

Funciones Generales de Python

Modo de uso *nombrefuncion(parametros)*

len(x) : cantidad de elementos (para cadena caracteres, listas)

sum(x): devuelve la suma de elementos de una lista numérica

min(x): devuelve el valor mínimo

max(x): devuelve el valor máximo

str(x): convierte la variable a string

int(x): convierte la variable a tipo de dato entero

list(x): convierte la variable a una lista

tuple(x): convierte la variable a una tupla

set(x): convierte la variable a un conjunto.

in: operador para verificar existencia en una cadena o colección

Ej 8 in lista

Funciones de cadenas de caracteres

Modo de uso: *variable.nombrefuncion(parametros)*

find(x): devuelve el índice donde se encuentra x. Si no se encuentra devuelve -1

index(x): devuelve el índice donde se encuentra x. Si no se encuentra devuelve error

strip(): elimina espacios en blanco al inicio y final de la cadena

split(sep): separa una cadena en una lista de acuerdo al separador

lower(): devuelve una nueva cadena con los caracteres en minúsculas

upper(): devuelve una nueva cadena con los caracteres en mayúsculas

isdigit(): devuelve True si todos los caracteres de la cadena son números

isalpha(): devuelve True si todos los caracteres de la cadena son letras

startswith(x): devuelve True si la cadena inicia con la subcadena x

endswith(x): devuelve True si la cadena termina con la subcadena x

count(sub): devuelve el número de veces que sub se encuentra en la cadena

replace(old,new): devuelve una nueva cadena en la que se han sustituido todas las apariciones de *old* con *new*

join(lista): Devuelve una cadena formada por la concatenación de todos los elementos de la lista. Ej `"".join(lista)`

Funciones de listas

Modo de uso: *variable.nombrefuncion(parametros)*

append(elem): agrega un elemento al final de la lista

sort(): ordena los elementos de la lista de menor a mayor

reverse(): invierte el orden de la lista

index(x): devuelve el índice donde se encuentra x. Si no se encuentra devuelve error

`count(elem)`: devuelve el número de veces que `elem` se encuentra en la lista
`pop()`: elimina el último elemento de la lista y lo devuelve
`pop(i)`: elimina el elemento de la lista en el índice `i` y lo devuelve
`remove(elem)`: elimina `elem` de la lista

Funciones de random

Importar primero el módulo con
`import random as rd`

Modo de uso: `rd.nombrefuncion(parametros)`

`randint(a,b)`: devuelve un número aleatorio entre `a` y `b`(ambos incluidos)

`randrange(a,b)`: devuelve un número aleatorio entre `a` y `b-1`

`randrange(b)`: devuelve un número aleatorio entre 0 y `b-1`

`choice(secuencia)`:selecciona aleatoriamente un elemento de la secuencia(secuencia numérica, cadena o lista). Retorna un valor de acuerdo al tipo de dato de la secuencia.

`sample(secuencia,k)`:selecciona aleatoriamente `k` elementos de la secuencia(secuencia numérica, cadena o lista) y retorna una lista.

Operadores

>

<

==

!=

**

^

|

&

Numpy

Propiedades

Modo de uso: `nombrevariable.propiedad`

No lleva paréntesis

`ndim`:Devuelve el número de dimensiones del arreglo.

`shape`:Devuelve una tupla con el número de elementos por eje (o axis).

`dtype`:Devuelve el tipo de datos de los elementos del arreglo

`size`:Devuelve el número de elementos en el arreglo

Funciones para crear vectores

Modo de uso : `np.nombrefuncion(parametros)`

#zeros Crea un arreglo lleno de ceros.

```
v = np.zeros((3,), int)
```

#ones Crea un arreglo lleno de unos.

```
v = np.ones((4,), int)
```

#full Crea un arreglo lleno con el valor pasado como parámetro.

```
v = np.full((4,), 5) #vector con 4 números 5
```

#arange Análoga a la función range() , pero devuelve un arreglo de numpy de una dimensión con una secuencia numérica.

```
v7 = np.arange(5)
```

```
v8 = np.arange(1, 5, dtype=float)
```

```
v9 = np.arange(1, 6, 2, dtype=float)
```

Funciones para crear vectores con valores aleatorios

#random.rand: Devuelve un arreglo lleno de números aleatorios del 0 al 1 sin incluir.

```
v10 = np.random.random(3)
```

#random.randint: Devuelve un arreglo con números aleatorios enteros dentro de un rango especificado [desde,hasta).

```
v11 = np.random.randint(1, 20, 10)
```

v12 = np.random.randint(10, size=25) #si solo se incluye un numero, empieza en 0

Otras funciones

#copy: Devuelve un nuevo arreglo que es la copia del original.

```
a = np.array([1, 2, 3, 4], float)
```

```
b = a.copy()
```

#tolist(): Devuelve una lista a partir de un arreglo

```
c = a.tolist()
```

#astype Devuelve un nuevo arreglo con el tipo de dato cambiado

```
d = a.astype(int)
```

REDUCCIONES BÁSICAS

#funcion sum

```
x = np.array([1, 2, 3, 4])
```

```

c = np.sum(x)
print(c) #salida 10
d = x.sum()
print(d) #salida 10
#funciones estadísticas
x = np.array([1, 2, 3, 1])
c = x.mean() #1.75
print(c)
d = np.median(x) #1.5
print(d)

#valores extremos
#min y max

x = np.array([1, 3, 2])
print(x.min()) #salida 1
print(x.max()) #salida 3

#índices de valores min y max
i1 = x.argmin() # índice del valor mínimo es 0
print(i1)
i2 = x.argmax() # índice del valor máximo es 1
print(i2)

#INDEXACION BOOLEANA
arr = np.arange(7)
#Recordemos que la comparación con un escalar #devuelve una
matriz booleana:
mb = arr > 4
print(mb) #[False False False False False  True  True]
may = arr[arr>4]
print(may) #[5 6]

#usando indexacion booleana en vectores paralelos
val1= np.arange(10)
exp1= val1**2
#recuperar elementos de un vector usando una condición en el
otro
res = exp1[val1 % 2 == 0]
print(res)

```

INDEXACIÓN CON VECTORES

WHERE

Ejemplo con vectores

```
>>> a = np.arange(5,10)
>>> np.where(a < 8) # tell me where in a, entries are < 8
(array([0, 1, 2]),) # answer: entries indexed by 0, 1, 2
```

Para los vectores(arreglos 1D) la tupla solo tiene un elemento con el vector que tiene los índices donde se cumple la condición

El resultado del where también puede ser utilizado para obtener las entradas del arreglo que satisfacen la condición:

```
>>> a[np.where(a < 8)]
array([5, 6, 7]) # selects from a entries 0, 1, 2
```