

# Sthefany Caires

## Product Designer | UX/UI Designer

**Localização:** SP - Brasil **E-mail:** sthefanycaires@outlook.com

**Telefone:** +55 13 98176-4600

## RESUMO

Product Designer com experiência em UX/UI design, pesquisa de usuários e desenvolvimento de design system. Habilidade na criação de interfaces intuitivas e acessíveis para aplicações web e mobile, com forte foco em usabilidade, design responsivo e tomada de decisão baseada em dados. Proficiente em Figma, Design Thinking e metodologias ágeis, com conhecimento prático na condução de testes de usabilidade, análise do comportamento do usuário e otimização de experiências digitais. Capacidade comprovada de colaborar com equipes multidisciplinares, agilizar processos de design e melhorar a usabilidade de produtos por meio de insights baseados em pesquisas e soluções estratégicas de design.

## HABILIDADES

**Proficiente:** UX Research, Testes com usuários, Usabilidade, Arquitetura da informação, Prototipação (baixa e alta fidelidade), Design de interação, Design visual, Desenvolvimento e manutenção de Design System, Figma, Miro, Maze, Scrum.

**Intermediário:** UX Strategy, Acessibilidade & Design inclusivo (WCAG), Hotjar, Photoshop, Illustrator, HTML & CSS.

**Iniciante:** Javascript, Wordpress, Framer.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### UX Designer

**Ford Motor Company**, Salvador, BR - Remoto

nov/2024 - presente

- Liderança dos esforços de design de um projeto de inovação com IA que personaliza a iluminação interna do veículo com base nas preferências do usuário, melhorando usabilidade, acessibilidade e experiência de condução.
- Condução de pesquisas de UX, incluindo benchmarking, pesquisas e testes de usabilidade, para identificar pontos problemáticos e oportunidades de melhoria.
- Apresentações de insights baseados em dados para executivos e equipes multidisciplinares, garantindo alinhamento entre estratégias de UX, objetivos de negócio e necessidades dos usuários.

**Ferramentas principais:** Figma, Miro, Microsoft Forms, Scrum, Jira.

### UI Designer Freelancer

**Wiredminds**, Melbourne, AUS - Remoto

nov/2024 - presente

- Colaboração próxima com a equipe de desenvolvimento, utilizando um kit de UI para otimizar o processo de handoff de design para código e reduzir o tempo de implementação.
- Condução de testes de usabilidade com clientes em potencial para uma startup australiana em estágio inicial, obtendo insights que melhoraram o fluxo de usuário da ferramenta de IA.

**Ferramentas principais:** Figma, Figjam, Maze, Catalyst UI Kit, Notion.

## Product Designer

Cittamobi, São Paulo, BR - Remoto

fev/2024 - nov/2024

- Otimização do fluxo de assinaturas, removendo pontos de fricção e melhorando a clareza, resultando em um aumento de 406% nas visitas do paywall e 48% no crescimento das assinaturas.
- Redesign do site institucional, alinhando-o à nova identidade da marca e aprimorando a gestão de conteúdo interno, resultando em um aumento de 60% nos leads B2B qualificados.

**Ferramentas principais:** Figma, Figjam, Illustrator, Maze, HTML, CSS, Javascript, Wordpress, Framer, Scrum, Jira, Confluence, Looker, Google Analytics, Slack.

## UX/UI Designer

Chuva Inc., Campinas, BR - Remoto

maio/2022 - jun/2023

- Criação de templates de site baseados nas necessidades e preferências dos usuários, reduzindo em 40% o tempo de configuração para clientes e administradores, melhorando eficiência e satisfação.
- Desenvolvimento e manutenção de um Design System modular, aprimorando a consistência do produto e otimizando o processo de design para desenvolvimento.

**Ferramentas principais:** Figma, Photoshop, Figjam, Hotjar, HTML, CSS, Shape Up, ClickUp, Slack.

## Estagiária de Desenvolvimento Front-end

Santos Port Authority, Santos, BR

set/2021 - maio/2022

- Contribuição nas iniciativas de suporte de front-end, melhorando as interfaces do sistema para responsividade e acessibilidade, aprimorando a experiência do usuário em diferentes plataformas.
- Entrega de atualizações de conteúdo em tempo hábil com base em solicitações de tickets, ajudando a reduzir o backlog em 27%.

**Ferramentas principais:** Figma, HTML, CSS, JavaScript, Wordpress, Postman API, Chrome DevTools.

# VOLUNTARIADO

## UI Designer Lead

Lacrei Saúde, Belo Horizonte, BR - Remoto

fev/2025 - mar/2025

- Líder de uma equipe de 6 designers na entrega de soluções de UI acessíveis e inclusivas para plataformas web e mobile.
- Identificação e priorização de melhorias na interface, organizando tarefas no backlog de UI com estimativas de esforço e categorização estratégica utilizando o Notion.
- Revisão e validação de entregas de design para garantir consistência, usabilidade e conformidade com o Design System.

**Ferramentas principais:** Figma, Notion, Maze, Scrum.

## UI Designer

Lacrei Saúde, Belo Horizonte, BR - Remote

out/2024 - fev/2025

- Revisão e criação de telas e fluxos de usuários para plataformas web e mobile, garantindo uma experiência intuitiva.
- Criação de documentos de handoff de acessibilidade para os designs, garantindo que todas as telas estivessem em conformidade com os padrões de acessibilidade.
- Manutenção do Design System, garantindo fluxos de trabalho otimizados e escalabilidade de design.

**Ferramentas principais:** Figma, Miro, Microsoft Forms, Scrum, Jira.

# FORMAÇÃO

Pós-graduação em User Experience Design and Beyond  
PUCRS

Em andamento - Previsão jun/2026

Tecnólogo em Design Gráfico e Digital  
FAM

Em andamento - Previsão dez/2025

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
FATEC PG

fev/2020 - dez/2022

# IDIOMAS

Português brasileiro - Nativo

Inglês - Avançado