

PORTING PHP MENJADI PLAY FRAMEWORK (STUDI KASUS : KIRI *Front-End*)

STEVEN SUTANA—2012730046

1 Deskripsi

KIRI (<http://kiri.travel>) merupakan aplikasi website yang membantu pengguna bepergian baik dalam kota maupun luar kota. Jika dalam kota, KIRI akan menentukan angkutan kota yang tersedia di kota tersebut, jika luar kota, maka KIRI menentukan travel yang tersedia ke kota yang akan dituju serta angkutan kota menuju tempat tujuan. Saat ini, KIRI tersedia dalam berbagai kota, yaitu Bandung, Depok, Jakarta, Surabaya, dan Malang. KIRI menyediakan berbagai rute alternatif yang dapat dipilih oleh pengguna. KIRI juga dapat membimbing pengguna langkah demi langkah untuk mencapai lokasi tujuan.

Dalam pengembangan website, kita sering menjumpai bahasa yang dipakai adalah bahasa PHP. PHP tersebut kurang cocok dengan proyek besar. Masalah yang sering dijumpai seperti tidak ada deklarasi variabel, tidak ada tipe variabel. Dalam pengembangan website terdapat berbagai macam framework. Framework adalah kerangka yang membantu pengguna untuk menyelesaikan website.

Dari berbagai framework yang dapat digunakan, dipilih Play Framework. Play Framework merupakan framework untuk membuat website dengan bahasa pemrograman Java. Play Framework menerapkan konsep MVC, yaitu Model, View, dan Controller. Dalam penelitian ini, Play Framework dipakai karena Play Framework terstruktur dan umum.

2 Rumusan Masalah

- Bagaimana memahami dan menganalisa kode KIRI yang sudah ada?
- Bagaimana melakukan porting kode KIRI (PHP) menjadi Play Framework (Java) ?

3 Tujuan

- Memahami dan menganalisa kode KIRI.
- Menjadikan kode KIRI menjadi Play Framework.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Perangkat lunak dapat menampilkan tampilan KIRI secara terstruktur dengan menggunakan Play Framework.
- Perangkat lunak dapat berfungsi seperti website KIRI yang sudah ada sebagai *Front-End Server Side*.

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Memahami dan melakukan analisa kode KIRI yang sudah ada.

2. Melakukan studi literatur tentang metode yang berkaitan dengan kode PHP dan Java (Play Framework).
3. Merancang dan mengimplementasikan kode KIRI yang sudah ada menjadi Play Framework.
4. Melakukan pengujian dan eksperimen.
5. Membuat dokumen skripsi.

6 Rencana Kerja

1*	2*(%)	3*(%)	4*(%)	5*
1	20	20		
2	20	20		
3	20		20	Mengimplementasikan kode KIRI menjadi Play Framework
4	20		20	Pengujian seluruh fitur KIRI pada Play Framework
5	20	10	10	
Total	100	50	50	

Keterangan (*)

- 1 : Bagian pengerjaan Skripsi (nomor disesuaikan dengan detail pengerjaan di bagian 5)
- 2 : Persentase total
- 3 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 1
- 4 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 2
- 5 : Penjelasan singkat apa yang dilakukan di S1 (Skripsi 1) atau S2 (skripsi 2)

Bandung, 10/09/2015

Steven Sutana

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal ‘