

STEVE JUNIOR KOUAKAM

2150 Rue Mackay, Québec (QC), G1V 2X1

<https://www.linkedin.com/in/steeve-junix-044659284/>

Téléphone : 581 922 0264 / Courriel : kouakamsteve782@gmail.com

GitHub : <https://github.com/stevkouakam>

ÉTUDE

- **Baccalauréat en informatique** (génie logiciel) | Été 2026
Université Laval, Québec
- **Diplôme de technicien supérieur en informatique industrielle** | Eté 2022
Ecole supérieur technique la salle, Douala, Cameroun
- **Diplôme d'étude secondaire en science** | Été 2020
Collège Evangélique de New Bell, Douala, Cameroun

COMPÉTENCES TECHNIQUE

Developpement backend

- **Java** : Spring Boot, JPA, Hibernate, JAX-RS (Jakarta)
- **Tests** : JUnit, tests unitaires et d'intégration
- **Bases de données** : SQL Server, MongoDB, Oracle, Morphia

Developpement frontend

- **Framework**: React, Angular (notions), vue.js
- **Technologies Web**: HTML5/CSS3, JavaScript, TypeScript
- **UI/UX** : Swing, interfaces responsives, composants réutilisables

DevOps & Méthodologie

- **Outils** : Docker, Git, Azure DevOps (notions), CI/CD, maven
- **Méthodologies** : Agile/Scrum, TDD, architecture en couches, code review
- **IDE** : IntelliJ IDEA, VS Code, Maven, Cursor

Compétence additionnelle

- Python, C/C++, PHP, JavaScript, Java, python, Typescript
- Intégration d'agents conversationnels (LLM) dans les logiciels
- Linux, Windows
- Algorithme et structure de données
- Intérêt marqué pour l'IA

PROJET ACADEMIQUES PERTINENTS

- **Projet académique – Application web UFood (gestion de restaurants)**
Université Laval, Automne 2025
 - **Équipe** : 6 développeurs | Projet de session en génie logiciel
 - **Technologie** : Vue.js 3, Vuetify, API REST, Git/GitLab
 - **Développement Agile** : Développement itératif avec sprints, stand-ups, revues de code et rétrospectives
- **Projet académique – Logiciel de partage de facture entre colocataire SplitUL**
Université Laval, Hiver 2025
 - **Équipe** : 5 développeurs | Projet de session universitaire processus génie logiciel
 - **Architecture logicielle** : structuration du projet en couches (API / logique / persistance)
 - **Développement Java avancé** : JAX-RS (Jakarta), manipulation des DTO
 - Intégration de MongoDB avec Docker et Morphia
 - Ecriture de tests unitaires, intégration et persistance
 - Travail collaboratif en méthode agile légère, avec revues de code, rétro et partages fréquents
- **Projet académique – Logiciel de découpe CNC (scie à panneaux virtuelle)**
Université Laval, Automne 2024
 - **Équipe** : 5 développeurs | Génie logiciel orienter objet
 - **Technologies** : Java 21, Swing, MVC, fichiers GCODE, Git, UML
 - Modélisation UML complète (diagrammes de classes et de sequence)
 - Développement d'une interface graphique interactive (architecture MVC)
 - Collaboration en équipe avec Git (branches, merges, pull requests)
- **Conception d'un jeu d'échecs et jeu de scrabble en IFT-1004**
Université Laval, Automne 2023 et hivers 2024
 - Réalisation du projet en équipe de 03 membre
 - Developpement en oriente objet en langage Python avec Pycharm
 - Usage de l'outils Git pour la collaboration au codage

ACTIVITÉS ET ENGAGEMENTS SOCIAUX

- **Bénévolat Kits for Kids, Université McGill, Montréal** | Août2023
Organisation et distribution de fournitures scolaires aux enfants dans le besoin.
- **Accompagnement Scolaire, Collège La Salle, Douala** | Février 2018
Tutorats aux élèves dans les matières d'initiation à l'informatique.
- **Animation Sportive, Université Laval, rouge et or** | Février 2024
Participation à des activités sportives et organisation d'événements en tant que bénévole
- **Prépose à la projection video - messe des jeunes**
Saint-Thomas d'Aquin, Sainte-Foy, Québec

INTERETS

- **Sport santé** : Basketball, Soccer et Athlétisme
- **Technologie** : Intelligence artificielle | Développement logiciel