



Florian Hamburg Mod

für Emergency 4

README



Inhalt:

Einführung und allgemeine Hinweise sowie Nutzungsbedingungen	Seite 3
Alarm- und Ausrückeordnung sowie Schadensarten	Seite 4
Allgemeine Hilfestellungen	Seite 7
Häufig gestellte Fragen	Seite 9
Urheber	Seite 10
Helfer	Seite 11
Dankesworte	Seite 12
Das Eins Eins Zwo Modifications Team	Seite 13
Abschließende Worte	Seite 14



Einführung und allgemeine Hinweise sowie Nutzungsbedingungen

Der Florian Hamburg Mod dreht sich, wie es der Name schon verrät um Hamburg.

In dieser Modifikation für das Computerspiel „Emergency 4“ erleben Sie den Alltag der Hamburger Feuerwehrmänner, Polizisten, Notärzte aber auch Rettungsassistenten virtuell und schlüpfen gleichzeitig in diese Rollen.

Wichtige Hinweise:

- Die Modifikation ist momentan nur unter dem normalen Emergency-Freeplaymodus spielbar. Auch Kampagnen sind nicht möglich.
- Fragen, warum, wieso, weshalb ein bestimmtes Fahrzeug oder eine bestimmte Wache nicht im Mod ist, werden kommentarlos ignoriert.
- Fragen nach Release-Zeitpunkten für Updates etc. werden ebenfalls ignoriert.
- Wenn Fehler auftreten, so sind diese im Support-Thread im EM-Fanforum (www.emergency-forum.de) zu posten. Vorher ist aber UNBEDINGT zu prüfen, ob der Fehler bereits berichtet wurde! Das Gleiche gilt für Fragen. Fehler sollten immer mit einer aussagekräftigen „Meldung“ sowie (wenn möglich) mit einem Screenshot oder einer „Anleitung“, wie der Fehler reproduziert werden kann, zu melden.

Nutzungsbedingungen

Sollte aus dieser Mod irgendwas benötigt bzw. entnommen werden, so ist dieses vorher mit dem jeweiligen Urheber und/oder Ersteller abzusprechen. Gegebenenfalls muss sich dafür eine Nutzungserlaubnis eingeholt werden.

Für Skins, Scripts, Modelle, Sounds etc. die von Eins Eins Zwo Modifications stammen, gilt es, eine Nutzungserlaubnis via PN (im EM-Fanforum).



Alarm- und Ausrückeordnung sowie Schadensarten

Diese Alarm- und Ausrückeordnung soll eine Kurzübersicht über die alarmierten Einheiten in Bezug zur jeweiligen Schadensart darstellen.

Sollten Kräfte bereits alarmiert worden sein, so werden automatisch die nächsten freien Einheiten alarmiert.

Bitte beachten Sie, dass die jeweiligen Einheiten immer nur bezogen zu ihrem Einsatzgebiet alarmiert werden.

Schadensart	Beschreibung	Alarmierte Kräfte
NOTF	Medizinischer Notfall (z.B. Person gestürzt)	1 RTW
NOTFNA	Medizinischer Notfall mit Notarzt-Unterstützung (z.B. Kreislaufkollaps, Herzinfarkt etc.)	1 NEF oder NAW 1 RTW
TVNOT	Notfall, Tür verschlossen (z.B. Patient hinter einer verschlossenen Tür)	1 GW, RW oder HLF 1 RTW 1 NEF oder NAW 1 Streifenwagen
PDRZS	Person droht zu springen	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** 1 NEF oder NAW 1 RTW 1 Streifenwagen
THK	Technische Hilfeleistung, Klein (z.B. Ölspur, Baum auf Strasse)	1 GW, RW oder HLF oder 2 HLF FF** 1 Streifenwagen
THY	Techn. Hilfeleistung, Menschenleben in Gefahr (z.B. Verkehrsunfall oder Suizidversuch)	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** B-Dienst 1 NEF oder NAW 1 RTW 2 Streifenwagen
THWAY	Techn. Hilfeleistung, Wasser	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** SEG Tauchen B-Dienst 1 NEF oder NAW 1 RTW 1 Streifenwagen



Schadensart	Beschreibung	Alarmierte Kräfte
THX	Technische Hilfeleistung, Gefahrgut	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** B-Dienst U-Dienst 2 Streifenwagen
THFLUG3R	Technische Hilfeleistung Flugzeug, 3. Alarm Großeinsatz Rettungsdienst (z.B. Notlandung eines Passagierflugzeugs)	3 HLZ (KLF; 2 HLF, DL)* U-Dienst B-Dienst Befehlswagen 3 NEF 3 RTW GRTW GW-RD
TIER	Tier in Notlage (z.B. verletztes Tier, Tollwutalarm)	1 GW, RW oder HLF oder 2 HLF FF** 1 RTW 1 Streifenwagen
FEUK	Feuer, Klein (z.B. Müllcontainer oder Gebüsch)	1 HLF oder 2 HLF FF** 1 Streifenwagen
FEU	Feuer (z.B. größere als für Kleinbrand geltende Objekte)	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** 1 Streifenwagen
FEUY	Feuer, Menschenleben in Gefahr (z.B. Wohngebäude)	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** 1 RTW B-Dienst 1 Streifenwagen
FEU2	Feuer, 2. Alarmfolge (mittlerer Großbrand)	2 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** B-Dienst 2 Streifenwagen
FEU2Y	Feuer, 2. Alarmfolge, Menschenleben in Gefahr (z.B. mittlerer Großbrand bei Wohngebäuden)	2 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** B-Dienst GW-Rettungsdienst GRTW 2 Streifenwagen



Schadensart	Beschreibung	Alarmierte Kräfte
FEU3	Feuer, 3. Alarmfolge (Großbrand)	2 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** Befehlswagen A-Dienst B-Dienst U-Dienst GW-Rettungsdienst GRTW 3 Streifenwagen
FEUBMA	Feuer, Brandmeldeanlage	1 HLZ (KLF, 2 HLF, DL)* 2 HLF FF** 1 Streifenwagen

* = Kann je nach Einsatzgebiet zwischen 1 HLF und 2 HLF je Zug variieren

** = Je nach Einsatzgebiet und Verfügbarkeit

Zu den jeweiligen Schadensarten können je nach Lage Sonderfahrzeuge und/oder weitere erforderliche Kräfte nachalarmiert werden.



Allgemeine Hilfestellungen

Hier werden nach und nach allgemeine Hilfestellungen für die Bedienung der Modifikation hinzukommen.

Alarmierung

Die Alarmierung erfolgt über die Tasten 1-5 auf der Tastatur.

Taste 1: Alarmierung nach Schadensart (FEU, THY etc.)

Taste 2: Einzel-Alarmierung der Feuerwehr-Fahrzeuge (KLF, HLF, DLK etc.)

Taste 3: Einzel-Alarmierung der Rettungsdienst-Fahrzeuge (RTW, NEF etc.)

Taste 4: Einzel-Alarmierung der Polizei-Einheiten

Taste 5: Einzel-Alarmierung der Technischen Einheiten (Kran, Abschleppdienst, THW etc.)

Nachalarmierungen durch den Befehlswagen (sofern dieser an der Einsatzstelle aufgebaut wurde), sind durch drücken der Taste 6 auf der Tastatur möglich.

Weiterhin sind Nachalarmierungen durch die entsprechenden Befehle beim Fahrzeug- und Zugführer, sowie bei B-, U- und A-Dienst möglich.

DRZF-Einsätze bzw. „Baum auf Strasse“

Der Baum muss einfach nur mit Hilfe der Kettensäge oder Axt zerkleinert werden.

TVNOT-Einsätze / verschlossene Türen

Bei TVNOT-Einsätzen bzw. verschlossenen Türen, ist folgende Vorgehensweise richtig:

Wenn versucht wird, das Haus zu betreten und es erscheint die Meldung das die Tür mit einer Axt aufgebrochen werden muss, dann sollte ein mit einer Axt ausgerüsteter Feuerwehrmann die Tür mit der Axt aufbrechen können.

Bei verschlossenen Türen, die mit einer Axt nicht aufgemacht werden können oder wo es der Hinweisticker entsprechend signalisiert, muss ein Feuerwehrmann mit dem Command „Türöffnung“ auf das Haus „geschickt“ werden.

BMA Einsätze und allgemeines zu brennenden Gebäuden

Brandmeldeanlagen können grundsätzlich NUR von einem Fahrzeug- oder Zugführer zurückgesetzt werden. Dieses ist aber NUR möglich, wenn sich KEINE Verletzten mehr im Gebäude befinden und es KEINE Feuer mehr im Gebäude gibt!

Feuerwehrmänner ohne Atemschutz können brennende Gebäude grundsätzlich NICHT betreten!

Gerätewagen Rettungsdienst (GW-RD) von F-33

Der Gerätewagen Rettungsdienst muss, am Einsatzort angekommen, erst aufgebaut werden, bevor dieser benutzt werden kann.

Nach dem Aufbauen können Verletzte in das Zelt gebracht werden und von RTW-Besatzungen wieder (nach vorherigem Klick auf das entsprechende Command der Besatzung) aus dem Zelt geholt und abtransportiert werden.



Drehleitern

Bei Drehleitern muss IMMER erst der Korb aufgerichtet werden. Erst dann kann diese installiert werden. Abbauen geschieht in umgekehrter Reihenfolge.

Teleskopmastfahrzeug

Bei Teleskopmastfahrzeugen müssen diese auf Grund der noch nicht vorhandenen TMF-Logik IMMER erst aufgebaut werden (siehe entsprechenden Command-Button) werden. Erst dann kann diese installiert und wie eine DLK benutzt werden. Abbauen geschieht in umgekehrter Reihenfolge.

Verkehrsunfälle mit Gefahrgut

Bei diesen Einsätzen ist es wichtig, Vorsicht walten zu lassen. Lassen Sie einen Fahrzeug-, oder Zugführer die Gefahrguttafel des verunglückten Fahrzeuges auslesen. Dies geschieht über den entsprechenden Command-Button:



Befehl „Gefahrguttafel auswerten“

THFLUG3R

Dieser besondere Einsatz erfordert die genau Koordination aller Rettungskräfte. Die verletzten Personen müssen schnellstmöglich durch den Rettungsdienst versorgt werden. Weiterhin müssen evtl. Feuer durch die Feuerwehr gelöscht und das Flugzeug mit einem Abschleppfahrzeug (eine realitätsnähere Lösung ist in Planung) abgeschleppt werden.

Ölspur

Die Ölspur kann einfach durch einen Feuerwehrmann durch ausführen des entsprechenden Befehls und klicken auf die Ölspur beseitigt werden. Eventuell vorhandene defekte Fahrzeuge müssen abgeschleppt werden.



Befehl „Ölspur beseitigen“

Ersatzbeschaffung von zerstörten Einsatzfahrzeugen

Zerstörte Einsatzfahrzeuge brauchen nur mit einem Abschleppfahrzeug abgeschleppt werden. Die Ersatzbeschaffung mit entsprechendem Personal geschieht dann nach einiger Zeit automatisch. Das verbleibende Personal des abgeschleppten zerstörten Fahrzeuges kann getrost ignoriert werden, da es von allein verschwindet.

Sturmflutwarnung

Dies ist ein neuer Zusatzeinsatz, der extra für die Kräfte des Technischen Hilfswerk entwickelt wurde. Nach entsprechendem Einsatzbefehl müssen an bestimmten zufälligen Punkten Sandsack-Barrieren aufgebaut werden. Jeder THW-Helfer kann eine solche Sandsack-Barriere aufbauen. Dies geschieht über den Befehl „Sandsack-Barriere aufbauen“:



Häufig gestellte Fragen

Hier werden nach und nach häufig gestellte Fragen (so genannte „FAQs“) über die Modifikation hinzukommen.

Wieso kann ich keine Kampagne starten bzw. Missionen spielen?

Momentan handelt es sich beim Florian Hamburg Mod um eine reine Freeplay-Mod. Das heisst, das diese nur in den Freeplay-Modi (Endlosspiel, Herausforderung und Multiplayer) gespielt werden kann. Missionen bzw. eine Unterstützung des Kampagnen-Modus ist derzeit nicht geplant. Weiterhin ist es noch nicht möglich, diese Modifikation im Deluxe-Modus zu spielen.

Wieso kann ich kein Sprungtuch beim Suizidversuch benutzen?

Es ist an dem entsprechenden Gebäude nicht genug Platz vorhanden, um ein Sprungtuch aufzubauen. Alternativ kann die DLK zur Rettung der Person benutzt werden. Hierbei aber bitte beachten, dass vorher der Korb aufgerichtet und die DLK dann am Haus „installiert“ wurde.

Wie ist die Aufteilung der Einheiten im Multiplayer?

Spieler 1 / Serverbesitzer:

Alarmierung per Schadensart sowie die Feuerwehr-Einheiten.

Spieler 2:

Einheiten des Rettungsdienstes

Spieler 3:

Einheiten der Polizei

Spieler 4:

Technische Einheiten (THW, Abschleppfahrzeuge, sämtliche Wechselladerfahrzeuge der Feuerwehr, Kampfmittelräumdienst, GW-Höhenrettung, SEG Tauchen, Rüstwagen F-12, Gerätewagen F-22 sowie den Entstördienst Wasser)



Urheber

Folgende Materialien stammen von anderen helfen Händen! Vielen Dank dafür!

HLF F-12:	TLF 15/25
RW F-12	Hoppah
HLF F-22 & LF16/KatS FF Rothenburgsort/Veddel	Chidea
RTW's F-12, F-22 und F-33; F-12 GRTW sowie Polizei Streifenwagen MB Kombi	Wittener
NAW 21 Berta, F-25 SEG-Tauchen, F-33 GW-RD sowie Entörungsdienst HWW	Mainzibaer
ASB-RTW Mercedes Vario	David
THW MLW1	Nöls
Skin THW MLW1	David
THW Unimog	Hoppah
Skin THW Unimog	David
Wache Berliner Tor (F-22)	rd_saarland
Streifenwagen VW Touran	Burgdorf Mod Team
Zelt des F-33 GW-RD	Warlord2000
Diverse Childs, SoSi-Anlagen und Anbauteile	Chidea, Squid, Feuerstein
GARD KTW	Wetzlar Mod Team
Personen-Skins Feuerwehr Hamburg:	ff-hamburg
Tankstellen-Set (Aral, Esso etc.)	Braunschweig312
GARD Hochdach-KTW	Wittener / rd_saarland

Sollten wir hier jemanden oder etwas vergessen haben, bitte Bescheid geben,
wir werden das dann korrigieren.



Helfer

Folgende Personen und Gruppen haben uns tatkräftig bei der Entwicklung unterstützt!
Vielen Dank dafür

Witchdoc, Manuelt, BigBob	Script-Basis
Bass-Ti	SoSi- und Warnblinker-Scripts sowie diverse Hilfen
BergP83	für seine tatkräftige Hilfe und Unterstützung
Hoppah	SoSi- und Warnblinker-Icons sowie Teile der Zelt-Logik
BevRem & Godra	WLF-Scripts
Woltep	Script für bewaffnete Festnahme
DustVader & timmi	Modifizierter Wasserstrahl
Pressestelle Feuerwehr Hamburg	
AG Medien- und Kommunikation der Freiwilligen Feuerwehr Hamburg	
Emergency Fanforum	www.emergency-forum.de

Sollten wir hier jemanden oder etwas vergessen haben, bitte Bescheid geben,
wir werden das dann korrigieren.



Dankesworte

Dankesworte von SMundt alias Basti:

Danke..

- .. an Sixteen Tons, dass sie dieses Spiel entwickelt haben
- .. an meine Freundin, weil sie soviel Verständnis für diese „Spielerei“ hat
- .. an Witchdoc & Bass-Ti für die unzähligen Stunden bei der Fehlersuche in Scripten sowie ihre Ruhe und Geduld dabei
- .. an die Urheber der o.g. Materialien, dafür das wir diese benutzen dürfen
- .. an das EM-Fanforum für die meistens schnelle und kompetente Hilfe
- .. an Stephan, mit dem ich diesen Mod entwickelt habe ;-)
- .. dafür, dass ich gesund bin und hoffentlich bleibe

Dankesworte von 123456 alias Stephan:

Danke..

- .. an die Entwickler, Sixteen Tons
- .. an meine Familie, die auf mich viele Abende des Moddens verzichten musste
- .. an die Urheber der etlichen Modelle
- .. an Basti, mit dem ich den Mod erstellt habe ;-)
- .. an das Emergency-Fanforum für die kompetente Hilfe
- .. an die Tester, die zahlreiche unentdeckte Bugs entdeckt haben
- .. an Gott, das ich existieren darf und gesund bin =)



Das Eins Eins Zwo Modifications Team



Stephan (123456)
Leitung, allg. Modding, Skinner, Mapping



Sebastian (SMundt)
Leitung, allg. Modding, Scripter



Mark (Konmar)
Allg. Modding, 3D Artist



Christoph (Iglheaz)
Allg. Modding, 3D Artist, Mapping



Abschließende Worte

Wir danken allen Testern, Urhebern und Helfern und wünschen viel Spaß beim Spielen!