

**UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

<b>Mata Kuliah</b>	<b>: IF330L – Pemrograman Web</b>	<b>Hari/Tanggal</b>	<b>:</b>
<b>Dosen</b>	<b>: I Putu Ananta Yogiswara, S.Kom, M.T.I. Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom., M.Kom Putri Sanggabuana, S.Kom, M.T.I</b>	<b>Jam</b>	<b>:</b>
<b>Sifat Ujian</b>	<b>: Take Home Project</b>	<b>Tipe Soal</b>	<b>:</b>

**KETENTUAN / PETUNJUK UJIAN:**

1. Untuk pengumpulan jawaban dikumpulkan **di e-learning**.
2. Jawaban masih bisa **diperbaiki** sampai waktu yang ditentukan, tetapi tidak ada penambahan waktu pengumpulan.
3. Jangan sampai salah format dan waktu pengumpulan. **KESALAHAN TIDAK TERKUMPULNYA JAWABAN KARENA KESALAHAN FORMAT/WAKTU PENGUMPULAN MERUPAKAN RISIKO ANDA SENDIRI.**
4. **CEK JAWABAN ANDA PADA BAGIAN PENGUMPULAN DI E-LEARNING** apakah sudah terkumpul.

**SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK):**

<b>SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK)</b>		<b>CPL</b>
<b>Kode Sub-CPMK</b>	<b>Penjelasan Sub-CPMK</b>	
Sub-CLO 0631	Students are able to explain basic web programming and feature in PHP Programming Language (C3)	ELO 6
Sub-CLO 0641	Students are able to design and build web application using PHP Programming Language (C5, C6)	ELO 6

**SOAL:**

**Online To-Do List**

**User Roles**

1. **User.** Role dari user adalah untuk mengelola daftar tugas. Tidak perlu ada role Admin untuk project sederhana ini.

**Ketentuan:**

1. Menggunakan HTML dan PHP Native (tanpa framework PHP)
2. Boleh memakai framework CSS ataupun Javascript
3. Semua data disimpan dalam database MySQL
4. Website dilindungi dari SQL Injection dan XSS

**Features for Users**


1. **User Registration & Authentication:**
  - **Sign Up:**
    - User dapat membuat akun dengan input username, email dan password.

- **Login/Logout:**
  - User dapat melakukan log in dan log out dari sistem menggunakan email dan password secara aman.
  
- 2. **Dashboard:**
  - **Overview of To-Do Lists:**
    - Ketika sudah login, user disambut dengan dashboard yang menampilkan overview dari to-do lists yang sudah dibuat.
  
- 3. **To-Do List Management:**
  - **Create New To-Do List:**
    - User dapat membuat beberapa to-do list, masing-masing dengan judul (e.g., "Work", "Personal", "Groceries")
  - **View To-Do Lists:**
    - Users dapat melihat to-do lists yang sudah dibuat,
  - **Delete To-Do List:**
    - User dapat menghapus to-do-lists (dengan konfirmasi)
  
- 4. **Task Searching and Filtering:**
  - **Filter by Completion Status:**
    - User dapat melakukan filter untuk melihat hanya completed task/incomplete tasks/seluruh tasks.
  - **Search Tasks:**
    - Search bar dapat mempermudah user untuk secara cepat menemukan task dari seluruh lists.
  
- 5. **User Profile Management:**
  - **View Profile:**
    - User dapat melihat informasi profil termasuk username dan email
  - **Edit Profile:**
    - User dapat melakukan update terhadap username, email, atau password

**UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**RUBRIK PENILAIAN (per soal):**

Aspek/ dimensi yang dinilai	Kriteria Penilaian				
	Sangat Kurang	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
	< 45	45-54	55-69	70-84	(Skor ≥ 85)
Kelengkapan fitur yang diminta (45%)	Fitur yang dimasukan sangat kurang atau tidak ada sama sekali	Fitur kurang lengkap dan ada kekurangan yang memengaruhi fungsionalitas atau proyek belum dihosting	Fitur yang dimasukan lengkap dan ada kekurangan yang memengaruhi fungsionalitas	Fitur yang dimasukan lengkap dan bekerja dengan baik.	Fitur yang dimasukan lengkap, bekerja dengan baik dan penambahan
Fitur Register dan Login (25%)	Tidak ada fitur register dan login	Terdapat register dan login tetapi tidak bekerja dengan baik.	Terdapat register, login dan bekerja dengan baik	Terdapat register, login, dan password di enkripsi.	Terdapat register, login, lupa password, dan password di enkripsi.
Desain database dan perlindungan database (15%)	Tidak menggunakan database	Ada penggunaan database tetapi desain database kurang, dan tidak ada perlindungan.	Desain database sesuai, tetapi tidak ada perlindungan dari SQL injection dan XSS	Desain database sesuai tetapi perlindungan tidak lengkap.	Desain database yang sesuai dan dilindungi dari SQL injection dan XSS
Desain UI yang menarik dan UX yang jelas (15%)	Desain tidak ada sama sekali, tidak menggunakan CSS maupun JS.	Desain UI berantakan dan UX menyulitkan user.	Desain UI baik tetapi UX menyulitkan user.	Desain UI yang menarik dan UX yang baik.	Desain UI yang menarik dan UX yang baik, dan ada penambahan UI yang memukau.

Acuan Pembuatan Soal:	Soal dibuat oleh:	Disetujui oleh:
Pertemuan 1 sd pertemuan 7 Pemrograman Web	<p style="text-align: center;"><b>a.n Tim Dosen Mata Kuliah</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>(I Putu Ananta Yogiswara, S.Kom, M.T.I.)</b> <b>Koord. Mata Kuliah</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>(Adhi Kusnadi, S.T, M.Si.)</b> <b>Ketua Program Studi</b></p>