

PORTING PHP MENJADI PLAY FRAMEWORK (KIRI *Front-End*)

STEVEN SUTANA—2012730046

1 Deskripsi

KIRI Travel merupakan aplikasi yang membantu pengguna bepergian baik dalam kota maupun luar kota. Jika dalam kota, KIRI Travel akan menentukan angkutan kota yang tersedia di kota tersebut, jika luar kota, maka KIRI Travel menentukan travel yang tersedia ke kota yang akan dituju. KIRI Travel tersedia dalam berbagai kota, yaitu Bandung, Depok, Jakarta, Surabaya, dan Malang. KIRI Travel menyediakan berbagai rute alternatif yang dapat dipilih oleh pengguna. KIRI Travel juga dapat membimbing pengguna langkah demi langkah untuk mencapai lokasi tujuan.

Dalam pengembangan website, kita sering menjumpai bahasa yang dipakai adalah bahasa PHP. PHP tersebut kurang cocok dengan proyek besar. Masalah yang sering dijumpai seperti tidak ada deklarasi variabel, tidak ada tipe variabel. PHP merupakan bahasa yang asing bagi mahasiswa IT UNPAR karena bahasa pemrograman yang dipakai oleh mahasiswa IT UNPAR adalah bahasa Java. Java sudah menjadi bahasa umum yang dikenal oleh mahasiswa IT UNPAR.

Dengan menggunakan kode yang sudah ada, mahasiswa dilatih untuk memahami dan menganalisa kode yang sudah ada dan melakukan porting bahasa PHP menjadi Java.

2 Rumusan Masalah

- Bagaimana memahami dan menganalisa kode yang sudah ada?
- Bagaimana melakukan porting PHP menjadi Java (Play Framework) ?

3 Tujuan

- Melakukan pengujian pada bahasa PHP tahap demi tahap.
- Menjadikan bahasa PHP menjadi Java yang lebih terstruktur dan umum.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Perangkat lunak dapat menampilkan kiri.travel secara terstruktur dengan menggunakan bahasa Java.
- Perangkat lunak dapat berfungsi sepenuhnya (*Front-End*)

5 Rencana Kerja

Rencana kerja untuk menyelesaikan skripsi ini:

- Pada saat mengambil kuliah AIF401 Skripsi 1
 1. Memahami dan melakukan analisa kode PHP yang sudah ada.

2. Melakukan studi literatur tentang algoritma-algoritma yang berkaitan dengan pemrosesan data PHP menjadi Java.
 3. Mempelajari algoritma untuk melakukan porting PHP menjadi Java.
 4. Mempelajari fitur-fitur bahasa Java untuk membuat website *Front-End*
 5. Merancang langkah-langkah untuk membuat website di Play Framework
- Pada saat mengambil kuliah AIF401 Skripsi 2
 1. Merancang dan mengimplementasikan algoritma porting PHP menjadi Java
 2. Mengimplementasikan Play Framework
 3. Melakukan pengujian dan eksperimen
 4. Membuat dokumentasi skripsi

6 Isi *Progress Report* Skripsi 1

Isi dari *Progress Report* Skripsi 1 yang akan diselesaikan dan dilaporkan ke pembimbing paling lambat 2 minggu sebelum tenggat waktu yang ditetapkan koordinator adalah :

1. Algoritma/langkah-langkah untuk membuat pembangkit otomatis data trajectory
2. Hasil eksperimen penggunaan fitur-fitur Graphical User Interface pada bahasa Java
3. Algoritma dan contoh perhitungan untuk kasus menghitung jarak dengan Frechet Distance
4. ... (to be continued)

Estimasi persentase penyelesaian skripsi sampai dengan *Progress Report* Skripsi 1 adalah : 99%

7 Pernyataan Khusus

Berlatar belakang perihal kejujuran serta keterbasan jumlah dosen, saya menyatakan akan mematuhi aturan-aturan khusus berikut:

1. Skripsi adalah hasil karya saya sendiri. Peran teman / orang lain adalah untuk membantu pemahaman, tetapi tidak dalam konten Skripsi.
2. Saya menetapkan batasan yang jelas antara konten saya, dengan buatan orang lain (termasuk kode yang diambil dari *open source project*)
3. Pengambilan kedua hanya akan dilakukan hanya jika sudah memenuhi minimal 90% dari target.

Saya bersedia mematuhi peraturan di atas, dan bersedia menerima sanksi pembatalan pengambilan Skripsi dengan dosen pembimbing terkait jika terbukti melanggar. Peraturan ini berlaku pada Skripsi 1 dan 2.

Bandung, 26/08/2015

Steven Sutana

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal