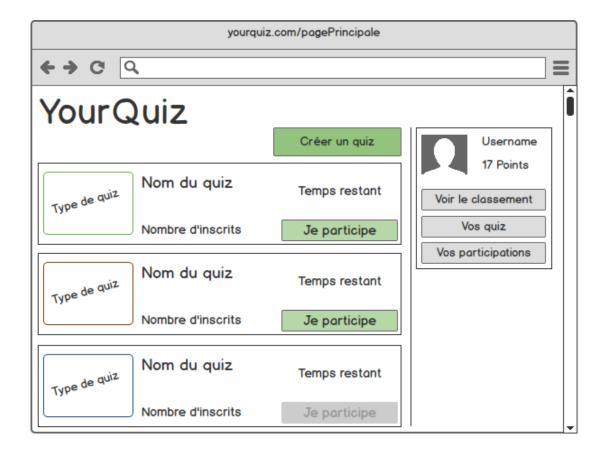
# YourQuiz - Projet Logiciel

Raed Abdennadher, Mayron Bouchet, Matthieu Constant, Nicolas Denby, Nathanael Nüfer, Steven Liatti

Projet Logiciel - Profs. Yassine Rekik, Stéphane Malandain, Nabil Abdennadher

Hepia ITI 3ème année

#### 12 février 2018



# Table des matières

T	Ana		J
	1.1	Définition des rôles	3
		1.1.1 Utilisateur anonyme	3
		1.1.2 Utilisateur connecté	3
	1.2	Définition des besoins	3
			3
		1.2.2 Exigences fonctionnelles	3
		1.2.3 Exigences fonctionnelles	3
		1.2.5 Exigences forfetionnelles	J
2	Règ	les de fonctionnement du site	4
_	2.1	Participation	4
	2.2	Création	4
	2.3	Consultation et recherche d'un quiz	4
	2.5	Consultation et recherche d'un quiz	4
3	Usei	r stories	5
•	3.1		5
	3.2	Utilisateur authentifié	5
	3.3	Administrateur	5
	5.5	Administrated	_
4	Mod	délisation	6
	4.1	Diagrammes dactivités	7
			7
	4.2	Diagramme d'utilisation	8
	4.3	Maquettes	g
	т.5	Waquettes	٥
5	Cho	ix technologiques 1	.5
_			
ı	able	e des figures	
			_
	1	Infrastructure	
	2		7
	3	Use case	8
	4	mainPage	g
	5	notMemberHome	g
	6	enregistrement	10
	7	logIn	10
	8	inQuestion	11
	9	afterQuestion	11
	10		12
	11		12
		·	13
	1/		ں ے
	12 13	·	
	12 13 14	createQuestion	L4 L4

## 1 Analyse

#### 1.1 Définition des rôles

#### 1.1.1 Utilisateur anonyme

- Inscription
- Connexion
- Visualiser les quiz disponibles

#### 1.1.2 Utilisateur connecté

- Créer un quiz
- S'inscrire à un quiz
- Participer à un quiz
- Supprimer un quiz (définir dans quelles conditions)
- Visualiser le classement

#### 1.2 Définition des besoins

#### 1.2.1 Exigences du projet

- Définir des règles
- Les rôles des utilisateurs
- Réalisation d'un client Web et Mobile
- Déploiement Cloud
- Effectuer une montée en charge
- Mettre en place des tests de performance

#### 1.2.2 Exigences fonctionnelles

Les fonctions et les services offerts par le logiciel :

- Sign In
- Login
- Logout
- Création d'un quiz
- Inscription à un ou plusieurs quiz
- Participer à un quiz
- Voir la liste des quiz

#### 1.2.3 Exigences fonctionnelles

- Disponibilité
- Performance (gérer un grand nombre d'utilisateurs)

## 2 Règles de fonctionnement du site

### 2.1 Participation

Un quiz commence à un instant t. L'utilisateur peut commencer à répondre (démarrer) au quiz jusqu'à l'instant u (défini par le créateur). Par exemple : un quiz est ouvert de 12h à 18h. Les joueurs peuvent le commencer jusqu'à 17h59.

La structure des questions est la suivante : pour une question, il y aura 4 réponses possibles et une seule bonne réponse. Une limite maximale de temps par question est définie. Cependant, une limite minimale et maximale seront définies par défaut (par exemple :  $\min = 3$  sec,  $\max = 60$  sec). Chaque question peut avoir un temps maximum différent.

L'utilisateur est obligé de répondre à la question pour pouvoir continuer. Si l'utilisateur n'a pas répondu à la question avant la fin du temps imparti la réponse est considérée comme fausse et il passe automatiquement à la question suivante. Lorsqu'il répond à la question, on lui indique s'il a correctement répondu et on passe à la question suivante. L'utilisateur ne peut pas revenir en arrière. Il peut voir son score en tout temps et son avancement dans le questionnaire.

Un système de coefficient multiplicateur par bonne réponse est présent. Au fur et à mesure que l'utilisateur répond juste aux questions, un coeffcient augmente jusqu'à une réponse fausse qui remet ce coefficient bonus à 0.

Un questionnaire ne peut pas être refait. À la fin du quiz, on obtient un résumé de notre participation (bonnes/mauvaises réponses, score) et une note et des commentaires peuvent être donnés. Un système de ranking des quiz et créateurs de quiz sera mis en place.

#### 2.2 Création

N'importe quel utilisateur peut créer un quiz, mais il ne peut pas participer à ses propres quiz. L'utilisateur choisi le nom, la description, le thème, le nombre de questions et les réponses possibles. Les utilisateurs peuvent signaler les quiz à contenu inapproprié. Si un certain nombre de clients signalent le quiz, une notification est envoyée aux administrateurs.

Un quiz populaire pourrait avoir la possibilité d'être relancé après un certain temps. Une fois que le quiz est publié, son créateur ne peut ni le modifier ni le supprimer et les joueurs peuvent y participer. Une fois la période de jeu terminée, le créateur du quiz peut à nouveau modifier/supprimer le quiz.

## 2.3 Consultation et recherche d'un quiz

Les joueurs peuvent chercher les quiz par créateur, thème (tags). Il peuvent lire la description du quiz.

### 3 User stories

### 3.1 Utilisateur anonyme

- En tant quutilisateur anonyme, je veux pouvoir consulter les informations des quiz actuels.
- En tant quutilisateur anonyme, je veux pouvoir consulter le classement général de YourQuiz.
- En tant quutilisateur anonyme, je veux pouvoir minscrire au site YourQuiz.

#### 3.2 Utilisateur authentifié

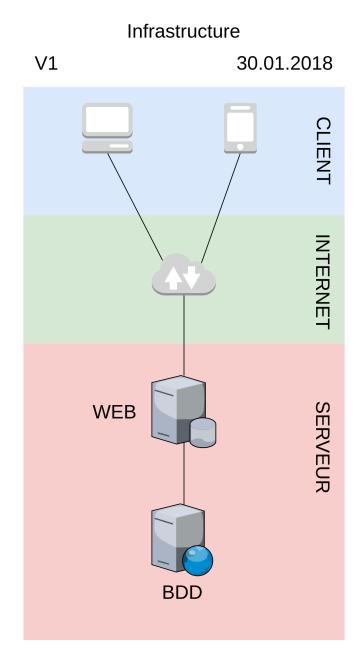
- En tant quutilisateur non-authentifié, je veux pouvoir mauthentifier sur le site YourQuiz, afin davoir accès à son contenu.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir afficher/modifier mon profil personnel.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir avoir accès à la navigation du site YourQuiz.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir minscrire à un quiz dun autre membre ayant encore de la place, afin de pouvoir y participer.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir participer à un quiz auquel je me suis inscrire lorsque la période pour effectuer le quiz est valide.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir consulter mes résultats par rapport à un quiz auquel jai participé.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir consulter ma place dans le classement générale, ainsi que les X meilleurs participants.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir consulter ma place dans le classement, selon une catégorie de mon choix, ainsi que les X meilleurs participants de cette catégorie.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir créer un quiz.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir visualiser le nombre de quiz que jai créé.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir publier, modifier ou supprimer mes quiz.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir relancer mes quiz qui sont terminés.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir signaler un quiz dont le contenu me paraît inapproprié, incomplet, ou ayant un problème autre.
- En tant quutilisateur authentifié, je veux pouvoir me déconnecter de mon compte YourQuiz.

#### 3.3 Administrateur

Un administrateur possède les mêmes users stories quun utilisateur authentifié, ainsi que les cas suivants :

- En tant quadministrateur authentifié, je veux pouvoir recevoir un message minformant quun quiz a été signalé X fois, afin de prendre les mesures nécessaires.
- En tant quadministrateur authentifié, je veux pouvoir avoir accès à lensemble des quiz des utilisateurs, afin de supprimer ceux qui me seraient signalé.

# 4 Modélisation



 $\label{eq:figure_figure} {\rm Figure}~1-{\rm Infrastructure}$ 

## 4.1 Diagrammes dactivités

## 4.1.1 Login

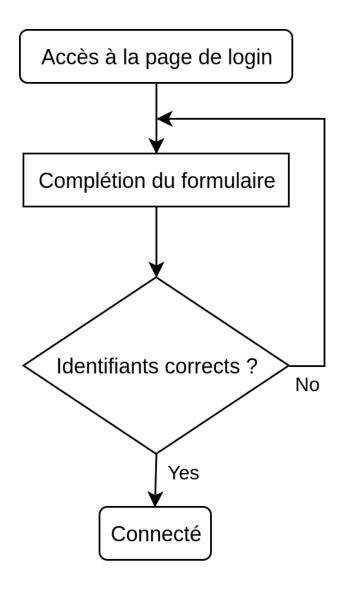


FIGURE 2 – Login

### 4.2 Diagramme d'utilisation

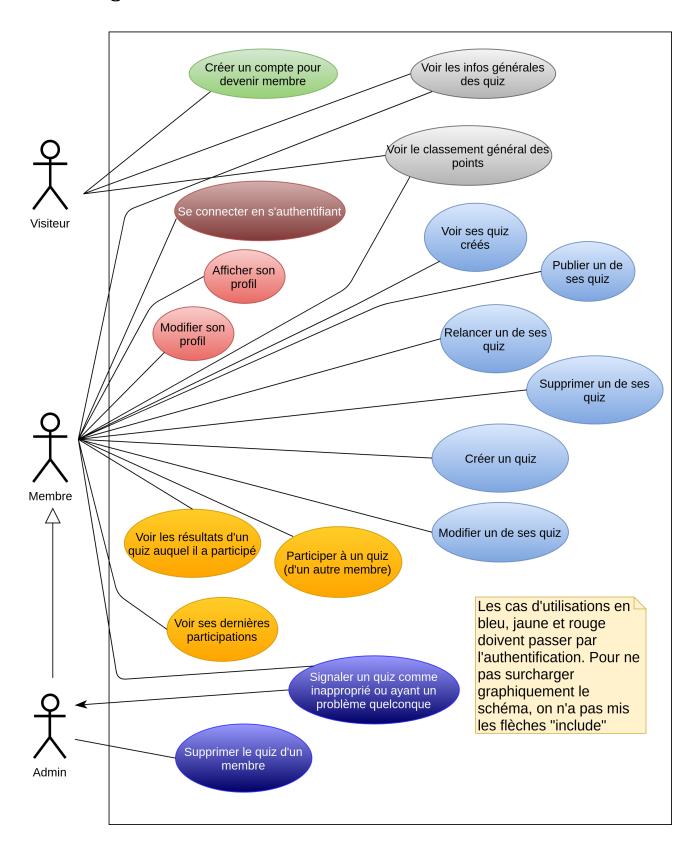


FIGURE 3 – Use case

### 4.3 Maquettes

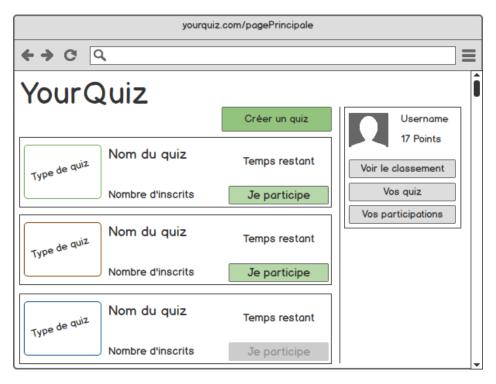


FIGURE 4 - mainPage

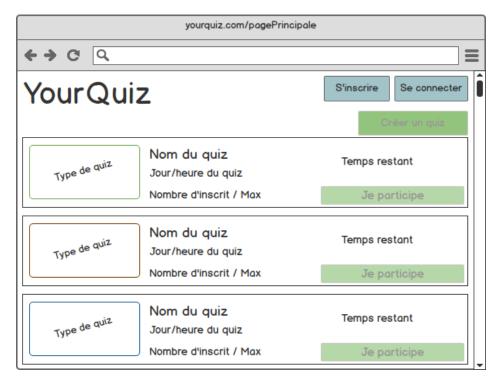
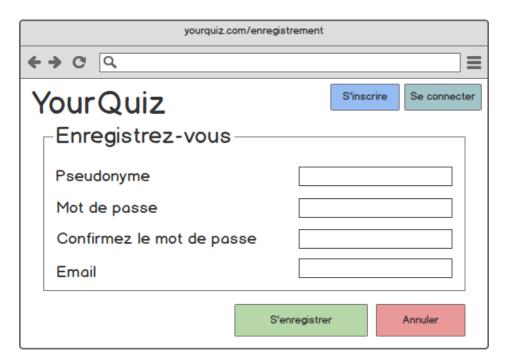


FIGURE 5 - notMemberHome



 ${\rm FIGURE}~6-enregistrement$ 

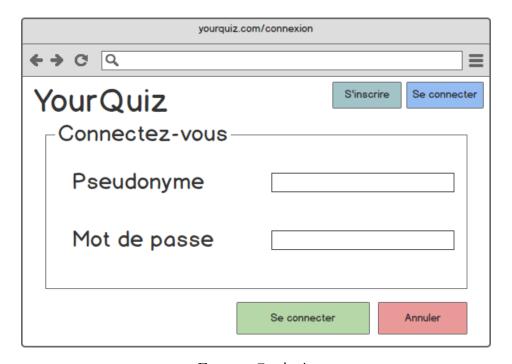


FIGURE 7 – logIn

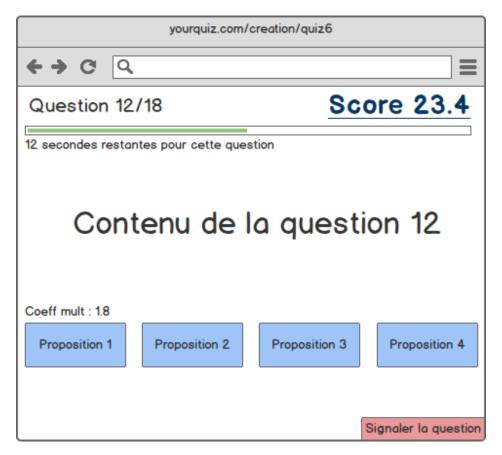


FIGURE 8 - inQuestion

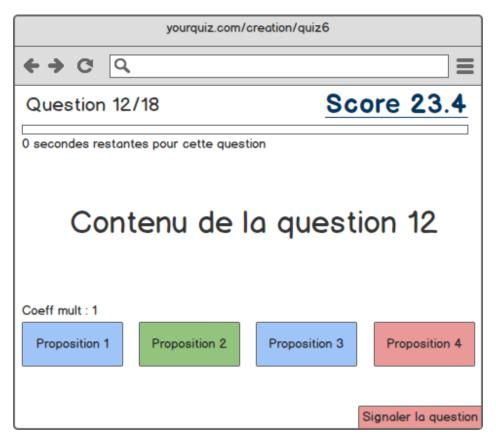


FIGURE 9 - afterQuestion

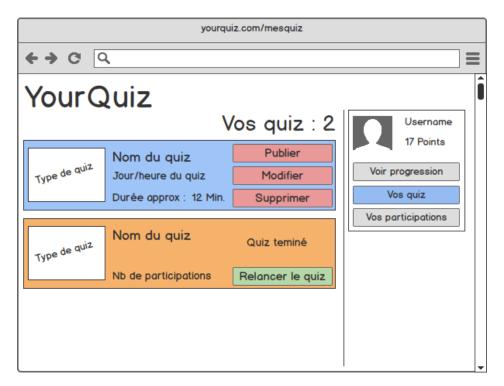


FIGURE 10 - myQuiz

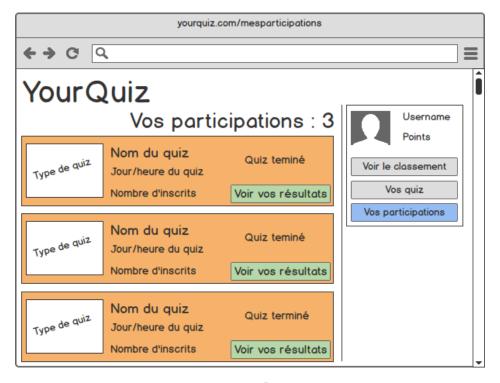


FIGURE 11 – myParticipations

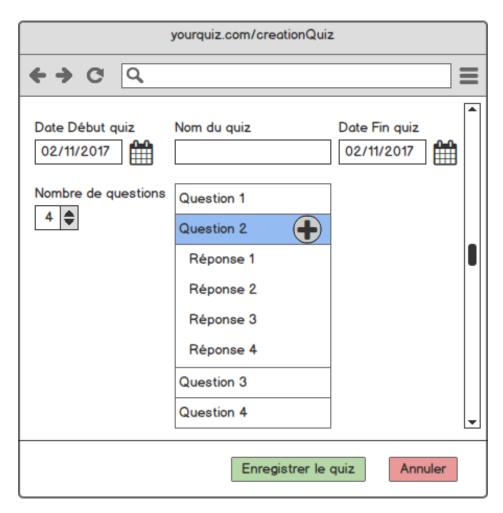


FIGURE 12 – createQuiz

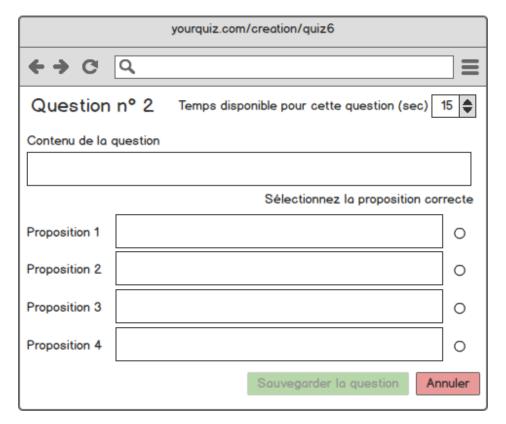


FIGURE 13 - createQuestion

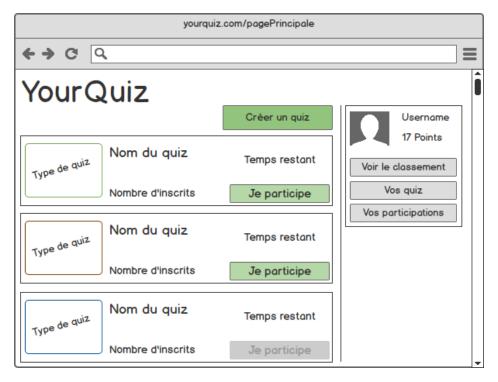


FIGURE 14 - mainPage

# 5 Choix technologiques

Le serveur sera fait avec Node.js et ExpressJS pour ses routes. Il fournira des endpoints HTTP REST. Nous pensions utiliser PassportJS, de concert avec ExpressJS pour l'authentification des utilisateurs. La base de données reposera sur MongoDB, pour la facilité d'intégration avec Node.js, la simplicité d'utilisation et la scalabilité. Les clients seront faits en HTML + Javascript pour le navigateur et en Java pour Android.