### TagFS - Système d'étiquetage des fichiers avec Rust

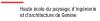
#### Steven Liatti

Projet de bachelor - Prof. Florent Glück - Hepia ITI 3ème année

4 septembre 2018









 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 00
 00
 0000
 0000
 000
 00
 00

#### Plan

- Introduction
- Solutions existantes
- Architecture
- 4 Technologies
- Sealisation
- 6 Discussion
- Conclusion



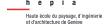




# Problématiques

0

• Nombre de fichiers énorme.







# Problématiques

Introduction

0

- Nombre de fichiers énorme.
- Difficulté à retrouver des fichiers.







# **Problématiques**

Introduction

0

- Nombre de fichiers énorme.
- Difficulté à retrouver des fichiers.
- Plusieurs emplacements logiques pour un seul fichier.







Introduction Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

## Problématiques

- Nombre de fichiers énorme.
- Difficulté à retrouver des fichiers.
- Plusieurs emplacements logiques pour un seul fichier.

Système de "tagging" de fichiers et répertoires avec possibilité de recherche par tags.







# Cahier des charges

0

• Répertorier les applications existantes permettant d'étiqueter les fichiers.







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

## Cahier des charges

- Répertorier les applications existantes permettant d'étiqueter les fichiers.
- Étudier les attributs étendus (XATTR) lors des manipulation courantes sur les fichiers.







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

# Cahier des charges

- Répertorier les applications existantes permettant d'étiqueter les fichiers.
- Étudier les attributs étendus (XATTR) lors des manipulation courantes sur les fichiers.
- Analyser les moyens d'indexer et de surveiller une arborescence de fichiers.







# Cahier des charges

- Répertorier les applications existantes permettant d'étiqueter les fichiers.
- Étudier les attributs étendus (XATTR) lors des manipulation courantes sur les fichiers.
- Analyser les moyens d'indexer et de surveiller une arborescence de fichiers.
- Concevoir et implémenter le système (open source et sur Linux) et mesurer ses performances.







# Cahier des charges

- Répertorier les applications existantes permettant d'étiqueter les fichiers.
- Étudier les attributs étendus (XATTR) lors des manipulation courantes sur les fichiers.
- Analyser les moyens d'indexer et de surveiller une arborescence de fichiers.
- Concevoir et implémenter le système (open source et sur Linux) et mesurer ses performances.
- Étudier et s'approprier le langage Rust.







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion

### TMSU, Tagsistant et TagSpaces

- Gestion des tags.
- Liste de fichiers liés aux tags.
- CLI ou GUI.

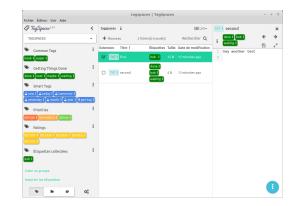






#### TMSU, Tagsistant et TagSpaces

- Gestion des tags.
- Liste de fichiers liés aux tags.
- CLI ou GUI.





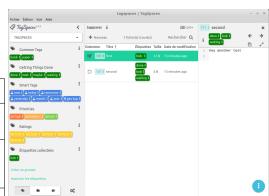




### TMSU, Tagsistant et TagSpaces

- Gestion des tags.
- Liste de fichiers liés aux tags.
- CLI ou GUI.

Points posi- tifs	Points néga- tifs
Simples	Dépendance à une BDD ex- terne
Rapides et ef- ficaces	Modification et accès uni- quement par l'app
Open source	











#### macOS

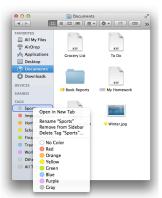


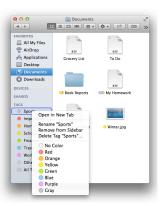
Figure – Gestion d'un tag dans le Finder [1]





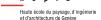


#### macOS



Points positifs	Points négatifs
Système de tags intégré à l'explo- rateur de fichiers	Code propriétaire
Stocke les tags dans les XATTR	Seulement pour macOS
Performant	

Figure – Gestion d'un tag dans le Finder [1]







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion 0000

#### Gestion des tags

Stockage des tags dans les attributs étendus (XATTR).







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion

#### Gestion des tags

- Stockage des tags dans les attributs étendus (XATTR).
- Outil dédié plutôt que reprendre les commandes existantes => Confort d'utilisation.



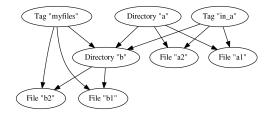




 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○

#### Indexation des fichiers et des tags





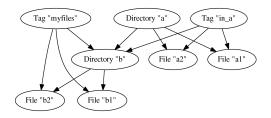




 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○

#### Indexation des fichiers et des tags



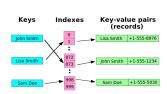


Figure – Un annuaire représenté comme une table de hachage - [2]







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion

# Surveillance du système de fichiers







 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 00
 00
 00
 0000
 0000
 000
 000

## Surveillance du système de fichiers

Mise à jour du graphe lors des événements suivants :

• Changement sur les tags.







## Surveillance du système de fichiers

- Changement sur les tags.
- Création de fichiers/répertoires.







### Surveillance du système de fichiers

- Changement sur les tags.
- Création de fichiers/répertoires.
- Suppression de fichiers/répertoires.







### Surveillance du système de fichiers

- Changement sur les tags.
- Création de fichiers/répertoires.
- Suppression de fichiers/répertoires.
- Déplacement/renommage de fichiers/répertoires.







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○

# Requêtes de tags et fichiers







# Requêtes de tags et fichiers

• Lister les fichiers et répertoires associés à des tags => requêtes sous forme d'expressions logiques.







# Requêtes de tags et fichiers

- Lister les fichiers et répertoires associés à des tags => requêtes sous forme d'expressions logiques.
- Lister les tags existants.







# Requêtes de tags et fichiers

- Lister les fichiers et répertoires associés à des tags => requêtes sous forme d'expressions logiques.
- Lister les tags existants.
- Renommer un tag.







• Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.





- Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.
- Disponible sur Linux, Windows et macOS.







- Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.
- Disponible sur Linux, Windows et macOS.
- Cargo : outil de compilation et d'exécution et gestionnaire de paquets intégré à Rust.









- Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.
- Disponible sur Linux, Windows et macOS.
- Cargo : outil de compilation et d'exécution et gestionnaire de paquets intégré à Rust.
- Structures, collections, généricité, immutabilité, énumérations et pattern matching.







- Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.
- Disponible sur Linux, Windows et macOS.
- Cargo : outil de compilation et d'exécution et gestionnaire de paquets intégré à Rust.
- Structures, collections, généricité, immutabilité, énumérations et pattern matching.
- Gestion des erreurs.







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Conclusion Discussion

- Langage système moderne, performant, fiable (plus sécurisé qu'Ada), compilé, et fortement typé.
- Disponible sur Linux, Windows et macOS.
- Cargo : outil de compilation et d'exécution et gestionnaire de paquets intégré à Rust.
- Structures, collections, généricité, immutabilité, énumérations et pattern matching.
- Gestion des erreurs.
- Tests.











#### Rust Ownership, Borrowing

Introduction

#### Ownership







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

○○ ○○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○

#### Rust Ownership, Borrowing

Introduction

#### Ownership

• Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.







#### Ownership

- Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.
- Il ne peut y avoir qu'un seul owner pour une valeur.







#### Ownership

- Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.
- Il ne peut y avoir qu'un seul *owner* pour une valeur.
- Lorsque l'owner est détruit ou change de portée, la valeur est détruite.





#### Ownership

- Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.
- Il ne peut y avoir qu'un seul *owner* pour une valeur.
- Lorsque l'owner est détruit ou change de portée, la valeur est détruite.

#### **Borrowing**







#### **Ownership**

- Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.
- Il ne peut y avoir qu'un seul owner pour une valeur.
- Lorsque l'owner est détruit ou change de portée, la valeur est détruite.

#### **Borrowing**

• À tout moment, il ne peut exister qu'une seule référence mutable ou plusieurs références immutables, mais pas les deux en même temps.







#### **Ownership**

- Chaque variable est dite le "possesseur" (owner) d'une valeur.
- Il ne peut y avoir qu'un seul owner pour une valeur.
- Lorsque l'owner est détruit ou change de portée, la valeur est détruite.

#### **Borrowing**

- À tout moment, il ne peut exister qu'une seule référence mutable ou plusieurs références immutables, mais pas les deux en même temps.
- Les références doivent toujours être valides.







 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○
 ○○

# Attributs étendus (XATTR)

• Métadonnée sous forme de paire nom:valeur.







# Attributs étendus (XATTR)

- Métadonnée sous forme de paire nom: valeur.
- Nom = chaine de caractères, valeur = chaine de caractères ou données binaires.







# Attributs étendus (XATTR)

- Métadonnée sous forme de paire nom: valeur.
- Nom = chaine de caractères, valeur = chaine de caractères ou données binaires.
- Existent sous ext2-3-4, XFS, Btrfs, UFS1-2, NTFS, HFS+, ZFS.







# Attributs étendus (XATTR)

- Métadonnée sous forme de paire nom: valeur.
- Nom = chaine de caractères, valeur = chaine de caractères ou données binaires.
- Existent sous ext2-3-4, XFS, Btrfs, UFS1-2, NTFS, HFS+, ZFS.
- Outils CLI pour facilement les manipuler.







# Inotify

• API de notifications d'événements sur le système de fichiers.





# Inotify

- API de notifications d'événements sur le système de fichiers.
- Trois appels système : initialisation, ajout de surveillance sur un chemin de fichiers donné et suppression de cette surveillance.







# Inotify

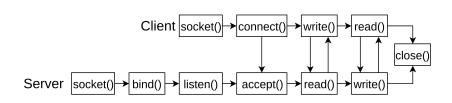
- API de notifications d'événements sur le système de fichiers.
- Trois appels système : initialisation, ajout de surveillance sur un chemin de fichiers donné et suppression de cette surveillance.
- Lecture d'un événement avec read().







### Sockets

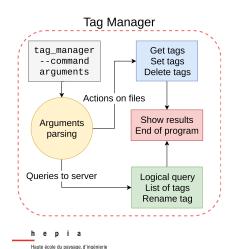








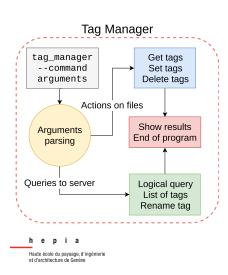
# Tag Manager







### Tag Manager



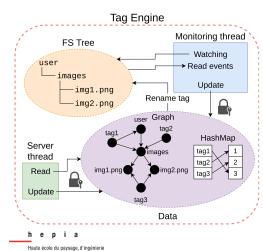
- Programme "client".
- CLI.
- Gestion des tags.
- Manipule les XATTR des fichiers.
- Envoi de requêtes à Tag Engine.







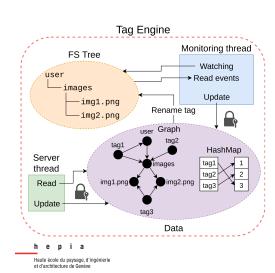
# Tag Engine







### Tag Engine



- Programme "serveur".
- Surveille l'arborescence des fichiers
- Les changements sur le FS sont répercutés sur le graphe.
- Maintient la relation entre tags, fichiers et répertoires (graphe et hashmap).
- Écoute sur une socket les requêtes provenant de Tag Manager.
- Retourne la liste des fichiers correspondants à une requête logique (opérateurs OR et AND).





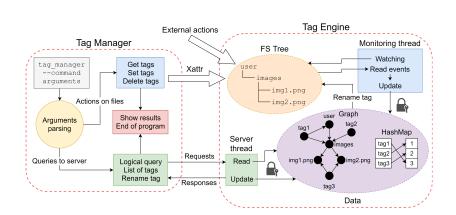




Introduction Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○ ○○

# TagFS





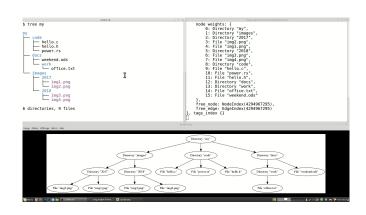






Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion 0000

### Démo



#### Vidéo







 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 00
 0000
 0000
 ●0
 000

### Mesures de performances

Répertoire	Sous-	Fichiers
	répertoires	
Android	15'172	112'046
android-	3'331	13'287
studio		
bin	553	9'306
Documents	15'442	64'486
Dropbox	2'377	8'659
Images	5	863
Musique	135	1'352



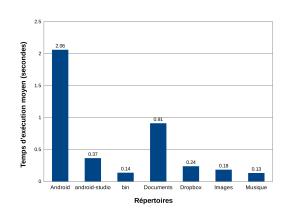


 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○
 ○○○○
 ○○○○
 ○○○
 ○○○
 ○○○

# Mesures de performances

Répertoire	Sous-	Fichiers
	répertoires	
Android	15'172	112'046
android-	3'331	13'287
studio		
bin	553	9'306
Documents	15'442	64'486
Dropbox	2'377	8'659
Images	5	863
Musique	135	1'352











Introduction Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion 0







 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 00
 00
 0000
 0000
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

### **Améliorations**

• GUI: environnement de bureau ou application web.







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion

- GUI: environnement de bureau ou application web.
- Daemon pour Tag Engine.







 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 00
 00
 0000
 0000
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

- GUI : environnement de bureau ou application web.
- Daemon pour Tag Engine.
- Ajout de nouveaux répertoires de surveillance (partiel).









- GUI : environnement de bureau ou application web.
- Daemon pour Tag Engine.
- Ajout de nouveaux répertoires de surveillance (partiel).
- Gestion des périphériques amovibles (limitation inotify).









Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Conclusion Discussion

### **Améliorations**

- GUI: environnement de bureau ou application web.
- Daemon pour Tag Engine.
- Ajout de nouveaux répertoires de surveillance (partiel).
- Gestion des périphériques amovibles (limitation inotify).
- Cache des dernières requêtes logiques adressées au serveur.







Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Conclusion Discussion

### **Améliorations**

- GUI: environnement de bureau ou application web.
- Daemon pour Tag Engine.
- Ajout de nouveaux répertoires de surveillance (partiel).
- Gestion des périphériques amovibles (limitation inotify).
- Cache des dernières requêtes logiques adressées au serveur.
- Ajouter des opérateurs logiques (NOT).









 Introduction
 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○
 ○○○
 ○○○○
 ○○○
 ○○○
 ○○○

# Bilan personnel







Introduction Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion 000

# Bilan personnel

• Conception d'un moteur de gestion de tags.



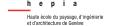




Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion 000

# Bilan personnel

- Conception d'un moteur de gestion de tags.
- Étude du langage Rust.









Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Discussion Conclusion 000

# Bilan personnel

- Conception d'un moteur de gestion de tags.
- Étude du langage Rust.
- Diverses technologies et approches.







 Solutions existantes
 Architecture
 Technologies
 Réalisation
 Discussion
 Conclusion

 ○○
 ○○○○
 ○○○○
 ○○○
 ●○○

### Bilan personnel

- Conception d'un moteur de gestion de tags.
- Étude du langage Rust.
- Diverses technologies et approches.
- Cahier des charges rempli.







Solutions existantes Architecture **Technologies** Réalisation Conclusion Discussion 000

# Bilan personnel

- Conception d'un moteur de gestion de tags.
- Étude du langage Rust.
- Diverses technologies et approches.
- Cahier des charges rempli.
- Progression personnelle : technologies, bonnes pratiques, démarche.







### Remerciements

- Florent Glück
- Orestis Malaspinas
- Joël Cavat







Solutions existantes Architecture Technologies Réalisation Discussion Conclusion

○○ ○○○ ○○○ ○○○ ○○○

### Références I

Introduction



Apple team.

Os x : Tags help you organize your files.

https://support.apple.com/en-us/HT202754, février 2015. Consulté le 08.05.2018.



Wikipédia.

Un annuaire représenté comme une table de hachage.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Table\_de\_hachage#/media/File:HASHTB08.svg, juin 2015.







