

Relatório – Projeto Jackut (Milestone 1)

Aluna: Sthefany Barboza de Lima

1. Introdução

O sistema desenvolvido é uma rede social simplificada, inspirada no antigo Orkut, com suporte a funcionalidades como cadastro de usuários, edição de perfil, adição de amigos, envio de recados e persistência de dados. O foco desta primeira milestone foi estabelecer a base do sistema e garantir a persistência de usuários.

2. Tecnologias Utilizadas

- Java, EasyAccept, IntelliJ.

3. Design e escolhas de implementação

Arquitetura

- Padrão principal: Facade — a classe Facade centraliza todas as operações do sistema, sendo a interface utilizada pelos testes do EasyAccept e outros sistemas externos.

- Separação de responsabilidades:

- - Facade.java: coordena chamadas e fluxo geral
- - Usuario.java: encapsula atributos, amigos, convites e recados
- - Perfil.java: gerencia atributos dinâmicos de perfil

Persistência de dados

- Formato: .txt estruturado

- Localização: pasta database/usuarios.txt

- Motivo: fácil leitura e escrita com BufferedReader e BufferedWriter, independente de bibliotecas externas, ideal para ambientes didáticos

Lógica de persistência

Os dados são carregados no construtor da Facade e salvos ao final com o método encerrarSistema(). Cada usuário é salvo em formato de bloco, contendo login, senha, nome, atributos, recados, amigos e convites.

3. Funcionalidades cobertas

- Criação de usuários com validação
- Abertura de sessão (login)
- Edição e leitura de atributos de perfil
- Sistema de amizades bidirecional (com convites)
- Envio e leitura de recados
- Persistência total em .txt

4. Diagrama de Classes

O diagrama abaixo ilustra a relação entre as classes principais: Facade, Usuário e Perfil.

