

FUTURE DIGGER

COPYRight by ST_(eve)G_(öring)7 2006

ÜBER DAS SPIEL

Future Digger ist ein mit Turbo Pascal 7.0 geschriebener DIGGER- Klon für eine Projektarbeit der 11. Klasse in Datenverarbeitung.

Da ich schon immer vom DIGGER- Spielprinzip fasziniert war, und Digger für den PC gerne spielte, beschloss ich es als meine Projektarbeit nachzuprogrammieren.

Das Ziel im Spiel ist es alle Diamanten einzusammeln und nicht von den Steinen (grauen Kugeln) eingeschlossen zu werden und somit bewegungsunfähig zu sein, wenn man alle Diamanten eingesammelt hat muss man zum EXIT- Tor gelangen und das nächste Level beginnt. Außerdem kann man die grauen Kugeln nach rechts oder links bewegen wenn das Feld daneben frei ist. Future Digger umfasst 15 Level mit unterschiedlicher Schwierigkeit. Abweichungen vom original DIGGER: keine Computer Gegner, keine Spezialsteine, kein Tod wenn ein Stein auf die Spielfigur fällt, kein Sound.

TIPP 1

In jedem Level kann ein Diamant übrig bleiben, manchmal muss sogar ein Diamant nicht eingesammelt werden!

TIPP 2

Im Optionsmenü kann man mit Hilfe eines Passwortes das Startlevel frei wählen. Dieses Passwort besteht aus folgenden Buchstaben:

UFSUGESTTR

INSTALLATION

Das Spiel wird einfach mit dem mitgelieferten Installationsprogramm installiert, indem man die Anweisungen im Programm befolgt.

Das Programmpaket umfasst alle Quelltexte, alle benötigten Units, einen Grafik- und einen Leveleditor (mit FREEBASIC Quellcode) und die Spieldaten (Levels, Grafiken, Dokumentation)

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Future Digger ist wie bereits vermerkt mit Turbo Pascal 7.0 geschrieben worden, das bedeutet es wird ein PC benötigt auf dem mindestens DOS installiert ist (ab 386er CPU müsste alles funktionieren). Getestet wurde es nur auf WINDOWS XP Professional ServicePack1 oder 2 (mit mindestens 1 GHz). Es wird außerdem eine Grafikkarte benötigt, die mit den BGI (Borland Graphik Interface) Treibern kompatibel ist, aber bei heutigen Computern ist das immer der Fall. Es wird noch eine Maus und Tastatur benötigt.

COPYRIGHT

Future Digger wird mit allen Quelltexten installiert, aber das Copyright des Quelltextes liegt beim Autor Steve Göring. Bei Fragen oder Bugs senden Sie bitte eine Email an:

STG7@gmx.de

FUTURE DIGGER

COPYRight by ST_(eve)G_(öring)7 2006