

Práctica de Recursividad de Pila con Listas en C#

Escuela de Ingeniería en Computadores
Instituto Tecnológico de Costa Rica

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Profesores: M.Sc. Jeff Schmidt Peralta y M.Sc. Jason Leitón Jiménez y M.Sc. Leonardo Araya
Martínez

Estudiante: Steven Aguilar Alvarez

Introducción

La recursividad de pila aplicada a listas representa una técnica fundamental en programación que permite manipular estructuras de datos de manera elegante y concisa. Esta práctica explora diferentes estrategias para procesar listas utilizando llamadas recursivas.

1. Ejercicios de Programación

- División por Umbral** Escriba un método recursivo `SplitListByThreshold(threshold, list)` que reciba un dígito y una lista y obtenga dos listas, la primera compuesta por los dígitos mayores o iguales al dígito dado y la segunda compuesta por los dígitos menores al dígito dado:
 - `SplitListByThreshold(5,[1,0,2,9,0,9,9]) → ([9,9,9], [1,0,2,0])`
 - `SplitListByThreshold(8,[1,0,2,6,0]) → ([], [1,0,2,6,0])`
- Calificación de Competencia** Escriba un método recursivo `CalculateScore(scores)` que reciba una lista con calificaciones de 10 jueces (escala 1-100), elimine la más alta y la más baja y retorne el promedio de las restantes:
 - `CalculateScore([6,8,8,8,8,8,8,10,8,8]) → 8`
- Verificación de Intercambio** Escriba un método recursivo `IsExchanged(number)` que reciba un número entero e indique si cada uno de los dígitos que lo componen se intercambian entre pares e impares:
 - `IsExchanged(943652) → true`
 - `IsExchanged(3423830) → false`
- Conteo de Divisibilidad** Escriba un método recursivo `CountDivisibleDigits(divisor, number)` que reciba un dígito y un número entero y obtenga dos contadores, divididos exactamente y no divididos:
 - `CountDivisibleDigits(2,1029099) → (1, 6)`
 - `CountDivisibleDigits(3,396366) → (6, 0)`
- Conteo de Parejas** Escriba un método recursivo `CountPairs(number)` que reciba un número entero y cuente las veces que aparecen dígitos en parejas:
 - `CountPairs(41234426601) → 2`
 - `CountPairs(333) → 1`

Observaciones Finales

Los ejercicios deben implementarse utilizando exclusivamente recursividad de pila en C#. Es fundamental mantener un control adecuado de la pila de ejecución mediante el uso apropiado de casos base y llamadas recursivas.