# Challenge 1 - 악어 그리기

파일과 디렉터리를 생성하는 법과 출력하는 법에 대해 배웠습니다. 이것을 이용하여 게임과 관련 된 디렉터리와 파일을 생성하고, 악어 게임에서 사용되는 악어를 그려봅니다.

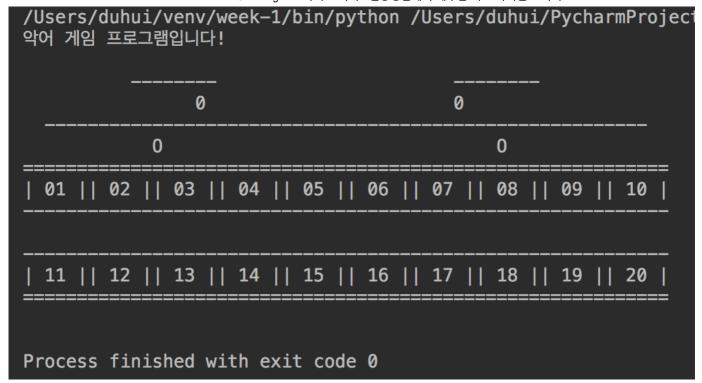
#### 게임 관련 디렉터리와 파일 생성하기

아래의 구조로 디렉터리와 파일을 생성해주세요.

- 1 games/
- baseball\_game.py
- 3 beskin\_rabins\_game.py
- 4 crocodile\_game.py
- 5 rps\_game.py

## 악어 그리기

crocodile\_game.py에 아래와 같은 악어가 출력되도록 작성해주세요.



완성된 악어 게임

(i) 이빨 안의 숫자는 format문을 사용하여 입력해주세요.

## 방법

#### 짝과 함께 다음 단계를 모두 진행합니다.

[단계1] 파일을 생성합니다.

[단계2] print문만 사용하여 악어를 그려보세요.

[단계3] 숫자 부분을 format문으로 대체해보세요.

[단계4] format문을 더 응용할 수 있으면 해보세요.