MANUALE UTENTE

All'avvio del programma, la prima finestra, è quella del login. Apparirà con i campi già compilati che ci permetteranno di collegarci al database organizzato in precedenza.

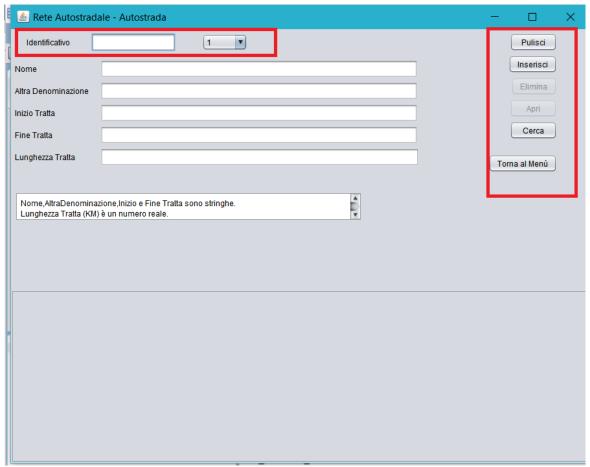


Dopo aver stabilito una connessione ci apparirà la finestra del menù principale.

Questo ci permetterà di accedere a tutte le funzionalità del programma.



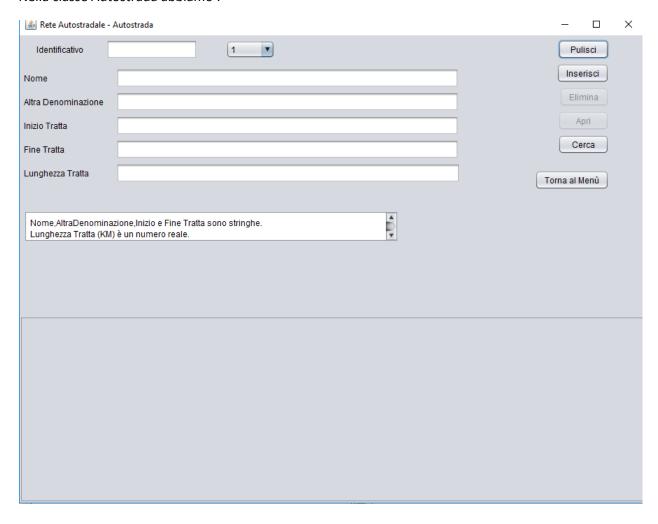
Una delle classi più importanti del progetto non è presente nel menù, ma è comune a quasi tutte le finestre dell'applicazione: è la classe Data Frame.



Questa classe ci permette di effettuare le operazioni più importanti che riguardano le principali azioni eseguibili su un DataBase, ma non solo:

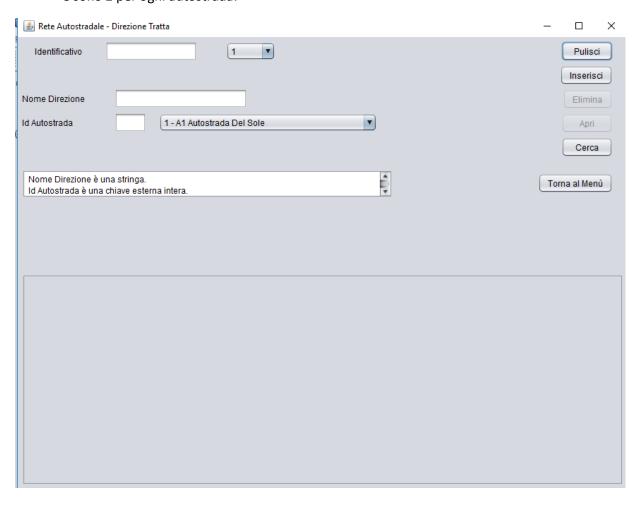
- Identificativo: è un numero intero positivo unico che coerentemente al suo nome identifica un record del DataBase, in particolare i record del relativo menù che verrà aperto (id dell'Autostrada in Autostrade, id del Casello in Caselli, id degli Svincoli in Svincoli ecc....)
- Pulisci: è un pulsante che ci permette di svuotare tutti i campi della finestra in cui ci troviamo, cancella anche i risultati ottenuti tramite precedenti ricerche.
- Inserisci: una volta riempiti correttamente tutti i campi, il pulsante inserisci ci permette di aggiungere un record direttamente al DataBase componendo appositamente la riga di codice necessaria al corretto inserimento.
- Elimina: permette di eliminare il record selezionato; anch'esso utilizza una stringa di comando composta che manda in esecuzione nel DataBase.
- Apri: ci da accesso al record selezionato, riempie i campi editabili della finestra con le informazioni contenute nel record, e ci permette la modifica o l'eliminazione (altrimenti non possibili) dell'apposito record.
- Cerca: è il pulsante che ci da accesso ai dati, se tutti i campi della finestra sono vuoti, vuol dire che
 non imponiamo nessuna condizione alla ricerca, di conseguenza premendo il pulsante, avremmo
 come risultato tutti i record presenti nel DataBase per quella relativa tabella. Contrariamente se
 inseriamo dei valori nelle finestre editabili, saranno le nostre condizioni di ricerca, e i risultati
 saranno fedeli ad esse.
- Torna al menù: è un link al menù principale

Nella classe Autostrada abbiamo :



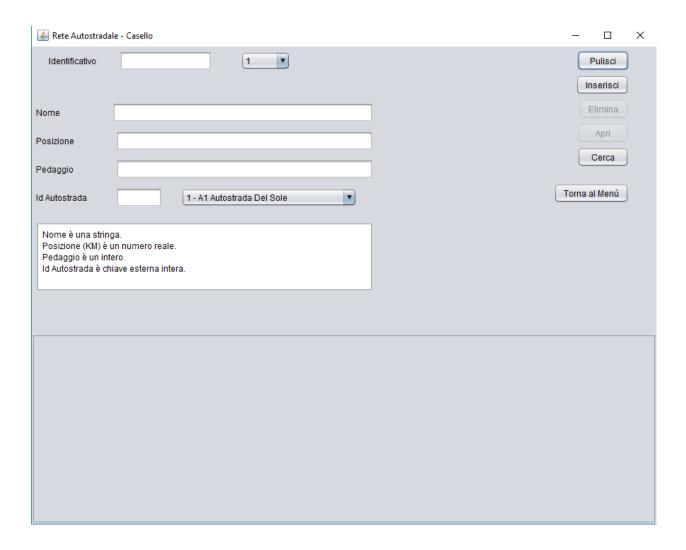
- Nome: è la sigla alfanumerica che identifica un autostrada
- Altra Denominazione: è il nome "volgare" dell'Autostrada
- Inizio Tratta: è il luogo in cui inizia l'Autostrada
- Fine Tratta: è il luogo in cui finisce l'Autostrada
- Lunghezza Tratta: è un float a singola precisione che indica la lunghezza dell'A.

Direzione Tratta contiene tutte le direzioni in cui si può andare, tramite le autostrade a disposizione e sono 2 per ogni autostrada:



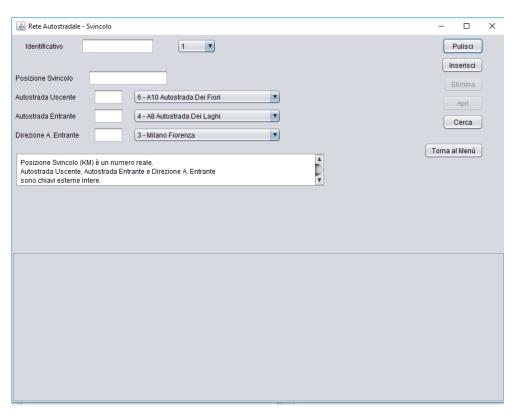
- Nome direzione: è la città in cui termina l'autostrada che stiamo utilizzando
- IdAutostrada: è l'identificativo dell'autostrada che contiene la tratta in questione

Caselli ci da informazioni sui caselli dell'autostrada:



- Nome: come nome avremmo la città in cui si trova il casello
- Posizione: è un float che ci indica la posizione del casello all'interno dell'autostrada
- Pedaggio: è un intero che ci indica il costo da pagare per attraversare quel casello
- idAutostrada: ci dice il casello su che autostrada si trova

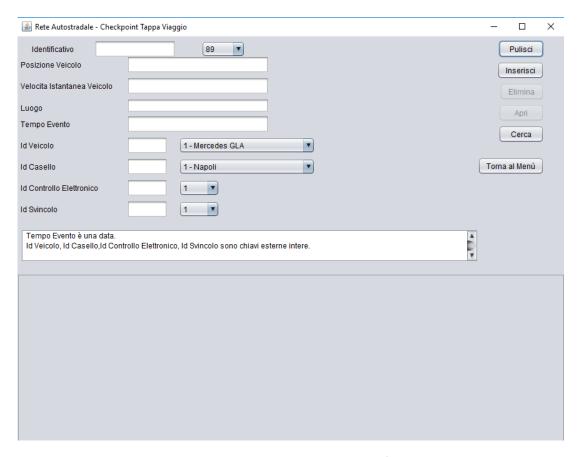
Svincoli sono tutte le entrate uscite e raccordi delle autostrade:



- Posizione svincolo: ci dice dove si trova lo svincolo all'interno dell'autostrada
- Autostrada Uscente: ci dice l'identificativo dell'autostrada da cui proveniamo
- Autostrada Entrante: ci dice in quale autostrada ci stiamo immettendo
- Direzione A. Entrante: ci dice in quale delle due direzioni dell'autostrada in cui stiamo entrando ci stiamo dirigendo

N.B.= Se autostrada uscente è NULL allora è un entrata, se autostrada entrante è NULL allora è un uscita.

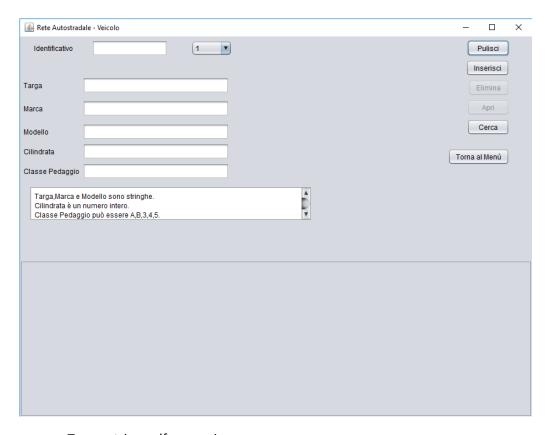
CheckPointTappeViaggio è forse la tabella più importante del programma, questa registra ogni azione di ogni veicolo che transita sull'autostrada, ricorriamo ad essa per calcolare il percorso di un veicolo, o il suo pedaggio:



- Posizione Veicolo: indica il chilometro in cui il veicolo è stato registrato
- Velocità istantanea: ci riporta la sua velocità
- Luogo: della registrazione.
- Tempo Evento: data e orario dell'avvenimento
- idVeicolo: è l'identificativo del veicolo al quale ci stiamo riferendo
- IdCasello: ci riporta l'identificativo del casello che la vettura ha attraversato.
- idControlloElettronico: ci riporta l'identificativo dell'apparecchio elettronico che ha effettuato la registrazione
- IdSvincolo: ci riporta l'identificativo dello svincolo attraversato dalla vettura in questione.

N.B.= se la registrazione è relativa all'attraversamento di uno svincolo, idcasello e idcontrollo elettronico saranno a NULL e viceversa.

La classe Veicolo racchiude tutti i veicoli che transitano sulla nostra rete autostradale:



• Targa: stringa alfanumerica

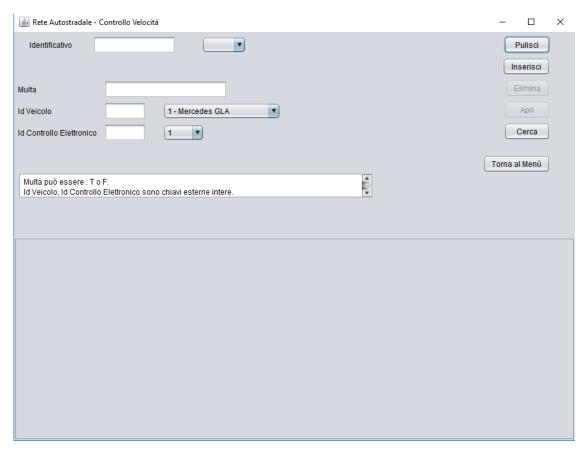
• Marca: marca del veicolo

• Modello: modello del veicolo

• Cilindrata: cilindrata del veicolo

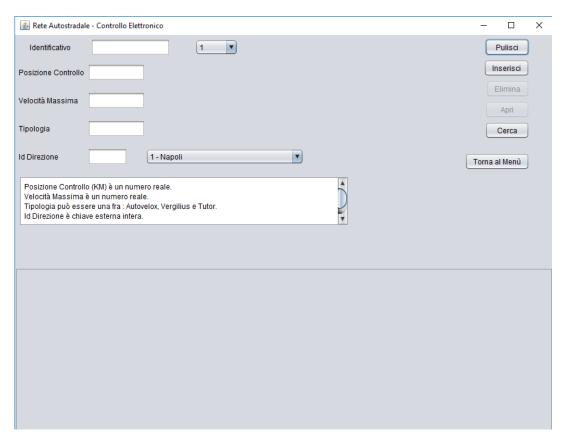
• Classe Pedaggio: ci indica di che tipo di veicolo stiamo parlando e ne influenza il pedaggio

Controllo Velocità è la classe che esegue i controlli sulla velocità dei veicoli e attribuisce le multe:



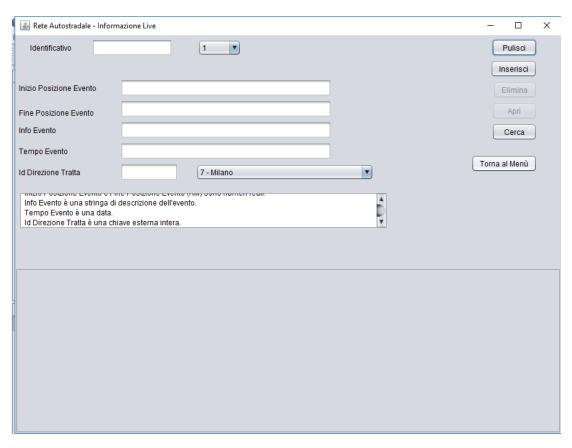
- Multa: importo da pagare
- IdVeicolo: identifica il veicolo che ha superato il limite e che avrà la multa
- Id Controllo Elettronico: è l'identificativo dell'apparecchio che ha effettuato la misurazione

Controllo Elettronico contiene informazioni su tutti gli apparecchi di misurazione presenti sulla rete:



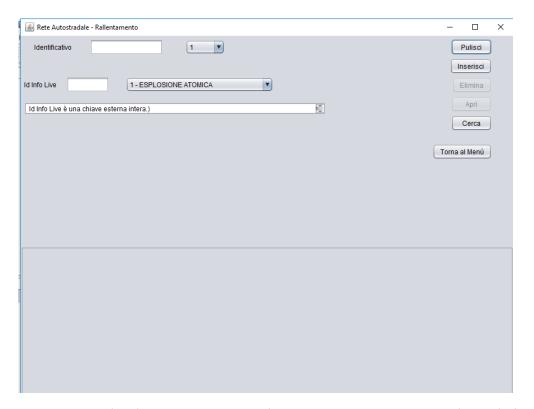
- Posizione Controllo: ci indica la sua locazione sulla tratta
- Velocità Massima: indica il valore al di sopra del quale non è consentito transitare
- Tipologia: ci indica in che tipo di apparecchio di controllo ci siamo imbattuti
- IdDirezione: è l'identificativo della tratta di autostrada sulla quale troviamo questo apparecchio

Informazioni Live è la superclasse che contiene tutte le informazioni sugli eventi che avvengono sulla rete:

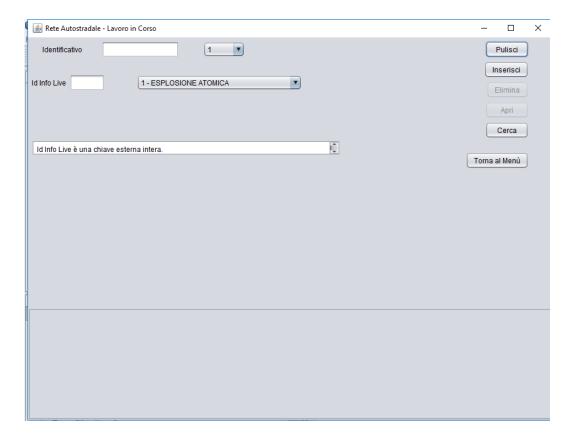


- Inizio Posizione Evento: indica il km di inizio dell'evento
- Fine Posizione Evento: indica il km di fine evento.
- Info evento: contiene informazioni sul tipo di evento
- Tempo Evento: ci indica l'orario
- IdDirezione: è l'identificativo della tratta di autostrada sulla quale troviamo questo evento

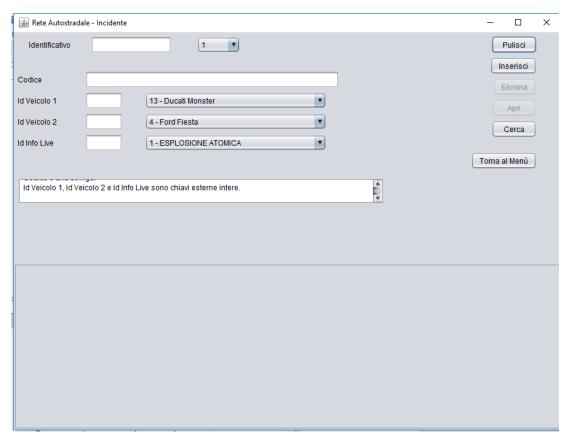
Rallentamenti è una sottoclasse di Informazioni Live e contiene solo l'id dell'informazione Live a cui si riferisce



Lavori in Corso è un'altra sottoclasse di Informazioni Live e contiene solo l'id dell'informazione Live a cui si riferisce

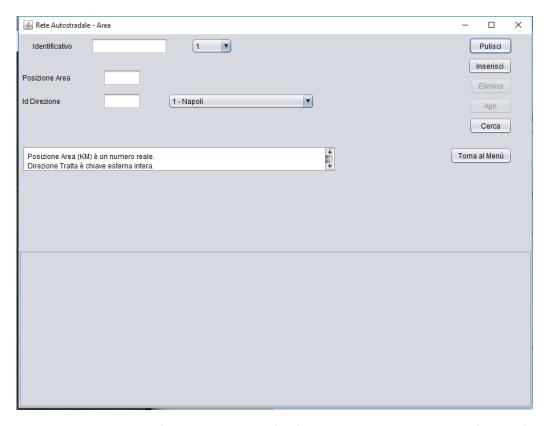


Incidente è un'altra sotto classe di info live e ci mostra gli incidenti tra due vetture, se un incidente coinvolge più vetture ci saranno due record con id diverso ma stesso codice incidente con l'identificativo delle vetture che sono venute e contatto 2 alla volta:



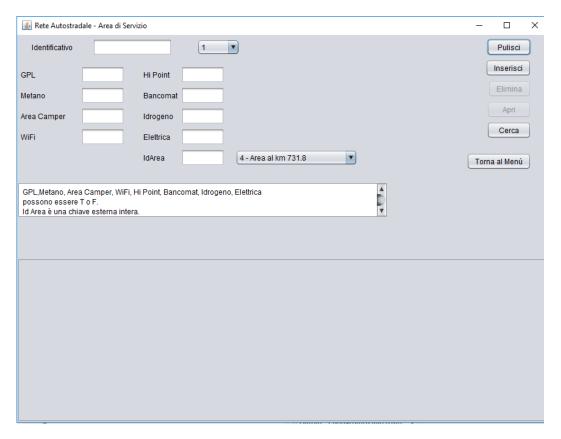
- Codice: è una stringa alfanumerica che identifica un determinato incidente avvenuto in un determinato momento e luogo (informazioni contenute nel record di infolive a cui è collegato)
- Id Veicolo 1: Indica che il veicolo con Id 1 è venuto a contatto con il veicolo con id 2
- Id Veicolo 2: Indica che il veicolo con Id 2 è venuto a contatto con il veicolo con id 1
- Id InfoLive: è l'identificativo dell'evento Live di riferimento, contiene altre info sull'incidente

Aree è un'altra superclasse che indica tutte le aree esterne alla carreggiata di un autostrada:



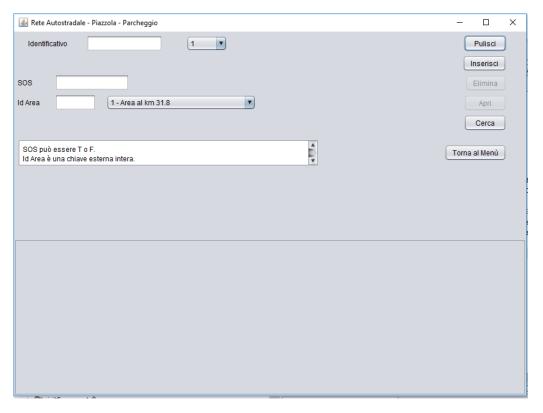
- Posizione Area: è un numero reale (Km) che ci indica la posizione dell'area all'interno di una tratta
- Direzione Tratta: è l'identificativo della tratta

Aree di Servizio è una sottoclasse di Aree e indica tutti gli spazi con servizi ed esercizi commerciali



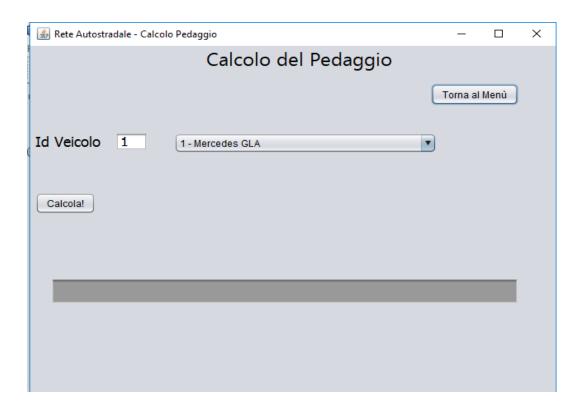
- GPL: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Metano: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Area Camper: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Wi-Fi: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Hi-Point: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Bancomat: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Idrogeno: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Colonne per la ricarica delle vetture elettriche: Può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Id Area: è l'identificativo dell'area di riferimento

Piazzole (Parcheggio) è un'altra sottoclasse di aree e indica quegli spazi esterni alla carreggiata designati per le soste di emergenza a disposizione di tutti i veicoli che ne avranno bisogno

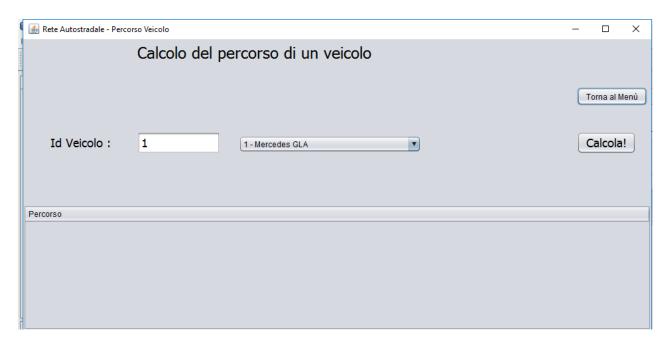


- SOS: indica la presenza del telefono di emergenza può esserci o non esserci True (T) o False (F)
- Id Area: è l'identificativo dell'area di riferimento

Pedaggio è l'interfaccia grafica di una funzione che prende in input un determinato veicolo presente sulla rete autostradale e riporta l'importo dovuto dal veicolo in questione



Percorso Veicoli è l'interfaccia grafica di una funzione che prende in input un determinato veicolo e ci mostra il percorso di quest'ultimo, tramite descrizione.



Percorso tra caselli è l'interfaccia grafica di una funzione che prende in input due caselli e ci informa se questi due sono raggiungibili o meno.

