Nell'esercizio di oggi ci viene chiesto di esaminare il codice assembly di seguito ed identificare i costrutti C equivalenti. Inoltre provare a ipotizzare la funzionalità del codice.

```
* .text:00401000
                                  push
                                          ebp
 .text:00401001
                                  mov
                                          ebp, esp
 .text:00401003
                                  push
                                          ecx
 .text:00401004
                                  push
                                          0
                                                           ; dwReserved
 .text:00401006
                                  push
                                                           ; lpdwFlags
 .text:00401008
                                  call
                                          ds:InternetGetConnectedSt
 .text:0040100E
                                          [ebp+var_4], eax
                                  MOV
 .text:00401011
                                          [ebp+var 4],
                                  CMD
.text:00401015
                                          short loc 40102B
 .text:00401017
                                  push
                                          offset aSuccessInterne; "Success: Internet Connection\n"
 .text:0040101C
                                  call
                                          sub_40105F
 .text:00401021
                                  add
                                          esp, 4
 .text:00401024
 .text:00401029
                                          short loc_40103A
 .text:0040102B
 .text:0040102B
```

Nel codice possiamo identificare un ciclo "if" come evidenziato nella figura sotto:

```
.text:00401000
                                push
                                         ebp
.text:00401001
                                mov
                                         ebp, esp
.text:00401003
                                push
                                         ecx
.text:00401004
                                                          ; dwReserved
                                push
.text:00401006
                                push
                                                          ; lpdwFlags
                                         ds:InternetGetConnectedState
.text:00401008
                                call
.text:0040100E
                                         [ebp+var 4]. eax
                                mov
                                         [ebp+var 4], 0
.text:00401011
                                спр
.text:00401015
                                jz
                                         short loc_40102B
.text:00401017
                                pusn
                                         o++set asuccessinterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C
                                 call
                                         sub 40105F
.text:00401021
                                         esp, 4
                                add
.text:00401024
                                mov
                                         eax,
                                         short loc_40103A
.text:00401029
                                imp
.text:0040102B
.text:00401028
```

L'istruzione "jz" esegue un salto alla locazione specificata quando lo zero flag è uguale a 1, ovvero quando il risultato della sottrazione è uguale a 0. Quindi l'istruzione "cmp" serve a capire se la variabile 4 è uguale a 0.

La funzione di questo codice sembra essere quella di capire se c'è una connessione disponibile con la quale raggiungere internet. Se la condizione del ciclo non è soddisfatta verrà stampato a schermo "Success: Internet Connection" altrimenti verrà effettuato il salto a una locazione 40102B riportata più in basso.