

# 자율과제 2 - 가위바위보 게임 완성하기

1주차 자율과제의 가위바위보 게임에 대하여 사용자들이 선택한 것이 무엇인지 출력하고, 승리한 사용자가 누구인지 판별하여 결과를 출력합니다.

## 가위 바위 보 판별하기

숫자로 입력받은 가위 바위 보 정보에 대하여 조건문을 통해 한글 텍스트로 변환해줍니다.

첫번째 플레이어는 가위를 내셨습니다.  
두번째 플레이어는 바위를 내셨습니다.

무엇을 냈는지 알려줍니다.

→ Stage 2 - 급여에 세금 적용하기

/week-2/stage-2

## 승부 판별하기

비기거나, 첫번째 플레이어가 이기거나, 세번째 플레이어가 이기거나하는 세가지의 결과가 존재하고 경우의 수는 7가지가 존재합니다. 이를 잘 생각해서 결과를 출력해주세요.

- 1 1. 같은 것을 낼 경우 -> 비김
- 2 2. 두번째 플레이어 '가위'일 때
- 3 2-1. 첫번째 플레이어가 '바위' -> 첫번째 플레이어 승리!
- 4 2-2. 첫번째 플레이어가 '보' -> 두번째 플레이어 승리!
- 5 3. 두번째 플레이어 '바위'일 때
- 6 3-1. 첫번째 플레이어가 '보' -> 첫번째 플레이어 승리!
- 7 3-2. 첫번째 플레이어가 '가위' -> 두번째 플레이어 승리!
- 8 4. 두번째 플레이어 '보'일 때
- 9 4-1. 첫번째 플레이어가 '가위' -> 첫번째 플레이어 승리!
- 10 4-2. 첫번째 플레이어가 '바위' -> 두번째 플레이어 승리!

두번째 플레이어가 바위로 승리하였습니다!  
Process finished with exit code 0

승부를 판별합니다.

## 방법

다음 단계를 따라 진행하면 더 쉽습니다.

[단계1] 조건문이 어디에 들어갈지 생각합니다.

[단계2] 각각 조건이 몇가지인지 생각합니다.

[단계3] 조건에 따른 수행 문장을 고려합니다.

[단계4] 코딩을 시작하세요!

→ Stage 3 - 학점 계산하기

/week-2/stage-3