



CARRERA: TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

ASIGNATURA: Programación orientada a objetos

DOCENTE: Ing. Mariela Cóndor

ESTUDIANTE: Michael Caiza

PRÁCTICA 1



Instalación del Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) NetBeans 8.2

1. Objetivos:

1.1 General.

Instalar el software NetBeans versión 8.2 en el computador personal y del laboratorio para codificar aplicaciones en el lenguaje Java

1.2 Específicos.

- Descargar el IDE NetBeans 8.2 y el jdk para el lenguaje de programación Java.
- Explicar los pasos para la instalación del jdk y del IDE.
- Explorar la herramienta ya instalada en el equipo.
- Realizar el primer programa utilizando los comandos para la programación en Java.

2. Lecturas previas a la práctica:

- Lenguajes orientados a objetos.
- Java.
- Funcionalidades en Java

3. Fundamentos teóricos:

- **jdk:** Java Development Kit (JDK) es un software para los desarrolladores de Java. Incluye el intérprete Java, clases Java y herramientas de desarrollo Java (JDT): compilador, depurador, desensamblador, visor de applets, generador de archivos de apéndice y generador de documentación. El JDK le permite escribir

aplicaciones que se desarrollan una sola vez y se ejecutan en cualquier lugar de cualquier máquina virtual Java.

- **Java:** Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más.

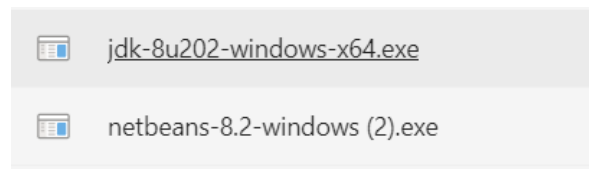
4. Guía de laboratorio.

4.1 Lista de materiales y equipos:

- Computador conectado a internet.

4.2 Descripción:

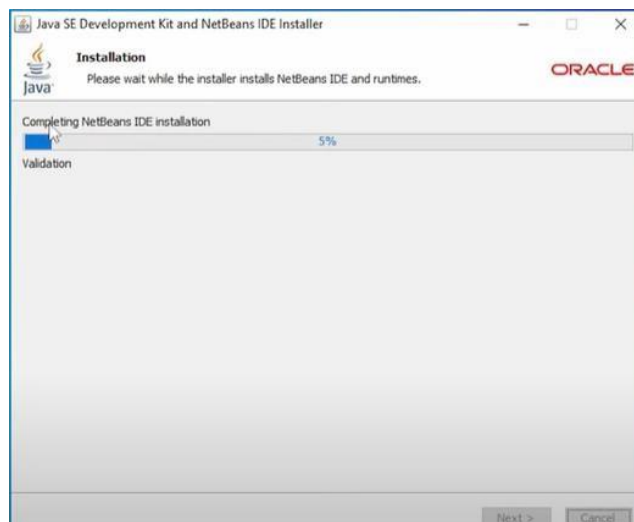
- a. Descargar los 2 archivos que les va a facilitar el docente en el computador.



- b. Dar doble clic en el archivo *jdk_8u202-windows-x64.exe* para instalar, damos clic en siguiente en todas las ventanas que aparezcan hasta que el proceso finalice.



- c. Instalamos el IDE NetBeans 8.2



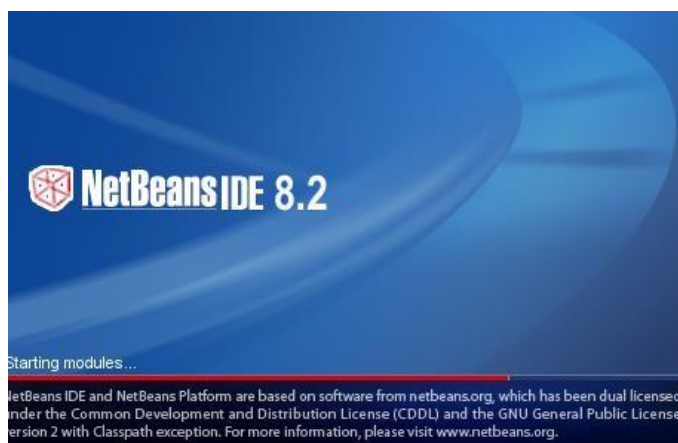
- d. Cuando la instalación se la realiza correctamente aparece en el escritorio de nuestra pantalla el siguiente ícono:



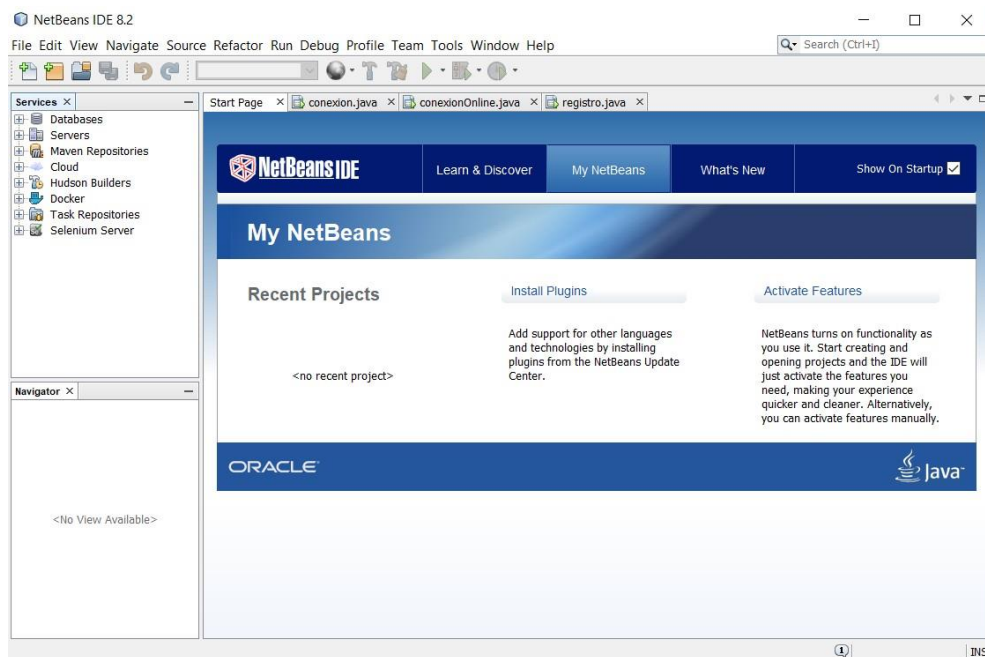
4.3 Desarrollo de la práctica

Una vez instalado el IDE NetBeans 8.2

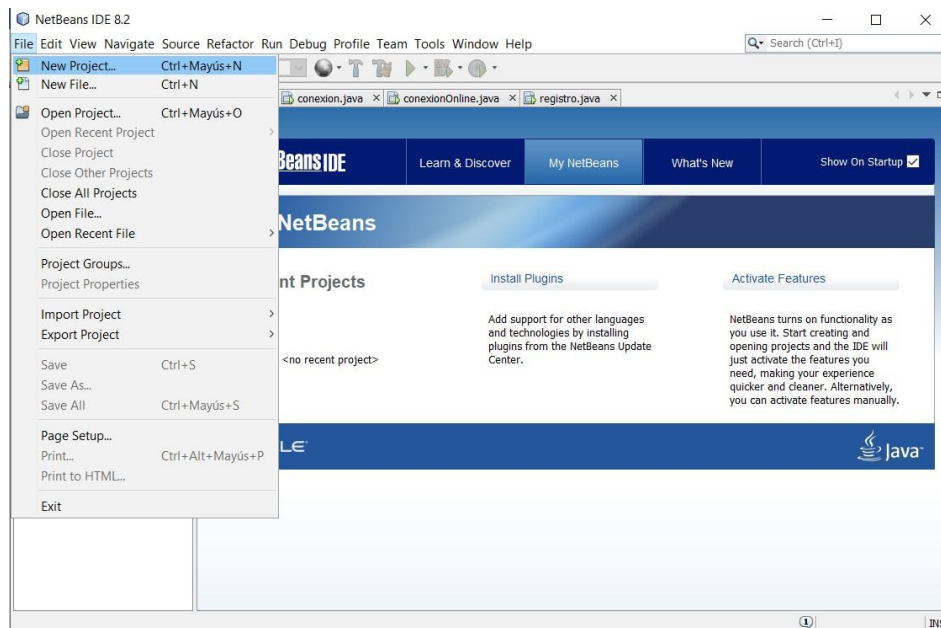
Abrimos el software y exploramos toda la ventana del IDE

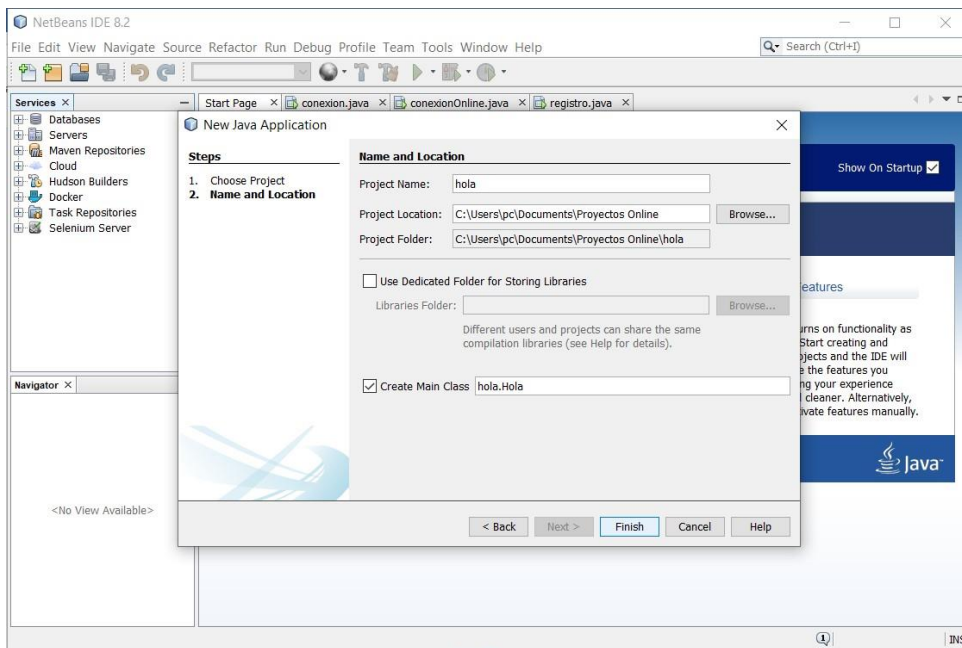
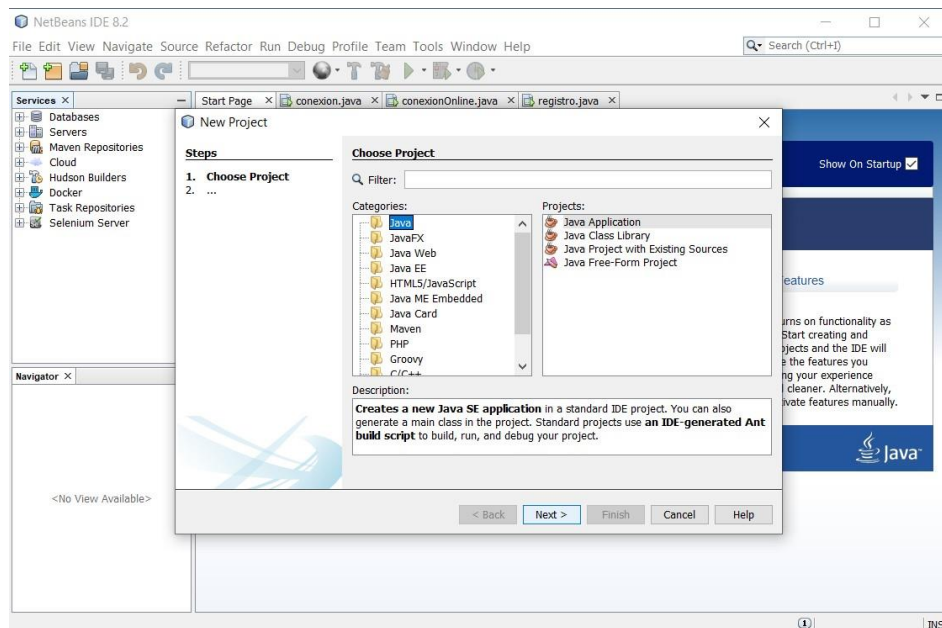


GUÍA DE PRÁCTICA DE ASIGNATURA

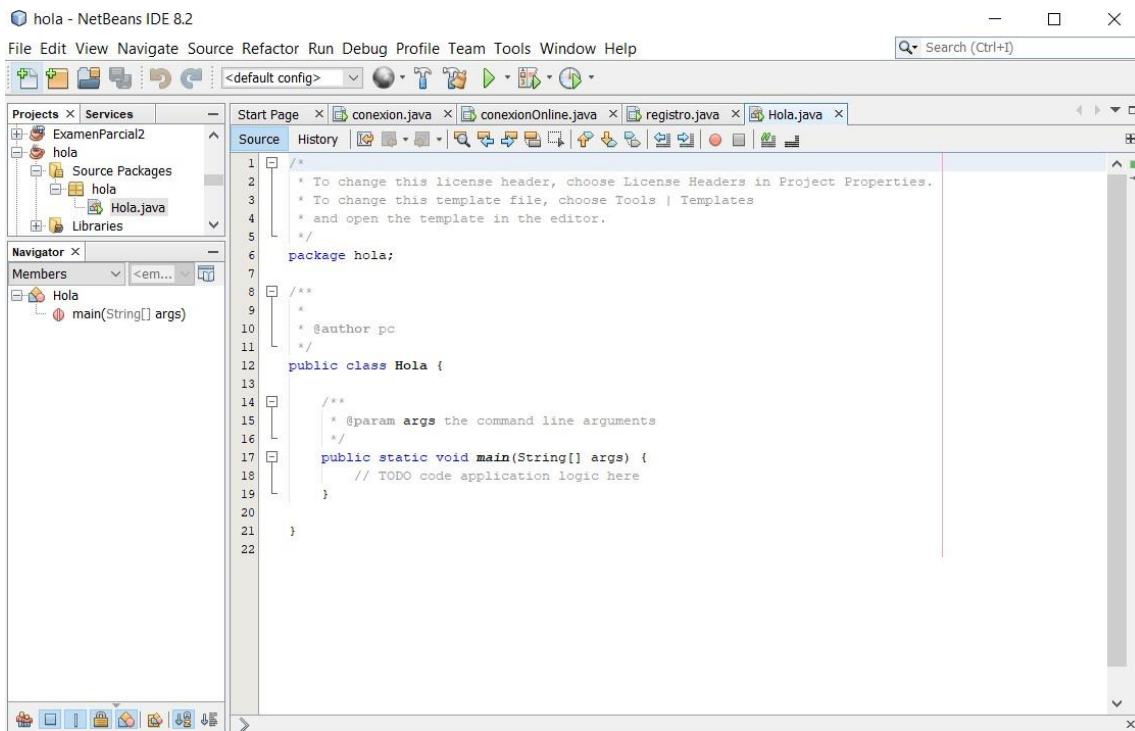


Abrimos un nuevo proyecto con el nombre holamundo:

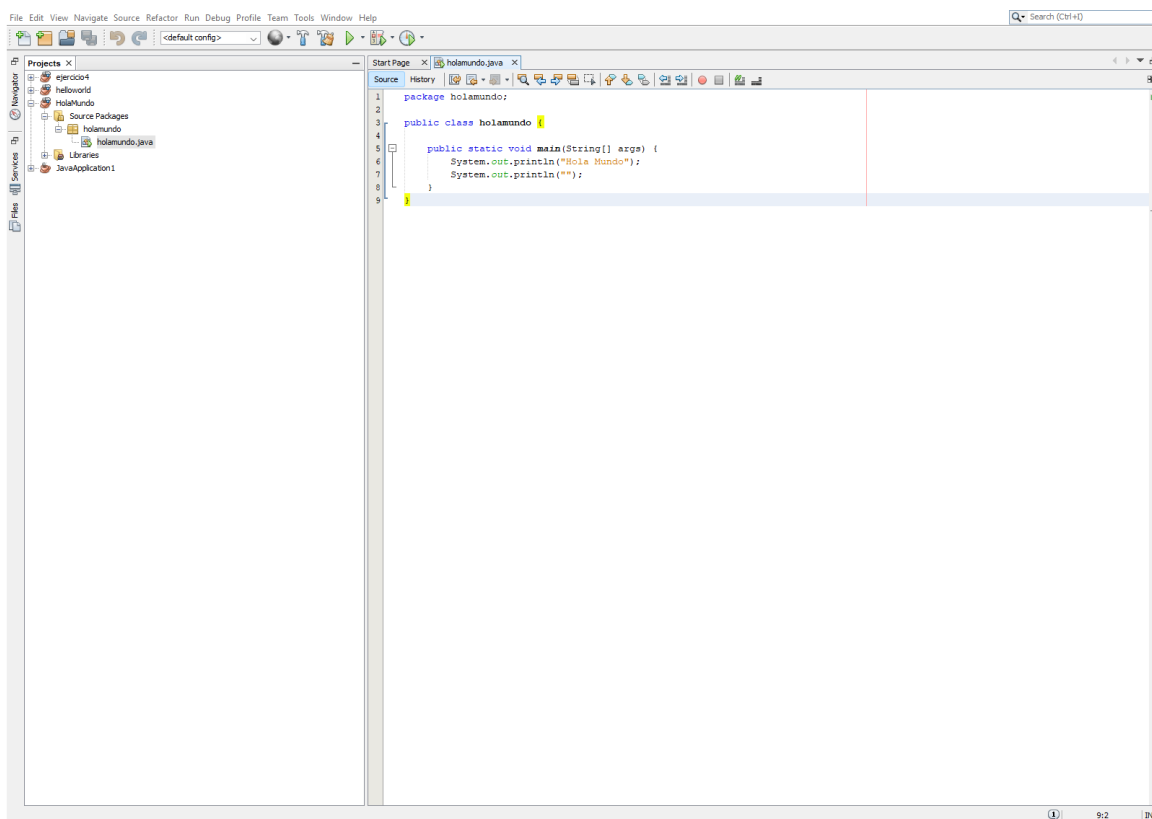




En esta área ya se puede empezar a programar en Java:



Escribimos la siguiente línea de código:



4.4 Resultados:

Emisión
14/11/2022

Revisión
14/11/2022



GUÍA DE PRÁCTICA DE ASIGNATURA

REG-SA-036

Página 6 de 6
No.Revisión 01

The screenshot displays an IDE interface with the following components:

- Projects Explorer:** Shows a project named 'holamundo' with sub-items 'holamundo.java' and 'Librerias'.
- Source Editor:** Contains the following Java code:

```
1 package holamundo;
2
3 public class holamundo {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.out.println("Hola Mundo");
7         System.out.println("");
8     }
9 }
```
- Output Console:** Shows the execution results for 'holamundo (run)'. The output is:

```
run: -f C:\Users\joece\OneDrive\Documents\NetBeansProjects\Holamundo -Dnb.internal.action.name=run run
init:
Deleting: C:\Users\joece\OneDrive\Documents\NetBeansProjects\Holamundo\build\build-jar.properties
deps-jar:
Updating property file: C:\Users\joece\OneDrive\Documents\NetBeansProjects\Holamundo\build\build-jar.properties
compile:
run:
Hola Mundo
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```