

**Instituto Tecnológico de Costa Rica**  
**Escuela de Computación**

Programa de Especialidad en Ciencias de los Datos

**Curso: Matemática para Ciencias de los Datos**

Profesor: M. Sc. Saúl Calderón Ramírez

**QUIZ 2**

Entrega: Domingo 23 de Mayo, a través del TEC digital  
 Debe subir un *pdf* con la respuesta,  
 junto con el documento lyx, en archivo .zip.

Valor: 100 pts.

Puntos Obtenidos: \_\_\_\_\_

Nota: \_\_\_\_\_

Nombre del (la) estudiante: Steven Jimenez

Carné: 201229730 (steven.jimenez.bustamante@gmail.com)

1. **(100 pts)** Calcule el cambio en el vector de pesos  $\Delta \vec{w}(t)$ , usado para actualizar el vector de pesos, según el **algoritmo del descenso del gradiente**, con la ecuación:

$$\vec{w}(t+1) = \vec{w}(t) + \Delta \vec{w}(t)$$

para la siguiente función:

$$E(\vec{w}(t)) = - \sum_{i=1}^n y_i \ln(w_i(t))$$

donde  $\vec{w}(t) \in \mathbb{R}^n$ , y recuerde que  $\vec{w}(t) = [w_1(t), \dots, w_i(t), \dots, w_n(t)]^T$ . El vector  $\vec{y} \in \mathbb{R}^n$  es un vector de constantes conocidas:  $\vec{y} = [y_1, \dots, y_i, \dots, y_n]^T$ . Exprese el resultado detallando los valores de los componentes del vector resultante.

**Solución**

$$E(\vec{w}(t)) = - \sum_{i=1}^n y_i \ln(w_i(t)) = -[y_1 \ln(w_1(t)) + y_2 \ln(w_2(t)) + \dots + y_n \ln(w_n(t))]$$

$$\nabla_{\vec{w}(t)} E(\vec{w}(t)) = \begin{bmatrix} \frac{\partial [-y_1 \ln(w_1(t)) + y_2 \ln(w_2(t)) + \dots + y_n \ln(w_n(t))]}{\partial w_1} \\ \frac{\partial [-y_1 \ln(w_1(t)) + y_2 \ln(w_2(t)) + \dots + y_n \ln(w_n(t))]}{\partial w_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial [-y_1 \ln(w_1(t)) + y_2 \ln(w_2(t)) + \dots + y_n \ln(w_n(t))]}{\partial w_n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -y_1 \frac{1}{w_1(t)} w'_1(t) \\ -y_2 \frac{1}{w_2(t)} w'_2(t) \\ \vdots \\ -y_n \frac{1}{w_n(t)} w'_n(t) \end{bmatrix}$$

Cambio en el vector de pesos  $\Delta \vec{w}(t)$

$$\Delta \vec{w}(t) = \nabla_{\vec{w}(t)} E(\vec{w}(t)) = \begin{bmatrix} -y_1 \frac{1}{w_1(t)} w'_1(t) \\ -y_2 \frac{1}{w_2(t)} w'_2(t) \\ \vdots \\ -y_n \frac{1}{w_n(t)} w'_n(t) \end{bmatrix}$$