

Schach AI – Tagebuch

- 29.04.2019 - Aufgabenverteilung, Grobe Planung und Entwicklungsmodell besprechung
- 3 Stunden
- 30.04.2019 - Online Recherche zu Schach Regeln und Schach Algorithmen
- Beginn der Implementierung
- 1 Stunde
- 02.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Implementierung einfaches Schachfeld und bewegung der Figuren.
-3 Stunden
- 03.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Implementierung der Einfachen Schach Regeln.
-2 Stunden
- 06.05.2019 - Implementierung des Computer AI Algorithmus. MinMax Algorithmus.
- 4 Stunden
- 07.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Bugfix der Bauern Figur mit firstMove.
- 1 Stunde
- 08.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Implementierung der Rochade.
- 3 Stunden
- 09.05.2019 - Verbesserung der AI mithilfe von Alpha Beta Pruning.
- 3 Stunden
- 10.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Angefangen Schachmatt und Schach erkennung einzubauen.
- 3 Stunden
- 11.05.2019 - Zuhause fertigstellung der Schachmatt und Schach erkennung. Recherche zur verbesserung der Schach KI
- 4 Stunden
- 12.05.2019 - Verbesserung der Evaluation Funktion mithilfe von Square Piece Tables und implemetierung einer Endgame erkennung.
- 4 Stunden
- 13.05.2019 - Pair Programming mit Matscher Maximillian. Implementierung der Bauerverwandlung
- 3 Stunden
- 14.05.2019 - Bugfix Schachmatt erkennung
-1 Stunde
- 15.05.2019 - Bugfix Schachmatt erkennung
-2 Stunden

16.05.2019 - Refactoring der Pieces
- 2 Stunden

17.05.2019
-Fertigstellung des Projekts
-3 Stunden