The Flix n Chill - Roadmap & Plan d'Action

# 1. Présentation du projet

The Flix n Chill est une plateforme web permettant :
- La commande de menus/snacks,
- La réservation de salles,
- Le vote pour la programmation de films/séries,
- Une interface d'administration pour la gestion des commandes et réservations.

# 2. État actuel

## Frontend (Next.js + React + Tailwind)

- Pages principales : Accueil, Menu, Cinéma (vote), Réservation, Admin (placeholder).
- Composants UI : Header, Cards, Badge, Button, Dialog, Progress, etc.
- Fonctionnalités : Affichage des menus et ajout au panier, Vote pour les films/séries, Processus de réservation multi-étapes, Navigation responsive, Gestion du panier (localStorage).

## Backend (Express.js)

- API REST : /api/products, /api/movies, /api/movies/:id/vote, /api/orders, /api/reservations, /api/admin/orders.
- Données simulées (pas de base de données pour l'instant).

# 3. Prochaines étapes & Roadmap

## A. Objectifs généraux

- Rendre la plateforme totalement fonctionnelle pour un usage réel (gestion dynamique, persistance des données, sécurité, expérience utilisateur fluide).
- Mettre en place une interface d'administration complète.
- Préparer le déploiement (production).

## B. Tâches Frontend

1. Finalisation des pages principales
- Page Admin : Affichage et gestion des commandes/réservations, actions (changer statut, supprimer, etc.).
- Feedback utilisateur : Notifications (succès/erreur) lors des actions (commande, réservation, vote).
- Gestion du panier : Affichage, modification, suppression d'articles, validation de commande.
- Paiement : Intégration d'un module de paiement (Stripe, PayPal, etc.).
- Sécurité : Validation des formulaires, protection contre les actions malveillantes.
2. Expérience utilisateur
- Responsive : Optimisation mobile/tablette.
- Accessibilité : Amélioration de l'accessibilité (labels, navigation clavier, contrastes).
- Animations : Transitions, feedback visuel lors des actions.
3. Connexion au backend
- Appels API dynamiques : Récupération des produits, films, commandes, réservations depuis le backend (remplacer les données statiques).
- Gestion des erreurs API : Affichage des erreurs réseau ou serveur.

## C. Tâches Backend

1. Persistance des données
- Base de données : Intégration d'une base (MongoDB, PostgreSQL, etc.) pour les produits, films, commandes, réservations, utilisateurs.
- CRUD complet : Ajout, modification, suppression pour chaque entité via l'API.
2. Authentification & Sécurité
- Admin : Authentification sécurisée pour l'accès à l'interface d'administration.
- Validation : Vérification des données reçues (express-validator, Joi, etc.).
- Protection : Sécurisation des routes sensibles.
3. Fonctionnalités avancées
- Gestion des stocks : Décrémentation automatique lors des commandes.
- Gestion des créneaux de réservation : Empêcher la double réservation.
- Notifications : Envoi d'emails de confirmation (commande, réservation).

## D. Déploiement & Maintenance

- Déploiement : Préparer le déploiement (Vercel pour le frontend, Render/Heroku pour le backend, ou VPS).
- CI/CD : Mettre en place une intégration continue (tests, lint, build).
- Documentation : Rédiger une documentation utilisateur et développeur.
- Support & Monitoring : Mettre en place des outils de suivi (logs, alertes).

# 4. Synthèse des tâches prioritaires (à court terme)

1. Connexion dynamique frontend-backend (remplacer les données statiques).
2. Base de données (MongoDB ou autre) pour la persistance.
3. Interface Admin (gestion commandes/réservations).
4. Module de paiement.
5. Sécurité (authentification, validation).
6. Déploiement de la plateforme.

# 5. Objectif final

Avoir une plateforme The Flix n Chill :
- Entièrement fonctionnelle,
- Sécurisée,
- Facilement administrable,
- Prête à être utilisée par des clients réels.

# 6. Memory Bank

La Memory Bank est un espace pour consigner toutes les idées, suggestions, problèmes rencontrés, solutions techniques, choix d'architecture, et décisions importantes prises au fil du projet.
Exemples :
- Idées d'amélioration UX/UI
- Problèmes techniques rencontrés et solutions
- Choix de librairies ou frameworks
- Feedback utilisateurs
- TODOs techniques ou créatifs
Utilisez cette section comme un journal de bord pour garder une trace de l'évolution du projet et faciliter la transmission de connaissances à l'équipe ou aux futurs contributeurs.