

Documentación Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes

NRC: 2244

Equipo No. 11 Integrantes:

- Steven Ribon Blanco
- Carlos Rodriguez Aroca
- Jorge Rodriguez Amaris

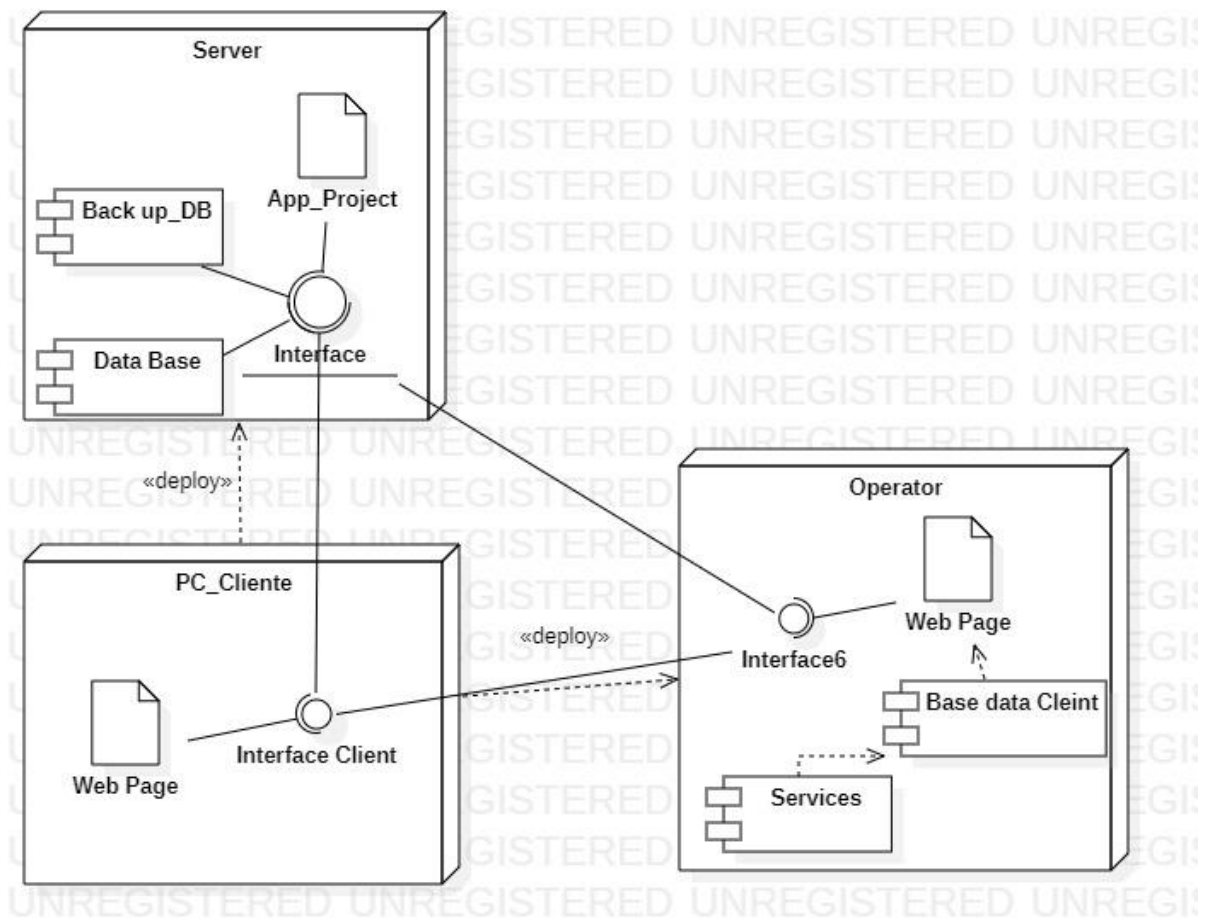
Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Product Owner	Min Tic 2022 - UniNorte	garantizar el éxito de cualquier proyecto, representando la necesidades de los usuarios dentro del negocio.	Encargarse del Product Backlog, qué contiene y el desarrollo del producto. gestión del presupuesto. medición de resultados del producto.
Stakeholders	InstaYA	Garantizan la evaluación del incremento funcional de cada Sprint al cliente.	Evaluan los resultados en términos de ventas, cuotas de mercado y satisfacción, generando un claro interés en los gestores y accionistas.
Scrum Master	Daniel De La Rosa Morron	Medir la efectividad del Scrum Team, liderando y apoyando al Scrum Team en la organización en general.	Planificar y asesorar implementaciones de Scrum Team. Ayudar a los empleados y los interesados a comprender y aplicar un enfoque empírico para el trabajo complejo. Eliminar las barreras entre las necesidades cliente y los Scrum Teams.
Scrum Team	Steven Ribon Blanco	Desarrollo del entorno y código del proyecto enfocado al Back_End	Programador Back_End

Scrum Team	Carlos Rodriguez Aroca	Desarrollo del entorno y código del proyecto enfocado al Fron_End	Programador Fron_End
Scrum Team	Jorge Rodriguez Amaris	Desarrollo del Diseño y planificación de vista del proyecto según requerimiento del proyecto.	Programador de Diseños

Diagrama de despliegue

- Nombre Diagrama de despliegue



Inserte una breve descripción.

Definición de artefactos:

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Reunión Inicial (Descripción y requerimiento)	Análisis de los requerimiento funciónela según el cliente (planificación)	4 Hr	Development Team and Product owner
Estructuración y planeación	Diseño y estructuración de la arquitectura (Básica)	4 Hr	Scrum Master y Scrum Team
Marcación de objetivos y cumplimientos	Estandarizar el proyecto según el método seleccionado y plan de acción según roles asignados	4 Hr	Development Team
Diseño del entorno grafico (Inicial)	Diseño del interfaz Gráfico según requerimiento eh interacción realizada	8 Hr	Jorge Rodriguez Amaris
Diseño Preliminar de la Arquitectura del SW	Bocetos, diagrama de clase y de flujo de cómo estará estructurado el SW	8 Hr	Steven Ribon Blanco
Inicio del Front - End	Desarrollo de la programación según la lógica de la arquitectura (inicial)	8 Hr	Carlos Rodriguez Aroca
Inicio del Back-End	Diseño del entorno en el lenguaje requerido para lógica interna de interacción solicitada desde la web	8 Hr	Steven Ribon Blanco
Seguimiento del progreso hasta el momento	Analizar y medir el rendimiento junto con el progreso según constante revisión para mejorar y estandarizar la evolución del SW	4 Hr	Scrum Team

Cronograma de tareas:

		CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES																	
ACTIVIDADES		SEPTIEMBRE																	
Días del Mes		7		8		9		10		11		12		13		14		15	
Horas		4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr	4 Hr
Análisis de los requerimiento funcónela según el cliente (planificación)																			
Diseño y estructuración de la arquitectura (Básica)																			
Estandarizar el proyecto según el método seleccionado y plan de acción según roles asignados																			
Diseño del interfaz Grafico según requerimiento eh interacción realizada																			
Bosetos, diagrama de clase y de flujo de cómo estará estructurado el SW																			
Desarrollo de la programación según la lógica de la arquitectura (inicial)																			
Diseño del entorno en el lenguaje requerido para lógica interna de interacción solicitada desde la web																			
Analizar y medir el rendimiento junto con el progreso según constante revisión para mejorar y estandarizar la evolución del SW																			