

# Challenge 1 - 게임 완성하기

4주차 과정을 통해 배웠던 반복하면서 게임을 시행하는 것을 적용하여 베스킨라빈스 게임을 완성시켜 봅니다.

---

## 컴퓨터의 시행 만들기

사용자와 똑같이 컴퓨터의 시행도 만들어보세요. 사용자와의 차이점은 컴퓨터는 랜덤 라이브러리를 사용하여 1~3의 숫자를 랜덤으로 받아서 시행하도록 만들어보세요!

## 루프 돌리기

이제 반복적으로 게임을 진행하는 코드를 작성해보세요. 반복되는 범위와 반복이 끝나는 조건을 정하셔서, 루프를 만들어보세요.

## 결과 출력하기

루프가 종료되면, 승자가 나오게 되는데요. 승자를 판별해보세요!

```
컴퓨터 : '27'!!!  
사용자의 차례  
호출할 개수를 입력하세요 : 3  
사용자 : '28'!!!  
사용자 : '29'!!!  
사용자 : '30'!!!  
컴퓨터의 차례  
컴퓨터 : '31'!!!  
컴퓨터 : '32'!!!  
컴퓨터 : '33'!!!  
사용자의 승리!!  
  
Process finished with exit code 0
```

종료 후 모습

## 방법

짜과 함께 다음 단계를 모두 진행합니다.

[단계1] 사용자 차례의 코드를 분석합니다.

[단계2] 반복 범위, 반복 조건을 정합니다.

[단계3] 각자 코딩을 시작하세요!

[단계4] 코딩이 끝난 후 짝의 코드를 살펴보며 질문합니다.