Sim, Min Kyu, mksim@seoultech.ac.kr



■ 서울과학기술대학교 데이터사이언스학과

- I. Fundamental Information
- 2 II. Background
- III. Topics
- IV. Evaluation and others

I. Fundamental Information

Are we in the right place?

- 확률모형 및 시뮬레이션(9490030-101)
- Monday 10am 1pm
- Frontier Rm. $108 \rightarrow$ subject to change
- Zoom classroom
 - URL (No password required): https://seoultech.zoom.us/j/6490221641?pwd=c0RHaXlkMXRLU1h0WkZ0TWp6R VNqZz09
 - URL (Password required): https://seoultech.zoom.us/j/6490221641
 - Password: 355785

Professor

- Sim, Min Kyu. mksim@seoultech.ac.kr
- Frontier Rm. 915
- In-person availability
 - Feel free to email me to setup a online/offline meeting.
 - Generally available on Monday/Wednesday afternoon
- 주요 연구 분야
 - 확률과정론 (Stochasic Processes)
 - ② 강화학습 응용 (Reinforcement learning application)
 - ③ 신재생에너지 운영 (Renewable energy operation)
 - 금융데이터 모델링 및 기타 (Quantitative finance and others)

This course will emphasize…

- 수리적 모형의 principle
- 수리적 모형의 application
- 강화학습의 수강의 토대

II. Background

II. Background

About

What is 확률과정 (stochastic process)?

- Stochastic이라는 말은 Time과 Random의 의미를 포함하고 있다.
 - 시간이 가면서 변화하는 것들에 관한…
 - 시간이 가면서 확정적이지 않은 사건들에 관한..
 - 즉, 시간이 가면서 불확정적으로 변화하는 시스템을 다룬다.
- 예시
 - 날씨, 태양광 발전량, 풍력 발전량
 - 혈압, 체온
 - 공장의 생산라인의 모습

•

- 컴퓨터를 이용해 현실의 어떠한 현상을 가상으로 구현하고,
- ② 가상 환경에 대한 분석으로 insight을 얻고,
- ◎ 이를 현실에 적용하는 것을 목표로 함
 - 본 강좌에서는 Stochastic process에 대한 확률적 시뮬레이션을 주로 다룸

인공지능과 강화학습

- 인공지능?
 - 기계가 시연하는 지능
 - 환경을 인식하고 목표를 성공적으로 달성 할 수 있는 기회를 극대화 하는 주체인 '지능형 에이전트'에 대한 연구
- 강화학습?
 - 환경 및 목표로 구성된 시스템을 설정하고
 - ② 지능형 에이전트가 시스템 내에서
 - 기회를 최대화 하는 법을 학습하게 함
- 강화학습은 인공지능의 본질이라고 할 수 있다. 그 이유는
 - 다른 기계 학습의 영역에 비해
 - 인간이 지능을 사용하여 세상을 배워가는 방식과 닮아있다.

Brief motivation for 강화학습

학습의 과정 - 우리는 어떻게 배우는가?

"지식과 편견이 부족한 어린 아이의 행동은 거침이 없습니다. 위험한지 모른 채 높은 곳에 올라가서 넘어지고, 아무 것이나 입에 넣어 봅니다. 그 결과, 때로는 다치기도 하고 엄마한테 혼나기도 하면서 세상에 대한 경험을 쌓아가면서 올바른 행동 방식을 찾아갑니다."

"그렇게 성장한 아이가 성인이 되면 어떻게 되나요? 이제는 위험하지 않게 안전하고 효율적인 방식으로 행동합니다. 본인이 이해할 수 있는 세상속에서 가장 바람직한 행동을 선택하여 행동합니다. 새로운 시도를 통해서 배우는 빈도는 점점 더 줄어듭니다. 즉, 사람은 나이가 들면서 기존의 경험과 질서내에 적응하고 보수적으로 생각하고 살아가게 됩니다."

왜 강화학습은 어렵다고 하는가?

- 주어진 문제를 푸는 과정 자체가 어렵다기 보다는
- 강화학습의 이론적인 배경이 되는 아래의 문제들의 내용 자체가 어려움
 - Sequential Decision Making
 - Stochastic Dynamic Programming
 - Markov Decision Process
- 주어진 문제를 푸는게 아니라 현상을 바탕으로 문제를 formularization하는 부분이 어려움. 그 이유는
 - 현상의 특성과 에이전트의 목적에 맞게 Markov Decision Process로 잘 정의해야 함. (충분히 정확하게 모델링해야함)
 - 강화학습 에이전트가 풀 수 있는 문제의 규모로 formularization 해야함 (충분히 simple해야 문제가 풀림)
- 이러한 이슈 때문에 게임과 같은 상대적으로 closed system이 아닌 다양한 분야에 적용시키는데에는 많은 투자와 연구가 필요함
- 다양한 문제의 특성 만큼이나 다양한 모델링 기법등이 요구됨

왜 갓화학습은 어렵다고 하는가?

- 수학적인 내용 외에도 통계학, Computer Simulation, Deep Learning, Experiment Design 등에 대한 넓은 배경지식이 때때로 필요함
- 요구되는 선수과목 및 배경 지식의 수준
 - 수학적 엄밀함
 - 혼동없이 superscript, subscript를 사용하면서 의사소통 할 수 있어야 함
 - 행력 여사
 - System of linear equation의 답을 찾는 법
 - 역행렬과 determinant의 의미
 - 확률통계학
 - 기초 통계학 수준의 추정에 대한 의미 (모평균등)
 - 부포의 의미과 기대값, 부산에 대한 의미
 - 딥러닝
 - 반드시 필요한 것은 아니며, 기초적인 내용은 다루게 됨
 - R/Pvthon
 - 두 개다 사용 경험이 있고, 하나는 편안하게 사용할 수 있는 수준이 필요함
- 어렵다고 느끼면 두 명 정도가 같이 복습하고 숙제하는 것을 권장함

datacamp.com

개요

- Python, R, SQL등의 프로그래밍 언어를 interactive 한 tutorial 형식으로 배울수 있는 사이트입니다.
- 아래의 invitation link로 들어가서 @seoultech.ac.kr 계정을 사용하면 무료로 가입이 됩니다.
- Invitation Link: https://www.datacamp.com/groups/shared_links/16bd199ef eae66e1aaf73c390fddeaed78e453d52f21f52480f8888e84d084a5
- 매년 3월과 9월에 계정이 만료됩니다. 그 때는 다시 가입을 하면 됩니다.
- 다음의 링크에 항상 초대장을 게시합니다: https://github.com/aceMKSim/teaching/



Statistics

- [Statistical Thinking in Python (Part 1)]
 https://learn.datacamp.com/courses/statistical-thinking-in-python-part-1
- [Statistical Thinking in Python (Part 2)] https://learn.datacamp.com/courses/statistical-thinking-in-python-part-2

R

- [Intro to R] https://learn.datacamp.com/courses/free-introduction-to-r
- [Intermediate R] https://learn.datacamp.com/courses/intermediate-r
- [Intro to tidyverse] https://learn.datacamp.com/courses/introduction-to-the-tidyverse

Python

- [Intro to Python]
 https://learn.datacamp.com/courses/intro-to-python-for-data-science
- $\bullet \ [Intermediate\ Python]\ https://learn.datacamp.com/courses/intermediate-python$

Deep Learning

[Intro to Deep Learning]
 https://learn.datacamp.com/courses/introduction-to-deep-learning-with-keras

강화학습을 어떻게 배울 것인가?

- 본 강좌는 강화학습 알고리즘을 이해하는 것을 넘어서
- 실제로 문제를 정의하고 알고리즘을 적용하여 문제를 풀 수 있는 능력을 갖추는 것을 목표로 함
- 따라서 강화학습의 이론적인 배경이 되는 Markov Decision Process (MDP) 에 대해서 첫 번째 학기에서 다룸
- 두 번째 학기에서는 MDP에 대한 배경 지식을 바탕으로 본격적으로 강화학습 방법론을 적용함

강화학습은 왜 배우는가?

- 미래에 대한 조망을 바탕으로 한 현명한 의사결정은 지적 능력의 정수
- 최적의 판단은 부가가치가 매우 높은 영역
- 물고기 → 코끼리 → 인간 → 인공지능
- 다양한 영역의 매우 어려운 문제를 해결할 수 있는 잠재력을 가지고 있음
 - 분배와 할당의 문제
 - 도박 및 투자에 관한 결정의 문제
 - 맞춤 광고 및 두 개의 party가 interaction하는 상황에서의 문제
 - 자율 주행, 인공지능 제어 등의 많은 공학적 문제

•0000

Topics to be covered

1st semester

- Part A. Review on quantitative methods
 - Math review
 - Prob/stat review
 - Simulation review
- Part B. Newsvendor model
 - One-period decision making under uncertainty
 - Optimization (always) involves trade-off
- Part C. Discrete-time Markov chain (DTMC)
 - Multi-period description on stochastic system
 - As a foundation of Markov decision process (MDP)
- Part D. Bridges between DTMC and MDP
 - Extending system description (DTMC) to decision making problem (MDP)
 - Dynamic programming (DP) and Markov reward process (MRP) to be covered

- Part E. MDP w/ model
 - Formulating MDP
 - Approaches for finding an optimal policy

- Part F. MDP w/o model
 - How to find an optimal policy when model is not present?
 - Core components of reinforcement learning
- Part G. Functional approximation
 - Overcome curse of dimensionality by functional approximation
 - Deep neural network to be reviewed
- Part H. Value based agent
- Part I. Policy based agent
- Part J. Recent advancements in DRL (Deep reinforcement learning)

This Lecture Notes

The following book is recommended for basic quantitative methods related to part A to part C in this course.

- Ross, S. M. (2014). Introduction to probability models. Academic press.
- The following book covers more on stochastic process up to MRP:
 - Serfozo, R. (2009). Basics of applied stochastic processes. Springer Science & Business Media
- The following book is thin, but contains essence of dynamic programming:
 - Bellman, R. (2003). Dynamic Programming (ISBN-13:978-0486428093)
- The following book has a nice mathematical treatment with a lot of example on MDP:
 - Ross, S. M. (1995). Introduction to Stochastic Dynamic Programming (ISBN-13:978-0125984218)

- The following book shows good build-up from DTMC, MRP, and MRP. I highly recommend you to get the book.
 - 노승은. (2020). 바닥부터 배우는 강화 학습.
- Following book provides rather complete treatment on reinforcement learning. Maybe fairly readable after this course.
 - Sutton, R. S., & Barto, A. G. (2018). Reinforcement learning: An introduction. MIT press.

IV. Evaluation and others

Evaluation

- Quizzes
 - Covers Part A. (10%)
 - Covers Part B & C. (20%)
- **②** Final Exam (30%)
 - Covers Part D & E.
- Homework (30%)
 - Problem sets
 - Case studies
- Discussion (10%)
 - Class discussion
 - Final case study presentation

- Youtube 이론, Zoom, 오프라인 논의 및 복습의 형태로 구성되어 있습니다.
- 이 과목의 특성상 배우는 내용이 cumulative 하고, 난이도가 계속 올라갑니다.
- 숙제를 성실히 하지 않으면 내용을 따라가기가 어려워집니다.
- 이 과목은 소규모의 대학원 수업입니다. 적극적인 참여를 기대합니다.
- 끝까지 다 배우면 매우 재밌습니다!
- 강화학습은 교수의 현재 main research area이며, 저도 계속 배우고 있습니다. 본인 연구 주제와의 결합등의 연구 아이디어에 대해서 언제나 open되어 있습니다.

[1] "A ship in harbor is safe, but that is not what ships are built for. - A.Einstein"