2025

FACULTAD DE INGENERIA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

TEMA: EXAMEN T1

CURSO:

TECNICAS DE PROGRAMACION ORIE. OBJET.

DOCENTE:

ING. MARTIN EDUARDO TORRES RODRIGUEZ

ALUMNO: ID UPN

SUCLUPE VELA STEVEN EDSON N00254991

ORTEGA VALVERDE YULISSA N00366132

- GAYOSO ORDOÑEZ KEVIN BRYAN N00298302

ESTRADA LLANOS ERICK LEONARD N00322858

JESUS MARTIN QUINTANA SUAREZ N00333353

TRUJILLO - 2025

UPN
UNIVERSIDAD
PRIVADA
DEL NORTE

INDICE

Caso 1 – Sistema de Biblioteca Virtual

- 1.1 Requerimientos
- 1.2 Distribución del proyecto
- Paquete: caso1_sistemaBiblioteca
- Clases: Autor, Libro, BibliotecaVirtual, Main
- 1.3 Código fuente
- Autor.java
- Libro.java
- BibliotecaVirtual.java
- Main.java
- 1.4 Compilación (Evidencia)
- 1.5 Diagrama UML
- 1.6 Preguntas de análisis

Caso 2 – Gestión de Estudiantes

- 2.1 Requerimientos
- 2.2 Distribución del proyecto
- Paquete: caso2_gestionEstudiantes
- Clases e interfaces: Evaluable, Estudiante, EstudianteRegular,

EstudianteBecado, Curso, GestionEstudiantes, Main

- 2.3 Código fuente
- Evaluable.java
- Estudiante.java
- EstudianteRegular.java
- EstudianteBecado.java
- Curso.java
- GestionEstudiantes.java
- Main.java
- 2.4 Compilación (Evidencia)
- 2.5 Diagrama UML
- 2.6 Preguntas de análisis

Caso 3 – Sistema de Ventas en Línea

- 3.1 Requerimientos
- 3.2 Distribución del proyecto
- Paquete: caso3_sistemaVentas
- Clases: StockInsuficienteException, ProductoNoEncontradoException,

Producto, ItemVenta, Venta, TiendaOnline, Main

3.3 Código fuente

- StockInsuficienteException.java
- ProductoNoEncontradoException.java
- Producto.java
- ItemVenta.java
- Venta.java
- TiendaOnline.java
- Main.java
- 3.4 Compilación (Evidencia)
- 3.5 Diagrama UML
- 3.6 Preguntas de análisis
- Evidencia del Programa Eclipse
- **Repositorio Git**

EXAMEN T1

Caso 1 - Sistema de Biblioteca Virtual

Una universidad necesita un sistema básico para registrar libros y autores en una biblioteca virtual. Requerimientos:

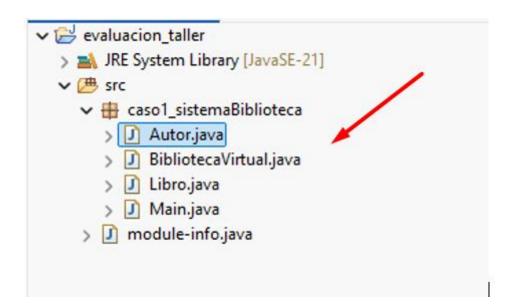
- 1. Crear las clases Libro y Autor con sus atributos principales.
- 2. Implementar métodos para:
- Registrar un libro (título, autor, año).
- Mostrar la información del libro.
- 3. Usar sobrecarga de métodos para permitir registrar un libro con o sin ISBN.
- 4. Manejar errores si se intenta registrar un libro sin título.

Distribución del proyecto:

Paquete: caso1_sistemaBiblioteca

Clases:

- Autor
- Libro
- Biblioteca
- Main



Autor.java

```
package caso1_sistemaBiblioteca;
public class Autor {
 private String nombre;
 private String apellido;
 private String nacionalidad;
 // Constructor
 public Autor(String nombre, String apellido, String nacionalidad) {
   this.nombre = nombre;
   this.apellido = apellido;
   this.nacionalidad = nacionalidad;
 // Métodos getter y setter
 public String getNombre() {
   return nombre;
 public void setNombre(String nombre) {
   this.nombre = nombre;
 }
 public String getApellido() {
   return apellido;
 }
 public void setApellido(String apellido) {
   this.apellido = apellido;
 }
 public String getNacionalidad() {
   return nacionalidad;
```

```
public void setNacionalidad(String nacionalidad) {
    this.nacionalidad = nacionalidad;
}

public String getNombreCompleto() {
    return nombre + " " + apellido;
}

@Override
public String toString() {
    return nombre + " " + apellido + " (" + nacionalidad + ")";
}
```

Clase Autor.java (EVIDENCIA)

```
BibliotecaVirtual.java
                                                   Main.java
1 package caso1_sistemaBiblioteca;
  3 public class Autor {
         private String nombre;
         private String apellido;
  6
         private String nacionalidad;
        // Constructor
  8
         public Autor(String nombre, String apellido, String nacionalidad) {
  9⊝
 10
            this.nombre = nombre;
             this.apellido = apellido;
 11
 12
            this.nacionalidad = nacionalidad;
 13
 14
 15
         // Métodos getter y setter
 16⊖
         public String getNombre() {
 17
           return nombre;
 18
 19
 20⊝
         public void setNombre(String nombre) {
 21
            this.nombre = nombre;
 22
 23
         public String getApellido() {
 24⊝
            return apellido;
 25
 26
 27
 28⊝
         public void setApellido(String apellido) {
 29
            this.apellido = apellido;
 30
 31
 32⊝
         public String getNacionalidad() {
 33
            return nacionalidad;
 34
 35
 36⊝
         public void setNacionalidad(String nacionalidad) {
            this.nacionalidad = nacionalidad;
 38
 39
 40⊝
         public String getNombreCompleto() {
            return nombre + " " + apellido;
 41
 42
 43
         @Override
 44
         public String toString() {
△45⊝
                              " + apellido + " (" + nacionalidad + ")";
46
            return nombre + "
 47
48 }
```

Libro.java

```
package caso1_sistemaBiblioteca;

public class Libro {

private String titulo;

private Autor autor;

private int año;

private String isbn;

// Constructor con ISBN (sobrecarga 1)
```

```
public Libro(String titulo, Autor autor, int año, String isbn) throws IllegalArgumentException {
  if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
    throw new IllegalArgumentException("Error: No se puede registrar un libro sin título");
  }
  this.titulo = titulo;
  this.autor = autor;
  this.año = año;
  this.isbn = isbn;
}
// Constructor sin ISBN (sobrecarga 2)
public Libro(String titulo, Autor autor, int año) throws IllegalArgumentException {
  if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
    throw new IllegalArgumentException("Error: No se puede registrar un libro sin título");
  }
  this.titulo = titulo;
  this.autor = autor;
  this.año = año;
  this.isbn = "Sin ISBN";
}
// Métodos getter y setter
public String getTitulo() {
  return titulo;
}
public void setTitulo(String titulo) {
  if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
    throw new IllegalArgumentException("Error: El título no puede estar vacío");
  }
  this.titulo = titulo;
public Autor getAutor() {
```

```
return autor;
}
public void setAutor(Autor autor) {
 this.autor = autor;
public int getAño() {
 return año;
}
public void setAño(int año) {
 this.año = año;
}
public String getIsbn() {
 return isbn;
}
public void setIsbn(String isbn) {
 this.isbn = isbn;
// <u>Método para mostrar información del libro</u>
public void mostrarInformacion() {
 System.out.println("=== INFORMACIÓN DEL LIBRO ===");
 System.out.println("Título: " + titulo);
 System.out.println("Autor: " + autor.toString());
 System.out.println("Año: " + año);
 System.out.println("ISBN: " + isbn);
 System.out.println("=======\n");
@Override
```

```
public String toString() {
    return "\"" + titulo + "\" por " + autor.getNombreCompleto() + " (" + año + ")";
  }
}
```

Clase Libro.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso1_sistemaBiblioteca;
          public class Libro {
  private String titulo;
  private Autor autor;
  private int año;
                   private String isbn;
                    // Constructor con ISBN (sobrecarga 1)
                   public Libro(String titulo, Autor autor, int año, String isbn) throws IllegalArgumentException {
   if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
        throw new IllegalArgumentException("Error: No se puede registrar un libro sin título");
}
   10⊕
11:
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21⊕
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32⊕
33
34
35
36
39
40
41
42
43⊕
44
45
46
47
49
50
52
53
54
556
56
57
                           this.autor = autor;
this.año = año;
this.isbn = isbn;
                   // Constructor sin ISBN (sobrecarga 2)
public Libro(String titulo, Autor autor, int año) throws IllegalArgumentException {
   if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
        throw new IllegalArgumentException("Error: No se puede registrar un libro sin título");
}
                            this.titulo = titulo;
                           this.autor = autor;
this.año = año;
this.isbn = "Sin ISBN";
                   // Métodos getter y setter
public String getTitulo() {
   return titulo;
                   public void setTitulo(String titulo) {
   if (titulo == null || titulo.trim().isEmpty()) {
        throw new IllegalArgumentException("Error: El título no puede estar vacío");
}
                            this.titulo = titulo;
                   }
                   public Autor getAutor() {
    return autor;
                   public void setAutor(Autor autor) {
                           this.autor = autor;
                   public int getAño() {
    return año;
                    public void setAño(int año) {
                            this.año = año;
```

```
public String getIsbn() {
  60
                        return isbn;
  61
  63⊝
               public void setIsbn(String isbn) {
  64
                        this.isbn = isbn;
  66
67
                // Método para mostrar información del libro
               // Mctodo paca mostcac antermacion del libro
public void mostrarInformacion() {
   System.out.println("=== INFORMACIÓN DEL LIBRO ===");
   System.out.println("Título: " + titulo);
   System.out.println("Autor: " + autor.toString());
   System.out.println("Año: " + año);
   System.out.println("ISBN: " + isbn);
}
  69
70
71
72
73
74
75
76
77
                        System.out.println("======
                public String toString() {
    return "\"" + titulo + "\" por " + autor.getNombreCompleto() + " (" + año + ")";
△78⊝
 79
80
81 }
```

BibliotecaVirtual.java

```
package caso1_sistemaBiblioteca;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class BibliotecaVirtual {
 private List<Libro> libros;
 public BibliotecaVirtual() {
   this.libros = new ArrayList<>();
 }
 // Método para registrar libro con ISBN
 public void registrarLibro(String titulo, Autor autor, int año, String isbn) {
     Libro libro = new Libro(titulo, autor, año, isbn);
     libros.add(libro);
     System.out.println("√ Libro registrado exitosamente con ISBN: " + isbn);
   } catch (IllegalArgumentException e) {
     System.err.println(e.getMessage());
   }
 }
 // Método para registrar libro sin ISBN (sobrecarga)
```

```
public void registrarLibro(String titulo, Autor autor, int año) {
 try {
    Libro libro = new Libro(titulo, autor, año);
    libros.add(libro);
    System. out. println("√ Libro registrado exitosamente sin ISBN");
 } catch (IllegalArgumentException e) {
    System.err.println(e.getMessage());
 }
}
// Método para mostrar todos los libros
public void mostrarTodosLosLibros() {
 if (libros.isEmpty()) {
    System.out.println("No hay libros registrados en la biblioteca.");
    return;
 }
 System.out.println("\n=== CATÁLOGO DE LIBROS ===");
 for (int i = 0; i < libros.size(); i++) {</pre>
    System.out.println((i + 1) + ". " + libros.get(i).toString());
  System.out.println("=======\n");
}
public List<Libro> getLibros() {
 return new ArrayList<>(libros); // Retorna una copia para proteger la colección
}
```

Clase BibliotecaVirtual.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso1_sistemaBiblioteca;
  3⊖ import java.util.ArrayList;
  4 import java.util.List;
  6 public class BibliotecaVirtual {
         private List<Libro> libros;
  8
  90
         public BibliotecaVirtual() {
 10
            this.libros = new ArrayList<>();
 11
 12
         // Método para registrar libro con ISBN
 13
         public void registrarLibro(String titulo, Autor autor, int año, String isbn) {
 14⊝
 15⊝
 16
                 Libro libro = new Libro(titulo, autor, año, isbn);
                 libros.add(libro);
 17
                 System.out.println(" Libro registrado exitosamente con ISBN: " + isbn);
 18
             } catch (IllegalArgumentException e) {
 19⊖
                 System.err.println(e.getMessage());
 20
 21
         }
 22
 23
         // Método para registrar libro sin ISBN (sobrecarga)
 25⊕
         public void registrarLibro(String titulo, Autor autor, int año) {
 26⊖
 27
                 Libro libro = new Libro(titulo, autor, año);
                 libros.add(libro);
 28
 29
                 System.out.println(" / Libro registrado exitosamente sin ISBN");
 30⊝
             } catch (IllegalArgumentException e) {
 31
                 System.err.println(e.getMessage());
 32
             }
 33
         }
 34
 35
         // Método para mostrar todos los libros
 36⊕
         public void mostrarTodosLosLibros() {
 37⊝
             if (libros.isEmpty()) {
 38
                 System.out.println("No hay libros registrados en la biblioteca.");
 39
                 return;
 40
             }
 41
             System.out.println("\n=== CATÁLOGO DE LIBROS ===");
 42
             for (int i = 0; i < libros.size(); i++) {
    System.out.println((i + 1) + ". " + libros.get(i).toString());</pre>
 43Θ
 44
 45
 46
             System.out.println("=======\n");
         }
 47
 48
         public List<Libro> getLibros() {
 49⊝
             return new ArrayList<>(libros); // Retorna una copia para proteger la colección
 50
 51
 52 }
 53
 54
```

Main.java

```
package caso1_sistemaBiblioteca;
public class Main {
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("=== SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL ===\n");
   // Crear instancia de la biblioteca
   BibliotecaVirtual biblioteca = new BibliotecaVirtual();
   // Crear autores
   Autor autor1 = new Autor("Gabriel", "García Márquez", "Colombiano");
   Autor autor2 = new Autor("Isabel", "Allende", "Chilena");
   Autor autor3 = new Autor("Mario", "Vargas Llosa", "Peruano");
   System.out.println("--- Probando registro de libros ---");
   // Registrar libros con ISBN
   biblioteca.registrarLibro("Cien años de soledad", autor1, 1967, "978-0-06-088328-7");
   biblioteca.registrarLibro("La casa de los espíritus", autor2, 1982, "978-84-204-2676-0");
   // Registrar libro sin ISBN (usando sobrecarga)
   biblioteca.registrarLibro("La ciudad y los perros", autor3, 1963);
   // Intentar registrar libro sin título (debe manejar error)
   System.out.println("\n--- Probando manejo de errores ---");
   biblioteca.registrarLibro("", autor1, 2000);
   biblioteca.registrarLibro(null, autor2, 2000, "123456789");
   // Mostrar todos los libros registrados
   biblioteca.mostrarTodosLosLibros();
   // Mostrar información detallada de cada libro
   System.out.println("--- Información detallada ---");
   for (Libro libro : biblioteca.getLibros()) {
     libro.mostrarInformacion();
   System.out.println("=== FIN DEL PROGRAMA ===");
```

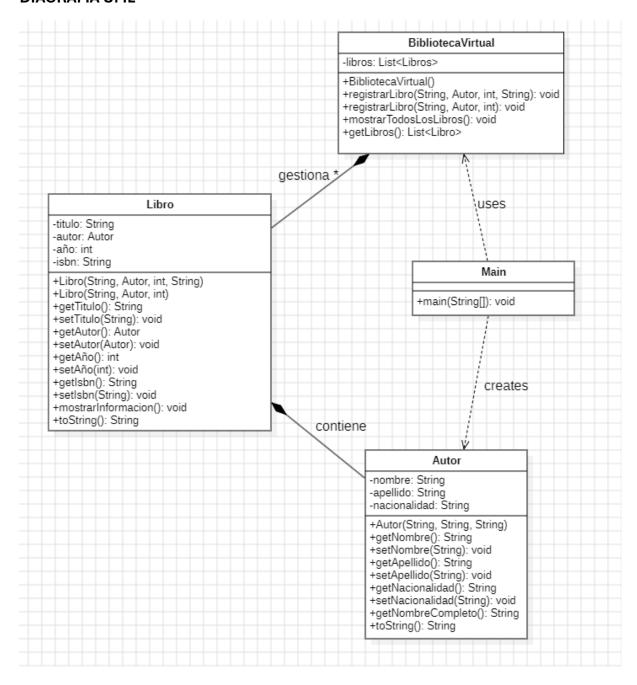
Clase Main.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso1_sistemaBiblioteca;
          public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("=== SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL ===\n");
                          // Crear instancia de la biblioteca
BibliotecaVirtual biblioteca = new BibliotecaVirtual();
   10
                           // Crear autores
                          Autor autor1 = new Autor("Gabriel", "García Márquez", "Colombiano");
Autor autor2 = new Autor("Isabel", "Allende", "Chilena");
Autor autor3 = new Autor("Mario", "Vargas Llosa", "Peruano");
   11
12
   13
14
   15
                           System.out.println("--- Probando registro de libros ---");
   16
17
                          // Registrac libros con ISBN
biblioteca.registrarLibro("Cien años de soledad", autor1, 1967, "978-0-06-088328-7");
biblioteca.registrarLibro("La casa de los espíritus", autor2, 1982, "978-84-204-2676-0");
   18
19
   20
   21
22
23
24
                          // Registrar libro sin ISBN (usando sobrecarga) biblioteca.registrarLibro("La ciudad y los perros", autor3, 1963);
                          // Intentar registrar libro sin título (debe manejar error)
System.out.println("\n--- Probando manejo de errores ---");
biblioteca.registrarLibro("", autor1, 2000);
biblioteca.registrarLibro(null, autor2, 2000, "123456789");
   25
26
27
   28
29
30
31
32
                           // Mostrar todos los libros registrados
biblioteca.mostrarTodosLosLibros();
                          // Mostrar información detallada de cada libro
System.out.println("--- Información detallada ---");
for (Libro libro : biblioteca.getLibros()) {
    libro.mostrarInformación();
   33
34©
   35
   36
37
   38
                           System.out.println("=== FIN DEL PROGRAMA ===");
   39
   40 }
```

COMPILACIÓN: (EVIDENCIA)

```
terminated> Main [Java Application] C:\Users\R_Jea\Downloads\eclipse-jee-2025-09-R-win32-x86_64\eclipse\pl
=== SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL ===
--- Probando registro de libros ---
Error: No se puede registrar un libro sin título
Error: No se puede registrar un libro sin título
/ Libro registrado exitosamente con ISBN: 978-0-06-088328-7
/ Libro registrado exitosamente con ISBN: 978-84-204-2676-0
/ Libro registrado exitosamente sin ISBN
·-- Probando manejo de errores ---
:== CATÁLOGO DE LIBROS ===
l. "Cien años de soledad" por Gabriel García Márquez (1967)
La casa de los espíritus" por Isabel Allende (1982)
3. "La ciudad y los perros" por Mario Vargas Llosa (1963)
:==========
·-- Información detallada ---
:== INFORMACIÓN DEL LIBRO ===
Título: Cien años de soledad
Nutor: Gabriel García Márquez (Colombiano)
\ño: 1967
ISBN: 978-0-06-088328-7
:== INFORMACIÓN DEL LIBRO ===
Título: La casa de los espíritus
Nutor: Isabel Allende (Chilena)
\ño: 1982
ISBN: 978-84-204-2676-0
=== INFORMACIÓN DEL LIBRO ===
Título: La ciudad y los perros
Nutor: Mario Vargas Llosa (Peruano)
\ño: 1963
ISBN: Sin ISBN
:============
=== FIN DEL PROGRAMA ===
```

DIAGRAMA UML



Preguntas de análisis:

- ¿Por qué se utilizó sobrecarga en este caso y qué ventajas aporta?

Se utilizo la sobrecarga para permitir registrar libros con o sin ISBN mediante métodos que tienen el mismo nombre pero diferentes parámetros. Esto aporta flexibilidad al sistema ya que no todos los libros cuentan con ISBN.

Las principales ventajas que aportan son la usabilidad mejorada para el usuario, pues puede elegir la opción más conveniente sin pasar parámetros nulos, y el mantenimiento del código, ya que utiliza un solo nombre de método con comportamientos específicos según los parámetros dados.

¿Cómo aplicarías modificadores de acceso para proteger la información?

Los modificadores de acceso se aplican mediante encapsulación, donde todos los atributos son privados (private), para evitar acceso directo desde fuera de la clase. Los métodos públicos (public) actúan como interfaces controladas que permiten interactuar con los datos. Los getters y setters no solo proporcionan acceso controlado, sino que también incluyen validaciones para proteger la integridad de los datos, como verificar que un libro no se registre sin título. Además, métodos como getLibros() retornan copias de las colecciones para evitar modificaciones no autorizadas de los datos internos.

- Si tuvieras que escalar este sistema, ¿Qué colecciones usarías para almacenar múltiples libros y por qué?

Para escalar el sistema, se me viene a la mente, ArrayList que es adecuado para el acceso secuencial y cuando el orden de inserción es importante, pero es ineficiente para búsquedas. Luego, para búsquedas rápidas por título, usaría HashMap<String, Libro> que ofrece acceso O(1), aunque no permite títulos duplicados, si necesito mantener los datos ordenados automáticamente, TreeSet<Libro> sería ideal.

También, para un sistema robusto, recomendaría una combinación de estructuras: Map<String, List<Libro>> para agrupar por autor, Map<String, Libro> para búsquedas por ISBN, y Set<Libro> para el catálogo general, lo que optimizaría diferentes tipos de consultas simultáneamente.

Caso 2 - Gestión de Estudiantes

Un colegio requiere un sistema para gestionar estudiantes y cursos.

Requerimientos:

- 1. Crear la clase Estudiante y la clase Curso.
- 2. Establecer una relación entre ellas usando herencia y polimorfismo:
- EstudianteRegular y EstudianteBecado deben heredar de Estudiante.
- Cada uno debe implementar un método calcularMensualidad() (sobreescrito).
- 3. Usar interfaces para definir el contrato Evaluable, que incluya el método evaluar(). 4. Representar las relaciones en un diagrama UML.

Distribución del proyecto:

Evaluable.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public interface Evaluable {
    void evaluar();
    double obtenerPromedio(); }}
```

Interfaz Evaluable.java (EVIDENCIA)

Estudiante.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public abstract class Estudiante implements Evaluable {
 protected String nombre;
 protected String apellido;
 protected String codigo;
 protected int edad;
 protected double[] notas;
 protected static int totalEstudiantes = 0; // Atributo estático
 // Constructor
 public Estudiante(String nombre, String apellido, String codigo, int edad) {
  this.nombre = nombre;
  this.apellido = apellido;
  this.codigo = codigo;
  this.edad = edad;
  this.notas = new double[5]; // Array para 5 notas
   totalEstudiantes++; // Incrementar contador estático
 }
 // Método abstracto que debe ser implementado por las subclases
 public abstract double calcularMensualidad();
 // Método estático para obtener el total de estudiantes
 public static int getTotalEstudiantes() {
```

```
return totalEstudiantes;
// Implementación de la interfaz Evaluable
@Override
public void evaluar() {
  System.out.println("Evaluando a " + getNombreCompleto());
  System.out.println("Promedio actual: " + obtenerPromedio());
  if (obtenerPromedio() >= 14.0) {
    System. out. println("Estado: APROBADO √");
  } else if (obtenerPromedio() >= 10.5) {
    System.out.println("Estado: EN OBSERVACIÓN △");
 } else {
    System.out.println("Estado: DESAPROBADO X");
 }
@Override
public double obtenerPromedio() {
  double suma = 0;
  int notasValidas = 0;
  for (double nota : notas) {
   if (nota > 0) { // Solo contar notas asignadas
     suma += nota;
     notasValidas++;
   }
  return notasValidas > 0 ? suma / notasValidas : 0.0;
}
```

```
// <u>Métodos</u> getter y setter
public String getNombre() {
  return nombre;
}
public String getApellido() {
  return apellido;
}
public String getCodigo() {
  return codigo;
public int getEdad() {
  return edad;
public String getNombreCompleto() {
  return nombre + " " + apellido;
}
public void agregarNota(int posicion, double nota) {
  if (posicion >= 0 && posicion < notas.length && nota >= 0 && nota <= 20) {
    notas[posicion] = nota;
 }
public double[] getNotas() {
  return notas.clone(); // Retorna una copia para proteger el array
}
// Método toString común
@Override
public String toString() {
```

```
return getNombreCompleto() + " (Código: " + codigo + ")";
}
}
```

Clase Abstracta Estudiante.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso2_gestionEstudiantes;
  {\tt 3} \, public abstract class Estudiante implements Evaluable {
  4
         protected String nombre;
         protected String apellido;
  5
  6
         protected String codigo;
  7
         protected int edad;
  8
         protected double[] notas;
  9
         protected static int totalEstudiantes = 0; // Atributo estático
 10
 11
        // Constructor
 12⊖
         public Estudiante(String nombre, String apellido, String codigo, int edad) {
             this.nombre = nombre;
 13
 14
             this.apellido = apellido;
             this.codigo = codigo;
 15
 16
             this.edad = edad;
             this.notas = new double[5]; // Array para 5 notas
 17
 18
             totalEstudiantes++; // Incrementar contador estático
 19
         }
 20
```

```
21
       // Método abstracto que debe ser implementado por las subclases
22
       public abstract double calcularMensualidad();
23
24
       // Método estático para obtener el total de estudiantes
25⊝
       public static int getTotalEstudiantes() {
26
           return totalEstudiantes;
27
28
29
       // Implementación de la interfaz Evaluable
30
       @Override
31⊖
       public void evaluar() {
           System.out.println("Evaluando a " + getNombreCompleto());
32
33
           System.out.println("Promedio actual: " + obtenerPromedio());
34
           if (obtenerPromedio() >= 14.0) {
35⊜
                System.out.println("Estado: APROBADO √");
36
37⊝
           } else if (obtenerPromedio() >= 10.5) {
38
                System.out.println("Estado: EN OBSERVACIÓN A");
39⊝
40
                System.out.println("Estado: DESAPROBADO x");
41
           }
42
       }
43
44
       @Override
45⊝
       public double obtenerPromedio() {
46
           double suma = 0;
47
           int notasValidas = 0;
48
           for (double nota : notas) {
49⊝
                if (nota > 0) { // Solo contar notas asignadas
50⊝
51
                    suma += nota;
52
                    notasValidas++;
53
                }
54
           }
55
56
           return notasValidas > 0 ? suma / notasValidas : 0.0;
57
58
59
       // Métodos getter y setter
60⊝
       public String getNombre() {
61
           return nombre;
62
63
64⊝
       public String getApellido() {
65
           return apellido;
66
67
68⊝
       public String getCodigo() {
69
           return codigo;
70
71
72⊝
       public int getEdad() {
73
           return edad;
74
75
76⊝
       public String getNombreCompleto() {
77
           return nombre + " " + apellido;
78
```

```
79
        public void agregarNota(int posicion, double nota) {
80⊝
81⊖
            if (posicion >= 0 && posicion < notas.length && nota >= 0 && nota <= 20) {
82
                notas[posicion] = nota;
83
84
85
86⊖
        public double[] getNotas() {
87
            return notas.clone(); // Retorna una copia para proteger el array
88
89
        // <u>Método</u> toString <u>común</u>
90
91
        @Override
№92⊝
        public String toString() {
93
            return getNombreCompleto() + " (Código: " + codigo + ")";
94
95 }
96
```

Clase EstudianteRegular.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public class EstudianteRegular extends Estudiante {
 private static final double MENSUALIDAD_BASE = 500.0;
 private double descuentoPorPromedio;
 public EstudianteRegular(String nombre, String apellido, String codigo, int edad) {
   super(nombre, apellido, codigo, edad);
   this.descuentoPorPromedio = 0.0;
 }
 @Override
 public double calcularMensualidad() {
   double promedio = obtenerPromedio();
  // Aplicar descuento por buen rendimiento académico
   if (promedio >= 17.0) {
    descuentoPorPromedio = 0.15; // 15% de descuento
  } else if (promedio >= 15.0) {
    descuentoPorPromedio = 0.10; // 10% de descuento
  } else if (promedio >= 13.0) {
    descuentoPorPromedio = 0.05; // 5% de descuento
  } else {
    descuentoPorPromedio = 0.0; // Sin descuento
```

```
}
 return MENSUALIDAD_BASE * (1 - descuentoPorPromedio);
}
@Override
public void evaluar() {
 System.out.println("=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE REGULAR ===");
 super.evaluar();
 System. out. println("Mensualidad: S/. " + String. format("%.2f", calcular Mensualidad()));
 if (descuentoPorPromedio > 0) {
   System.out.println("Descuento aplicado: " + (descuentoPorPromedio * 100) + "%");
 }
 System.out.println("======\n");
}
public double getDescuentoPorPromedio() {
 return descuentoPorPromedio;
}}
```

Clase EstudianteRegular.java con (EVIDENCIA)

```
1 package caso2_gestionEstudiantes;
    public class EstudianteRegular extends Estudiante {
        private static final double MENSUALIDAD_BASE = 500.0;
        private double descuentoPorPromedio;
 5
 6
 7⊝
        public EstudianteRegular(String nombre, String apellido, String codigo, int edad) {
            super(nombre, apellido, codigo, edad);
 8
            this.descuentoPorPromedio = 0.0;
 9
 10
 11
        @Override
 12
        public double calcularMensualidad() {
△13⊝
 14
            double promedio = obtenerPromedio();
 15
 16
            // Aplicar descuento por buen rendimiento académico
 17⊝
           if (promedio >= 17.0) {
 18
                descuentoPorPromedio = 0.15; // 15% de descuento
 19⊖
            } else if (promedio >= 15.0) {
                descuentoPorPromedio = 0.10; // 10% de descuento
 21⊖
            } else if (promedio >= 13.0) {
 22
               descuentoPorPromedio = 0.05; // 5% de descuento
 23⊝
            } else {
                descuentoPorPromedio = 0.0; // Sin descuento
 24
 25
 26
            return MENSUALIDAD_BASE * (1 - descuentoPorPromedio);
 27
 28
       }
 29
        @Override
 30
        public void evaluar() {
△31⊖
           System.out.println("=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE REGULAR ===");
32
 33
            super.evaluar();
            System.out.println("Mensualidad: S/. " + String.format("%.2f", calcularMensualidad()));
 34
 35⊝
            if (descuentoPorPromedio > 0) {
 36
                System.out.println("Descuento aplicado: " + (descuentoPorPromedio * 100) + "%");
 37
            System.out.println("======\n");
 39
        }
 40
41⊝
        public double getDescuentoPorPromedio() {
 42
            return descuentoPorPromedio;
 43
44 }
```

EstudianteBecado.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public class EstudianteBecado extends Estudiante {
 private static final double MENSUALIDAD_BASE = 500.0;
 private double porcentajeBeca;
 private String tipoBeca;
 public EstudianteBecado(String nombre, String apellido, String codigo, int edad,
           double porcentajeBeca, String tipoBeca) {
   super(nombre, apellido, codigo, edad);
  this.porcentajeBeca = porcentajeBeca;
  this.tipoBeca = tipoBeca;
 }
 @Override
 public double calcularMensualidad() {
  // <u>La beca reduce la mensualidad según</u> el <u>porcentaje</u>
   double descuentoBeca = MENSUALIDAD_BASE * (porcentajeBeca / 100);
   double mensualidadFinal = MENSUALIDAD_BASE - descuentoBeca;
  // Si tiene muy buen rendimiento, aplicar descuento adicional
   double promedio = obtenerPromedio();
   if (promedio >= 16.0) {
    mensualidadFinal *= 0.95; // 5% adicional por excelencia académica
  }
   return Math.max(mensualidadFinal, 0); // Nunca menor que 0
 }
 @Override
 public void evaluar() {
  System.out.println("=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE BECADO ===");
   super.evaluar();
```

```
System.out.println("Tipo de beca: " + tipoBeca);
  System.out.println("Porcentaje de beca: " + porcentajeBeca + "%");
 System.out.println("Mensualidad: S/. " + String.format("%.2f", calcularMensualidad()));
 if (obtenerPromedio() < 13.0) {</pre>
   System. out. println("A ADVERTENCIA: Promedio bajo puede afectar la beca");
 }
 System.out.println("=======\n");
}
public double getPorcentajeBeca() {
 return porcentajeBeca;
}
public String getTipoBeca() {
 return tipoBeca;
}
public void setPorcentajeBeca(double porcentajeBeca) {
 if (porcentajeBeca >= 0 && porcentajeBeca <= 100) {
   this.porcentajeBeca = porcentajeBeca;
 }
}
```

Clase EstudianteBecado.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso2 gestionEstudiantes;
  3
     public class EstudianteBecado extends Estudiante {
  4
         private static final double MENSUALIDAD BASE = 500.0;
  5
         private double porcentajeBeca;
  6
         private String tipoBeca;
 80
         public EstudianteBecado(String nombre, String apellido, String codigo, int edad,
 9
                                 double porcentajeBeca, String tipoBeca) {
 10
             super(nombre, apellido, codigo, edad);
             this.porcentajeBeca = porcentajeBeca;
 11
             this.tipoBeca = tipoBeca;
 12
 13
         }
 14
 15
         @Override
         public double calcularMensualidad() {
△16⊝
             // La beca reduce la mensualidad según el porcentaje
 17
             double descuentoBeca = MENSUALIDAD_BASE * (porcentajeBeca / 100);
 18
 19
             double mensualidadFinal = MENSUALIDAD BASE - descuentoBeca;
 20
 21
             // Si tiene muy buen rendimiento, aplicar descuento adicional
 22
             double promedio = obtenerPromedio();
             if (promedio >= 16.0) {
 23Θ
                 mensualidadFinal *= 0.95; // 5% adicional por excelencia académica
 24
 25
 26
 27
             return Math.max(mensualidadFinal, 0); // Nunca menor que 0
 28
         }
 29
 30
         @Override
△31⊝
         public void evaluar() {
            System.out.println("=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE BECADO ===");
 32
 33
             super.evaluar();
 34
             System.out.println("Tipo de beca: " + tipoBeca);
             System.out.println("Porcentaje de beca: " + porcentajeBeca + "%");
System.out.println("Mensualidad: S/. " + String.format("%.2f", calcularMensualidad()));
 35
 36
 37
 38⊝
             if (obtenerPromedio() < 13.0) {</pre>
                 System.out.println("A ADVERTENCIA: Promedio bajo puede afectar la beca");
 39
 40
 41
             System.out.println("=======\n");
 42
         }
 43
 44⊝
         public double getPorcentajeBeca() {
 45
             return porcentajeBeca;
 46
 47
 48⊝
         public String getTipoBeca() {
 49
             return tipoBeca;
 50
 51
 52⊝
         public void setPorcentajeBeca(double porcentajeBeca) {
 53⊝
            if (porcentajeBeca >= 0 && porcentajeBeca <= 100) {
                 this.porcentajeBeca = porcentajeBeca;
 54
 55
 56
         }
 57 }
```

Curso.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public class Curso {
 private String nombre;
 private String codigo;
 private int creditos;
 private String profesor;
 private static int totalCursos = 0; // Atributo estático
 public Curso(String nombre, String codigo, int creditos, String profesor) {
  this.nombre = nombre;
  this.codigo = codigo;
  this.creditos = creditos;
  this.profesor = profesor;
   totalCursos++;
}
 // Método estático
 public static int getTotalCursos() {
  return totalCursos;
}
 // Método no estático para mostrar información del curso
 public void mostrarInformacion() {
  System.out.println("=== INFORMACIÓN DEL CURSO ===");
  System.out.println("Nombre: " + nombre);
  System.out.println("Código: " + codigo);
   System.out.println("Créditos: " + creditos);
  System.out.println("Profesor: " + profesor);
  System.out.println("=======\n");
}
 // Getters y Setters
```

```
public String getNombre() {
  return nombre;
public String getCodigo() {
 return codigo;
public int getCreditos() {
 return creditos;
}
public String getProfesor() {
 return profesor;
}
@Override
public String toString() {
 return nombre + " (" + codigo + ") - " + creditos + " créditos";
}
```

Clase Curso.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso2_gestionEstudiantes;
  3 public class Curso {
  4
        private String nombre;
         private String codigo;
        private int creditos;
  7
        private String profesor;
        private static int totalCursos = 0; // Atributo estático
  8
  9
        public Curso(String nombre, String codigo, int creditos, String profesor) {
 10⊝
 11
             this.nombre = nombre;
 12
             this.codigo = codigo;
 13
             this.creditos = creditos;
 14
             this.profesor = profesor;
 15
             totalCursos++;
         }
 16
 17
 18
         // Método estático
 19⊝
         public static int getTotalCursos() {
 20
             return totalCursos;
 21
 22
 23
         // Método no estático para mostrar información del curso
 24⊝
         public void mostrarInformacion() {
            System.out.println("=== INFORMACIÓN DEL CURSO ===");
System.out.println("Nombre: " + nombre);
System.out.println("Código: " + codigo);
System.out.println("Créditos: " + creditos);
 25
 26
 27
 28
             System.out.println("Profesor: " + profesor);
 29
 30
             System.out.println("=======\n");
 31
 32
         // Getters y Setters
 33
         public String getNombre() {
 34⊖
 35
             return nombre;
 36
 37
 38⊖
         public String getCodigo() {
 39
             return codigo;
 40
 41
 42⊖
         public int getCreditos() {
 43
             return creditos;
 44
 45
         public String getProfesor() {
 46⊖
 47
            return profesor;
 48
 49
 50
         @Override
△51⊝
         public String toString() {
             return nombre + " (" + codigo + ") - " + creditos + " créditos";
52
 53
 54 }
 55
```

GestionEstudiantes.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class GestionEstudiantes {
 private List<Estudiante> estudiantes;
 private List<Curso> cursos;
 public GestionEstudiantes() {
   this.estudiantes = new ArrayList<>();
   this.cursos = new ArrayList<>();
 }
 // Método que demuestra polimorfismo
 public void procesarEstudiantes() {
   System.out.println("=== PROCESAMIENTO POLIMÓRFICO ===\n");
   for (Estudiante estudiante : estudiantes) {
    // Polimorfismo: el método evaluar() se ejecuta según el tipo real del objeto
     estudiante.evaluar();
     // Polimorfismo: calcularMensualidad() se ejecuta según la implementación de cada
subclase
     System.out.println("Cálculo de mensualidad para" + estudiante.getNombreCompleto() +
            ": S/. " + String.format("%.2f", estudiante.calcularMensualidad()) + "\n");
  }
 }
 public void agregarEstudiante(Estudiante estudiante) {
   estudiantes.add(estudiante);
 }
 public void agregarCurso(Curso curso) {
   cursos.add(curso);
```

```
public void mostrarEstadisticas() {
    System.out.println("=== ESTADÍSTICAS GENERALES ===");
    System.out.println("Total de estudiantes registrados: " + Estudiante.getTotalEstudiantes());
    System.out.println("Total de cursos disponibles: " + Curso.getTotalCursos());
    System.out.println("=======\n");
}

public List<Estudiante> getEstudiantes() {
    return new ArrayList<>(estudiantes);
}

public List<Curso> getCursos() {
    return new ArrayList<>(cursos);
}
```

Clase Gestión Estudiantes. java (EVIDENCIA)

```
1 package caso2_gestionEstudiantes;
  3⊖ import java.util.ArrayList;
  4 import java.util.List;
  6 public class GestionEstudiantes {
         private List<Estudiante> estudiantes;
  8
         private List<Curso> cursos;
 10⊝
         public GestionEstudiantes() {
             this.estudiantes = new ArrayList<>();
              this.cursos = new ArrayList<>();
 15
         // Método que demuestra polimorfismo
         public void procesarEstudiantes() {
    System.out.println("=== PROCESAMIENTO POLIMÓRFICO ===\n");
 16⊖
 17
 18
 19⊝
              for (Estudiante estudiante : estudiantes) {
 20
                  // Polimorfismo: el método evaluar() se ejecuta según el tipo real del objeto
 21
                  estudiante.evaluar();
 22
                  23
 24
 25
 26
              }
 27
         }
 28
 29⊝
         public void agregarEstudiante(Estudiante estudiante) {
 30
              estudiantes.add(estudiante);
 32
 33⊝
         public void agregarCurso(Curso curso) {
 34
             cursos.add(curso);
 35
 36
         public void mostrarEstadisticas() {
    System.out.println("=== ESTADÍSTICAS GENERALES ===");
    System.out.println("Total de estudiantes registrados: " + Estudiante.getTotalEstudiantes());
    System.out.println("Total de cursos disponibles: " + Curso.getTotalCursos());
 37⊝
 38
 39
 40
              System.out.println("-----\n");
 41
 42
 43
         public List<Estudiante> getEstudiantes() {
 440
 45
              return new ArrayList<>(estudiantes);
 46
 47
 48⊖
         public List<Curso> getCursos() {
 49
              return new ArrayList<>(cursos);
 50
 51 }
```

Main.java

```
package caso2_gestionEstudiantes;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("=== SISTEMA DE GESTIÓN DE ESTUDIANTES === \n");

    // Crear instancia del sistema
    GestionEstudiantes sistema = new GestionEstudiantes();
```

```
// Crear cursos
   Curso curso1 = new Curso("Programación Orientada a Objetos", "POO001", 4, "Prof.
García");
   Curso curso2 = new Curso("Base de Datos", "BD002", 3, "Prof. López");
   Curso curso3 = new Curso("Algoritmos", "ALG003", 4, "Prof. Martínez");
   sistema.agregarCurso(curso1);
   sistema.agregarCurso(curso2);
   sistema.agregarCurso(curso3);
  // Crear estudiantes regulares
   EstudianteRegular estudiante1 = new EstudianteRegular("Ana", "Rodríguez", "E001", 20);
   EstudianteRegular estudiante2 = new EstudianteRegular("Carlos", "Mendoza", "E002", 19);
   // Crear estudiantes becados
   EstudianteBecado estudiante3 = new EstudianteBecado("María", "Torres", "E003", 21, 50,
"Beca de Excelencia");
   EstudianteBecado estudiante4 = new EstudianteBecado ("Luis", "Vargas", "E004", 20, 75,
"Beca Socioeconómica");
  // Agregar estudiantes al sistema
   sistema.agregarEstudiante(estudiante1);
   sistema.agregarEstudiante(estudiante2);
   sistema.agregarEstudiante(estudiante3);
   sistema.agregarEstudiante(estudiante4);
  // Asignar notas a los estudiantes
   System.out.println("--- Asignando notas ---");
   estudiante1.agregarNota(0, 16.5);
   estudiante1.agregarNota(1, 17.0);
   estudiante1.agregarNota(2, 15.5);
   estudiante2.agregarNota(0, 12.0);
   estudiante2.agregarNota(1, 13.5);
   estudiante2.agregarNota(2, 11.8);
```

```
estudiante3.agregarNota(0, 18.0);
   estudiante3.agregarNota(1, 17.5);
   estudiante3.agregarNota(2, 19.0);
   estudiante4.agregarNota(0, 14.5);
   estudiante4.agregarNota(1, 15.0);
   estudiante4.agregarNota(2, 13.8);
   // Mostrar información de cursos
   System. out. println ("--- Información de Cursos ---");
  for (Curso curso : sistema.getCursos()) {
     curso.mostrarInformacion();
  }
  // <u>Demostrar polimorfismo</u> y <u>uso de</u> interfaces
   sistema.procesarEstudiantes();
  // Mostrar estadísticas usando métodos estáticos
   sistema.mostrarEstadisticas();
  // Demostrar diferencia entre métodos estáticos y no estáticos
  System.out.println("--- Ejemplo: Métodos Estáticos vs No Estáticos ---");
   System.out.println("Método estático - Total estudiantes: " +
Estudiante.getTotalEstudiantes());
   System.out.println("Método estático - Total cursos: " + Curso.getTotalCursos());
   System.out.println("Método no estático - Promedio de " +
estudiante1.getNombreCompleto() +
           ": " + estudiante1.obtenerPromedio());
  System.out.println("\n=== FIN DEL PROGRAMA ====");
}
```

Clase Main.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso2_gestionEstudiantes;
       public class Main {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("=== SISTEMA DE GESTIÓN DE ESTUDIANTES ===\n");
                   // Crear instancia del sistema
GestionEstudiantes sistema = new GestionEstudiantes();
  10
                    // Crear cursos
                   Curso curso1 = new Curso("Programación Orientada a Objetos", "PO0001", 4, "Prof. García");
Curso curso2 = new Curso("Base de Datos", "BD002", 3, "Prof. López");
Curso curso3 = new Curso("Algoritmos", "ALG003", 4, "Prof. Martínez");
                   sistema.agregarCurso(curso1);
  15
                    sistema.agregarCurso(curso2);
                   sistema.agregarCurso(curso3);
  17
                   // Crear estudiantes regulares
EstudianteRegular ("Ana", "Rodríguez", "E001", 20);
EstudianteRegular estudiante2 = new EstudianteRegular("Carlos", "Mendoza", "E002", 19);
  19
  21
                   // Crear estudiantes becados
EstudianteBecado estudiante3 = new EstudianteBecado("María", "Torres", "E003", 21, 50, "Beca de Excelencia");
EstudianteBecado estudiante4 = new EstudianteBecado("Luis", "Vargas", "E004", 20, 75, "Beca Socioeconómica");
  23
  25
  26
                   sistema.agregarEstudiante(estudiante1);
  28
                   sistema.agregarEstudiante(estudiante2);
                   sistema.agregarEstudiante(estudiante3);
sistema.agregarEstudiante(estudiante4);
   30
  32
                   // Asignar notas a los estudiantes
System.out.println("--- Asignando notas ---");
estudiante1.agregarNota(0, 16.5);
   34
                   estudiante1.agregarNota(1, 17.0);
estudiante1.agregarNota(2, 15.5);
  36
37
   38
  39
                   estudiante2.agregarNota(0, 12.0):
                   estudiante2.agregarNota(1, 13.5);
  41
                   estudiante2.agregarNota(2, 11.8);
  43
                   estudiante3.agregarNota(0, 18.0);
                   estudiante3.agregarNota(1, 17.5);
  45
                   estudiante3.agregarNota(2, 19.0);
  46
                   estudiante4.agregarNota(0, 14.5);
estudiante4.agregarNota(1, 15.0);
  47
  48
  49
                   estudiante4.agregarNota(2, 13.8);
                 // Mostrar información de cursos

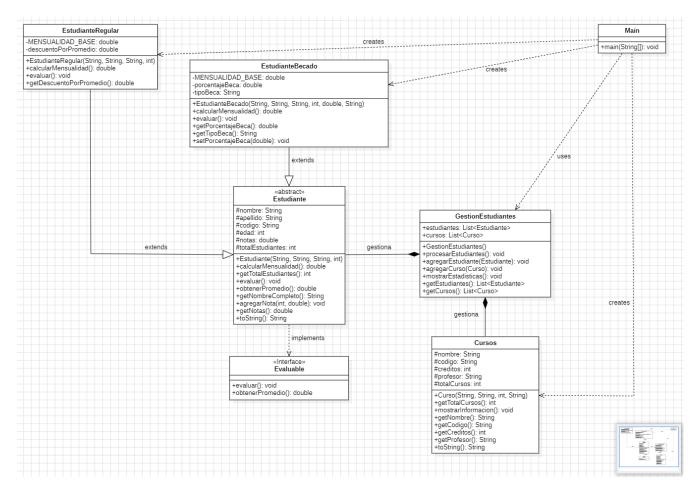
System.out.println("--- Información de Cursos ---");

for (Curso curso : sistema.getCursos()) {
51
53⊕
                       curso.mostrarInformacion();
55
56
57
58
                 // Demostrar polimorfismo y uso de interfaces
sistema.procesarEstudiantes();
59
60
                 // Mostrar estadísticas usando métodos estáticos
                 sistema.mostrarEstadisticas();
62
63
                 64
65
66
67
69
70
71
72
                 System.out.println("\n=== FIN DEL PROGRAMA ===");
    }
```

COMPILACIÓN: (EVIDENCIA)

```
=== SISTEMA DE GESTIÓN DE ESTUDIANTES ===
--- Asignando notas ---
--- Información de Cursos ---
=== INFORMACIÓN DEL CURSO ===
Nombre: Programación Orientada a Objetos
Código: P00001
Créditos: 4
Profesor: Prof. García
=== INFORMACIÓN DEL CURSO ===
Nombre: Base de Datos
Código: BD002
Créditos: 3
Profesor: Prof. López
=== INFORMACIÓN DEL CURSO ===
Nombre: Algoritmos
Código: ALG003
Créditos: 4
Profesor: Prof. Martínez
_____
=== PROCESAMIENTO POLIMÓRFICO ===
=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE REGULAR ===
Evaluando a Ana Rodríguez
Promedio actual: 16.3333333333333333
Estado: APROBADO V
Mensualidad: S/. 450.00
Descuento aplicado: 10.0%
Cálculo de mensualidad para Ana Rodríguez: S/. 450.00
=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE REGULAR ===
Evaluando a Carlos Mendoza
Promedio actual: 12.433333333333332
Estado: EN OBSERVACIÓN 🛦
Mensualidad: S/. 500.00
Cálculo de mensualidad para Carlos Mendoza: S/. 500.00
=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE BECADO ===
Evaluando a María Torres
Promedio actual: 18.1666666666668
Estado: APROBADO V
Tipo de beca: Beca de Excelencia
Porcentaje de beca: 50.0%
Mensualidad: S/. 237.50
Cálculo de mensualidad para María Torres: S/. 237.50
=== EVALUACIÓN ESTUDIANTE BECADO ===
Evaluando a Luis Vargas
Promedio actual: 14.4333333333333333
Estado: APROBADO ✓
Tipo de beca: Beca Socioeconómica
Porcentaje de beca: 75.0%
Mensualidad: S/. 125.00
Cálculo de mensualidad para Luis Vargas: S/. 125.00
=== ESTADÍSTICAS GENERALES ===
Total de estudiantes registrados: 4
Total de cursos disponibles: 3
--- Ejemplo: Métodos Estáticos vs No Estáticos ---
Método estático - Total estudiantes: 4
Método estático - Total cursos: 3
Método no estático - Promedio de Ana Rodríguez: 16.33333333333332
=== FIN DEL PROGRAMA ===
```

DIAGRAMA UML



Preguntas de análisis:

- ¿Por qué se utilizó sobrecarga en este caso y qué ventajas aporta?

Se utilizo sobrecarga porque la herencia permite crear una estructura jerárquica donde EstudianteRegular y EstudianteBecado comparten características comunes de la clase padre Estudiante, evitando duplicación de código. Luego en el polimorfismo es especialmente útil porque permite que diferentes tipos de estudiantes implementen el cálculo de mensualidad de manera específica: los regulares aplican descuentos por rendimiento académico, mientras que los becados calculan según su porcentaje de beca. Esto hace que el sistema sea extensible y mantenible, ya que se puede agregar nuevos tipos de estudiantes sin modificar el código existente, y el método procesarEstudiantes() puede trabajar con cualquier tipo de estudiante de manera uniforme.

- ¿Qué problemas podrían surgir si no se usarán interfaces en el diseño?

Sin interfaces, el sistema perdería flexibilidad y acoplamiento débil. Pues la interfaz Evaluable garantiza que todas las clases que la implementen tengan los métodos evaluar() y obtenerPromedio(), creando un contrato que asegura consistencia en el comportamiento, donde sin esto podríamos tener clases con métodos de nombres diferentes para la misma funcionalidad. Además, las interfaces permiten que clases no relacionadas por herencia puedan ser tratadas de manera similar, y facilitan las pruebas unitarias mediante la creación de implementaciones mock. Sin interfaces, el código se vuelve más rígido y menos escalable.

¿Qué diferencia hay entre atributos/métodos estáticos y no estáticos en este contexto?

La diferencia entre los atributos estáticos como totalEstudiantes y totalCursos pertenecen a la clase, no a las instancias individuales, y mantienen información compartida entre todos los objetos. Además, los métodos estáticos como getTotalEstudiantes() pueden ser llamados sin crear una instancia de la clase y acceden solo a datos estáticos. Por el contrario, los atributos no estáticos como nombre, notas, y porcentajeBeca son únicos para cada objeto, y los métodos no estáticos como calcularMensualidad() y obtenerPromedio() operan sobre los datos específicos de cada instancia. En este sistema, los elementos estáticos son útiles para llevar contadores globales y estadísticas generales, mientras que los no estáticos manejan la información particular de cada estudiante.

Caso 3 - Sistema de Ventas en Línea

Una tienda en línea necesita un sistema sencillo para gestionar productos y ventas. Requerimientos:

- 1. Crear la clase Producto (nombre, precio, stock).
- 2. Implementar un ArrayList para registrar múltiples productos.
- 3. Crear un método que realice una compra:
- Disminuir el stock.
- Manejar errores si el stock es insuficiente.
- 4. Incluir una clase Venta que guarde información de cada transacción.
- 5. Representar las clases y relaciones en un diagrama UML.

Distribución del proyecto:

```
    ➤ ☑ evaluacion_taller
    ➤ ☑ JRE System Library [JavaSE-21]
    ➤ ☑ src
    ➤ ☐ caso1_sistemaBiblioteca
    ➤ ☐ caso2_gestionEstudiantes
    ➤ ☐ caso3_sistemaVentas
    ➤ ☐ ltemVenta.java
    ➤ ☑ Main.java
    ➤ ☑ Producto.java
    ➤ ☑ ProductoNoEncontradoException.java
    ➤ ☑ StockInsuficienteException.java
    ➤ ☑ TiendaOnline.java
    ➤ ☑ Wenta.java
    ➤ ☑ module-info.java
```

StockInsuficienteException.java

```
package caso3_sistemaVentas;

class StockInsuficienteException extends Exception {
   private static final long serialVersionUID = 1L;

   public StockInsuficienteException(String mensaje) {
```

```
super(mensaje);
}
}
```

Clase StockInsuficienteException.java (EVIDENCIA)

```
StockInsuficienteException.java X ProductoNoEncontradoException.ja

1  package caso3_sistemaVentas;

class StockInsuficienteException extends Exception {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

public StockInsuficienteException(String mensaje) {
    super(mensaje);
    }
}
```

ProductoNoEncontradoException.java

```
package caso3_sistemaVentas;

class ProductoNoEncontradoException extends Exception {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    public ProductoNoEncontradoException(String mensaje) {
        super(mensaje);
    }
}
```

Clase ProductoNoEncontradoException.java (EVIDENCIA)

```
Interpretation of the product o
```

Producto.java

```
package caso3_sistemaVentas;
public class Producto {
 private String nombre;
 private double precio;
 private int stock;
 private String codigo;
 private static int contadorCodigo = 1000;
 // Constructor
 public Producto(String nombre, double precio, int stock) throws IllegalArgumentException {
   if (nombre == null || nombre.trim().isEmpty()) {
     throw new IllegalArgumentException("Error: El nombre del producto no puede estar
vacío");
   }
   if (precio <= 0) {
     throw new IllegalArgumentException("Error: El precio debe ser mayor que cero");
   }
   if (stock < 0) {
     throw new IllegalArgumentException("Error: El stock no puede ser negativo");
   }
   this.nombre = nombre;
   this.precio = precio;
   this.stock = stock;
   this.codigo = "PROD" + (++contadorCodigo);
 }
 // Método para reducir stock durante una compra
 public void reducirStock(int cantidad) throws StockInsuficienteException {
   if (cantidad <= 0) {</pre>
     throw new IllegalArgumentException("La cantidad debe ser mayor que cero");
   }
```

```
if (cantidad > stock) {
    throw new StockInsuficienteException(
     "Stock insuficiente para" + nombre + ". Disponible: " + stock + ", Solicitado: " + cantidad
   );
 }
  stock -= cantidad;
}
// Método para agregar stock
public void agregarStock(int cantidad) {
  if (cantidad > 0) {
    stock += cantidad;
 }
}
// Método para verificar disponibilidad
public boolean estaDisponible(int cantidad) {
  return stock >= cantidad;
}
// Getters y Setters
public String getNombre() {
  return nombre;
}
public void setNombre(String nombre) {
  if (nombre != null && !nombre.trim().isEmpty()) {
    this.nombre = nombre;
 }
}
public double getPrecio() {
  return precio;
}
```

```
public void setPrecio(double precio) {
  if (precio > 0) {
    this.precio = precio;
}
public int getStock() {
  return stock;
}
public String getCodigo() {
  return codigo;
}
// Método para mostrar información del producto
public void mostrarInformacion() {
  System.out.println("Código: " + codigo + " | " + nombre +
          " | Precio: S/. " + String.format("%.2f", precio) +
          " | Stock: " + stock + " unidades");
}
@Override
public String toString() {
  return nombre + " (S/. " + String.format("%.2f", precio) + ") - Stock: " + stock;
@Override
public boolean equals(Object obj) {
  if (this == obj) return true;
  if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) return false;
  Producto producto = (Producto) obj;
  return codigo.equals(producto.codigo);
}}
```

Clase Producto.java (EVIDENCIA)

```
1 package caso3_sistemaVentas;
     public class Producto {
          private String nombre;
          private double precio;
          private int stock;
          private String codigo;
private static int contadorCodigo = 1000;
 10
          public Producto(String nombre, double precio, int stock) throws IllegalArgumentException {
   if (nombre == null || nombre.trim().isEmpty()) {
      throw new IllegalArgumentException("Error: El nombre del producto no puede estar vacío");
 11⊝
 12⊝
 13
 14
 15⊝
               if (precio <= 0)
                    throw new IllegalArgumentException("Error: El precio debe ser mayor que cero");
 16
              if (stock < 0)_
 18⊖
                    throw new IllegalArgumentException("Error: El stock no puede ser negativo");
 19
 20
 21
 22
              this.nombre = nombre;
 23
               this.precio = precio;
              this.stock = stock;
this.codigo = "PROD" + (++contadorCodigo);
 24
 25
 26
 27
 28
          // Método para reducir stock durante una compra
          public void reducirStock(int cantidad) throws StockInsuficienteException {
 30⊝
              if (cantidad <= 0) {</pre>
                    throw new IllegalArgumentException("La cantidad debe ser mayor que cero");
 31
 32
               if (cantidad > stock) {
 33⊜
                    throw new StockInsuficienteException(
 34
  35
                         "Stock insuficiente para " + nombre + ". Disponible: " + stock + ", Solicitado: " + cantidad
 37
 38
               stock -= cantidad;
 39
 40
          // Método para agregar stock
 41
          public void agregarStock(int cantidad) {
 42⊝
 43⊝
             if (cantidad > 0) {
 44
                    stock += cantidad;
 45
               }
 46
 47
 48
          // Método para verificar disponibilidad
 49⊝
          public boolean estaDisponible(int cantidad) {
 50
              return stock >= cantidad;
 51
 52
          // Getters y Setters
public String getNombre() {
 53
 54⊝
 55
               return nombre;
 56
```

```
public void setNombre(String nombre) {
58⊝
59⊕
            if (nombre != null && !nombre.trim().isEmpty()) {
60
                this.nombre = nombre;
61
62
        }
63
64⊖
        public double getPrecio() {
65
            return precio;
66
67
        public void setPrecio(double precio) {
68⊝
69⊕
           if (precio > 0) {
70
                this.precio = precio;
71
            }
72
        }
73
74⊖
        public int getStock() {
75
            return stock;
76
77
78⊝
        public String getCodigo() {
79
           return codigo;
80
81
82
        // Método para mostrar información del producto
        83<del>0</del>
84
85
86
87
        }
88
        @Override
89
        public String toString() {
    return nombre + " (S/. " + String.format("%.2f", precio) + ") - Stock: " + stock;
90⊝
91
92
93
94
        @Override
95⊕
        public boolean equals(Object obj) {
            if (this == obj) return true;
if (obj == null || getClass() != obj.getClass()) return false;
96
97
98
            Producto producto = (Producto) obj;
            return codigo.equals(producto.codigo);
99
100
101 }
102
```

ItemVenta.java

```
package caso3_sistemaVentas;
public class ItemVenta {
   private Producto producto;
   private int cantidad;
   private double precioUnitario;
   private double subtotal;

public ItemVenta(Producto producto, int cantidad) {
    this.producto = producto;
    this.cantidad = cantidad;
    this.precioUnitario = producto.getPrecio();
    this.subtotal = precioUnitario * cantidad;
}
```

```
// Getters
public Producto getProducto() {
  return producto;
public int getCantidad() {
  return cantidad;
}
public double getPrecioUnitario() {
  return precioUnitario;
}
public double getSubtotal() {
  return subtotal;
}
@Override
public String toString() {
  return cantidad + "x " + producto.getNombre() +
     "@S/." + String.format("%.2f", precioUnitario) +
     " = S/. " + String.format("%.2f", subtotal);
}
```

Clase ItemVenta.java (EVIDENCIA)

```
package caso3_sistemaVentas;
 3 public class ItemVenta {
4
       private Producto producto;
 5
       private int cantidad;
 6
       private double precioUnitario;
 7
       private double subtotal;
 8
9⊝
       public ItemVenta(Producto producto, int cantidad) {
10
           this.producto = producto;
11
           this.cantidad = cantidad;
12
           this.precioUnitario = producto.getPrecio();
13
           this.subtotal = precioUnitario * cantidad;
       }
14
15
       // Getters
16
17⊝
       public Producto getProducto() {
18
           return producto;
19
20
21⊖
       public int getCantidad() {
22
           return cantidad;
23
24
25⊝
       public double getPrecioUnitario() {
26
           return precioUnitario;
27
28
29⊝
       public double getSubtotal() {
30
           return subtotal;
31
32
33
       @Override
       public String toString() {
    return cantidad + "x " + producto.getNombre() +
34⊕
35
                   " @ S/. " + String.format("%.2f", precioUnitario) +
36
                   " = S/. " + String.format("%.2f", subtotal);
37
38
       }
39 }
40
41
```

Clase Venta.java

```
package caso3_sistemaVentas;
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.format.DateTimeFormatter;
import java.util.ArrayList;
```

```
import java.util.List;
public class Venta {
 private String numeroVenta;
 private LocalDateTime fechaHora;
 private List<ItemVenta> items; // Composición: Una venta está compuesta de items
 private double total;
 private static int contadorVentas = 1;
 public Venta() {
  this.numeroVenta = "VTA" + String.format("%04d", contadorVentas++);
  this.fechaHora = LocalDateTime.now();
  this.items = new ArrayList<>();
  this.total = 0.0;
}
 // Método para agregar un item a la venta
 public void agregarItem(Producto producto, int cantidad) throws
StockInsuficienteException {
   if (!producto.estaDisponible(cantidad)) {
     throw new StockInsuficienteException(
      "No hay suficiente stock de " + producto.getNombre() +
      ". Disponible: " + producto.getStock()
    );
  }
   ItemVenta item = new ItemVenta(producto, cantidad);
   items.add(item);
   total += item.getSubtotal();
}
 // Método para finalizar la venta (procesar stock)
 public void finalizarVenta() throws StockInsuficienteException {
  for (ItemVenta item: items) {
    item.getProducto().reducirStock(item.getCantidad());
```

```
}
}
// Método para cancelar venta (restaurar stock si ya se procesó)
public void cancelarVenta() {
 for (ItemVenta item: items) {
   item.getProducto().agregarStock(item.getCantidad());
 items.clear();
 total = 0.0;
}
// Método para mostrar el detalle de la venta
public void mostrarDetalle() {
  DateTimeFormatter = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy HH:mm:ss");
  System.out.println("====== DETALLE DE VENTA =======");
  System.out.println("Número: " + numeroVenta);
  System.out.println("Fecha: " + fechaHora.format(formatter));
  System.out.println("----");
  if (items.isEmpty()) {
   System.out.println("No hay items en esta venta.");
 } else {
   for (ItemVenta item : items) {
     System.out.println(item.toString());
   }
   System.out.println("-----");
   System.out.println("TOTAL: S/. " + String.format("%.2f", total));
 System. out. println("=======\n");
// Getters
```

```
public String getNumeroVenta() {
  return numeroVenta;
public LocalDateTime getFechaHora() {
  return fechaHora;
}
public List<ItemVenta> getItems() {
  return new ArrayList<>(items); // Retorna copia para proteger la colección
}
public double getTotal() {
  return total;
}
public boolean tieneItems() {
  return !items.isEmpty();
}
```

Clase Venta.java (EVIDENCIA)

```
package caso3_sistemaVentas;
 3⊖ import java.time.LocalDateTime;
 4 import java.time.format.DateTimeFormatter;
 5 import java.util.ArrayList;
6 import java.util.List;
 8 public class Venta {
      private String numeroVenta;
       private LocalDateTime fechaHora;
10
private List<ItemVenta> items; // Composición: Una xenta está compuesta de items
private double total;
       private static int contadorVentas = 1;
13
14
15⊝
      public Venta() {
            this.numeroVenta = "VTA" + String.format("%04d", contadorVentas++);
16
17
            this.fechaHora = LocalDateTime.now();
            this.items = new ArrayList<>();
18
            this.total = 0.0;
19
20
21
```

```
22
        // Método para agregar un item a la venta
23⊝
       public void agregarItem(Producto producto, int cantidad) throws StockInsuficienteException {
240
            if (!producto.estaDisponible(cantidad)) {
25
                throw new StockInsuficienteException(
                    "No hay suficiente stock de " + producto.getNombre() +
". Disponible: " + producto.getStock()
26
27
28
                );
29
            }
30
31
            ItemVenta item = new ItemVenta(producto, cantidad);
32
            items.add(item);
            total += item.getSubtotal();
33
34
35
       // Método para finalizar la venta (procesar stock)
36
37⊕
       public void finalizarVenta() throws StockInsuficienteException {
            for (ItemVenta item : items) {
38⊝
                item.getProducto().reducirStock(item.getCantidad());
39
40
41
       }
42
43
        // Método para cancelar yenta (restaurar stock si ya se procesó)
44⊖
        public void cancelarVenta() {
45⊜
            for (ItemVenta item : items) {
                item.getProducto().agregarStock(item.getCantidad());
46
47
48
            items.clear();
49
            total = 0.0;
50
51
        // Método para mostrar el detalle de la venta
52
53⊜
       public void mostrarDetalle() {
54
            DateTimeFormatter = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy HH:mm:ss");
55
56
            System.out.println("====== DETALLE DE VENTA ======");
            System.out.println("Número: " + numeroVenta);
57
           System.out.println("Fecha: " + fechaHora.format(formatter));
System.out.println("-----");
58
59
60
           if (items.isEmpty()) {
61⊖
               System.out.println("No hay items en esta venta.");
62
63⊝
            } else {
64Θ
               for (ItemVenta item : items) {
65
                   System.out.println(item.toString());
66
                System.out.println("-----");
67
               System.out.println("TOTAL: S/. " + String.format("%.2f", total));
68
69
            System.out.println("======\n");
70
71
       }
72
73
       // Getters
740
       public String getNumeroVenta() {
75
           return numeroVenta;
76
78⊝
       public LocalDateTime getFechaHora() {
79
           return fechaHora;
80
81
82⊝
       public List<ItemVenta> getItems() {
           return new ArrayList<>(items); // Retorna copia para proteger la colección
83
84
85
86⊖
       public double getTotal() {
87
           return total;
88
89
       public boolean tieneItems() {
90⊝
91
           return !items.isEmpty();
92
93 }
```

TiendaOnline.java

```
package caso3_sistemaVentas;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class TiendaOnline {
 private List<Producto> productos; // ArrayList para gestionar múltiples productos
 private List<Venta> historialVentas;
 private String nombreTienda;
 public TiendaOnline(String nombreTienda) {
   this.nombreTienda = nombreTienda;
   this.productos = new ArrayList<>();
   this.historialVentas = new ArrayList<>();
 }
 // Método para agregar productos al inventario
 public void agregarProducto(Producto producto) {
   if (!productos.contains(producto)) {
     productos.add(producto);
     System.out.println("√ Producto agregado: " + producto.getNombre());
  } else {
    System.out.println("A El producto ya existe en el inventario");
   }
 }
 // Método para buscar producto por código
 public Producto buscarProducto(String codigo) throws ProductoNoEncontradoException {
   for (Producto producto : productos) {
     if (producto.getCodigo().equals(codigo)) {
      return producto;
    }
   throw new ProductoNoEncontradoException("Producto con código" + codigo + " no
encontrado");
```

```
}
 // Método para buscar producto por nombre
 public Producto buscarProductoPorNombre(String nombre) throws
ProductoNoEncontradoException {
   for (Producto producto : productos) {
     if (producto.getNombre().equalsIgnoreCase(nombre)) {
      return producto;
    }
  }
   throw new ProductoNoEncontradoException("Producto" + nombre + " no encontrado");
 }
 // <u>Método</u> principal <u>para realizar una compra</u>
 public Venta realizarCompra() {
   return new Venta();
 }
 // Método para procesar una venta completa
 public void procesarVenta(Venta venta) throws StockInsuficienteException {
   if (!venta.tieneItems()) {
     throw new IllegalArgumentException("No se puede procesar una venta sin items");
  }
   try {
    venta.finalizarVenta();
     historialVentas.add(venta);
     System.out.println(" Venta procesada exitosamente: " + venta.getNumeroVenta());
   } catch (StockInsuficienteException e) {
     System.err.println("X Error al procesar venta: " + e.getMessage());
    throw e;
  }
 }
```

```
// <u>Método para mostrar inventario completo</u>
public void mostrarInventario() {
 System.out.println("=== INVENTARIO DE " + nombreTienda.toUpperCase() + " ===");
 if (productos.isEmpty()) {
   System.out.println("No hay productos en el inventario.");
 } else {
   System.out.println("Total de productos: " + productos.size());
   System.out.println("-----");
   for (Producto producto : productos) {
     producto.mostrarInformacion();
   }
 }
 System.out.println("======\n");
}
// Método para mostrar historial de ventas
public void mostrarHistorialVentas() {
 System.out.println("=== HISTORIAL DE VENTAS ===");
 if (historialVentas.isEmpty()) {
   System.out.println("No se han registrado ventas.");
 } else {
   double totalVentas = 0;
   for (Venta venta: historial Ventas) {
     System.out.println(venta.getNumeroVenta() + " - Total: S/. " +
            String.format("%.2f", venta.getTotal()));
     totalVentas += venta.getTotal();
   }
   System.out.println("-----");
   System.out.println("Total vendido: S/. " + String.format("%.2f", totalVentas));
 System.out.println("=======\n");
}
```

```
// Método para obtener productos con stock bajo
public List<Producto> getProductosStockBajo(int limite) {
  List<Producto> stockBajo = new ArrayList<>();
  for (Producto producto : productos) {
    if (producto.getStock() <= limite) {</pre>
      stockBajo.add(producto);
   }
  }
  return stockBajo;
}
// Getters
public List<Producto> getProductos() {
  return new ArrayList<>(productos); // Retorna copia para proteger la colección
}
public List<Venta> getHistorialVentas() {
  return new ArrayList<>(historialVentas);
}
public String getNombreTienda() {
  return nombreTienda;
}
```

Clase TiendaOnline.java (EVIDENCIA)

```
package caso3 sistemaVentas;
3⊖ import java.util.ArrayList;
4 import java.util.List;
6 public class TiendaOnline {
       private List<Producto> productos; // ArrayList para gestionar múltiples productos
       private List<Venta> historialVentas;
8
9
       private String nombreTienda;
10
11⊝
       public TiendaOnline(String nombreTienda) {
12
            this.nombreTienda = nombreTienda;
13
            this.productos = new ArrayList<>();
           this.historialVentas = new ArrayList<>();
14
15
16
17
       // Método para agregar productos al inventario
18⊖
       public void agregarProducto(Producto producto) {
           if (!productos.contains(producto)) {
19⊝
                productos.add(producto);
20
                System.out.println("Producto agregado: " + producto.getNombre());
21
22⊖
           } else {
               System.out.println("A El producto ya existe en el inventario");
23
           }
24
25
       }
26
       // Método para buscar producto por código
27
28⊝
       public Producto buscarProducto(String codigo) throws ProductoNoEncontradoException {
29⊝
            for (Producto producto : productos) {
30⊝
               if (producto.getCodigo().equals(codigo)) {
31
                    return producto;
               }
32
33
            throw new ProductoNoEncontradoException("Producto con código " + codigo + " no encontrado");
34
35
36
37
       // Método para buscar producto por nombre
38⊝
       public Producto buscarProductoPorNombre(String nombre) throws ProductoNoEncontradoException {
39⊝
            for (Producto producto : productos) {
                if (producto.getNombre().equalsIgnoreCase(nombre)) {
400
41
                    return producto;
42
43
           throw new ProductoNoEncontradoException("Producto " + nombre + " no encontrado");
44
45
46
47
       // <u>Método</u> principal <u>para realizar una compra</u>
48⊖
       public Venta realizarCompra() {
49
           return new Venta();
50
51
52
       // Método para procesar una venta completa
       public\ void\ procesar Venta (Venta\ venta)\ throws\ Stock Insuficiente Exception\ \{
53⊕
540
           if (!venta.tieneItems()) {
55
                throw new IllegalArgumentException("No se puede procesar una venta sin items");
           }
56
57
58⊕
                venta.finalizarVenta();
59
```

```
historialVentas.add(venta);
System.out.println("√ Venta procesada exitosamente: " + venta.getNumeroVenta());
 60
 61
 62⊝
             } catch (StockInsuficienteException e) {
                 System.err.println("x Error al procesar venta: " + e.getMessage());
 63
                 throw e;
             }
       }
 68
         // Método para mostrar inventario completo
 69⊖
        public void mostrarInventario() {
             System.out.println("=== INVENTARIO DE " + nombreTienda.toUpperCase() + " ===");
 70
 71
 72⊖
             if (productos.isEmpty()) {
                 System.out.println("No hay productos en el inventario.");
 73
 74⊖
             } else {
                 75
 76
 77⊝
                 for (Producto producto: productos) {
 78
                    producto.mostrarInformacion();
             System.out.println("-----\n");
 82
 83
 84
        // Método para mostrar historial de ventas
        public void mostrarHistorialVentas() {
 85@
 86
             System.out.println("=== HISTORIAL DE VENTAS ===");
 87
             if (historialVentas.isEmpty()) {
    System.out.println("No se han registrado ventas.");
 889
 89
 90⊝
             } else {
                 double totalVentas = 0;
 91
 92⊝
                 for (Venta venta : historialVentas) {
                     System.out.println(venta.getNumeroVenta() + " - Total: S/. " +
 93
                                     String.format("%.2f", venta.getTotal()));
                     totalVentas += venta.getTotal();
 96
                 System.out.println("-----");
System.out.println("Total vendido: S/. " + String.format("%.2f", totalVentas));
 97
 98
 qq
100
             System.out.println("=======\n");
101
        }
102
        // Método para obtener productos con stock bajo public List<Producto> getProductosStockBajo(int limite) {
103
1049
             List<Producto> stockBajo = new ArrayList<>();
105
             for (Producto producto: productos) {
1069
                 if (producto.getStock() <= limite) {</pre>
107⊝
108
                     stockBajo.add(producto);
109
                 }
110
111
             return stockBajo;
112
113
         // Getters
114
115⊕
         public List<Producto> getProductos() {
116
             return new ArrayList<>(productos); // Retorna copia para proteger la colección
117
119⊖
         public List<Venta> getHistorialVentas() {
120
             return new ArrayList<>(historialVentas);
121
122
123⊖
         public String getNombreTienda() {
             return nombreTienda;
125
126 }
127
```

Main.java

```
package caso3_sistemaVentas;
public class Main {
 public static void main(String[] args) {
   System.out.println("=== SISTEMA DE VENTAS EN LÍNEA ===\n");
  // Crear tienda
  TiendaOnline tienda = new TiendaOnline("TechStore Peru");
  try {
    // Crear y agregar productos
    System. out. println("--- Agregando productos al inventario ---");
     Producto laptop = new Producto("Laptop Gaming ASUS", 2500.00, 5);
     Producto mouse = new Producto("Mouse Logitech G502", 150.00, 10);
     Producto teclado = new Producto("Teclado Mecánico RGB", 200.00, 8);
     Producto monitor = new Producto("Monitor 24 pulgadas", 800.00, 3);
     Producto auriculares = new Producto("Auriculares HyperX", 120.00, 0); // Sin stock
    tienda.agregarProducto(laptop);
     tienda.agregarProducto(mouse);
     tienda.agregarProducto(teclado);
     tienda.agregarProducto(monitor);
     tienda.agregarProducto(auriculares);
    // Mostrar inventario inicial
    tienda.mostrarInventario();
    // Realizar primera venta
    System.out.println("--- Realizando Venta #1 ---");
    Venta venta1 = tienda.realizarCompra();
    try {
       venta1.agregarItem(laptop, 1);
```

```
venta1.agregarItem(mouse, 2);
  venta1.agregarItem(teclado, 1);
  venta1.mostrarDetalle();
  tienda.procesarVenta(venta1);
} catch (StockInsuficienteException e) {
  System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
}
// Realizar segunda venta con problema de stock
System.out.println("--- Realizando Venta #2 (con error de stock) ---");
Venta venta2 = tienda.realizarCompra();
try {
  venta2.agregarItem(monitor, 2);
  venta2.agregarItem(auriculares, 1); // Este producto no tiene stock
  venta2.mostrarDetalle();
  tienda.procesarVenta(venta2);
} catch (StockInsuficienteException e) {
  System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
  System.out.println("Cancelando venta...");
  venta2.cancelarVenta();
}
// Realizar tercera venta exitosa
System.out.println("--- Realizando Venta #3 ---");
Venta venta3 = tienda.realizarCompra();
try {
  venta3.agregarItem(monitor, 1);
  venta3.agregarItem(mouse, 1);
```

```
venta3.mostrarDetalle();
  tienda.procesarVenta(venta3);
} catch (StockInsuficienteException e) {
  System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
}
// Mostrar inventario actualizado
System.out.println("--- Inventario después de las ventas ---");
tienda.mostrarInventario();
// Mostrar historial de ventas
tienda.mostrarHistorialVentas();
// Mostrar productos con stock bajo
System. out. println("--- Productos con stock bajo (≤3 unidades) ---");
java.util.List<Producto> stockBajo = tienda.getProductosStockBajo(3);
if (stockBajo.isEmpty()) {
  System. out. println ("Todos los productos tienen stock suficiente.");
} else {
  for (Producto producto: stockBajo) {
    System.out.println("A" + producto.toString());
 }
}
// Demostrar búsqueda de productos
System.out.println("\n--- Demostrando búsqueda de productos ---");
try {
  Producto encontrado = tienda.buscarProductoPorNombre("Mouse Logitech G502");
  System. out. println("√ Producto encontrado: " + encontrado.toString());
} catch (ProductoNoEncontradoException e) {
  System.err.println("X" + e.getMessage());
}
```

```
} catch (IllegalArgumentException e) {
        System.err.println("Error al crear producto: " + e.getMessage());
}

System.out.println("\n=== FIN DEL PROGRAMA ====");
}
```

Clase Main.java (EVIDENCIA)

```
package caso3 sistemaVentas;
            3 public class Main {
                   public static void main(String[] args) {
    System.out.println("=== SISTEMA DE VENTAS EN LÍNEA ===\n");
                          // Crear tienda
            8
                         TiendaOnline tienda = new TiendaOnline("TechStore Peru");
           10⊝
                         try {
// Crear y agregar productos
           11
                              System.out.println("--- Agregando productos al inventario ---");
          12
                              Producto laptop = new Producto("Laptop Gaming ASUS", 2500.00, 5);
Producto mouse = new Producto("Mouse Logitech G502", 150.00, 10);
           13
          14
                              Producto teclado = new Producto("Teclado Mecánico RGB", 200.00, 8);
Producto monitor = new Producto("Monitor 24 pulgadas", 800.00, 3);
           15
          16
           17
                              Producto auriculares = new Producto("Auriculares HyperX", 120.00, 0); // Sin stock
          18
           19
                              tienda.agregarProducto(laptop);
          20
                              tienda.agregarProducto(mouse);
           21
                              tienda.agregarProducto(teclado);
          22
                              tienda.agregarProducto(monitor);
           23
                              tienda.agregarProducto(auriculares);
          24
           25
                              // Mostrar inventario inicial
                              tienda.mostrarInventario();
           26
           27
                              // Realizar primera xenta
System.out.println("--- Realizando Venta #1 ---");
           28
           29
                               Venta venta1 = tienda.realizarCompra();
           30
           31
          32⊝
                              try {
           33
                                    venta1.agregarItem(laptop, 1);
           34
                                    venta1.agregarItem(mouse, 2);
           35
                                    venta1.agregarItem(teclado, 1);
           36
                                    venta1.mostrarDetalle();
           38
                                   tienda.procesarVenta(venta1);
           39
                              } catch (StockInsuficienteException e) {
    System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
          40⊝
          41
          42
          43
                              // Realizar segunda venta con problema de stock
System.out.println("--- Realizando Venta #2 (con error de stock) ---");
          45
                              Venta venta2 = tienda.realizarCompra();
          47
          48⊝
                              try {
                                    venta2.agregarItem(monitor, 2);
                                    venta2.agregarItem(auriculares, 1); // Este producto no tiene stock
           51
                                    venta2.mostrarDetalle();
           52
                                    tienda.procesarVenta(venta2);
           53
                              } catch (StockInsuficienteException e) {
    System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
    System.out.println("Cancelando venta...");
           56
                                    venta2.cancelarVenta();
                              }
                    // Realizar tercera xenta exitosa
System.out.println("--- Realizando Venta #3 ---");
60
61
                    Venta venta3 = tienda.realizarCompra();
62
63
64⊖
                          venta3.agregarItem(monitor, 1);
65
66
                         venta3.agregarItem(mouse, 1);
67
68
                          venta3.mostrarDetalle();
69
                          tienda.procesarVenta(venta3);
70
                    } catch (StockInsuficienteException e) {
   System.err.println("Error en venta: " + e.getMessage());
71⊝
72
73
74
                    // Mostrar inventario actualizado
System.out.println("--- Inventario después de las ventas ---");
75
76
```

```
77
                 tienda.mostrarInventario();
 78
 79
                 // Mostrar historial de ventas
 80
                 tienda.mostrarHistorialVentas();
 81
                 // Mostrar productos con stock bajo
                 System.out.println("--- Productos con stock bajo (≤3 unidades) ---");
 83
 84
                 java.util.List<Producto> stockBajo = tienda.getProductosStockBajo(3);
                 if (stockBajo.isEmpty()) {
    System.out.println("Todos los productos tienen stock suficiente.");
 85⊜
 86
                 } else {
 87⊝
 88⊝
                     for (Producto producto : stockBajo) {
                         System.out.println("A " + producto.toString());
 89
 90
                     }
 91
                 }
 92
 93
                 // Demostrar búsqueda de productos
 94
                 System.out.println("\n--- Demostrando búsqueda de productos ---");
 95⊜
                 try {
 96
                     Producto encontrado = tienda.buscarProductoPorNombre("Mouse Logitech G502");
                     System.out.println(" Producto encontrado: " + encontrado.toString());
 97
 98⊖
                 } catch (ProductoNoEncontradoException e) {
 99
                     System.err.println("x " + e.getMessage());
100
101
102⊖
             } catch (IllegalArgumentException e) {
103
                 System.err.println("Error al crear producto: " + e.getMessage());
104
105
             System.out.println("\n=== FIN DEL PROGRAMA ===");
106
107
         }
108 }
```

COMPILACIÓN EVIDENCIA

```
=== SISTEMA DE VENTAS EN LÍNEA ===
--- Agregando productos al inventario ---
√ Producto agregado: Laptop Gaming ASUS

√ Producto agregado: Mouse Logitech G502

√ Producto agregado: Teclado Mecánico RGB

√ Producto agregado: Monitor 24 pulgadas

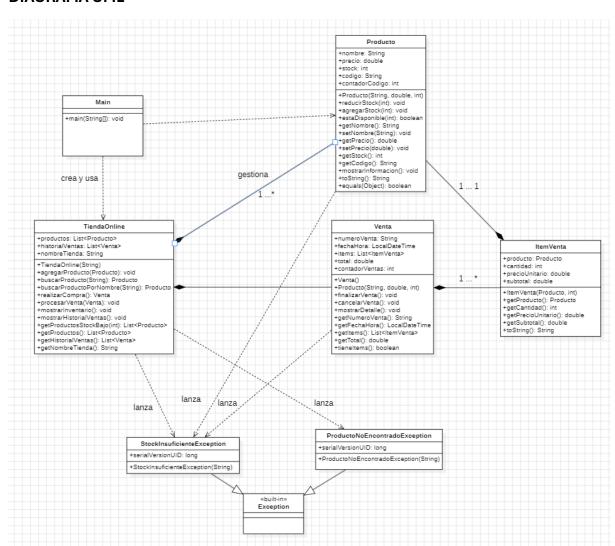
√ Producto agregado: Auriculares HyperX

=== INVENTARIO DE TECHSTORE PERU ===
Total de productos: 5
_____
Código: PROD1001 | Laptop Gaming ASUS | Precio: S/. 2500.00 | Stock: 5 unidades
Código: PROD1002 | Mouse Logitech G502 | Precio: S/. 150.00 | Stock: 10 unidades
Código: PROD1003 | Teclado Mecánico RGB | Precio: S/. 200.00 | Stock: 8 unidades
Código: PROD1004 | Monitor 24 pulgadas | Precio: S/. 800.00 | Stock: 3 unidades
Código: PROD1005 | Auriculares HyperX | Precio: S/. 120.00 | Stock: 0 unidades
_____
--- Realizando Venta #1 ---
====== DETALLE DE VENTA ======
Número: VTA0001
Fecha: 18/09/2025 18:04:21
1x Laptop Gaming ASUS @ S/. 2500.00 = S/. 2500.00
2x Mouse Logitech G502 @ S/. 150.00 = S/. 300.00
1x Teclado Mecánico RGB @ S/. 200.00 = S/. 200.00
TOTAL: S/. 3000.00
_____

√ Venta procesada exitosamente: VTA0001

--- Realizando Venta #2 (con error de stock) ---
Error en venta: No hay suficiente stock de Auriculares HyperX. Disponible: 0
Cancelando venta...
Error en venta: No hay suficiente stock de Auriculares HyperX. Disponible: 0
Cancelando venta...
--- Realizando Venta #3 ---
====== DETALLE DE VENTA ======
Número: VTA0003
Fecha: 18/09/2025 18:04:21
-----
1x Monitor 24 pulgadas @ S/. 800.00 = S/. 800.00
1x Mouse Logitech G502 @ S/. 150.00 = S/. 150.00
-----
TOTAL: S/. 950.00
_____
√ Venta procesada exitosamente: VTA0003
--- Inventario después de las ventas ---
=== INVENTARIO DE TECHSTORE PERU ===
Total de productos: 5
-----
Código: PROD1001 | Laptop Gaming ASUS | Precio: S/. 2500.00 | Stock: 4 unidades
Código: PROD1002 | Mouse Logitech G502 | Precio: S/. 150.00 | Stock: 7 unidades
Código: PROD1003 | Teclado Mecánico RGB | Precio: S/. 200.00 | Stock: 7 unidades
Código: PROD1004 | Monitor 24 pulgadas | Precio: S/. 800.00 | Stock: 4 unidades
Código: PROD1005 | Auriculares HyperX | Precio: S/. 120.00 | Stock: 0 unidades
```

DIAGRAMA UML



Preguntas de análisis:

-¿Cómo se evidencia el buen uso de las colecciones en este caso?

El buen uso de colecciones se demuestra en varios aspectos del sistema implementado. TiendaOnline utiliza ArrayList<Producto> para el inventario y ArrayList<Venta> para el historial, permitiendo operaciones eficientes de búsqueda y gestión. La clase Venta mantiene una List<ItemVenta> que facilita el manejo dinámico de items durante la transacción. El sistema implementa métodos defensivos como getProductos() que retorna copias de las colecciones originales, protegiendo la integridad de los datos internos. Además, se incluyen métodos especializados getProductosStockBajo() que filtran y procesan las colecciones según criterios específicos, demostrando un manejo avanzado de las estructuras de datos para diferentes necesidades del negocio.

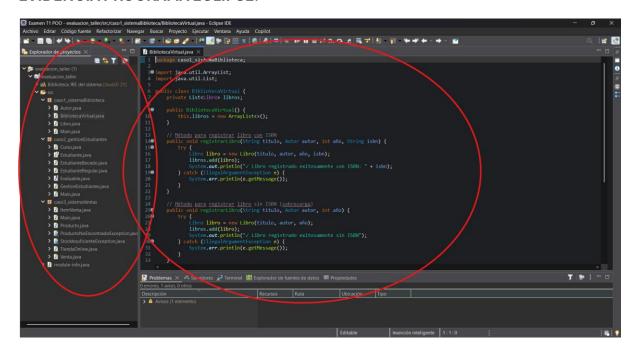
- ¿Qué excepciones deberías manejar y por qué?

El sistema debe manejar excepciones que protejan la integridad y el correcto funcionamiento. StockInsuficienteException es necesaria para evitar ventas mayores al inventario disponible y así garantizar consistencia en el stock. ProductoNoEncontradoException permite controlar búsquedas fallidas sin que el sistema se detenga, mostrando un mensaje claro en lugar de generar errores críticos. Estas excepciones aseguran estabilidad, evitan datos inconsistentes y mejoran la experiencia del usuario. Las excepciones son esenciales porque en sistemas comerciales reales, los conflictos de inventario y errores de datos son situaciones frecuentes que deben manejarse sin interrumpir el servicio, proporcionando feedback claro sobre todos los problemas en específicos.

- ¿Cómo se podría aplicar composición en este sistema?

La composición se implementa principalmente en la relación Venta-ItemVenta, donde cada venta está "compuesta" por items que no pueden existir independientemente de la venta que los contiene. Cuando una venta se cancela o elimina, automáticamente desaparecen todos sus items asociados, demostrando el ciclo de vida dependiente característico de la composición. Cada ItemVenta encapsula información específica de la transacción como precio unitario y subtotal, mientras mantiene una referencia al Producto original. Esta estructura permite que el sistema preserve datos históricos de precios al momento de la venta, incluso si el precio del producto cambia posteriormente. La composición asegura integridad referencial y simplifica la gestión de memoria, ya que los objetos compuestos se eliminan automáticamente con su contenedor.

EVIDENCIA PROGRAMA ECLIPSE:



GIT REPOSITORIO:

https://github.com/stevenupnn/ExamenT1POO.git