1) Ler 2 notas de um aluno. Mostrar a média na tela. Informar se o aluno está aprovado ou reprovado, sabendo que a média para aprovação é 6 (seis).

Var

```
n1, n2, med: REAL
```

#### Inicio

```
Escreval ("Digite sua primeira nota")
Leia (n1)
Escreval ("Digite sua segunda nota")
Leia (n2)
med <- (n1 + n2) / 2
Escreval ("A sua média é", med)
Se (med >= 6) entao
Escreval ("Parabéns!!! Você está aprovado")
Senao
Escreval ("Infelizmente você foi reprovado")
Fimse
```

## **Fimalgoritmo**

2) Ler 1 número e informar se é POSITIVO ou NEGATIVO.

#### Var

Num: Inteiro

#### Inicio

```
Escreval ("Digite um número")
Leia (Num)
Se (Num < 0) Entao
Escreval ("O número digitado é negativo")
Senao
Se (num = 0) Entao
Escreval ("O número digitado é nulo")
Senao
Escreval ("O número digitado é positivo")
Fimse
Fimse
Fimalgoritmo
```

```
3) Ler 2 números e mostrar o MAIOR número na tela.
   Var
   n1, n2: Inteiro
   Inicio
Escreval ("Digite um número")
Leia (n1)
Escreval ("Digite outro número")
Leia (n2)
Se (n1 > n2) Entao
Escreval ("O maior número é o primeiro número digitado:", n1)
Senao
Se (n1 < n2) Entao
Escreval ("O maior número é o segundo número digitado:", n2)
Escreval ("Os números são iguais")
Fimse
Fimse
Fimalgoritmo
   4) Ler 2 números e mostrar em ordem crescente.
   Var
   n1, n2: Inteiro
   Inicio
Escreval ("Digite um número")
Leia (n1)
Escreval ("Digite outro número")
Leia (n2)
Se (n1 > n2) Entao
Escreval ("A ordem crescente dos números digitados é",n2," e", n1)
Senao
Se (n1 = n2) Entao
Escreval ("Os números digitados são iguais")
Senao
Escreval ("A ordem crescente dos números digitados é",n1," e", n2)
Fimse
Fimse
```

### **Fimalgoritmo**

5) Ler 1 número e informar se é PAR ou ÍMPAR.

```
Var
```

n1: Inteiro

#### Inicio

Escreval ("Digite um numero")

Leia (n1)

Se (n1%2=1) Entao

Escreval ("O numero é impar")

Senao

Escreval ("O numero é par")

Fimse

## **Fimalgoritmo**

6) Ler 2 números e informar se são IGUAIS ou DIFERENTES.

### Var

n1, n2: Inteiro

### Inicio

Escreval ("Digite um numero")

Leia (n1)

Escreval ("Digite outro numero")

Leia (n2)

Se (n1 = n2) Entao

Escreval ("Os numeros são iguais")

Senao

Escreval ("Os numeros são diferentes")

Fimse

## **Fimalgoritmo**

# 7) Ler a BASE e a ALTURA de uma sala retangular e mostre a ÁREA da sala na tela.

### Var

base, alt, area: Real

### Inicio

Escreval ("Digite a base da sala")
Leia (base)
Escreval ("Digite a altura da sala")
Leia (alt)
area <- base \* alt
Escreval ("A área da sala é", area)

## **Fimalgoritmo**