sthefanycaires.github.io/portfolio

Sthefany Caires

Product Designer

sthefanycaires@outlook.com +55 13 98176-4600

FORMAÇÃO

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

FATEC Praia Grande

Curso de User Experience

FIAP

Curso de Design Thinking

FIAP

Certificado Profissional Google UX Design

Coursera

IDIOMAS

Português - Nativa

Inglês - Avançado

CONHECIMENTO

UX Research

UX Strategy

UI Design

Usabilidade

Design responsivo

Design Thinking

Metodologias agéis

HTML

CSS

Wordpress

SOFT SKILLS

Organização

Comunicação

Criatividade

Documentação

Colaboração

Flexibilidade

Liderança

Proatividade

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Chuva Inc.

Assistente de UX/UI Design, mai/2022 - jun/2023

- Aplicação do método Shape Up para criação de produtos;
- Utilização da metodologia Double Diamond para desenvolvimento de projetos;
- Documentação de processos de UX/UI Design;
- Realização de research através de coleta de dados através de pesquisas e benchmarking;
- Criação de jornadas e fluxos de usuário simples e complexas;
- Desenvolvimento de protótipos de baixa e alta fidelidade através do Figma;
- Criação e atualização de componentes do Design System, utilizando práticas do Design Atômico;
- Handoff para desenvolvedores;
- Realização de testes manuais para garantir a entrega de valor do produto ao usuário.

Santos Port Authority

Estagiária de Desenvolvimento e UX/UI Design, set/2021 - mai/2022

- Atualização e produção de conteúdo para os sites;
- Adequação da responsividade e acessibilidade;
- Auxilio à correção de erros e bugs.

ATIVIDADE EXTRACURRICULAR

Hackathon FCamara

UX/UI Designer, mar/2021

Desenvolvimento de case completo, com atuação em:

Processos e Pesquisas:

- 5W1H;
- · Benchmarking;
- Pesquisas quantitativas e qualitativas;
- Entrevistas com usuários;
- Elaboração de personas e jornada do usuário;
- Proposta de valor.

Prototipação:

- · Wireframes;
- Style Guide;
- Protótipos de baixa e alta fidelidade desenvolvidos através do Figma.

Testes:

- · Acessibilidade;
- Usabilidade.