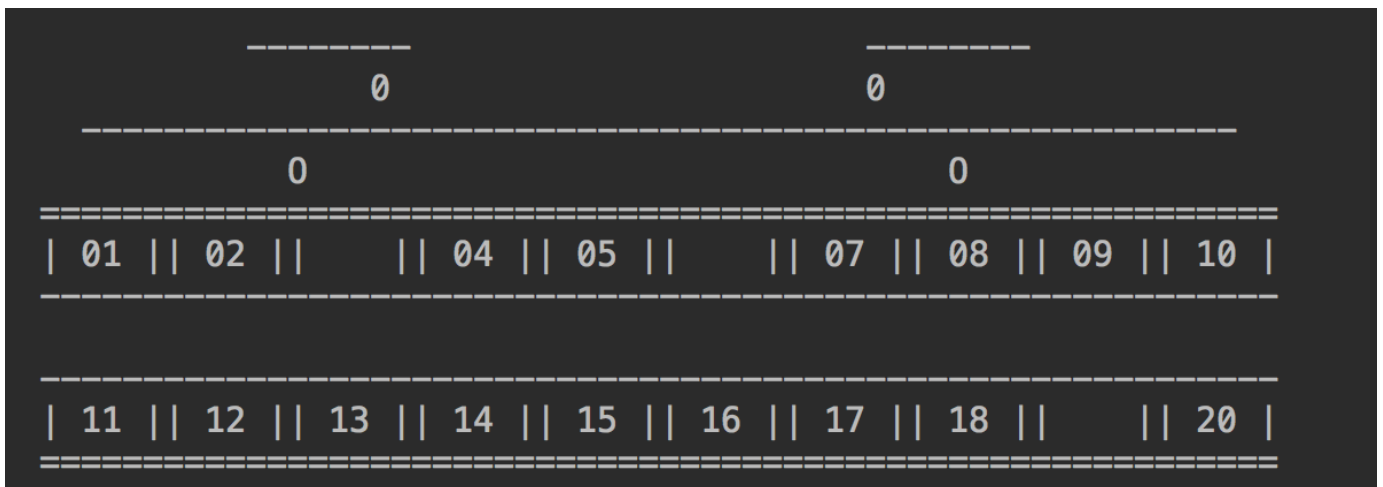


## Challenge 2 - 악어 게임 완성하기

악어 게임의 핵심 논리 구조를 만들고, 루프를 돌면서 게임을 완성합니다.

### 악어 이빨 누르기

사용자로부터 입력받은 숫자의 이빨을 공백으로 처리해주세요.



공백으로 처리 된 이빨

### 악어 게임 완성하기

반복적인 작업을 통해 벌칙수가 걸릴 때까지 악어 게임을 진행하고, 걸렸을 때 결과를 출력하세요.

```

      -----
      0
-----
      0
=====
| 01 || 02 ||      || 04 || 05 ||      || 07 || 08 ||      ||
=====

|      ||      ||      ||      ||      || 16 || 17 || 18 ||      || 20 |
=====

누를 이빨을 선택하세요 : 18
BOMB!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Process finished with exit code 0

```

BOMB 출력

## 방법

짝과 함께 다음 단계를 모두 진행합니다.

[단계1] 이빨의 숫자를 없애는 방법을 생각해보세요.

[단계2] 반복문이 들어갈 위치, 범위, 조건을 생각해보세요.

[단계3] 각자 코딩을 시작하세요!

[단계4] 코딩이 끝난 후 짝의 코드를 살펴보며 질문합니다.