

## Documentación del Proyecto PenaltyMan

### Descripción del Proyecto:

El proyecto PenaltyMan es un videojuego interactivo desarrollado en Python que simula un partido de fútbol donde

se cobran tiros de penal máxima. El juego cuenta con una maqueta física que representa la portería y un programa

en Python que controla la lógica del juego y la interfaz gráfica. El objetivo principal es ofrecer una experiencia

de juego divertida y desafiante, combinando elementos físicos y virtuales.

### Características Principales:

- Maqueta física con paletas que representan la portería y un portero móvil.
- Interfaz gráfica creada con Tkinter para visualizar el juego y las estadísticas.
- Selección de equipos, jugadores (artilleros y porteros) y configuración del juego.
- Detección de goles y fallas mediante sensores en la maqueta física.
- Efectos de sonido y animaciones para celebraciones de gol, porras, silbatos, etc.
- Registro y visualización de estadísticas de anotaciones y desempeño de los jugadores.
- Modo de juego con cambio manual o automático de jugadores.
- Integración del programa en Python con la maqueta física a través del Raspberry Pi Pico W.

Versión de Python: 3.12.2

Interfaz Gráfica: Tkinter

Integración de Hardware: Circuit Python (Raspberry Pi Pico W)

### Creadores:

1. Steven Aguilar Alvarez - 2024202865
2. Jannes Ranhaar Flores - 2023179878

Institución: Instituto Tecnológico de Costa Rica

## Curso: Fundamentos de Sistemas Computacionales

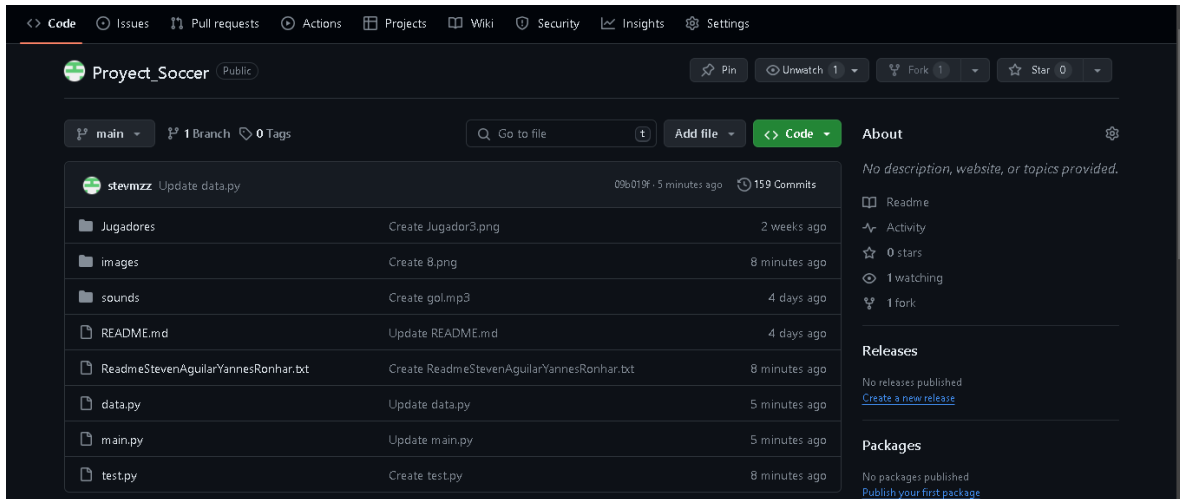
Versión del Programa: 1.0

El proyecto PenaltyMan combina habilidades de programación en Python, diseño de circuitos electrónicos y trabajo

en equipo. Ofrece una experiencia de juego única al fusionar elementos físicos y virtuales, creando un ambiente

atractivo y desafiante para los jugadores.

### Commits



The screenshot displays the GitHub interface for the 'Project\_Soccer' repository. The top navigation bar includes links for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below this, the repository name 'Project\_Soccer' is shown with a 'Public' badge. The main content area lists the commit history, showing the 'main' branch with 1 branch and 0 tags. The commit list includes files like 'Jugadores', 'images', 'sounds', 'README.md', 'ReadmeStevenAguilarYannesRonhar.txt', 'data.py', 'main.py', and 'test.py', each with a commit message and a timestamp. The right sidebar contains the 'About' section with a description, 'Readme', 'Activity', 'Stars', 'Watching', and 'Forks' counts, as well as 'Releases' and 'Packages' sections.

File	Commit Message	Time Ago
stevmzz	Update data.py	03b019f · 5 minutes ago
Jugadores	Create Jugador3.png	2 weeks ago
images	Create 8.png	8 minutes ago
sounds	Create goImp3	4 days ago
README.md	Update README.md	4 days ago
ReadmeStevenAguilarYannesRonhar.txt	Create ReadmeStevenAguilarYannesRonhar.txt	8 minutes ago
data.py	Update data.py	5 minutes ago
main.py	Update main.py	5 minutes ago
test.py	Create test.py	8 minutes ago