

## Projekt Tagebuch 29.04 – 20.05.2019

25.04.2019:

2 Stunden: Recherchieren nach Lösungsansätzen der GUI. Ein kleiner Prototyp wurde angefertigt.

29.04.2019:

3 Stunden: Team Besprechung, Einteilung der Rollen

30.04.2019:

1 Stunde: Beginn des Pflichtenhefts.

01.05.2019:

1,5 Stunden: Pflichtenheft, Use-Case, Sequenz und Klassendiagramm wurden erstellt

02.05.2019:

3 Stunden: Pflichtenheft + GUI Prototyp wurde angefertigt.

06.05.2019:

3 Stunden: Pflichtenheft + GUI Prototyp wurde verfeinert.

07.05.2019:

1 Stunde: Pflichtenheft + Überarbeitung des GUI Prototypen.

08.05.2019:

2 Stunden: Pflichtenheft + Überarbeitung der GUI.

10.05.2019:

2 Stunden: Willkommen Fenster wurde begonnen und verfeinert.

13.05.2019:

3 Stunden: Willkommen Fenster wurde fertiggestellt. Auswahl zwischen Spielmodi Fenster wurde begonnen. Pflichtenheft wurde überarbeitet.

14.05.2019:

1 Stunde: Spielmodi Fenster wurde fertiggestellt. Später wurde implementiert, dass im Multiplayer Modus die Spielfelder gespiegelt werden.

15.05.2019:

3 Stunden: Hauptspiel Fenster wurde begonnen. Fertigstellung des Pflichtenhefts.

16.05.2019:

2 Stunden: Beim Hauptspiel Fenster weitergemacht.

17.05.2019:

2 Stunden: Beim Hauptspiel Fenster weitergemacht und es wurde größtenteils fertiggestellt.

19.05.2019:

4 Stunden: Finale Vollendung der GUI.