

모범 답안

Challenge 2의 모범 답안입니다.

악어 게임

games/crocodile_game.py

```

1  import random
2
3  print("악어 게임 프로그램입니다!")
4
5  # 벌칙 번호 생성
6  oops = random.randint(1, 20)
7  # 상태 초기화
8  status = ["01", "02", "03", "04", "05", "06", "07", "08", "09", "10", "11",
9
10 your_choice = -1
11 while your_choice != oops:
12
13     # 출력하기
14     print('
15         -----
16             0               0
17     -----
18         0                   0
19     =====
20     | {0} || {1} || {2} || {3} || {4} || {5} || {6} || {7} || {8} || {9} |
21     -----
22
23     -----
24     | {10} || {11} || {12} || {13} || {14} || {15} || {16} || {17} || {18}
25     =====
26     ''.format(status[0], status[1], status[2], status[3], status[4],
27               status[5], status[6], status[7], status[8], status[9],
28               status[10], status[11], status[12], status[13], status[14],
29               status[15], status[16], status[17], status[18], status[19]),)
30
31     # 유저 입력 받기
32     your_choice = input("누를 이빨을 선택하세요 : ")
33     your_choice = int(your_choice)
34
35     status[your_choice - 1] = "  "
36
37     print("BOMB!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!")

```

