

1. Số thứ tự nhóm: 01

2. Tên đề án: Ứng dụng web trắc nghiệm online hỗ trợ học tập

3. Vấn đề đề án cần giải quyết:

Trong những buổi dạy học, thuyết trình, giao lưu sinh hoạt, đôi lúc người trình bày có nhu cầu tạo một môi trường tương tác với người nghe (một bài trắc nghiệm, một trò chơi nhỏ), nhưng dùng giấy viết thì không hấp dẫn và không khả thi.

4. Giải pháp cho vấn đề:

Ứng dụng này tạo môi trường kết nối giữa người quản trò và người chơi lại với nhau, giúp người quản trò tạo bộ câu hỏi, kèm hình ảnh, video minh họa, giúp người chơi kết nối và tham gia trò chơi một cách dễ dàng.

5. Một số tính năng nổi bật

- Tạo tài khoản cho người quản trò để xây dựng bộ câu hỏi, khảo sát
- Tạo, thêm, chỉnh sửa câu hỏi trắc nghiệm(có thể hợp hình ảnh và video trong các câu hỏi)
- Hiển thị tên và số lượng người chơi khi tham gia
- Tính điểm, thứ hạng của người chơi và đáp án đúng sau mỗi câu hỏi
- Đánh giá và thống kê điểm, thứ hạng và kiến thức sau khi hoàn thành bộ câu hỏi

6. Business cases (real world scenarios or workflows):

- Công ty tổ chức một buổi teambuilding, giao lưu, sinh hoạt,... giữa các thành viên với nhau, dự định sẽ tổ chức một cuộc thi trả lời câu hỏi về công ty hoặc về các lĩnh vực khác xem ai là người chiến thắng. Sử dụng phần mềm này sẽ giúp cuộc thi trở nên dễ dàng, kịch tính hơn.
- Giáo viên muốn kiểm tra bài cũ cho toàn bộ học sinh/sinh viên, hoặc muốn tạo ra một trò chơi nhỏ để ôn tập kiến thức, dạy bài học mới, ... giúp học sinh hứng thú hơn có thể sử dụng phần mềm này.

7. Danh sách các đối thủ cạnh tranh

-Kahoot: <https://kahoot.it/>

+Điểm mạnh: Dễ dàng sử dụng, có thể sử dụng hình ảnh hoặc gif cho các quiz của mình.

+Điểm yếu: Không có autosave khi gặp các vấn đề về internet cũng như học sinh trả lời câu hỏi sẽ gặp bất lợi nếu internet yếu.

-Quizup: <https://www.quizup.com/en>

+Điểm mạnh: Hình thức thi đấu 1v1 có nhiều chủ đề cũng như câu hỏi để người chơi chọn lựa.

+Điểm yếu: Các câu hỏi đôi lúc bị lặp lại, hệ thống matchmaking chưa được công bằng khi người chơi thường có thể gặp người chơi nhiều kinh nghiệm hơn nhiều. Không có autosave cũng như các tính năng hỗ trợ khi gặp các vấn đề về internet.

-ClassDojo: <https://www.classdojo.com/>

+Điểm mạnh: Ứng dụng phân loại tài khoản ra thành giảng viên, học sinh, phụ huynh giúp cho việc tiếp thu kiến thức dễ dàng hơn. Đồng thời cũng hỗ trợ các tính năng tương tác trong lớp (điểm danh, cho điểm khi trả lời đúng,...)

+Điểm yếu: Nhiều tính năng dành cho các loại tài khoản khác nhau nên cần thời gian để làm quen và tìm hiểu.

8. Điểm khác của giải pháp đề xuất so với các đối thủ:

- Tạo giao diện tiếng Việt cho giáo viên và học sinh, sinh viên và người chơi để tiếp cận

- Có chế độ hiển thị câu hỏi và đáp án trên màn hình điện thoại hoặc thiết bị của học sinh, sinh viên, người chơi
- Có nhiều chế độ chơi để lựa chọn: tag team, battle royale, last man standing, ...
- Cho phép người quản trò thiết kế luật chơi (câu hỏi sẽ hiện trong bao lâu, người chơi có bao nhiêu thời gian để trả lời, số điểm từng câu hỏi,...)