

Architecture du Système de Gestion des Fournisseurs Basé sur la Blockchain

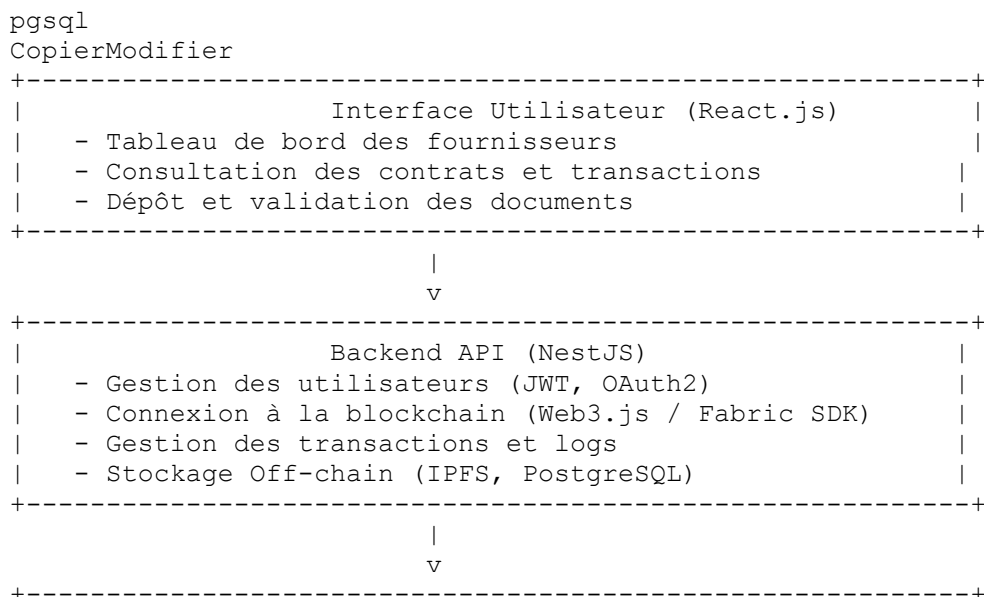
L'architecture du système repose sur une **approche modulaire** combinant une **blockchain (Ethereum ou Hyperledger)**, des **smart contracts**, un **backend API**, et une **interface web** pour l'interaction avec les utilisateurs.

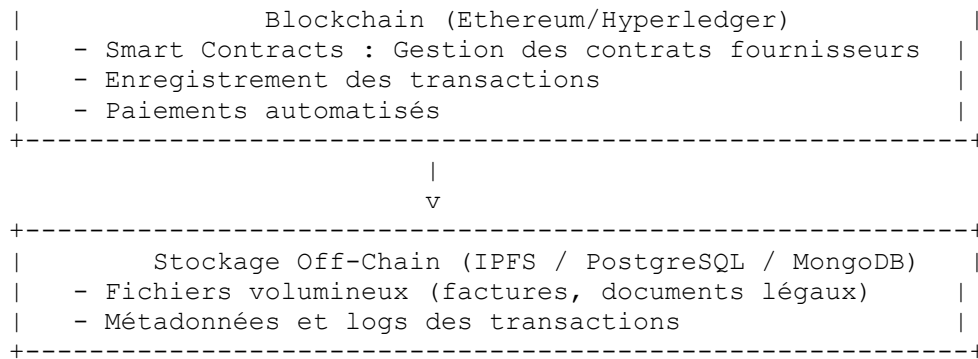
1. Vue d'Ensemble de l'Architecture

L'architecture est divisée en **quatre couches** principales :

- 1. Interface utilisateur (Frontend) :**
 - Fournit un accès aux fournisseurs et aux entreprises.
 - Permet de consulter les contrats et suivre les transactions.
 - Utilisation de **React.js** pour une expérience utilisateur fluide.
 - 2. Backend API (Middleware) :**
 - Interagit avec la blockchain via Web3.js (Ethereum) ou Fabric SDK (Hyperledger).
 - Gère les autorisations et l'authentification des utilisateurs.
 - Stocke certaines informations hors blockchain (IPFS ou base SQL/NoSQL).
 - 3. Blockchain & Smart Contracts :**
 - Exécute et stocke les contrats intelligents.
 - Assure la traçabilité et la sécurité des transactions.
 - 4. Stockage Hors-Blockchain (Off-chain) :**
 - Utilisation de **IPFS** pour les fichiers volumineux (factures, documents).
 - Une base de données **PostgreSQL** ou **MongoDB** pour stocker les métadonnées.
-

2. Schéma de l'Architecture





3. Détails de l'Architecture

3.1. Interface Utilisateur (React.js / Next.js)

- ✓ Tableau de bord interactif pour les entreprises et fournisseurs.
- ✓ Suivi des contrats et paiements en temps réel.
- ✓ Connexion Web3 pour signer les transactions blockchain.

Exemple de connexion Web3 :

```
javascript
CopierModifier
import Web3 from "web3";

const web3 = new Web3(window.ethereum);
await window.ethereum.request({ method: "eth_requestAccounts" });
```

3.2. Backend API (NestJS + TypeORM)

- ✓ Communication avec la blockchain via Web3.js ou Hyperledger SDK.
- ✓ Gestion des utilisateurs et permissions via **JWT**.
- ✓ Enregistrement des logs dans PostgreSQL/MongoDB.

Exemple de connexion à Ethereum avec Web3.js :

```
typescript
CopierModifier
import Web3 from "web3";

const web3 = new Web3("https://mainnet.infura.io/v3/YOUR_INFURA_KEY");
const contract = new web3.eth.Contract(SmartContractABI,
"0xContractAddress");
```

3.3. Smart Contracts (Solidity / Hyperledger Chaincode)

- ✓ Gestion des fournisseurs et paiements sécurisés.
- ✓ Stockage des contrats et validation des livraisons.

Exemple de smart contract :

```
solidity
CopierModifier
pragma solidity ^0.8.0;

contract SupplierContract {
    address public buyer;
    address payable public supplier;
    uint public amount;
    bool public delivered;

    constructor(address payable _supplier, uint _amount) {
        buyer = msg.sender;
        supplier = _supplier;
        amount = _amount;
        delivered = false;
    }

    function confirmDelivery() public {
        require(msg.sender == buyer, "Only buyer can confirm");
        delivered = true;
    }

    function releasePayment() public {
        require(delivered, "Delivery not confirmed");
        supplier.transfer(amount);
    }
}
```

3.4. Base de Données Off-Chain (IPFS + PostgreSQL / MongoDB)

- ✓ **IPFS** : Stocke les documents (factures, certificats).
- ✓ **PostgreSQL / MongoDB** : Garde les métadonnées des transactions.

Exemple d'enregistrement d'un fichier sur IPFS avec Node.js :

```
javascript
CopierModifier
const ipfsClient = require("ipfs-http-client");
const ipfs = ipfsClient.create({ host: "ipfs.infura.io", port: 5001,
protocol: "https" });

async function uploadFile(fileBuffer) {
    const result = await ipfs.add(fileBuffer);
    console.log("IPFS Hash:", result.path);
}
```

4. Flux des Transactions

1 Inscription du fournisseur :

- Fournisseur soumet ses informations.
- Smart contract enregistre son identité sur la blockchain.

2 ☐ Création d'un contrat fournisseur :

- L'acheteur définit un contrat via un smart contract.
- Conditions stockées immuablement sur la blockchain.

3 ☐ Validation de la livraison :

- Le fournisseur soumet une preuve de livraison (hash IPFS).
- L'acheteur valide la livraison via un smart contract.

4 ☐ Paiement automatique :

- Smart contract libère les fonds si la livraison est validée.
- La transaction est enregistrée de manière transparente.

Plan progressif et structuré pour apprendre et développer le Système de gestion des fournisseurs basé sur la blockchain.

1. Comprendre les Fondamentaux de la Blockchain

Avant de coder, il est essentiel de comprendre comment fonctionne la blockchain.

À apprendre :

- ✓ Qu'est-ce qu'une blockchain ? (Décentralisation, sécurité, consensus)
 - ✓ Différence entre **blockchain publique (Ethereum)** et **privée (Hyperledger Fabric)**
 - ✓ Fonctionnement des **smart contracts** et **transactions**
-

2. Installer un Environnement de Développement Blockchain

Outils nécessaires :

- ✓ **Node.js** (Backend et Web3.js)
- ✓ **Ganache** (Blockchain Ethereum locale pour tester)
- ✓ **Truffle** ou **Hardhat** (Framework de développement Solidity)
- ✓ **Metamask** (Portefeuille pour signer les transactions)

☞ Commandes pour l'installation :

```
bash
```

```
CopierModifier
# Installer Node.js et vérifier la version
node -v

# Installer Truffle (facultatif, peut aussi utiliser Hardhat)
npm install -g truffle

# Installer Ganache CLI pour tester localement
npm install -g ganache-cli
```

3. Apprendre Solidity et Écrire son Premier Smart Contract

Solidity est le langage de programmation des smart contracts sur Ethereum.

Exemple simple d'un contrat pour enregistrer un fournisseur

```
solidity
CopierModifier
// SPDX-License-Identifier: MIT
pragma solidity ^0.8.0;

contract SupplierRegistry {
    struct Supplier {
        string name;
        string email;
        bool isRegistered;
    }

    mapping(address => Supplier) public suppliers;

    function registerSupplier(string memory _name, string memory _email)
    public {
        require(!suppliers[msg.sender].isRegistered, "Deja enregistre");
        suppliers[msg.sender] = Supplier(_name, _email, true);
    }

    function getSupplier(address _supplier) public view returns (string
memory, string memory) {
        require(suppliers[_supplier].isRegistered, "Non trouve");
        return (suppliers[_supplier].name, suppliers[_supplier].email);
    }
}
```

Tester ce contrat avec Hardhat

1 Initialiser un projet Hardhat

```
bash
CopierModifier
npx hardhat
```

2 Compiler le smart contract

```
bash
CopierModifier
npx hardhat compile
```

3 Déployer localement avec un script JS

4. Connecter le Smart Contract à une Interface Web

Pour interagir avec le smart contract depuis une page web, on utilise **Web3.js** ou **Ethers.js**.

Exemple d'interaction avec React.js

```
javascript
CopierModifier
import Web3 from "web3";
import SupplierRegistryABI from "../SupplierRegistryABI.json";

const web3 = new Web3(window.ethereum);
const contractAddress = "0x123..."; // Adresse du contrat déployé
const contract = new web3.eth.Contract(SupplierRegistryABI,
contractAddress);

async function registerSupplier(name, email) {
  const accounts = await web3.eth.getAccounts();
  await contract.methods.registerSupplier(name, email).send({ from:
accounts[0] });
}
```

5. Approfondir et Structurer le Projet

Maintenant que tu as les bases, voici comment structurer le projet :

Backend (NestJS + Web3.js)

- ✓ API REST pour gérer les transactions blockchain
- ✓ Connexion sécurisée avec JWT
- ✓ Stockage des données off-chain dans PostgreSQL

Frontend (React + Metamask)

- ✓ Interface utilisateur pour gérer les fournisseurs
- ✓ Interaction avec le smart contract via Web3.js

Blockchain (Ethereum ou Hyperledger Fabric)

- ✓ Déploiement sur un réseau testnet comme Rinkeby ou Goerli
 - ✓ Gestion des paiements avec un contrat intelligent
-

6. Tester et Déployer le Projet

Test en local avec Ganache

```
bash
CopierModifier
ganache-cli
npx hardhat test
```

Déploiement sur un testnet Ethereum

```
bash
CopierModifier
npx hardhat run scripts/deploy.js --network goerli
```