



TagFS - Système d'étiquetage des fichiers avec Rust

INTRODUCTION

Avec l'augmentation de la capacité de stockage des disques durs, nos ordinateurs personnels gèrent des quantités de fichiers très importantes, de l'ordre de centaines de milliers ou du million de fichiers. Comment retrouver rapidement un fichier correspondant à certains critères sans se rappeler de son emplacement sur le disque ? Une solution à ce problème est de donner la possibilité à l'utilisateur d'apposer une ou plusieurs étiquettes, ou "tags", sur ses fichiers et de lui fournir une interface avec laquelle il pourra aisément les retrouver par recherche par tags.

Le système réalisé, TagFs, est constitué de deux programmes, Tag Manager et Tag Engine. Ils sont écrits en Rust, langage moderne, fiable et performant, digne successeur de C.

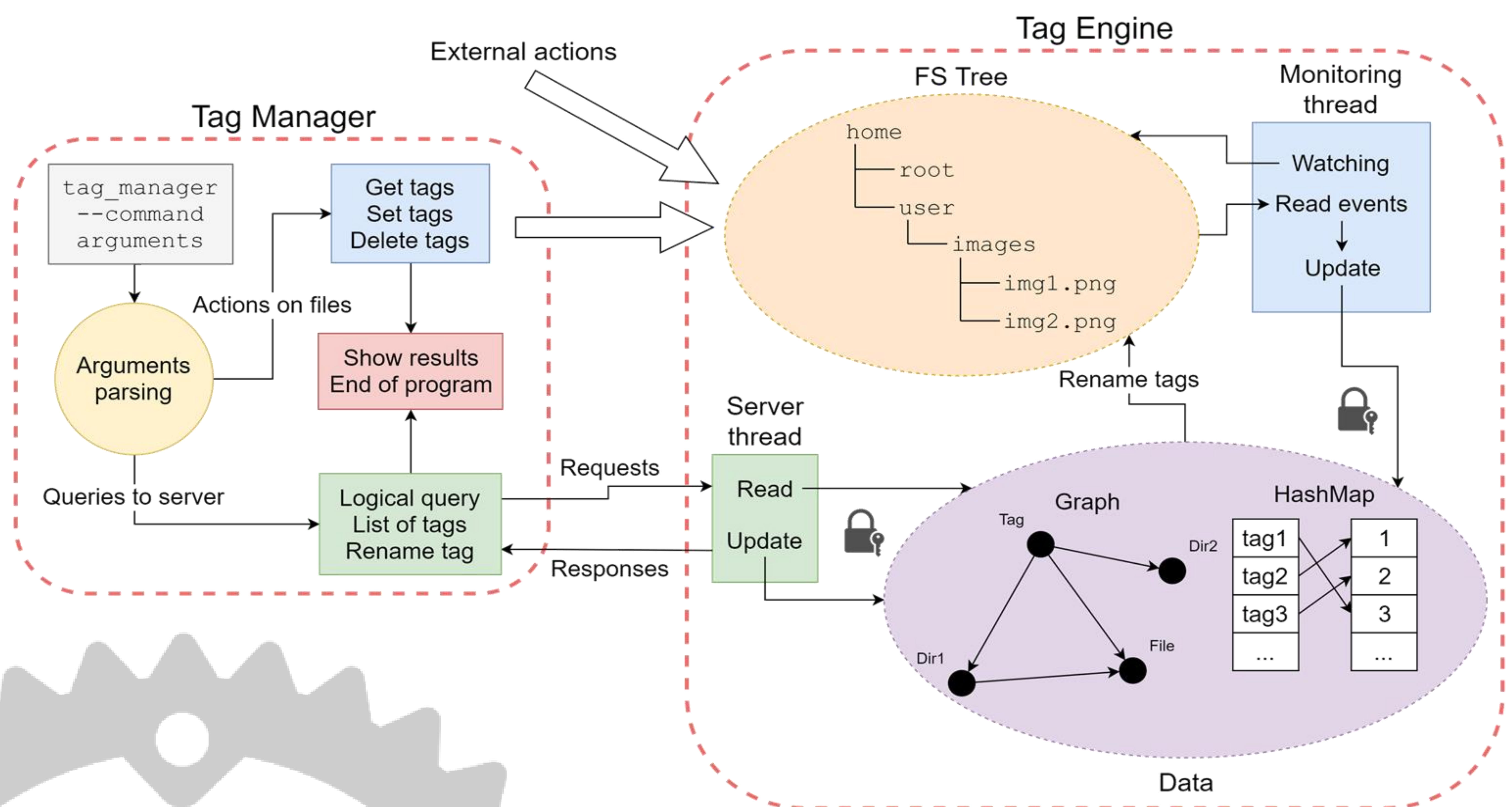
RÉALISATION

Tag Manager

Ce programme permet de gérer les tags des fichiers et répertoires (liste, ajout et suppression) en stockant ces tags dans les attributs étendus des fichiers. Il offre également la possibilité d'exécuter des requêtes pour récupérer la liste des fichiers contenant les tags donnés et la liste des tags existants et de renommer un tag.

Tag Engine

Ce programme surveille l'arborescence des fichiers avec *inotify* et maintient les relations entre tags, fichiers et répertoires à l'aide d'un graphe orienté, dont les nœuds représentent soit des tags, des répertoires ou des fichiers, et d'une *hashmap* liant un tag à un nœud dans le graphe. Il répond aussi aux requêtes exécutées depuis Tag Manager en construisant ses réponses à partir des données contenues dans ces deux structures de données.



CONCLUSION

Ce projet prouve l'efficacité de Rust pour la réalisation d'applications système performantes. Le système réalisé stocke les tags dans les attributs étendus des fichiers et surveille et indexe l'arborescence du système de fichiers avec une latence faible, l'utilisateur peut retrouver facilement et rapidement ses fichiers selon des requêtes sur des tags. Le projet est disponible sur GitHub : <https://github.com/stevenliatti/tagfs>

L'avenir est à créer