# LotusScipt Kurzreferenz

by udo junghans (junghans<at>eras.de) version 0.9 (15.05.2013)

# 1. Einfache Syntax

Print "Hello" eine Anweisung, eine Zeile

Print "H" & \_ 'Kommentar

"ello" eine Anweisung, zwei Zeilen mit

Kommentar

**Print "He": Print "Ilo"** zwei Anweisungen auf einer Zeile

"", {}, || Zeichenkette (String)

Kommentar

**%REM** ... **%END REM** Kommentar über mehrere Zeilen

... Codezeile umbrechen

twoLiner = | Diese Message geht

über mehrere Zeilen l

Literale:

",1234"; ",123.34"; ",13E-8";

**"&B1010"** bin

"&012"

octal

..&H47" hex

# 2. Variablen and Datentypen

#### Dim | Public | Private | Static name as type

einfache Variable

Public → öffentlich sichtbar (Klasse, Modul)

Private → nur für Klasse, Modul nutzbar

Static → nur in prozeduren, Inhalt bleibt bis zum

nächsten Aufruf erhalten

Dim Name(Borders) As Type Array

Dim Name(0 To 8, 17 To 20, 0 To 4) As Type

Multidimensionales Array

Dim Name List as Type Liste **Dim Object As (New) Class** Klasse

**Const** Name = Expr Konstante **Type** TypeName **Typdefinition** 

Liste von Elementen

**End Type** 

#### Vordefinierte Datentypen:

Boolean (True, False)

Byte (0,255)

Currency (-922.337.203.685.477,5807;+...)

Double (-1,79769313486231\*10^308;+...) #

Integer (-32768;+...) %

Long (-2.147.483.648;+...) &

Single (-3,402823\*10^38;+...)!

String (Speicherabhängig) \$

Variant (im Moment der Belegung festgelegt)

#### Initialisieren mit

Dim A As String oder Dim A\$

Dim A\$, B\$, C\$

ReDim → Dynamic Array [Dim arr() as String for i=1 to

10 Redim Preserve arr(i) arr(i)="mm" next]

#### With NotesDocument

.FieldOne = "Value One"

.FieldTwo = "Value Two"

**End With** 

# 3. Operatoren

Zuweisung +, -, \*, /

Addition, Subtraktion, Multiplikation,

Division

Integer Division (VB) Mod Rest der Division

Exponent

&, + Strings (Zeichenketten) verbinden

### 4. Boolsche Operatoren

Nicht NOT AND Und

OR Oder

**XOR** entweder oder

Boolsches oder bitweises logisches Equivalent: Eqv

-> Wahr, wenn A und B gleichzeitig wahr oder gleichzeitig falsch sind, sonst falsch

Boolsche oder bitweise Implikation:

->Wenn es regnet, dann ist die Strasse nass -> möglich oder nicht)

# 5. Vergleich (Comparison)

=, >, <, >=, =>, <=, =<, <>, ><, LIKE

Is. IsA Testet den Obiekttyp Zeichenketten vergleichen strCompare

OPTION COMPARE [NoCase | Binary ]

# 6. Typumwandlung (Type conversion)

CBool [Irgenwas nach Bool], CByte, CCur [Irgenwas nach Währung, CDat or CVDat [Irgenwas nach Datum (Variant)] CDbl [nach double], Clnt, CLng, CSgn [nach single], CStr [nach String], CVar [nach variant], Str [Zahl nach String], Format(value, \$Format), Val [String nach doublel

#### 7. Mathematische Funktionen

Abs() Betrag, Winkelfunktionen: ACos() Ergebnis in Rad. ASin(), ATn(), ATn2(), Cos(), Sin(), Exp() Potenzierung, Fix() ganzahliger Teil einer Zahl), Fraction() gibt den gebrochenen Anteil einer Zahl zurück, Int() Integer immer abgerundet!, Log(), Mod() Modulo, Rnd() Zufallszahl 0..1, Round(1288;-2) -> 1300, Sgn() Vorzeichen, **Sgr()** Quadratwurzel, **Tan()** 

### 8. Date functions

Date() Today

**DateNumber**(nYear, nMonth, nDay) → dd.mm.YYYY

**DateValue**(strDate) → dd.mm.YYYY

 $Dav(DateString) \rightarrow dd$ 

**Hour**(DateString) → HH

Minute(DateString) → MM

**Month**(DateString) → mm

**Now()**, **Time()**  $\rightarrow$  actual Time

**Second**(DateString)  $\rightarrow$  ss

**TimeNumber()**, **TimeSerial(**nHour, nMinute, nSec)

→timeString

**TimeValue**(strDateTime) → Timestring

**Timer()**  $\rightarrow$  seconds since midnight

**Today()** → actual Date

Weekday(DateTime) → 1...7 ^= Sun...Sat

**Year**(DateTime) → Year%

### 9. String Functions

!! **Suffixes**: possible form for instance Len, LenB, LenBP, LenC;

without suffix: calculate pos in characters

- ...B: pos in bytes; ...BP: pos in Byte depending on OS,
- ... C for Asian langs
- & concatenates strings

**CStr** (*expr*) convert any to string

InStr([pos,]Str1, str2,comp) searches/returns Position of str2 in str1 after pos

Join(List,delim\$) Joins Members of a list into one string Left[B,BP,C](str\$,pos%) return substring from left to pos%

Len[B,BP,C](str\$) String length

**LCase** wandelt String in Kleinschreibung (→UCase)

InStr[B,BP,C]([pos%],str\$,delim\$) gives pos of delimiter
in str\$ starting from pos%

LSet, RSet str1\$ = str2\$ ersetzt einen String durch einen Teilstring

Mid[B,BP,C](str\$,start%,end%) cut/change substring from str\$

Replace (sourceArray, findArray, replacementArray [, start [, count [, compMethod]]]) replaces substrings in strings, sourceArray, findArrayreplacementArray can!! be arrays

Right[B,BP,C](str\$,pos%) return substring from right to pos%

**String**(*stringLen*, *stringExpr*) Returns a string of Length stringLen consisting of StringExpr

**StrCompare** (*string1*, *string2*[, *compMethod*]) compares 2 strings

**StrConv** konvertiert eine Zeichenkette hinsichtlich Großund Kleinschreibung und in verscheidene Zeichensätze

**String**(Zeichen,Anzahl) erzeugt einen String aus Anzahl mal dem Zeichen

StrLeft, StrRight(str\$, Pattern\$[, comp%, occurrence&]) search from left (right) and returns chars left (right) of pattern\$ (StrLeftBack, StrRightBack search from right(left) and returns pattern to the left (right))

**StrToken** cut/change substring from str\$ searching for pattern\$

**Space** makes space characters

Split(Str\$[, delim\$, count%, comp%]) exploding of strings to array

**Trim, LTrim, RTrim, FullTrim** cut off spaces, Fulltrim cuts multiple spaces in string, \t and \n

UCase wandelt String in Großschreibung (->LCase)

#### Zeichencodes:

**Asc(String)** gibt den ASCII-Wert des ersten Zeichens des Strings zurück

**Uni(String)** gibt den UniCode-Wert des ersten Zeichens des Strings zurück

**Chr**(Integer), **UChr**(Integer) Umwandlung der Integer in ASCII oder UniCode-Zeichen

#### **Escape sequences:**

\a Alarm or bell character

**\b** Backspace character

\f Form feed character

**\n** New line character

\t Tab character

\r Carriage return

\\ Single backslash

**\v** Vertical tab character

**\Obbb** Octal conversion (where bbb is the octal number to convert to a character)

**\Oxhh** Hexadecimal conversion (where hh is the hexadecimal number to convert to a character)

\nnn Integer conversion (where nnn
 is the decimal number to convert to
 a character)

### 10. Array Funktionen

→ Indizierung von Array beginnt normalerweise mit 0

ArrayAppend(Arr1, Arr2) Arrays verketten

**ArrayGetIndex**(Array, Str) gibt die Position der von Str im Array zurück

ArrayReplace(Array, [StrAlt/ArrAlt], [StrNeu/ArrNeu]) ersetzt StrAlt durchStrNeu im Array (ersetzt nur komplette Elemente)

ArrUnique(Array) entfernt doppelte Elemente

Dim Name(Borders) As Type

Array deklarieren

**Dim** Name(0 To 8, 17 To 20, 0 To 4) As Type Multidimensionales Array deklarieren

Erase(Array) Inhalt des Arrays löschen

**ForAll** element in Array ... end ForAll Iteration über (eindimensionales) Array

**For** Iteration über Array – bei mehrdimensionalen Arrays zeilen- oder spaltenweises Vorgehen möglich

**FullTrim**(Array) entfernt Leerzeichen am Anfang und Ende aller Elemente des Arrays

Implode(Array[Trenner]) String aus Array erzeugen
LBound(Arr [,Dimension]) gibt den niedrigsten
Indexwert des Arrays aus

ReDim(Array) Neudimensionierung dynamischer Arrays)
Replace(ArrAlt, ArrScan, ArrReplace) Arrayweite
Ersetzung von Zeichen(-Ketten) z.B. wenn Element 5
aus ArrScan in einem Element in ArrAlt gefunden
wird, wird es durch Element 5 aus ArrReplace ersetzt

**UBound**(Arr [,Dimension]) gibt den höchsten Indexwert des Arrays aus

#### 11. ListenFunktionen

Listen sind unsortierte Sammlungen nach Schema "Name -> Element"; können nicht mit Index angesprochen werden

Dim ListName List As Type Listen deklarieren Erase(Liste(Element)) Entfernt Eintrag aus Liste Erase(Liste) Entfernt Liste IsElement prüft, ob das Element in der Liste vorkommt IsList ist die Variable eine Liste ForAll element in List ... end ForAll Iteration über Liste ListTag ermittelt den Namen zu einem Element

### 12. Proof Datatypes

Int = DataType(Expr), IsArray, IsDate, IsEmpty, IsList, IsNull, IsNumeric, IsObject, IsScalar, IsUnknown, TypeName gibt Datentyp zurück

# 13. Program flow

IF Cond THEN ... [ELSEIF... THEN...|ELSE...] END [IF]

IF... GOTO Label ELSE ... → Bad Style!!

SELECT CASE ... Case Is... Case x To y .... CASE ELSE ...

END SELECT

DO WHILE (Cond is True) .... LOOP

DO ... LOOP WHILE (Cond is True)

→ loop as long cond is true

DO UNTIL (Cond is False) .... LOOP

DO ... LOOP UNTIL (Cond is False)

→ loop as long cond is false

**Goto** → jump to Label in this routine → Bad Style!!

**GoSub** → Jump to Label in same Function/Sub/Property → Bad Style!!

ON nDiscriminant Gosub Label1\$, Lab2\$, Lab3\$...

**FOR** nCount=nStart TO nEnd [STEP nInc.]

......NEXT [nCount]

FORALL element In [List | Array].... END FORALL
WHILE (true) ... WEND (cannot be escaped with Exit!)

**EXIT** [Sub | Function | Property | Do | For | Forall] **Return** → go back after GoSub / ON...GoSub **END** MessageCode% → Ends Script execution

#### **Errorhandling:**

ON ERROR nErrornum GOTO subErrorHandler

subErrorhandler:

...

Err = 0

[RESUME (resumes at error line) | EXIT SUB (Exit Script) | RESUME NEXT (resumes at next line)]

ON ERROR nErrNumber RESUME NEXT Error nErrorNum, ErrText\$ - lost Error aus Erl – line number of last error Err – errornumber of last error

#### 14. Function and Procedure

#### **Functions:**

[Static] [Public | Private] **Function** functionName [(%|&|!|#|@|\$][ (param1, param2,)] [As dataType]

functionName = "ReturnValue"

**End Function** 

**Static**: Optional. Specifies that the values of the function's local variables are saved between calls to the function.

**Public** | **Private:** Optional. Public specifies that the function is visible outside the scope (module or class) where the function is defined, as long as that remains loaded. Private specifies that the function is visible only within the current scope.

A function in module scope is Private by default; a function in class scope is Public by default.

**Definition of returntype:** either "%|&|!" or "As DataType"

**Param**: [ByVal] *paramName* [() | List] [As *dataType*] ByVal – Call by Value, default call by reference

#### **Procedures:**

[Static] [Public | Private] Sub subName [(param1, param2)]

...

**End Sub** 

Param: [ByVal] *paramName* [() | List] [As *dataType*] ByVal – Call by Value, default call by reference

#### **Invoke functions or procedures**:

Call subOrFunction [ ([ argList ] )] Parentheses can be omitted if there are no args subOrFunction [ arg1, arg2,... ] without parentheses args are called by reference subOrFunction [( arg1, arg2,... )] with parentheses args are called by value returnVal = function [ ([ argList ] )]

# **15. Property Procedure**

[Public | Private | Friend] [Static] Property Get name [(arglist)] [As type] [statements] [Exit Property] [statements] End Property

#### 16. Objects

Class Name

Eigenschaften Methoden

End class

Set xx = yy.nn Zuweisung von Objektreferenzen

# 17. File Handling

fileNum% = Freefile()
fileName\$ = "..."
Open FileName\$ for Accesstype As fileNum%
Print #fileNum%, "Complex String"
Write

Write

Close fileNum%

### 18. Code Options on Module level

This Options should be declared in "(Options)"

**Option DefType** DataType set the default datatype if no type is mentioned (normally this option is set to Variant)

**Option Base** int sets first index of arrays to 1,2,... (Normally set to 0)

**Option Compare** (Binary | Case | Nocase, Pitch | NoPitch] how should strings be compared

**Option Declare or Option Explicit** if set, Variable must be declared with Dim before used

**Option Public** every Sub or class is available public if not declared with "Private"

# 19. Including external Code

Var = Evaluate(Macro\$[, Notesdocument]) Call @Formula Statement from within Script

%include "Pathstring" includes and compiles external .lss-File, Source is hidden from foreign developers

%if Const1 ... %Elself Const2 ... %Else ... %END IF asking for OS-Constants: [WIN32, WINDOWS, UNIX, SOLARIS]