



ЭМИЛА

УЧЕЊЕ СА
ПОДСТИЦАЊЕМ

ЭМИЈА — ПОРЕКЛО

ПРВА ЭМИЈА — 1976. BLOCKADE

ПОПУЛАРИЗАЦИЈА — 1998. NOKIA

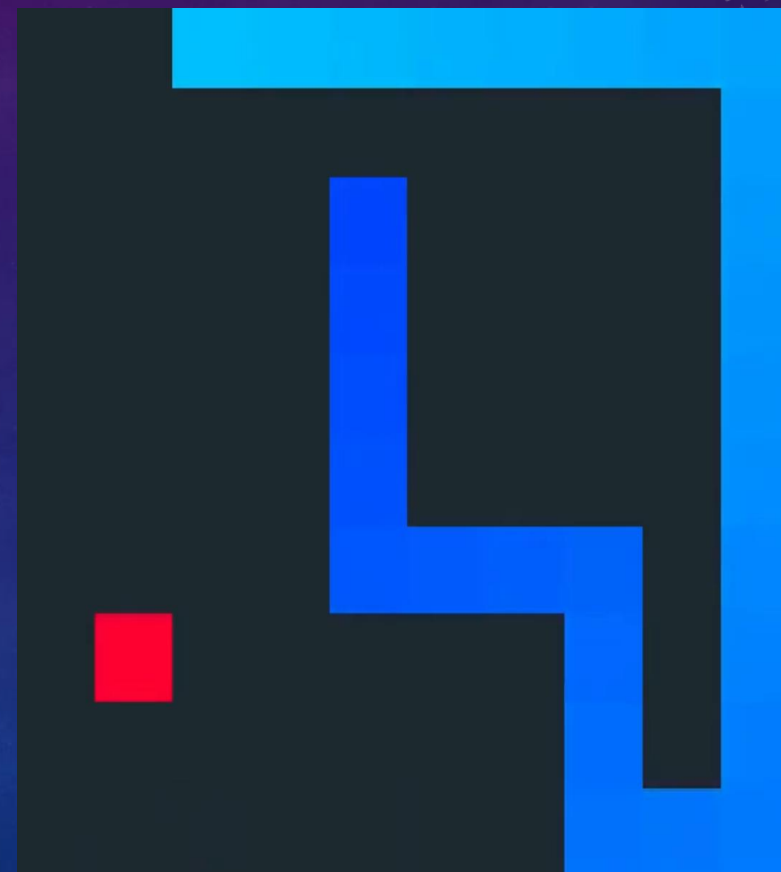
ЦИЉ — ЈЕСТИ ЈАБУКЕ И

УДЕБЉАТИ ЭМИЈУ

PUGAME

ПРАВЉЕЊЕ ИГРЕ

10 X 10 МРЕЖА



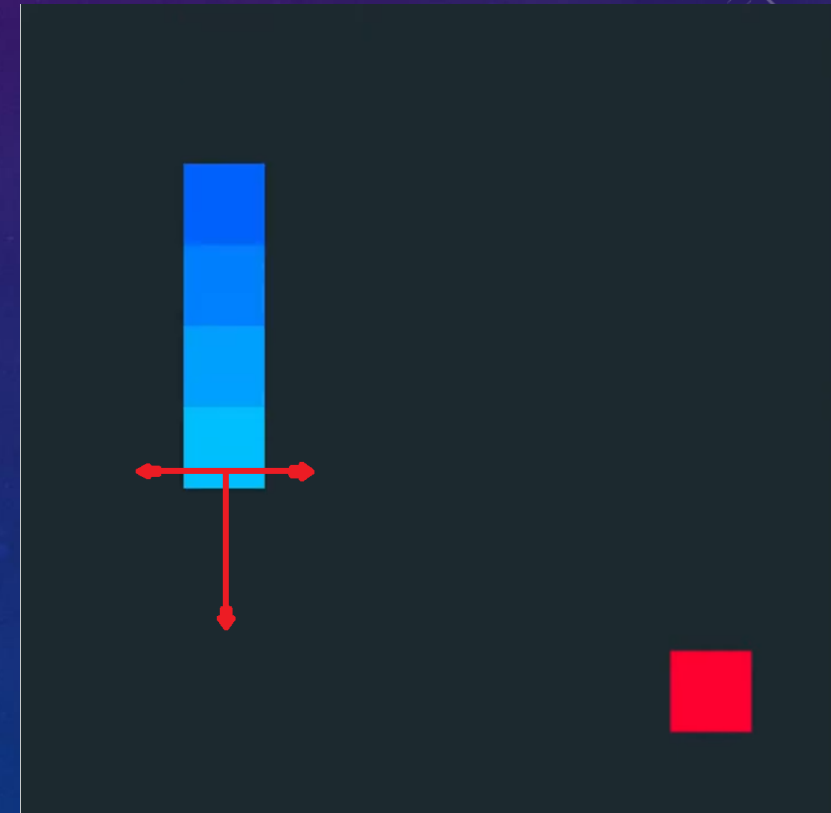
УЧЕЊЕ СА ПОДСТИЦАЈЕМ ТРЕНУТНО СТАЊЕ:

- ДА ЛИ ПОСТОЈИ ПРЕПРЕКА?
С ЛЕВО, ДЕСНО, ПРАВО ☞
- ДА ЛИ СЕ РЕП НАЛАЗИ ЛЕВО, ДЕСНО, ПРАВО?
- ДА ЛИ ЈЕ ЈАБУКА У В КРАДРАТА ОКО ГЛАВЕ?

УЧЕЊЕ СА ПОДСТИЦАЈЕМ

МОГУЋЕ АКЦИЈЕ:

- ИДИ ПРАВО
- СКРЕНИ ЛЕВО
- СКРЕНИ ДЕСНО



УЧЕЊЕ СА ПОДСТИЦАЈЕМ НАГРАДЕ:

- + 1000 : ОЧИСТИ ЦЕЛУ ИГРУ
- + ДУЖИНА ЗМИЈЕ : ЈЕДИ ЈАБУКУ
- 1 : ПО ПРЕЂЕНОМ КВАДРАТУ
- 100 : КУЦАЊЕ У ПРЕПРЕКУ

УЧЕЊЕ СА ПОДСТИЦАЈЕМ

1. УЧИ ИЗ НАГРАДЕ
2. РАЗМАТРАЈ СТАЊА
3. ПРЕДУЗМИ АКЦИЈЕ
4. ДОБИЈ НАГРАДЕ С ИЛИ КАЗНЕ ➤
5. ПОНАВЉАЈ КОРАКЕ 1-4

ШТА ДАЉЕ?

МЕЊАТИ ДИМЕНЗИЈЕ МРЕЖЕ

МОДИФИКОВАТИ СИСТЕМ НАГРАДА

