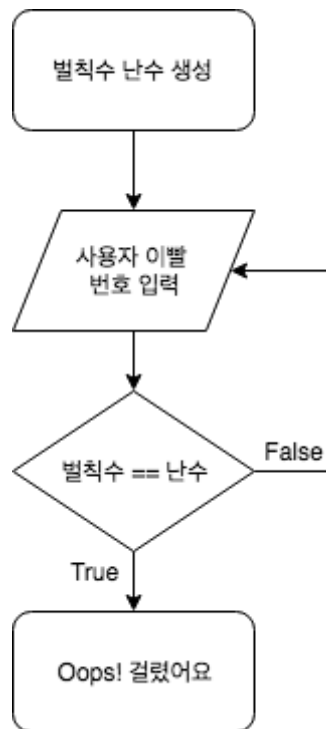


# 모범 답안

Challenge 1의 모범 답안입니다.

## 악어 게임의 간단한 순서도



악어 게임 순서도

## 악어 게임

games/crocodile\_game.py

```
1 import random
2
3 print("악어 게임 프로그램입니다!")
4
5 # 벌칙 번호 생성
6 oops = random.randint(1, 20)
7 # 상태 초기화
8 status = ["01", "02", "03", "04", "05", "06", "07", "08", "09", "10", "11",
9           "19", "20"]
```

```

10
11 # print(''
12 #      -----
13 #              0              0
14 # -----
15 #              0              0
16 # =====
17 # | {0} || {1} || {2} || {3} || {4} || {5} || {6} || {7} || {8} || {9} |
18 # -----
19 #
20 # -----
21 # | {10} || {11} || {12} || {13} || {14} || {15} || {16} || {17} || {18} ||
22 # =====
23 # ''.format('01', '02', '03', '04', '05',
24 #           '06', '07', '08', '09', '10',
25 #           '11', '12', '13', '14', '15',
26 #           '16', '17', '18', '19', '20',))
27
28 # 출력하기
29 print(''
30      -----
31              0              0
32 -----
33              0              0
34 =====
35 | {0} || {1} || {2} || {3} || {4} || {5} || {6} || {7} || {8} || {9} |
36 -----
37
38 -----
39 | {10} || {11} || {12} || {13} || {14} || {15} || {16} || {17} || {18} || {
40 =====
41 ''.format(status[0], status[1], status[2], status[3], status[4],
42           status[5], status[6], status[7], status[8], status[9],
43           status[10], status[11], status[12], status[13], status[14],
44           status[15], status[16], status[17], status[18], status[19]))

```