



L'informazione da trasmettere, generata dall'applicazione usata, viene suddivisa in pacchetti di dimensione abbastanza piccola. A questo punto quindi, scendendo nella architettura ISO-OSI, ogni pacchetto viene incapsulato nel livello inferiore e viene aggiunta una intestazione, definita header, che contiene varie informazioni come ad esempio il numero di porta, elemento necessario affinché il pacchetto possa giungere alla applicazione che dovrà processarlo. Il pacchetto passerà quindi a livello di rete dove il protocollo IP aggiungerà una intestazione contenente indirizzo di IP di mittente e destinatario. Al livello 2 (data link) del modello OSI verranno aggiunti i MAC address e al livello 1 (livello fisico) il frame risultante sarà convertito in un segnale adatto al mezzo trasmissivo usato. Il destinatario dell'informazione eseguirà l'operazione inversa in modo da tornare al dato originale.