

Actividades

Parte 4:

- El alumno deberá crear un proyecto starter spring boot (reutilizar Práctica 2)
- Configurar el proyecto para thymeleaf (crear 1 htmls de Login y y modificar el Welcome (logout))
- Crear una clase filtro con los usuarios en memoria y los atributos para securizar las APIS.
- Modificar una clase RestController con 2 métodos
- Método Login → si es correcto devuelve HTML welcome
- Método Base sin URL “/”
- Securizar todos los métodos del proyecto anterior asegurándose que esté autenticado para acceder, con excepción del /Login.
- Incluir las librerías necesarias en el POM.xml para ejecutar las pruebas