자율과제 2 - 가위바위보 게임 반복하기

임의의 난수를 발생시킨 컴퓨터와 가위 바위 보 게임 대결을 펼칩니다. 사용자가 이길 때 까지 게임을 반복합니다.

임의의 난수 발생시키기

두번째 플레이어를 컴퓨터라고 가정하고, 입력받는 것이 아니라 임의의 난수를 입력받습니다.

사용자가 이길 때까지 반복하기

조건문을 통하여 사용자가 이길 때 게임을 종료시킵니다.

```
grade_calculator × 🟓 normal_calculator × 🏓 rps_game × 🙀 rps_game ×
/Users/duhui/venv/python-basic/bin/python /Users/duhui/PycharmProject
무엇을 낼 껀가요?!
1. 가위
2. 바위
플레이어는 가위를 내셨습니다.
컴퓨터는 가위를 냈습니다.
둘 다 가위로 비겼습니다.
무엇을 낼 껀가요?!
1. 가위
2. 바위
3. 보
플레이어는 바위를 내셨습니다.
컴퓨터는 가위를 냈습니다.
플레이어가 바위로 승리하였습니다!
Process finished with exit code 0
```

방법

다음 단계를 따라 진행하면 더 쉽습니다.

[단계1] 난수가 어디서 발생해야 할지 생각합니다.

[단계2] 조건이 몇 가지인지 생각합니다.

[단계3] 조건에 따른 수행 문장을 고려합니다.

[단계4] 코딩을 시작하세요!

→ Stage 2 - 점심으로 뭘 먹지?

/week-3/stage-2

→ Stage 3 - 로또 발생기 중복 제거

/week-3/stage-3