## 3주차 - 결정 장애 함께 해결해봐요!

랜덤하게 값을 보여주는 방법과 반복문에 대해서 집중적으로 배워봅니다.

## 오늘의 목표

랜덤 라이브러리와 반복문을 이해합니다.



점심 메뉴를 관리하는 방법을 알아봅니다. 랜덤으로 점심 메뉴를 추천해봅니다. 로또 발생기를 만들어봅니다. 로또 번호 중복 문제를 해결합니다. 반복되는 출력문을 보기좋게 바꿔봅니다.