1. REF1 - inst:0 - lvl:0
2. REF1 - inst:0 - lvl:0
3. REF1 - inst:1 - lvl:0
4. REF1 - inst:1 - lvl:0
5. REF2 - inst:0 - lvl:0
6. REF2 - inst:0 - lvl:0