tables des matières :

<b>Tables des matières :</b>	<b>2</b>
<b>Description du mandat</b>	<b>4</b>
Quel domaine d'activité ?	4
Quel département / service ?	4
Qui sera votre point de contact ?	4
Lien du site internet :	4
Version 1 :	4
Version 2 :	4
Lien du GitHub :	4
<b>Modification du site</b>	<b>5</b>
Accéder au FTP	5
Informations de connexion V1	5
Informations de connexion V2	5
Phase d'installation de Cyberduck	5
Téléchargement du logiciel	5
Mise en place de l'application	6
Lors de l'ouverture	6
Connexion au serveur distant	6
Lancement de la connexion	7
Affichage des fichiers	7
Confirmation d'envoi	8
<b>Logiciel utilisés</b>	<b>9</b>
Visual Studio Code	9



Cyberduck (Gestionnaire de fichiers distant idéal)	9
Wamp Serveur / Mamp Serveur	9
Bootstrap Studio	9
Github Desktop	10
Jira	10
Carbon	10
Google Drive	10
PhpMyAdmin	10

## Description du mandat

*Gestion d'un site destiné à un tournoi de football de junior en salle organisé par le FC Champel.*

Mandant : Sergio Coelho Leite, président du FC Champel.

### Quel domaine d'activité ?

Le domaine d'activité qui concerne notre mandat et son entreprise est le football.

### Quel département / service ?

Il s'agit du FC Champel, un club de football qui exerce son activité au centre sportif de Vessy.

### Qui sera votre point de contact ?

Monsieur Sergio Coelho, le président du FC Champel et Monsieur Stéphane Musy, enseignant à l'ESIG et convocateur des matchs au FC Champel.

### Lien du site internet :

Version 1 :

[https://esig-sandbox.ch/t23\\_7\\_v1/](https://esig-sandbox.ch/t23_7_v1/)

Version 2 :

[https://esig-sandbox.ch/t23\\_7\\_v2/](https://esig-sandbox.ch/t23_7_v2/)

### Lien du GitHub :

<https://github.com/stevenfavre/Projet-sur-mandat---FC-Champel.git>

## Modification du site

### Accéder au FTP

Pour accéder au FTP du site, il nous faut plusieurs choses. Il va nous falloir les informations de connexion au serveur distant de l'hébergeur du site. Dans notre cas, nous utilisons la plateforme d'Infomaniak pour l'hébergement de notre site internet.

Pour y accéder, nous avons plusieurs options qui s'offrent à nous. Nous avons la possibilité d'utiliser une application permettant le transfert de fichiers avec le protocole FTP ou de nous rendre directement sur le site d'Infomaniak pour effectuer du glisser-déposer. La seconde option est malheureusement la moins pratique car elle prend plus de temps à effectuer les mêmes tâches.

Lors de nos différentes phases de construction, nous avons privilégié l'utilisation d'une application de gestionnaire de fichiers. Nous avons utilisé Cyberduck. C'est l'une des seules applications fonctionnant dans l'enceinte du bâtiment. Le réseau de l'école étant trop sécurisé, le pare-feu bloque les applications plus connues comme FileZilla.

### Informations de connexion V1

Lien du FTP : hhva.ftp.infomaniak.com

Port : 21

Nom d'utilisateur : hhva\_t23\_7\_v1

Mot de passe : 91qrBzoXMA

### Informations de connexion V2

Lien du FTP : hhva.ftp.infomaniak.com

Port : 21

Nom d'utilisateur : hhva\_t23\_7\_v2

Mot de passe : 3StNYEXg43

### Phase d'installation de Cyberduck

Lien : <https://cyberduck.io/>

#### Téléchargement du logiciel

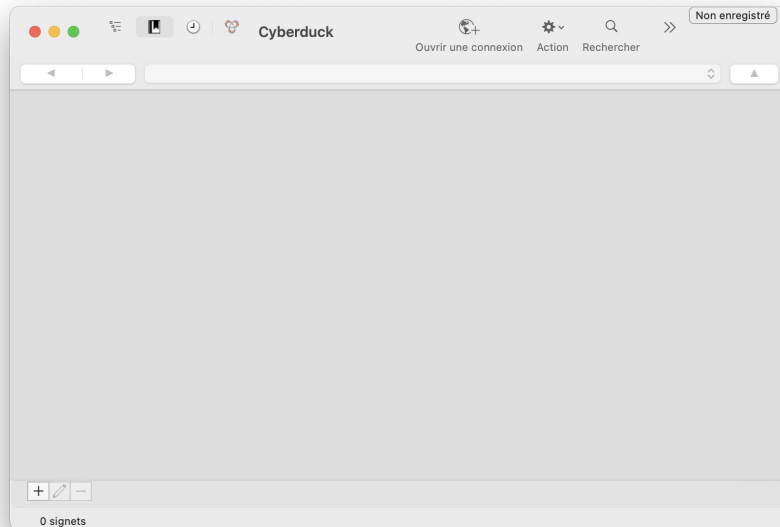
Pour télécharger l'application, il va falloir se rendre sur le site de l'application. Il faut choisir la version correspondante au système d'exploitation correspondant. (Windows ou MacOS) Par la suite, il suffit d'indiquer le dossier de destination de l'application. Il n'est plus qu'une question de temps avant que l'installation soit terminée puis soit utilisable.

## Mise en place de l'application

### Lors de l'ouverture

Quand nous arrivons sur l'application, cela ressemble à une fenêtre d'explorateur de fichier traditionnel.

Pour ouvrir une nouvelle connexion vers le serveur, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Ouvrir une connexion", cela va vous ouvrir une nouvelle fenêtre de dialogue vous demandant les informations de connexion vers le serveur distant.

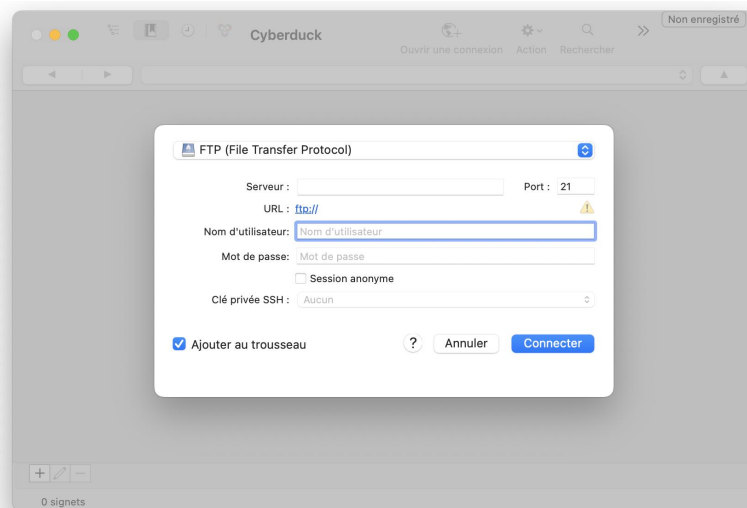


### Connexion au serveur distant

La fenêtre de dialogue vous demande l'adresse du serveur, le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe.

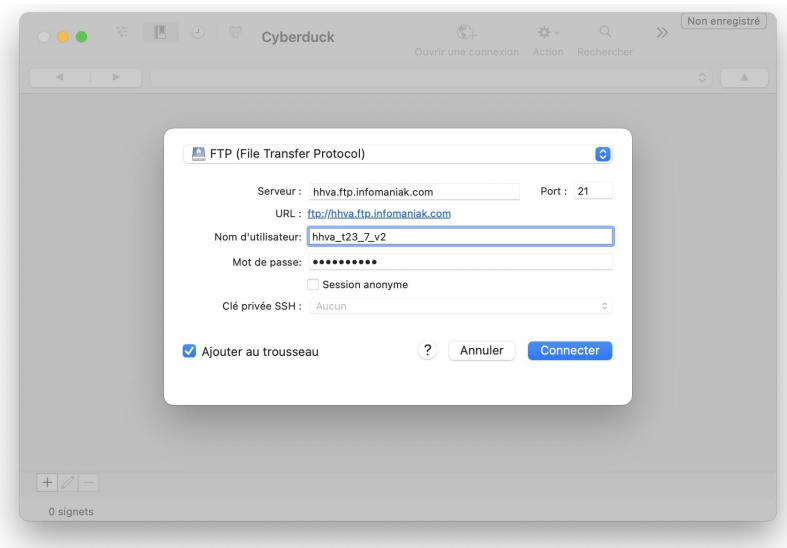
Si vous souhaitez rendre vos transferts sécurisés, vous allez avoir besoin de générer une clé de cryptage SSH. Cela ne sera expliqué dans ce guide d'utilisation.

Il faut vérifier que la liste déroulante indique bien FTP, cela vous permettra d'éviter des erreurs de connexion non voulues. Le port sera automatiquement indiqué par le programme. Il ne sera pas nécessaire de l'indiquer manuellement.



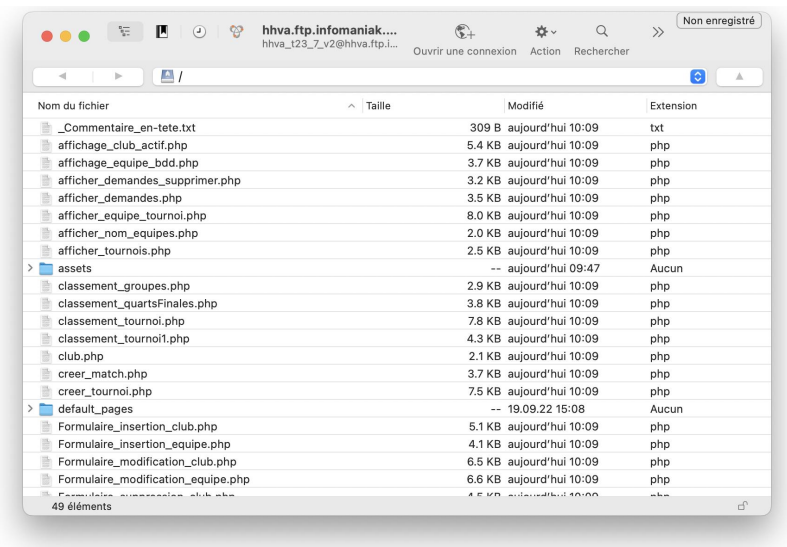
## Lancement de la connexion

Après avoir indiqué les informations nécessaires à la connexion, le finder va réaliser une connexion au serveur. Il va envoyer un message d'alerte pour informer l'utilisateur qu'il ne se trouve pas sur une connexion sécurisée en SSH. Comme indiqué précédemment, vous pouvez confirmer à l'application que vous souhaitez continuer la mise en relation de votre machine avec le serveur distant.



## Affichage des fichiers

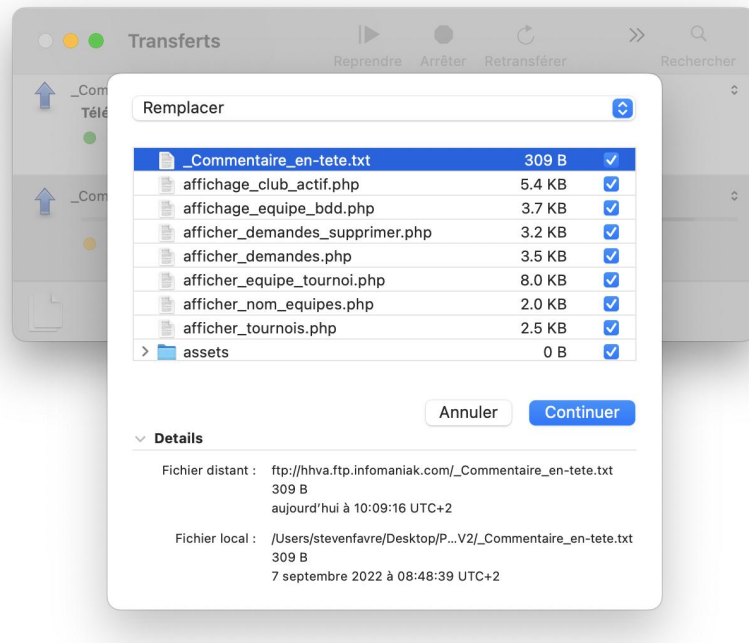
Lorsque la connexion a bien été effectuée, nous voyons apparaître tous les fichiers actuellement stockés sur le serveur. Les fichiers sont triés automatiquement par nom. En double cliquant sur l'un d'eux, le téléchargement du fichier est lancé et vous retrouverez dans votre dossier téléchargement le fichier correspondant. Pour modifier les fichiers distants avec les nouveaux fichiers, il vous suffit de sélectionner les nouveaux fichiers dans votre finder.





## Confirmation d'envoi

Lors de la dépose de votre fichier, ce type de fenêtre s'ouvrira pour confirmer votre action. Elle permet d'afficher tous les documents qui seront remplacés au moment de la confirmation. Vous avez la possibilité de décocher les fichiers qui ne vous intéressent pas de remplacer sur le serveur. Dans cette fenêtre de dialogue, on vous indique la date de la dernière modification du fichier sélectionné sur le serveur. Cela permet de valider les fichiers dont nous avons des doutes sur les versions.



## Manuel d'utilisation

Le site internet étant une plateforme d'organisation de tournoi, il nous faut l'accompagner d'un guide d'utilisation. Les différentes interfaces et les fonctionnalités sont développées dans cette partie du document.



La page d'accueil recense les informations de base de notre projet. On retrouve la barre de navigation en haut de chaque page.

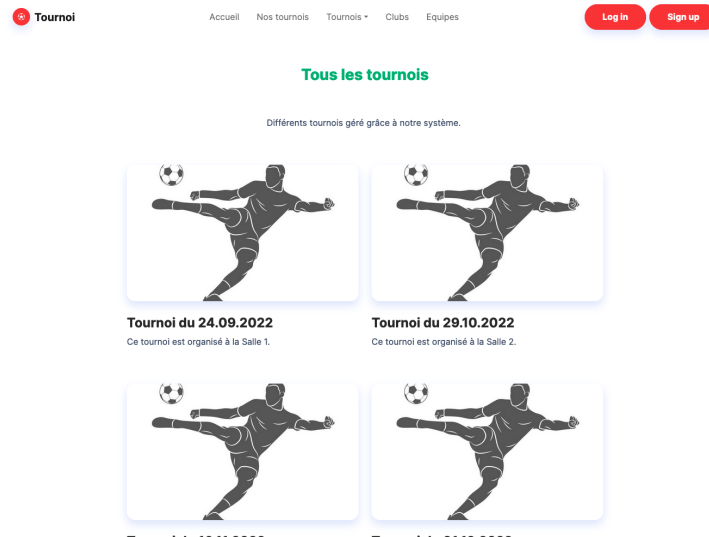
Accueil   Nos tournois   Tournois ▾   Clubs   Équipes

La barre de navigation permet de nous rendre sur différentes pages du site. Le lien "Nos tournois" permet de nous rendre sur la page regroupant l'entièreté des tournois gérés par notre système.

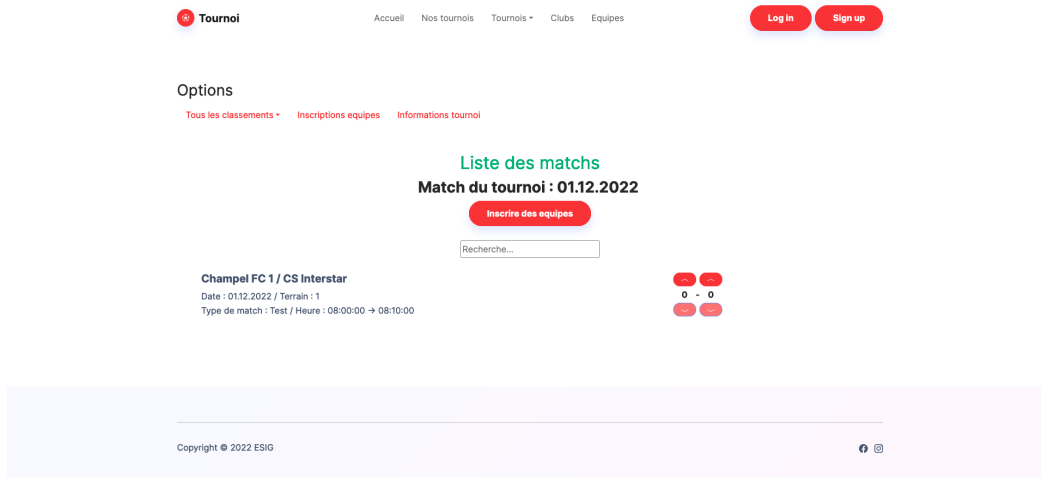
Le lien "Tournois" nous propose 3 liens différents, un lien "Gestion tournois", un lien "Gestion inscriptions" ainsi qu'un lien "Classements". Chaque lien nous redirige vers les différentes pages correspondantes. Le lien "Gestion tournois" nous redirige vers le menu de gestion de tous les tournois. Le lien "Gestion inscriptions" redirige vers la liste des inscriptions pour les différents tournois. Le lien "Classements" redirige vers la liste des classements des tournois.

Le lien "Club" permet de nous rendre sur une page nous proposant de gérer les clubs.

Le lien "Équipes" permet de nous rendre sur une page nous proposant de gérer les équipes des différents clubs.



La page tournois affiche les différents tournois actifs. On peut accéder à la liste des matchs d'un tournoi en cliquant sur l'image correspondante au tournoi. On y retrouve l'image ainsi que la date du tournoi avec la salle où se déroule le tournoi.



Lors de la redirection vers les détails du tournoi, on peut y retrouver les différents matchs. Nous avons plusieurs possibilités à ce moment, inscrire des équipes pour compléter la liste d'équipe inscrite au tournoi, voir les différents classements du tournoi ainsi que voir les informations du tournoi. Sur la page, on retrouve une barre de recherche permettant de rechercher une équipe dans la liste des matchs.

## Options

[Tous les classements ▾](#)

[Inscriptions equipes](#)

[Informations tournoi](#)

On retrouve sur la partie supérieure gauche, les différents liens évoqués précédemment. Nous avons la liste des différents classements lors d'un clic sur le lien "Tous les classements". On y retrouve le classement des groupes, le classement des quarts de finale, demi-finale, finale, petite finale, 5ème à 8ème place, 9ème à 16ème place et le classement général. Chaque classement se situe sur des pages différentes.

### Champel FC 1 / CS Interstar

Date : 01.12.2022 / Terrain : 1

Type de match : Test / Heure : 08:00:00 → 08:10:00

0 - 0

Chaque match étant dans la liste est trié par ordre chronologique. Cela permet d'indiquer directement les deux équipes se confrontant, le terrain utilisé pour la rencontre, le type de match ainsi que l'heure de la confrontation. Sur la partie de droite, on y retrouve les scores des équipes. Le score de gauche correspond à l'équipe locale qui est à gauche puis le score de droite correspond à l'équipe visiteur.

2 - 1

L'administrateur possède la fonctionnalité de modifier les scores du match. Pour simplifier l'utilisateur, il lui suffit de cliquer sur les flèches pour modifier un score. Cela fonctionne de la même manière qu'un NumericUpDown. Cette interface possède une sécurité empêchant le score de descendre en dessous de zéro. Si besoin, l'utilisateur peut modifier les paramètres du match en cliquant sur les équipes en confrontation. Cela le redirige vers une nouvelle interface avec les informations du match.

Tournoi

Accueil
Nos tournois
Tournois
Clubs
Equipes

Log inSign up

Détail du match du : 01.12.2022

Equipe local :

Champel FC 1

Equipe visiteur :

CS Interstar

Heure de départ :

08:00:00

Heure de fin :

08:10:00

Type de match :

Test

Nombre de but local :

0

Nombre de but visiteur :

0

Modifier le match

Annuler le match

L'interface de modification des matchs affiche toutes les informations du match. L'administrateur peut modifier les équipes en confrontation, l'heure de début du match, l'heure de fin, le type de match, le nombre de buts de l'équipe local ainsi que le nombre de buts de l'équipe visiteur. Il possède un bouton permettant de confirmer les modifications du match. On peut annuler un match ou le reprogrammer en appuyant sur un bouton dédié à cela.

Tournoi

Accueil
Nos tournois
Tournois
Clubs
Equipes

Log inSign up

Toutes les équipes participantes

Equipes inscrites au tournoi

Inscrire une nouvelle equipe

Equipe	Groupe	Catégorie	Club	Options
FC Meyrin	Groupe C	D	FC Meyrin	Annuler
CS Interstar	Groupe A	D	CS Interstar	Annuler
Champel FC 1	Groupe B	D2	FC Champel	Annuler

Lors de l'appui vers les inscriptions d'équipes du tournoi, l'utilisateur a la possibilité de valider une inscription ou de la refuser. La liste contient toutes les inscriptions au tournoi, chaque inscription recense le nom de l'équipe, le groupe temporaire, la catégorie de l'équipe, le club auxquels l'équipe appartient ainsi que l'option possible.

**Informations tournoi du 01.12.2022**

**Dates tournoi**  
 Date de début: 01.12.2022  
 Date de fin: 02.12.2022

**Salles tournoi**  
 Salle tournoi: Salle 2

< Modifier

Lors de l'appui sur les informations du tournoi, on a la possibilité de modifier les dates du tournoi ainsi que la salle où se déroulera le tournoi. Il peut valider la modification ou se rendre sur la page précédente.

**Classement groupes**

Détails	Classement		
Groupe A	1  Champel FC 1   ☆ 6 2  FC Puplinge   ☆ 6 3  UGS   ☆ 6 4  CS Italien   ☆ 4		
Groupe B	1  FC Collex-Bossy   ☆ 7 2  FC Grand-Saconnex   ☆ 4 3  FC Versoix   ☆ 3 4  FC Etoile-Carouge   ☆ 1		
Groupe C	1  Servette FC 1   ☆ 9 2  FC Vernier   ☆ 9 3  FC ESIG 2   ☆ 4 4  Servette FC 2   ☆ 3		
Groupe D	1  FC Plan-Les-Quaites   ☆ 6 2  Champel FC 2   ☆ 4 3  FC Forward-Morges   ☆ 4 4  CS Interstar   ☆ 0		

<? Calculer points

Lors de l'affichage du classement des groupes, la liste des équipes est triée par le score des victoires des différents matches. La page possède deux boutons, un pour réinitialiser les scores calculés et un autre pour réaliser le calcul des points. On a la possibilité de nous rendre sur le classement du groupe en appuyant sur le groupe voulu.

**Tournoi** Accueil Nos tournois Tournois Clubs Équipes Log in Sign up

**Détails classement groupe**

**Classement du Groupe A**

|       | 1                           | 2              | 3                       | 4                     |
|-------|-----------------------------|----------------|-------------------------|-----------------------|
|       | FC Puplinge   Points 6      | UGS   Points 6 | Champel FC 1   Points 6 | CS Italien   Points 4 |
| Match | Équipes  vs                 |                | Buts                    | Points                |
| n° 1  | UGS VS FC Puplinge          |                | 5 VS 6                  | 6 - 6                 |
| n° 2  | Champel FC 1 VS CS Italien  |                | 4 VS 9                  | 6 - 4                 |
| n° 3  | UGS VS Champel FC 1         |                | 8 VS 1                  | 6 - 6                 |
| n° 4  | FC Puplinge VS CS Italien   |                | 1 VS 5                  | 6 - 4                 |
| n° 5  | UGS VS CS Italien           |                | 4 VS 7                  | 6 - 4                 |
| n° 6  | FC Puplinge VS Champel FC 1 |                | 0 VS 2                  | 6 - 6                 |

←

Lors de l'appui sur le groupe, on retrouve la liste des matchs du groupe correspondant. Chaque match est affiché avec les équipes, les scores obtenus ainsi que les points des équipes correspondantes.

**Tournoi** Accueil Nos tournois Tournois Clubs Équipes Log in Sign up

**Liste tournois**

| Date tournoi                 | Date fin          | Salle          | Statut           |  |
|------------------------------|-------------------|----------------|------------------|--|
| Tournoi du 14.01.2023        | 15.01.2023        | Salle 1        | actif            |  |
| Tournoi du 01.12.2022        | 02.12.2022        | Salle 2        | actif            |  |
| Tournoi du 16.11.2022        | 17.11.2022        | Salle 2        | actif            |  |
| <b>Tournoi du 29.10.2022</b> | <b>30.10.2022</b> | <b>Salle 2</b> | <b>Terminé !</b> |  |
| Tournoi du 24.09.2022        | 25.09.2022        | Salle 1        | actif            |  |

←

+ Créer tournoi  
📅 Historique

Pour la gestion des tournois, on retrouve cette interface. Chaque tournoi affiche la date du tournoi, la salle, le statut ainsi que les options du tournoi. On peut créer un tournoi en appuyant sur le lien "Créer tournoi". Le lien "Historique" permet de voir les tournois supprimés.

## Clubs

[Ajouter un club](#)

[Modifier un club](#)

[Supprimer un club](#)

[Tous les clubs](#)

La page des clubs propose à l'utilisateur plusieurs options, ajouter un club, modifier les informations d'un club, supprimer un club et afficher l'intégralité des clubs. Chaque lien permet d'effectuer des redirections vers les pages correspondantes.

### Insertion Insérez les clubs dans la base de données

Nom du club

Rue du club

Localité du club

NPA du club

[Envoyer](#)

L'utilisateur peut ajouter un nouveau club à la base de données. Il est nécessaire de le créer au préalable de la nouvelle équipe qui en fait partie. Il est nécessaire qu'il fournisse les informations du club. Il doit fournir le nom, l'image du logo du club ainsi que l'adresse du club.

### Modification Modifiez les informations du club

Informations actuelles avant les modifications



Modifications

Statut

[Envoyer](#)

La page possède une liste déroulante qui permet de sélectionner le club à modifier. L'utilisateur peut fournir un nouveau logo ainsi que corriger le nom si nécessaire.



On a la possibilité de désactiver un club dans la base de données. La liste déroulante affiche les clubs actuellement actifs. Ils peuvent être désactivés dans un cas de manque de fair-play ou d'autres problèmes. Si les conflits sont réglés, on peut réactiver le club en le sélectionnant dans la seconde liste déroulante et en confirmant avec le bouton inférieur.

La page des équipes propose à l'utilisateur plusieurs options, ajouter une équipe, modifier les informations d'une équipe, supprimer une équipe et afficher l'intégralité des équipes. Chaque lien permet d'effectuer des redirections vers les pages correspondantes.

La page d'insertion des équipes permet d'ajouter de nouvelles équipes dans la base de données. Il suffit de leur fournir un nom ainsi qu'un degré et de sélectionner le club maître.

Modification

Modifiez les informations de l'équipe

Informations actuelles avant les modifications

Champel FC 1

D2

Modifications

Champel FC 1

D2

Statut 1

Envoyer

La page possède une liste déroulante qui permet de sélectionner l'équipe que l'on souhaite modifier. Il suffit de sélectionner l'équipe à modifier et les informations actuelles seront affichées dans les champs. Ces champs peuvent être modifiés puis pour valider la modification, il suffit de cliquer sur le bouton envoyer.

Suppression

Supprimez les équipes en indiquant leur noms

Liste des noms des équipes

Champel FC 1

Supprimer

Réactiver les équipes inactifs

Servette FC 2

Réactiver

Sur cette page, on y retrouve la liste des équipes existantes. On a la possibilité de les rendre inactives et inversement. On peut réactiver les équipes désactivées en les sélectionnant dans la liste des équipes désactivées.

## Logiciel utilisés

### Visual Studio Code

Logiciel permettant de faire de la programmation universelle. Il nous a permis de développer notre site internet. Il est compatible avec toutes les technologies utilisées pour ce projet.

**Lien :** <https://code.visualstudio.com/>

**Version :** 1.71.1

### Cyberduck (Gestionnaire de fichiers distant idéal)

Logiciel permettant de transférer des fichiers directement sur le ftp d'infomaniak. On utilise le logiciel pour se connecter au ftp puis de glisser-déposer les différents fichiers de notre projet. Ce logiciel permet d'être utilisé comme son concurrent direct FileZilla. Celui-ci est compatible avec le pare-feu de l'école ce qui nous permet de l'utiliser directement avec nos postes de travail.

**Lien :** <https://cyberduck.io/>

**Version :** 8.4.2

### Wamp Serveur / Mamp Serveur

Logiciel permettant d'avoir un serveur php local pour faire tourner le site en local.

**Lien :** <https://www.wampserver.com/> & <https://www.mamp.info/en/windows/>

**Version :** 6.6

### Bootstrap Studio

Logiciel permettant de modifier le CSS des pages web. L'application permet d'avoir un menu visuel d'organisation d'éléments sur une page HTML. Cela permet de rendre un design ergonomique et simple pour les sites.

**Lien :** <https://bootstrapstudio.io/>

**Version :** 6.1.1

## Github Desktop

Logiciel permettant d'utiliser notre méthode de gestion de fichier du projet. On peut y retrouver l'historique des fichiers avec des notes de modifications. Chaque personne du projet doit enregistrer ces modifications pour les rendre disponibles pour tous les membres du groupe.

**Lien :** <https://desktop.github.com/>

**Version :** 3.0.8

## Jira

Site permettant d'utiliser la gestion de projet. Il permet d'utiliser des méthodologies de gestion de travail différentes. Répartition des tâches pour les différents sprints ainsi que la répartition des tâches pour les membres du groupe. Il permet de générer des burndown chart pour suivre l'avancement des tâches.

**Lien :** <https://www.atlassian.com/software/jira>

## Carbon

Site permettant de réaliser des captures d'écrans de code avec un affichage homogène et lisible dans les différents documents.

**Lien :** <https://carbon.now.sh/>

## Google Drive

Site permettant d'avoir un lieu de backup de version. Nous stockons une seconde version de tous nos documents sur le drive. Il nous permet de modifier des documents en live tous ensemble. Par exemple, les documents comme le manuel technique sont plus faciles à réaliser quand tout le monde est sur le même projet.

**Lien :** [https://www.google.com/intl/fr\\_ch/drive/](https://www.google.com/intl/fr_ch/drive/)

## PhpMyAdmin

Logiciel permettant de gérer la base de données du site. Le déploiement de la base de données chez infomaniak est obligatoirement géré par la base de données.

**Lien :** <https://www.phpmyadmin.net/>