

## Домашнее задание к уроку №11

1. В проекте “NavBarDemo” с 2-мя кнопками (синяя и красная) удалите segues и организуйте переходы в коде при нажатии на эти кнопки. Подсказка: найдите описание и как использовать `func instantiateViewControllerWithIdentifier(identifier: String) -> UIViewController`.
2. В проекте “NSCodingDemo” для класса “PassCodeSettings” добавьте еще одну переменную типа `[AnyObject]`, которая будет хранить остальные 4 переменные данного класса. Измените метод `printProperties()` для вывода в консоль значений из этого массива.
3. Усложняем п.1 - сделать так, чтобы Pizza View Controller показывался в стеке контроллеров, а Pasta View Controller - модально (предусмотреть кнопку для возврата на главный экран). Все делаем в коде, без segues & IBActions.