## Домашнее задание к уроку №16

- 1. Задача разобраться с проектом "Project 03.gif". Поскольку в нем используются технологии, о которых мы еще не говорили смотрите код и задавайте вопросы.
- 2. Задача разобраться с проектом "Project 04.gif". Смотрите код и задавайте вопросы.
- 3. Прочитать и выполнить задание из файла "EN Chapter 12. Alert Views and Action Sheets".
- 4. Прочитать и выполнить задание из файла "EN Chapter 13. Adding Images to Your View".
- 5. Прочитать и выполнить задание из файла "EN Chapter 7. Introduction to Prototyping".