1830

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	Г «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА_	«Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА *К КУРСОВОЙ РАБОТЕ НА ТЕМУ:*

«Визуализация графа связей пользователей социальной сети»					
Студент <u>ИУ9-51Б</u>		Киселев К.А.			
(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)			
Руководитель	(Подпись, дата)	<u>Каганов Ю.Т.</u> (И.О. Фамилия)			
Консультант	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)			

СОДЕРЖАНИЕ

	ВВЕДЕНИЕ	3
1	Обзор предметной области	4
	1.1 Силовые алгоритмы визуализации графов	5
	1.2 Алгоритм Идеса	5
	1.3 Алгоритм Фрюхтермана-Рейнгольда	6
	1.4 Алгоритм «Kamada-Kawai»	6
2	Разработка приложения визуализации связей пользователей социальной сети	6
3	Реализация приложения визуализации связей пользователей	
	социальной сети	6
	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	7
	СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	8
	ПРИ ПОЖЕНИЕ А	Q

ВВЕДЕНИЕ

В эпоху цифровых коммуникаций социальные сети играют ключевую роль в повседневной жизни, предоставляя своим пользователям возможность активного взаимодействия и обмена информацией. С ростом объема данных, сгенерированных социальными платформами, возникает неотложная потребность в разработке эффективных методов анализа, позволяющих понять сложные взаимосвязи между участниками сети. В данном контексте визуализация связей пользователей становится ключевым инструментом, обеспечивающим наглядное отображение структуры социальных взаимодействий.

Целью данной курсовой работы является разработка программы для визуализации данных о связях пользователей социальной сети на основе графовой модели.

1 Обзор предметной области

Связи пользователей социальной сети естественным образом представляются с помощью графовой модели, где вершинами являются пользователи, а ребрами — связи между ними (например, «дружба» и т.д.). Пригодное для анализа представление должно удовлетворять следующим критериям:

- Минимимальность пересечений ребер;
- Равномерность распределение вершин;
- Однородность длин ребер;
- Наличие симметрии.

Силовые алгоритмы визуализации графов представляют собой класс алгоритмов, цель которых заключается в улучшении эстетических характеристик графического представления. Основной задачей этих алгоритмов является такое размещение узлов графа в двухмерном или трехмерном пространстве, чтобы длины рёбер были приблизительно одинаковыми, и при этом количество пересечений рёбер было минимальным. Пример визуализации графа связей статей на Wikipedia, полученной с помощью силового алгоритма изображен на рисунке 1

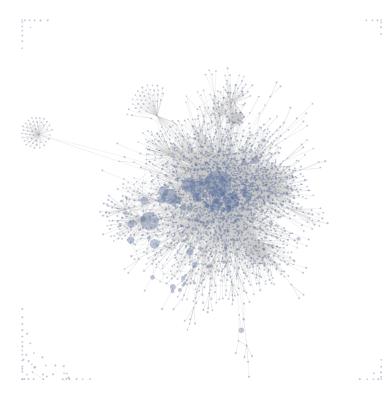


Рисунок 1 — Визуализация графа с помощью силового алгоритма.

Силовые алгоритмы визуализации графов оперируют основными принципами сил и энергии в физическом смысле, чтобы достичь оптимального распределения узлов и рёбер в графе. Вот основные этапы и принципы их работы:

- 1. Инициализация. Начальное распределение узлов графа задаётся случайным образом или с использованием предварительных координат;
- 2. Определение сил. Алгоритм вычисляет силы для каждого узла, основываясь на их текущих относительных положениях.
- 3. Обновление координат. На основе вычисленных сил происходит обновление координат узлов.
- 4. Итерация. Процесс вычисления сил и обновления координат повторяется в циклах, обычно до тех пор, пока не будет достигнута определенная степень стабилизации или заданное количество итераций.

1.1 Силовые алгоритмы визуализации графов

1.2 Алгоритм Идеса

```
Пистинг 1 Алгоритм Идеса function \ Eades(G=(V,E),p=(p_v)_{v\in V},k\in\mathbb{N}) t\leftarrow 1 while t\leq K do for \ u\in V \ do F_u(t)\leftarrow \sum_{v\in V} f_{rep}(u,v) + \sum_{uv\in E} f_{attr}(u,v) for u\in V do p_u\leftarrow p_u+\delta\cdot F_u(t) t\leftarrow t+1 return p
```

- 1.3 Алгоритм Фрюхтермана-Рейнгольда
- 1.4 Алгоритм «Kamada-Kawai»
- 2 Разработка приложения визуализации связей пользователей социальной сети
- 3 Реализация приложения визуализации связей пользователей социальной сети

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

ПРИЛОЖЕНИЕ А