

Projekt Tagebuch

29/04

Team Besprechung, Einteilung der Rollen

06/05 4h

Kommunikation Aufbau

07/05 2h

Kommunikation senden und empfangen von Objekten

08/05 3h

Multiplayer v1

09/05 3h

Multithreading bei Kommunikation

10/05 2h

Login Scene und Controller

11/05 2h

Main Menu Scene und Controller

13/05 4h

Multiplayer Menu Scene und Controller

14/05 2h

Create Multiplayer Game Scene und Controller

15/05 3h

Connect Multiplayer Game Scene und Controller

16/05 3h

Game Scene und Controller

17/05 2h

Game Scene und Controller, Namen der Spieler, Tote Spielfiguren hinzufügen

18/05 1h

Fenster zum Schließen und Alert Fenster bei Unterbrechung der Verbindung