Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени Н.Э.БАУМАНА (национальный исследовательский университет)»

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

Лабораторная работа №1.2

Создание проекта Point по дисциплине «Языки и методы программирования»

Выполнил студент группы ИУ9-21Б Старовойтов А.И. Проверил Посевин Д.П.

1. Цель работы

Разобраться с совместимостью классов в Java на примере задачи Point

2. Условия задачи

- Запустить новый проект
- Создать классы
- Запустить и проверить работоспособность

3. Point

3.1. класс Маіп

```
import com.company.Point;
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      Point PointA = new Point("A");
      System.out.println("Имя_точки:"+PointA.getName());
      PointA.setCoord(1.0,1.0,1.0);
      System.out.println("Длинна_радиусвектора-:"+PointA
          .getR());
      //PointA.n=10;
      PointA.val=100;
      System.out.println("ОбъемА:"+Point.val);
      Point PointB = new Point("B");
      System.out.println("ОбъемВ:"+Point.val);
      System.out.println("Расстояние, AB:"+Point.getDist(
         PointA, PointB));
   }
}
```

3.2. класс Point

```
package com.company;
import static java.lang.Math.*;
public class Point
{
   private String name;
   private double x;
   private double y;
   private double z;
   private static int n;
   public static int val;
   public Point(String argName)
       System.out.printlnЗапущен(" конструкторобъектасот.
          company.Point");
      this.name = argName;
   public String getName()
      return name;
   }
   public void setCoord(double varX, double varY, double varZ
   {
      this.x=varX;
      this.y=varY;
      this.z=varZ;
   }
   public double getR()
      return pow(pow(this.x,2)+pow(this.y,2)+pow(this.z,2)
          ,0.5);
   }
```

```
public static double getDist(Point a, Point b) {
    Point PointC = new Point("C");
    PointC.setCoord(a.x - b.x, a.y - b.y, a.z - b.z);
    return PointC.getR();
}
```

3.3. Вывод программы

```
Запущен конструктор объекта com.company.Point Имя точки:А Длинна радиус-вектора:1.7320508075688772 ОбъемА:100 Запущен конструктор объекта com.company.Point ОбъемВ:100 Запущен конструктор объекта com.company.Point Расстояние AB:1.7320508075688772
```

«Москов»