

Actividades

Parte 1:

El alumno debe generar un nuevo proyecto java spring boot,

- Se deben agregar las librerías asociadas a Spring Boot.
- Crear una clase java que almacene en variable un listado obtenido desde fichero (txt).
- Luego recorrer dicha variable con toda la data obtenida.
- Crear una clase TEST que valide el cumplimiento de la clase previamente realizada.
- Incluir las librerías necesarias en el POM.xml para ejecutar las pruebas.
- Levantar el proyecto SpringBoot desplegando el paso a paso.