Домашнее задание к уроку №13

- В проекте "CircleViewDemo" из ДЗ к уроку №12 необходимо решить проблему с возвращением кнопке первоначального состояния. Подсказка посмотрите в классах, от которых наследуется UIViewController.
- 2. В проекте "SocialDemo" необходимо решить проблему с крашем приложения для iPad девайсов. Подсказка ошибка выполнения связана с тем, что отображение новой сцены должно происходить не в модальном режиме, а как popover.
- 3. Создайте проект, в котором на основной сцене в Storyboard разместите следующие 3 элемента: UITextField для ввода текста, UITextView - для ввода URL, UllmageView - для отображения картинки размером 100 x 100 рх. Каждому элементу добавьте метку UILabel. Всю конструкцию поместите в вертикальный UIStackView с отступом между элементами 20 рх и выравниванием по левому краю. Из библиотеки стандартных элементов добавьте панель инструментов (не UINavigationController), на которую поместите UIBarButtonItem с System item = .Action. По нажатию на эту кнопку выведите на экран панель меню UIAlertController с тремя кнопками: Share on Facebook, Share on Twitter, Cancel строго в указанной последовательности (сверху вниз - кнопка Cancel снизу). Передайте в свои посты в соц.сетях значения из визуальных элементов, расположенных на основном экране как строку текста, изображение и ссылку (URL). Протестируйте готовое приложение на симуляторе для iPhone & iPad. Вспомните, как задаются координаты локации для приложения при его старте и в процессе тестирования. Особое внимание уделите проблеме перехода от UITextField к UITextView, при котором добавляется лишняя первая строка. Кроме того, для UITextField задайте для текста отступ слева 5px, для UITextView - по 5pt по периметру текста.

- 4. Для элемента UIImageView добавьте обработчик нажатия UITapGestureRecognizer. По тапу на картинке открывайте панель:
 - 1) UIActivityController c своим собственным UIActivity c иконкой 43 x 43px (@1x), 60 x 60px (@2x), 76 x 76px (@3x) без action.
 - 2) UIDocumentInteractionController для запуска программы предпросмотра изображений.