

Sommaire

I) P	Présentation du projet	1
A)	Contexte	1
B)	Objectifs	1
C)	Description de l'existant	1
II)	Expression des besoins	1
A)	Besoins fonctionnels	1
1)	Messagerie	1
2)	Échange de fichiers	2
3)	Présence/Statut	2
4)	Conférence texte	3
5)	Carnet d'adresse	4
6)	Avatar	5
7)	Gestion des messages hors-ligne	5
8)	Multi-Comptes	6
9)	Langues	7
B)	Besoins non fonctionnels	7
III)	Contraintes	7
IV)	Déroulement du projet	8
A)	Planification	8
B)	Plan d'assurance qualité	8
C)	Documentation	8
D)	Responsabilités	S
V)	Cas d'utilisation	Ç

I) Présentation du projet

A) Contexte

Le client souhaite un moyen sécurisé et pratique pour faire communiquer ses employés par messagerie instantanée, qu'ils soient dans l'entreprise ou à l'extérieur.

Et cela seulement avec leurs téléphones portables sous Android.

B) Objectifs

Créer une application de communication asynchrone sous Android, utilisant le protocole d'échange Jabber et fonctionnant sur le réseau LAN et WAN.

C) Description de l'existant

A l'heure actuelle, il n'y a pas d'application propre à cette fonction dans l'entreprise du client.

Les employés utilisent Outlook et leurs adresses email pour communiquer avec le reste de l'entreprise, même quand ce sont de courts messages.

Cela implique donc que l'utilisateur ai un ordinateur à disposition avec une connexion Internet, ou une application de messagerie lourde sur son Smartphone.

II) Expression des besoins

A) Besoins fonctionnels

Voici la liste des fonctionnalités qui doivent être présentes dans l'application :

1) Messagerie

a) Description et priorité

Cette fonctionnalité essentielle devra permettre d'écrire et d'envoyer des messages de manière instantanée à d'autres utilisateurs connectés au serveur.

b) Séquences d'entrée/sortie

La fonction messagerie disposera de deux entrées, un champ de texte, qui recevra les entrées d'application « clavier » et un bouton pour envoyer le texte.

En sortie, il y aura juste l'affichage des messages, tant reçus gu'envoyés.

c) Prérequis

Requis 1 : L'application qui sera utilisée pour les entrées texte devra être opérationnelle.

Requis 2: La connexion au serveur Jabber est requise pour cette fonctionnalité.

Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la messagerie fonctionne.

2) Échange de fichiers

a) Description et priorité

Fonctionnalité qui doit permettre aux différents utilisateurs de pouvoir envoyer et recevoir des fichiers via un réseau WAN ou LAN, avec la possibilité d'ajouter plusieurs fichiers, de différents types. (jpeg,rar,wmv...).

Cette fonction a une priorité importante pour l'application.

b) Séquences d'entrée/sortie

Pour cette fonctionnalité, il y aura en entrée un bouton « Envoyer un fichier » et en sortie un bouton « Enregistrer/Ouvrir le fichier » ainsi qu'un message concernant l'état du transfert. (Barre de progression avec un message « Transfert terminé » quand le fichier est arrivé)

c) Prérequis

Requis 1 : La connexion au serveur Jabber est requise pour cette fonctionnalité.

Requis 2 : La messagerie doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

3) Présence/Statut

a) Description et priorité

Fonctionnalité qui doit permettre à un utilisateur de visualiser facilement quels sont les statuts de ses contacts.

La fonction ajoutera une icône spéciale à chaque type de statut. (Vert pour disponible, Orange pour Occupé, Rouge pour Absent et Noir pour déconnecté).

Cette fonction a une priorité mineure pour l'application.

b) Séquences d'entrée/sortie

Pour cette fonctionnalité, il y aura en entrée un bouton « Changer de statut » et en sortie l'affichage des icônes de statut.

c) Prérequis

Requis 1: La connexion au serveur Jabber est requise pour cette fonctionnalité.

Requis 2 : La messagerie doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

4) Conférence texte

a) Description et priorité

Fonctionnalité qui doit permettre à un utilisateur de créer une conférence texte avec plusieurs contacts afin de communiquer ensemble sur le même fil de discussion.

Le nombre d'utilisateurs en simultané serait limité à huit. Cette fonction a une priorité majeure pour l'application.

b) Séquences d'entrée/sortie

Pour cette fonctionnalité, il y aura en entrée un bouton « Ajouter à la conférence » lors d'une conversation existante ainsi qu'un bouton « Créer une conférence » sur le menu de l'application.

En sortie l'affichage des icônes de contacts présents dans le fil de discussion.

c) Prérequis

Requis 1: La connexion au serveur Jabber est requise pour cette fonctionnalité.

Requis 2 : La messagerie doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

Il doit aussi avoir plusieurs contacts dans le carnet d'adresses.

5) Conférence texte

a) Description et Priorité

La fonctionnalité carnet d'adresse est une fonctionnalité essentielle de Jabboid, elle permet à chaque utilisateur de gérer sa liste de contact, que ce soit de les afficher ou interagir avec ces derniers (modification, suppression ou création).

Le carnet d'adresses permettra aussi de créer un fil de discussion avec un contact ou de le contacter par d'autres moyens (sms, e-mail, appel) via une redirection d'application.

Il sera aussi possible, dans le carnet d'adresse de définir un nom d'affichage, ou surnom, à un de ces contacts.

b) Séquences d'entrée/sortie

Le carnet d'adresses disposera de nombreuses entrées, les onglets suivants apparaîtront après une longue pression sur un contact :

- Suppression
- Modifier
- Ajouter un contact
- Envoyer un message
- Envoyer un sms
- Appeler
- Envoyer un email

Dans l'onglet modifié, tout comme dans l'onglet ajouter un contact, il y aura plusieurs champs à renseigner (avec l'adresse Jabber obligatoire) :

- Nom
- Prénom
- Adresse Jabber
- Adresse e-mail
- Surnom
- Numéro de téléphone
- Commentaire

c) Prérequis

Requis 1 : La connexion au serveur Jabber est requise pour tout ajout ou modification d'adresse Jabber d'un contact car une synchronisation est nécessaire.

L'accès au serveur Jabber est aussi nécessaire pour envoyer un message à un contact

Requis 2 : Lors de la modification ou de la création d'un contact, une adresse Jabber valide doit être rentrée, une adresse email avec un arobase et un nom de domaine valide.

De même les champs, noms, prénoms, surnoms et commentaires ne devront pas dépasser une limite de caractère prédéfini.

- Requis 3 : La fonctionnalité messagerie doit aussi être implémentée dans le logiciel, pour garantir le fonctionnement de l'option envoyer un message.
- Requis 4 : Pour que les fonctions appel/sms/email soient opérationnelles, des applications gérant ces dernières devront être installées et les informations correspondantes devront être renseignées dans le carnet d'adresses.
- Requis 5 : L'application qui sera utilisée pour les entrées texte devra être opérationnelle

6) Avatar

a) Description et Priorité

Chaque utilisateur peut définir une image de compte dit « avatar » que les autres utilisateurs verront apparaître dans leurs carnets d'adresses et fils de discussion.

b) Séquences d'entrée/sortie

Un bouton modifier mon avatar sera présent dans le menu option. Affichage des différents avatars des contacts en sortie.

c) Fonctionnalités requises

- Requis 1 : La connexion au serveur Jabber est requise.
- Requis 2 : Un fichier contenant des avatars « de base » est nécessaire au fonctionnement de cette fonctionnalité.
- Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

7) Gestion des messages hors-ligne

a) Description et Priorité

La fonctionnalité de gestion des messages hors-ligne de priorité moyenne, permet de pouvoir récupérer les messages qui ont été envoyés à l'utilisateur lorsque celui-ci était déconnecté de l'application.

b) Séquences d'entrée/sortie

Lors du lancement de l'application et de la connexion au(x) compte(s) Jabber, l'application récupère automatiquement les derniers messages, les mets en non lus et augmente le compteur de messages non lus pour chaque personne puis ajoute des notifications de type : "<Personne> - X messages non lus".

c) Fonctionnalités requises

Requis 1: La connexion au serveur Jabber est requise.

Requis 2 : Avoir reçu des messages en étant déconnecté.

Requis 3 : La fonctionnalité messagerie doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

8) Multi-Comptes

a) Description et Priorité

La fonctionnalité majeure, Multi-Comptes permet à l'utilisateur de pouvoir se connecter à plusieurs comptes Jabber et permet également de fusionner chaque carnet d'adresse appartenant à chaque compte.

L'utilisateur peut ajouter et supprimer des comptes Jabber.

b) Séquences d'entrée/sortie

Une option dans le menu de l'application, permettra de gérer ses comptes, dans celle-ci seront affichés les comptes connectés, et il sera possible depuis l'écran de gestion de compte de rajouter ou de supprimer des comptes.

c) Fonctionnalités requises

Requis 1: La connexion au serveur Jabber est requise.

Requis 2 : Avoir au moins deux comptes Jabber

Requis 3 : Le carnet d'adresses doit être implémenté dans l'application pour que la cette fonctionnalité soit opérationnelle.

9) Langues

a) Description et Priorité

La fonctionnalité mineure, multi-langues permettrait de pouvoir traduire l'application en plusieurs langues facilement. La langue par défaut serait l'anglais et cette option permettrait de passer du français à l'anglais.

L'implémentation d'une nouvelle langue devrait être faisable sans avoir à toucher le code de l'application.

b) Séquences d'entrée/sortie

Une option dans le menu de l'application permettra de choisir sa langue, si la langue est changée, on demande à l'utilisateur de redémarrer l'application.

La langue choisie sera sauvegardée et utilisée par défaut après chaque démarrage de l'application

c) Fonctionnalités requises

Requis 1 : Fichier XML contenant les traductions de la langue souhaitée.

B) Besoins non fonctionnels

L'application devra fonctionner dans l'environnement Android version 2.3 minimum et les Smartphones devront être connectés au serveur Jabber. Que l'utilisateur utilise le réseau LAN ou WAN.

III) Contraintes

A) Charge de travail

173 Jours ouvrables sont disponibles à la réalisation de ce projet. Le découpage des charges horaires est précisé dans le Planning Ms-Project.

B) Délais

La date de livraison finale du logiciel est le Lundi 1° Septembre 2014 avec comme échéance intermédiaire la livraison du plan d'assurance qualité fixé au Dimanche 22 Décembre 2013.

C) Autres contraintes

Lors de la réalisation du projet, nous serons confrontés aux contraintes suivantes :

- L'utilisation obligatoire d'Android qui nous oblige à programmer en langage Java avec des librairies particulières.
- -Le support étant un Smartphone, cela implique des contraintes de puissances et de résolution d'écran.
- -Nous ne disposons pas de locaux et d'horaires précis pour le projet, ce qui induit une contrainte d'infrastructure et d'emploi du temps.

IV) Déroulement du projet

A) Planification

Voici un macro-planning du projet Jabboid :



B) Plan d'assurance qualité

(Cf PAQL du projet)

C) Documentation

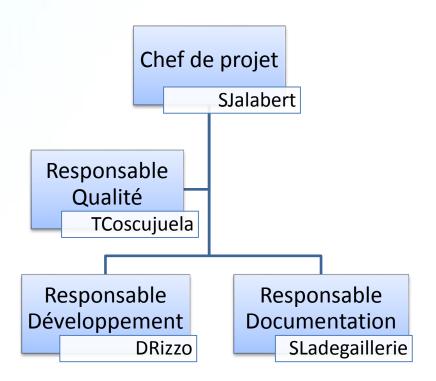
Voici les différents documents qui accompagneront le projet à sa livraison ou pendant son déroulement :

- -Manuel d'installation du logiciel
- -Manuel d'utilisation du logiciel
- -Cahier des charges
- -Plan d'assurance qualité
- -Charte graphique du projet
- -Document de Spécifications

D) Responsabilités

Les différents acteurs du projet seront T.Coscujuela, S.Jalabert, S.Ladegaillerie et D.Rizzo.

Ce sont ces personnes qui seront garantes de la gestion du projet, du respect et de la rédaction du Cahier des Charges et du Plan d'Assurance Qualité.



v) Cas d'utilisation

