

Challenge 1 - 게임 패키지 만들기

games 패키지 안의 파이썬 파일들을 모듈과 패키지로 만들어 메인 함수에서 사용합니다.

Games 패키지로 만들기

games 내부의 파일들 함수화하기

이전에 만들었던 games 디렉터리 내부의 파일을 모두 모듈화 시켜봅니다.

games 패키지 가져오기

main.py에 games 패키지를 가져와 각각의 모듈을 추가해서 프로그램에서 games 모듈도 실행할 수 있도록 합니다.

실행하고자 하는 번호를 입력해주세요.

- 0. 종료
- 1. 학점 계산기
- 2. 일반 계산기
- 3. 비만도 계산기
- 4. 급여 계산기
- 5. 야구 게임
- 6. 베스킨라빈스31 게임
- 7. 악어 게임
- 8. 가위바위보 게임

선택 : 7
악어 게임 프로그램입니다!

```

-----
              0
-----
0
-----
0
=====
| 01 || 02 || 03 || 04 || 05 || 06 || 07 || 08 || 09 || 10 |
=====
  
```

실행 화면

방법

짝과 함께 다음 단계를 모두 진행합니다.

[단계1] 게임 파일 내 함수 이름을 정합니다.

[단계2] 게임 관련 패키지를 가져오는 방법을 논의합니다.

[단계3] 각자 코딩을 시작하세요!

[단계4] 코딩이 끝난 후 짝의 코드를 살펴보며 질문합니다.