# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

Лабораторная работа №9 «Перегрузка операций» по курсу: «Языки и методы программирования»

> Выполнил: Студент группы ИУ9-21Б Старовойтов А. И.

Проверил: Посевин Д. П.

# Цели

Данная работа предназначена для изучения возможностей языка C++, обеспечивающих применение знаков операций к объектам пользовательских типов.

## Задачи

Вариант 27.

SparseArray<T> - разреженный массив, отображающий неотрицательные целые числа в значения типа Т. Массив должен быть реализован через хэш-таблицу. Требование к типу Т: наличие конструктора по умолчанию (т.к. разреженный массив должен уметь создавать значения типа Т). Операции, которые должны быть перегружены для SparseArray<T>:

- 1. «[]» получение ссылки на і-тый элемент массива;
- 2. «()» формирование подмассива, содержащего элементы с индексами из указанного диапазона (принимает в качестве параметров границы диапазона, возвращает новый SparseArray<T>).
- $3. \ll == *, \ll != *.$

### Решение

## sparce\_array.hpp

```
#ifndef LAB9_SPARCE_ARRAY_HPP_
#define LAB9_SPARCE_ARRAY_HPP_

#include <concepts>
#include <iostream>
#include <ranges>
#include <stdexcept>
#include <unordered_map>

namespace lab9 {

template <std::default_initializable T>
```

```
class SparceArray;
template <std::default initializable T>
bool operator==(const SparceArray<T>& lhs, const
 → SparceArray<T>& rhs);
template <std::default initializable T>
std::ostream& operator<<(std::ostream& out, const</pre>

¬ SparceArray<T>& arr);

template <std::default initializable T>
class SparceArray {
public:
    using key t = std::size t;
    using container t = std::unordered map<key t, T>;
private:
    container_t map;
public:
    SparceArray() = default;
    SparceArray(const container t♠);
    T& operator[](std::size t idx);
    const T& operator[](std::size t idx) const;
    SparceArray operator()(key t l, key t r) const;
    friend bool operator==<>(const SparceArray& lhs, const
     SparceArray& rhs);
    friend std::ostream& operator<<<>(std::ostream& out,

    const SparceArray& arr);

   void output();
};
template <std::default initializable T>
using key t = typename SparceArray<T>::key t;
template <std::default initializable T>
using container t = typename SparceArray<T>::container t;
```

```
template <std::default initializable T>
SparceArray<T>::SparceArray(const container t& inputMap)
    : map(inputMap)
{
}
template <std::default initializable T>
T& SparceArray<T>::operator[](std::size t idx)
{
    return map[idx];
}
template <std::default initializable T>
const T& SparceArray<T>::operator[](std::size t idx) const
{
    return map[idx];
}
template <std::default_initializable T>
SparceArray<T> SparceArray<T>::operator()(key t l, key t r)

    const

{
    if (l > r) {
        throw
            std::range_error("SparceArray<T>::operator()");
    auto elems = map | std::views::filter([&l, &r](const
     → auto& el) -> bool { return el.first >= l && el.first
     return container t(std::ranges::begin(elems),

    std::ranges::end(elems));

}
template <std::default initializable T>
bool operator==(const SparceArray<T>& lhs, const

    SparceArray<T>& rhs)

{
    return lhs.map == rhs.map;
}
```

```
template <std::default initializable T>
std::ostream& operator<<(std::ostream& out, const</pre>
 SparceArray<T>& arr)
{
    std::string delimeter = " ";
    out << '{';
    for (auto\&\& [key, value] : arr.map) {
        out << delimeter << key << ":" << value;</pre>
        delimeter = ", ";
    }
    out << " }";
    return out;
}
}; // lab9
#endif // LAB9_SPARCE_ARRAY_HPP_
main.cpp
#include "sparce array.hpp"
#include <iostream>
int main()
{
    {
        struct T {
            T() = delete;
        };
        /* constraints not satisfied: default_initializable
        /* lab9::SparceArray<T> arr; */
    }
    {
        lab9::SparceArray<std::string> arr;
        arr[0] = "abcd";
        arr[2] = "degh";
        arr[4] = "abcd";
```

```
arr[5] = "abcd";
        arr[6] = "degh";
        arr[7] = "degh";
        auto subarr = arr(3, 6);
        std::cout << arr << '\n'</pre>
                  << subarr << '\n';
        /* range error */
        /* auto subarr2 = arr(6, 5); */
        /* OK */
        auto subarr3 = arr(10, 20);
        std::cout << subarr3 << '\n';</pre>
        std::cout << (subarr == arr) << ' ' << (arr != arr)</pre>
        return 0;
}
Пример вывода
{ 7:degh, 6:degh, 5:abcd, 4:abcd, 2:degh, 0:abcd }
{ 4:abcd, 5:abcd, 6:degh }
{ }
```

0 0