

```

1 #include <stdio.h> //Usiamo la libreria stdio.h
2
3 int main()          //Corpo del codice
4 {
5
6     int a;           //Dichiariamo le variabili
7     int b;
8     int prodotto;
9
10    printf ("Inserisci il primo numero\n"); //Inseriamo il 1° numero
11    scanf ("%d", &a);
12
13    printf ("Inserisci il secondo numero\n"); //Inseriamo il 2° numero
14    scanf ("%d", &b);
15
16    prodotto = a*b;    //Eseguiamo il prodotto
17
18    printf ("Il prodotto é: %d\n", prodotto); //Stampiamo il risultato
19
20    return 0;
21 }
22

```

L'esercizio di programmazione in C++ consiste nel dare in input due numeri di cui poi verrà eseguito il prodotto. Cominciamo con il richiamare la libreria `stdio.h`, poi procediamo col dichiarare le variabili che useremo e il loro tipo, in questo caso due numeri interi e la variabile `prodotto` che sarà riempita con il risultato dell'operazione. Facciamo inserire all'utente i due valori da moltiplicare e automaticamente il programma calcolerà il prodotto restituendolo a schermo.

```

#include <stdio.h>

int main()
{
    float a,b, media;      //Dichiarazione variabili

    printf("Digita il primo numero:\n");
    scanf("%f", &a);

    printf("Digita il secondo numero:\n"); //calcola la media
    scanf("%f", &b);

    media=(a+b)/2;         // stampa media

    printf("la media e': %f", media);

    return 0;
}

```

Il secondo esercizio ci richiede di calcolare la media tra due numeri. Il procedimento é lo stesso visto in precedenza, ma in questo caso essendo potenzialmente il risultato di una media aritmetica un numero non intero, dovremo usare un tipo di dato float, cioè con la virgola.