

## Exercícios Teóricos – Lista 2

**Nome: Sthefany Sther Pequeno Alves**

**CA : 23535547**

- 1) Quais são as convenções estabelecidas para a declaração de classes, métodos e variáveis?

**R:** Nome de classe = O primeiro caracter de todas as palavras que compõem devem iniciar com maiúsculo e os demais caracteres devem ser minúsculos.

Método, atributos e variáveis = Primeiro caracter deve ser maiúsculo e os demais palavras seguem a regra de nomes da classes.

- 2) Como inserimos comentários em um código Java?

**R:** // comentário de uma única linha

/\* comentário de uma ou mais linhas \*/

/\*\* comentário de documentação \*/ (este tipo de comentário é usado pelo utilitário Javadoc, que é responsável por gerar documentação do código Java).

- 3) Um dos principais motivos que contribuíram para o desenvolvimento da linguagem Java foi:

- a. ( ) O nome da linguagem.
- b. ( **X** ) O desenvolvimento da Internet.
- c. ( ) A linguagem ser relativamente simples.
- d. ( ) O desempenho da linguagem em termos de velocidade.

- 4) Por que o aspecto da utilização do Java em multiplataforma é muito importante para os programadores?

**R:** A utilização da multiplataforma é muito importante para os programadores devido ao Java compilar em qualquer sistema operacional, permitindo uma maior diversidade e facilitando a instalação do sistema

- 5) Qual das características seguintes não diz respeito a linguagem Java:

- a. ( **X** ) Pode ser executada em qualquer computador, independente de existir uma máquina virtual java instalada.
- b. ( ) É uma linguagem compilada e interpretada.
- c. ( ) O desempenho dos aplicativos escritos em Java, com relação à velocidade de execução, é inferior à maioria das linguagens de programação.
- d. ( ) É uma linguagem com um bom nível de segurança.

- 6) A sequência de desenvolvimento de um programa em Java é:
- a. ☐ Compilação, digitação e execução.
  - b. ☐ Digitação, execução e compilação.
  - c. ☒ Digitação, compilação e execução.
  - d. ☐ Digitação, execução e testes de funcionamento.
- 7) Qual a principal característica que distingue a plataforma Java das demais existentes?

**R:** Java serve para diversas plataformas, enquanto a grande maioria fica preso a determinado sistema.

- 8) Para a linguagem Java, as variáveis PATH e CLASSPATH correspondem a:
- a. ☐ Variáveis usadas em um programa Java.
  - b. ☒ Uma variável de ambiente e um caminho para a execução dos programas Java.
  - c. ☐ Um caminho para encontrar as classes e um caminho para encontrar os aplicativos da linguagem Java.
  - d. ☐ Um caminho para encontrar os aplicativos e um caminho para encontrar as classes da linguagem Java.
- 9) Qual a diferença entre uma variável do tipo primitivo e uma variável do tipo reference?

**R:** A diferença entre variáveis primitivas e variáveis de tipo de referência é que as primitivas não possuem comportamento, diferente das variáveis de referência, onde o endereço de memória para acessar a mesma é passada, sendo assim qualquer alteração em uma variável de referência feita dentro de um método modificará o objeto mesmo ele estando em um outro lugar.

- 10) Quais são os tipos primitivos da linguagem Java?

**R:** byte, short, int, long, char, float, double e boolean.