

# STEVE JUNIOR KOUAKAM

2150 Rue Mackay, Québec (QC), G1V 2X1

<https://www.linkedin.com/in/steeve-junix-044659284/>

Téléphone : 581 922 0264 / Courriel : [kouakamsteve782@gmail.com](mailto:kouakamsteve782@gmail.com)

GitHub : <https://github.com/stevkouakam>

## ÉTUDE

---

- **Baccalauréat en informatique** (génie logiciel) | Été 2026  
*Université Laval, Québec*
- **Diplôme de technicien supérieur en informatique industrielle** | Été 2022  
*Ecole supérieur technique la salle, Douala, Cameroun*
- **Diplôme d'étude secondaire en science** | Été 2020  
*Collège Evangélique de New Bell, Douala, Cameroun*

## COMPÉTENCES TECHNIQUE

---

### Developpement backend

- **Java** : Spring Boot, JPA, Hibernate, JAX-RS (Jakarta)
- **Tests** : JUnit, tests unitaires et d'intégration
- **Bases de données** : SQL Server, MongoDB, Oracle, Morphia

### Developpement frontend

- **Framework**: React, Angular (notions), vue.js
- **Technologies Web**: HTML5/CSS3, JavaScript, TypeScript
- **UI/UX** : Swing, interfaces responsives, composants réutilisables

### DevOps & Méthodologie

- **Outils** : Docker, Git, Azure DevOps (notions), CI/CD, maven
- **Méthodologies** : Agile/Scrum, TDD, architecture en couches, code review
- **IDE** : IntelliJ IDEA, VS Code, Maven, Cursor

### Compétence additionnelle

- Python, C/C++, PHP, JavaScript, Java, python, Typescript
- Intégration d'agents conversationnels (LLM) dans les logiciels
- Linux, Windows
- Algorithme et structure de données
- Intérêt marqué pour l'IA

## PROJET ACADEMIQUES PERTINENTS

---

- **Projet académique – Application web UFood (gestion de restaurants)**

*Université Laval, Automne 2025*

- **Équipe** : 6 développeurs | Projet de session en génie logiciel
- **Technologie** : Vue.js 3, Vuetify, API REST, Git/GitLab
- **Développement Agile** : Développement itératif avec sprints, stand-ups, revues de code et rétrospectives

- **Projet académique – Logiciel de partage de facture entre colocataire SplitUL**

*Université Laval, Hiver 2025*

- **Équipe** : 5 développeurs | Projet de session universitaire processus génie logiciel
- **Architecture logicielle** : structuration du projet en couches (API / logique / persistance)
- **Développement Java avancé** : JAX-RS (Jakarta), manipulation des DTO
- Intégration de MongoDB avec Docker et Morphia
- Ecriture de tests unitaires, intégration et persistance
- Travail collaboratif en méthode agile légère, avec revues de code, rétro et partages fréquents

- **Projet académique – Logiciel de découpe CNC (scie à panneaux virtuelle)**

*Université Laval, Automne 2024*

- **Équipe** : 5 développeurs | Génie logiciel orienter objet
- **Technologies** : Java 21, Swing, MVC, fichiers GCODE, Git, UML
- Modélisation UML complète (diagrammes de classes et de sequence)
- Développement d'une interface graphique interactive (architecture MVC)
- Collaboration en équipe avec Git (branches, merges, pull requests)

- **Conception d'un jeu d'échecs et jeu de scrabble en IFT-1004**

*Université Laval, Automne 2023 et hivers 2024*

- Réalisation du projet en équipe de 03 membre
- Développement en oriente objet en langage Python avec Pycharm
- Usage de l'outils Git pour la collaboration au codage

## ACTIVITÉS ET ENGAGEMENTS SOCIAUX

---

- **Bénévolat Kits for Kids**, *Université McGill*, Montréal | Août 2023  
Organisation et distribution de fournitures scolaires aux enfants dans le besoin.
- **Accompagnement Scolaire**, *Collège La Salle, Douala* | Février 2018  
Tutorats aux élèves dans les matières d'initiation à l'informatique.
- **Animation Sportive**, *Université Laval, rouge et or* | Février 2024  
Participation à des activités sportives et organisation d'événements en tant que bénévole
- **Prépose à la projection video - messe des jeunes**  
*Saint-Thomas d'Aquin, Sainte-Foy, Québec*

## INTERETS

---

- **Sport santé** : Basketball, Soccer et Athlétisme
- **Technologie** : Intelligence artificielle | Développement logicielle