

PORTING PHP MENJADI PLAY FRAMEWORK (STUDI KASUS : KIRI *Front-End*)

STEVEN SUTANA-2012730046

1 Deskripsi

KIRI (<http://kiri.travel>) merupakan aplikasi yang membantu pengguna bepergian baik dalam kota maupun luar kota. Jika dalam kota, KIRI akan menentukan angkutan kota yang tersedia di kota tersebut, jika luar kota, maka KIRI menentukan travel yang tersedia ke kota yang akan dituju. KIRI Travel tersedia dalam berbagai kota, yaitu Bandung, Depok, Jakarta, Surabaya, dan Malang. KIRI menyediakan berbagai rute alternatif yang dapat dipilih oleh pengguna. KIRI juga dapat membimbing pengguna langkah demi langkah untuk mencapai lokasi tujuan.

Dalam pengembangan website, kita sering menjumpai bahasa yang dipakai adalah bahasa PHP. PHP tersebut kurang cocok dengan proyek besar. Masalah yang sering dijumpai seperti tidak ada deklarasi variabel, tidak ada tipe variabel. Play Framework merupakan framework untuk membuat website dengan bahasa pemrograman Java. Play Framework menerapkan konsep MVC, yaitu Model, View, dan Controller. Dalam penelitian ini, Play Framework dipakai karena Play Framework terstruktur dan umum. Dengan melakukan penelitian ini, mahasiswa dilatih untuk memahami dan menganalisa kode KIRI menjadi Play Framework.

2 Rumusan Masalah

- Bagaimana memahami dan menganalisa kode KIRI yang sudah ada?
- Bagaimana melakukan porting kode KIRI (PHP) menjadi Play Framework (Java) ?

3 Tujuan

- Memahami dan menganalisa kode KIRI.
- Menjadikan kode KIRI menjadi Play Framework.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Perangkat lunak dapat menampilkan tampilan KIRI secara terstruktur dengan menggunakan Play Framework.
- Perangkat lunak dapat berfungsi seperti website KIRI yang sudah ada sebagai *Front-End Server Side*.

5 Rencana Kerja

Rencana kerja untuk menyelesaikan skripsi ini:

- Pada saat mengambil kuliah AIF401 Skripsi 1
 1. Memahami dan melakukan analisa kode KIRI yang sudah ada.

2. Melakukan studi literatur tentang metode yang berkaitan dengan kode PHP dan Java (Play Framework).
3. Mempelajari cara kerja Play Framework untuk membuat website yang terstruktur.
4. Membuat dokumentasi skripsi sampai dengan Bab 3.

- Pada saat mengambil kuliah AIF401 Skripsi 2

1. Merancang dan mengimplementasikan kode KIRI yang sudah ada menjadi Play Framework.
2. Melakukan pengujian dan eksperimen.
3. Menyelesaikan dokumentasi skripsi sampai dengan Bab 6.

6 Isi *Progress Report* Skripsi 1

Isi dari *Progress Report* Skripsi 1 yang akan diselesaikan dan dilaporkan ke pembimbing paling lambat 2 minggu sebelum tenggat waktu yang ditetapkan koordinator adalah :

1. Memahami dan melakukan analisis kode KIRI.
2. Mengerti dan menyelesaikan dokumentasi Dasar Teori dan Analisis.

Estimasi persentase penyelesaian skripsi sampai dengan *Progress Report* Skripsi 1 adalah : 40%

7 Pernyataan Khusus

Berlatar belakang perihal kejujuran serta keterbasan jumlah dosen, saya menyatakan akan mematuhi aturan-aturan khusus berikut:

1. Skripsi adalah hasil karya saya sendiri. Peran teman / orang lain adalah untuk membantu pemahaman, tetapi tidak dalam konten Skripsi.
2. Saya menetapkan batasan yang jelas antara konten saya, dengan buatan orang lain (termasuk kode yang diambil dari *open source project*)
3. Pengambilan kedua hanya akan dilakukan hanya jika sudah memenuhi minimal 90% dari target.

Saya bersedia mematuhi peraturan di atas, dan bersedia menerima sanksi pembatalan pengambilan Skripsi dengan dosen pembimbing terkait jika terbukti melanggar. Peraturan ini berlaku pada Skripsi 1 dan 2.

Bandung, 26/08/2015

Steven Sutana

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal