이벤트

2개를 초과된 선택지는 랜덤으로 2택하여 등장.

hp데미지

etr 장비의 등급

-hp\*10/(10+allsum(etr))

mp데미지

-mp\*15/(15+allsum(etr))

보스 공격

-at\*(10+allsum(etr))/10

보스 마법공격

-mat\*(5+allsum(etr))/5

1. 노말 이벤트

1) 몬스터 이벤트

M1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5hp\주변을 탐색하던 도중 몬스터를 든 횃불을 발견했다. 당신은 몬스터를 물리쳐 횃불을 빼앗아 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=소리친다. -10hp\-1\당신이 깜짝 놀라 소리 지르자 주변에 있던 스켈레톤이 튀어나와 당신을 공격했다.

M1-10 당신은 마음을 다잡고 전투태세를 갖췄다.

=공격한다. -18hp/스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -10mp/마법을 사용해 스켈레톤을 물리쳤다.

=도망친다. -25hp/스켈레톤은 마지막까지 쫓아와 당신을 공격했다. 큰 피해를 입었지만 도망에는 성공했다.

M1-11 당신은 마음을 다잡고 전투태세를 갖췄다.

=공격한다. -30hp/스켈레톤은 끈질기게 버티며 당신의 많은 체력을 앗아갔다.

=마법을 사용한다. -10mp/마법을 사용해 스켈레톤을 물리쳤다.

=도망친다. -5hp/스켈레톤은 당신을 공격하며 쫓아왔지만 별 피해 없이 도망칠 수 있었다.

M1-12 당신은 마음을 다잡고 전투태세를 갖췄다.

=공격한다. -18hp/스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -20mp/스켈레톤은 마법을 맞고도 죽지 않았다. 당신은 한 번 더 마법을 사용해서야 스켈레톤을 물리칠 수 있었다.

=도망친다. -5hp/스켈레톤은 당신을 공격하며 쫓아왔지만 별 피해 없이 도망칠 수 있었다.

M2-00 당신의 앞에 있는 꺾어진 길에서 달그락거리는 소리가 들렸다.

=기습한다. -5hp\당신은 꺾어진 길에서 나오는 무언가를 기습했다. 길에서 나온 몬스터를 쉽게 물리쳤다.

=도망친다. -10hp\당신은 재빨리 도망쳤다. 도망치는 와중에 몬스터에게 공격을 받았다.

=경계하며 기다린다. -15hp\몬스터와 조우했다. 치열한 전투 끝에 몬스터를 물리쳤다.

M3-00 당신의 반대편에서 누군가가 다가온다.

=공격한다. -10hp\당신은 다가오는 상대를 공격했다. 공격을 받은 몬스터와 전투를 벌였다.

=경계하며 신상을 묻는다. -15hp\몬스터는 대답하지 않고 당신을 먼저 공격했다. 치열한 전투 끝에 몬스터를 물리쳤다.

=도망친다. -5hp\당신은 재빨리 도망쳤다. 도망치는 와중에 몬스터에게 공격을 받았다.

N1-00 슬라임이 당신이 알아채지 못한 틈을 타 바닥의 틈 속에서 습격했다.

=공격한다. -18hp/슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -20mp/슬라임은 마법을 맞고도 죽지 않았다. 당신은 한 번 더 마법을 사용해서야 슬라임을 물리칠 수 있었다.

=도망친다. -5hp/슬라임은 당신을 공격하며 쫓아왔지만 별 피해 없이 도망칠 수 있었다.

N2-00 경계하며 던전 안을 걷던 당신에게 꺾어진 길 쪽에서 액체 소리가 들려왔다.

=그대로 앞으로 뛰어간다. -15hp\꺾어진 길에서 슬라임이 당신을 덮쳤다. 당신은 몸을 움직여 겨우 빠져나왔다.

=기습한다. -10hp\빠르게 기습하여 슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용하여 기습한다. -5mp\슬라임을 물리쳤다.

=도망친다.\당신은 무사히 슬라임에게서 도망쳤다.

N3-00 던전 안을 걷던 당신은 슬라임이 꿈틀거리며 이제는 알아볼 수 없어 보이는 형체를 가진 무언가를 녹이고 있는 것을 보았다.

=기습한다. -10hp\빠르게 기습하여 슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용해 기습한다. -5mp\슬라임을 물리쳤다.

=먹이를 더 던져주고 도망친다. -8g\슬라임은 먹이를 먹느라 정신이 없다. 당신은 무사히 도망쳤다.

=도망친다.\당신은 무사히 슬라임에게서 도망쳤다.

N4-00 던전을 탐색하던 당신은 횃불이 적어진 어둑한 길의 모퉁이에서 뼈가 달그락 거리는 소리를 들었다.

=기습한다. -5hp\빠르게 기습하여 스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용해 기습한다. -10hp\당신은 마법을 사용해 스켈레톤이 당신을 목격하기 전에 적을 물리쳤다.

=다른 길을 찾아본다. -5g\당신은 다른 길을 찾아보려 주변을 탐색하려 했지만 스켈레톤이 쫓아왔다. 당신은 허겁지겁 도망치느라 돈을 떨어뜨렸다.

N5-00 어두컴컴한 길에서 당신은 뼈가 어긋난 스켈레톤을 발견했다. 스켈레톤은 당신을 보고 절뚝이며 다가왔다.

=공격한다. -3hp\스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -2mp\스켈레톤을 물리쳤다.

=도망친다. -1hp\스켈레톤은 다쳤지만 당신을 끝까지 쫓아와 기어코 공격을 성공시켰다.

=함정을 설치하고 도망친다. -1g\당신은 스켈레톤이 쫓아오지 못하게 가진 물건으로 함정을 설치한 후 도망쳤다.

N6-00 막다른 길에서 상자를 열던 당신의 뒤에서 거대한 쥐가 덮쳐왔다.

=반격한다. -15hp\당신은 공격해온 쥐를 강하게 쳐올려 반격했다. 무리했는지 평소보다 물리치는데 오래 걸렸다.

=상자를 방패로 싸운다. -8hp\당신은 상자를 방패삼아 뒤에 숨어 쥐를 물리쳤다.

=몸싸움을 해서 밀어낸 뒤 도망친다. et\_etr-2\당신을 덮친 쥐를 그대로 몸으로 들이받아 밀쳐낸 뒤 도망쳤다. 장비가 쥐의 이빨에 걸려 손상을 입었다.

N7-00 아무것도 보이지 않는 던전을 걷던 당신은 쥐의 울음소리를 들었다.

=바닥을 살피며 공격에 대비한다. -10hp\쥐가 바닥에서 튀어나왔지만 대비를 하고 있던 당신은 쉽게 물리칠 수 있었다.

=마법을 사용하여 공격 준비를 한다. -5hp, -5mp\쥐가 바닥에서 당신을 덮쳤다. 당신은 마법을 사용해서 쥐를 물리쳤지만 마법에 휘말려 피해를 입고 말았다.

=먹이를 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인한다. -4g\당신은 바닥에 음식을 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인했다.

N8-00 당신의 맞은편에서 거대한 쥐가 달려왔다.

=공격한다. -15hp\쥐를 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -7mp\쥐를 물리쳤다.

=샛길로 도망친다. \당신은 바로 옆에 샛길을 발견했다. 재빨리 샛길로 들어가자 쥐는 속도를 못 이기고 그대로 앞으로 지나가버렸다.

=함정으로 유인한다. -5hp\당신은 함정을 봤던 것을 기억해내 쥐를 유인했다. 그러나 쥐를 함정으로 유인하던 도중 공격을 받고 말았다.

Z1-00 슬라임이 당신을 습격했다.

=그대로 앞으로 뛰어간다. -\슬라임을 무시하고 도망쳤다.

=공격한다. -18hp/슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -20mp/슬라임은 마법을 맞고도 죽지 않았다. 당신은 한 번 더 마법을 사용해서야 슬라임을 물리칠 수 있었다.

=먹이를 던져주고 도망친다. -8g\슬라임은 먹이를 먹느라 정신이 없다. 당신은 무사히 도망쳤다.

=도망친다. -5hp/슬라임은 당신을 공격하며 쫓아왔지만 별 피해 없이 도망칠 수 있었다.

Z2-00 슬라임이 당신을 습격했다.

=그대로 앞으로 뛰어간다. -15hp\슬라임이 당신을 덮쳤다. 당신은 몸을 움직여 겨우 빠져나왔다.

=공격한다. -10hp\빠르게 기습하여 슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -5mp\슬라임을 물리쳤다.

=먹이를 던져주고 도망친다. -5hp, -3g\슬라임은 먹이를 무시하고 당신을 공격했다.

=도망친다.\당신은 무사히 슬라임에게서 도망쳤다.

Z3-00 슬라임이 당신을 습격했다.

=그대로 앞으로 뛰어간다. et\_etr-2\슬라임을 밝고 빠르게 도망갔다. 당신의 장비가 약간 녹았다.

=공격한다. -10hp\빠르게 기습하여 슬라임을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -5mp\슬라임을 물리쳤다.

=먹이를 던져주고 도망친다. +5g\던져준 먹이에 독이 있었는지 슬라임이 죽어버렸다. 전리품을 획득했다.

=도망친다.\당신은 무사히 슬라임에게서 도망쳤다.

Z4-00 스켈레톤이 공격해왔다.

=공격한다. -5hp\빠르게 기습하여 스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -10hp\당신은 마법을 사용해 스켈레톤이 당신을 목격하기 전에 적을 물리쳤다.

=도망친다. \당신은 무사히 스켈레톤에게서 도망쳤다.

=함정을 설치하고 도망친다. +5hp, -1g\당신은 스켈레톤이 쫓아오지 못하게 가진 물건으로 함정을 설치했다. 안전지대를 확보한 후 체력을 회복했다.

Z5-00 스켈레톤이 공격해왔다.

=공격한다. -3hp\스켈레톤을 물리쳤다.

=마법을 사용한다. -2mp\스켈레톤을 물리쳤다.

=도망친다. -1hp\스켈레톤은 다쳤지만 당신을 끝까지 쫓아와 기어코 공격을 성공시켰다.

=함정을 설치하고 도망친다. -1g\당신은 스켈레톤이 쫓아오지 못하게 가진 물건으로 함정을 설치한 후 도망쳤다.

Z6-00 거대한 쥐가 덮쳐왔다.

=반격한다. -15hp\당신은 공격해온 쥐를 강하게 쳐올려 반격했다. 무리했는지 평소보다 물리치는데 오래 걸렸다.

=공격에 대비한다. -10hp\쥐가 당신을 빠르게 공격했지만 대비를 하고 있던 당신은 쉽게 물리칠 수 있었다.

=마법을 사용하여 공격 준비를 한다. -5hp, -5mp\쥐가 빠르게 당신을 덮쳤다. 당신은 마법을 사용해서 쥐를 물리쳤지만 마법에 휘말려 피해를 입고 말았다.

=몸싸움을 해서 밀어낸 뒤 도망친다. \당신을 덮친 쥐를 그대로 몸으로 들이받아 밀쳐낸 뒤 도망쳤다.

=먹이를 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인한다. -4g\당신은 바닥에 음식을 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인했다.

Z7-00 거대한 쥐가 덮쳐왔다.

=반격한다. -5hp\당신은 쥐의 공격을 가볍게 회피하고 쥐를 물리쳤다.

=공격에 대비한다. -20hp\쥐의 공격에 대비를 하고 있던 당신은 뒤에서 습격한 쥐 때문에 치열한 전투를 벌여야했다.

=마법을 사용하여 공격 준비를 한다. -3mp\당신의 마법으로 쥐는 통구이가 되었다.

=몸싸움을 해서 밀어낸 뒤 도망친다. et\_etr-2.\당신을 덮친 쥐를 그대로 몸으로 들이받아 밀쳐낸 뒤 도망쳤다. 장비가 쥐의 이빨에 걸려 손상을 입었다.

=먹이를 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인한다. 2g, -5hp\당신은 바닥에 음식을 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인하려했지만 쥐는 당신을 공격했다.

Z8-00 거대한 쥐가 덮쳐왔다.

=반격한다. \당신은 쥐의 공격을 모두 회피하고 쥐를 물리쳤다.

=공격에 대비한다. \쥐는 당신의 앞에서 이빨을 세우다가 다른 곳으로 가버렸다.

=마법을 사용하여 공격 준비를 한다. -10hp, -5mp\쥐의 공격에 마법을 실패하고 몸싸움으로 쥐를 물리쳤다.

=몸싸움을 해서 밀어낸 뒤 도망친다. et\_etr-5.\당신을 덮친 쥐를 그대로 몸으로 들이받아 밀쳐낸 뒤 도망쳤다. 장비가 쥐의 이빨에 걸려 심한 손상을 입었다.

=먹이를 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인한다. -6g\당신은 바닥에 다량의 음식을 떨어뜨려 쥐를 다른 곳으로 유인했다.

2) NPC 이벤트

S1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5mp\당신은 마법을 사용하여 탐색을 이어갔다.

=소리친다. \-1

S1-10 당신의 목소리를 들은 누군가가 다가왔다.

=도망친다. -3hp\당신은 다가오는 상대의 반대편으로 도망쳤다. 아무것도 보이지 않아 벽에 긁혀 상처를 입었다.

=대화한다. S4\당신은 상대가 접근하기 전에 상대에게 자신을 밝히라고 말했다.

S2-00 당신의 앞에 있는 꺾어진 길에서 달그락거리는 소리가 들렸다.

=기습한다. -10hp\당신은 꺾어진 길에서 나오는 무언가를 기습했다. 길에서 나온 상인은 독약을 당신에게 던지고 도망쳤다. 당신의 살이 타들어 간다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=경계하며 기다린다. \S4

S3-00 당신의 반대편에서 누군가가 다가온다.

=공격한다. \당신은 다가오는 상대를 공격했다. 공격을 받은 사람은 곧장 도망쳐버렸다.

=경계하며 신상을 묻는다. \S4

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

S4-00 당신에게 다가온 사람은 자신을 상인이라고 밝혔다. 당신에게 자신과 거래를 할 것인지 물었다.

=그렇다. \-1

=아니다. \상인은 떠났다.

S4-10 상인은 당신에게 물건들을 보여주었다.

=회복 물약을 산다. +20hp, -8g\-2\당신은 돈을 지불하고 회복 약을 사서 마셨다. 상인은 떠났다.

=마나 물약을 산다. +20mp, -16g\-2\당신은 돈을 지불하고 마나 물약을 사서 마셨다. 상인은 떠났다.

=장비를 판다. et-1, +24g ! 당신에게 장비가 없다.\-2\당신은 장비를 팔았다.

=물약을 판다. ut-1, +4g ! 당신에게 아이템이 없다.\-2\당신은 아이템을 팔았다.

=괜찮다고 한다. \상인은 고개를 끄덕이며 자리를 떠났다.

S4-20 상인은 당신에게 더 거래할 것인지 물었다.

=아니다. \상인은 떠났다.

=그렇다. \-1

B1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. ZR\당신은 몬스터와 마주쳤다.

=소리친다. \-1

B1-10 당신의 목소리를 들은 누군가가 다가왔다.

=도망친다. -3hp\당신은 다가오는 상대의 반대편으로 도망쳤다. 아무것도 보이지 않아 벽에 긁혀 상처를 입었다.

=대화한다. B4\당신은 상대가 접근하기 전에 상대에게 자신을 밝히라고 말했다.

B2-00 당신의 앞에 있는 꺾어진 길에서 달그락거리는 소리가 들렸다.

=기습한다. et\_etr-5\당신은 꺾어진 길에서 나오는 무언가를 기습했다. 길에서 나온 대장장이는 모루를 당신에게 던지고 도망쳤고, 당신의 장비가 모루에 맞아 손상되었다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=경계하며 기다린다. \B4

B3-00 당신의 반대편에서 누군가가 다가온다.

=공격한다. \당신은 다가오는 상대를 공격했다. 공격을 받은 사람은 곧장 도망쳐버렸다.

=경계하며 신상을 묻는다. \B4

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

B4-10 당신에게 다가온 사람은 자신을 대장장이라고 밝혔다. 당신에게 자신과 거래를 할 것인지 물었다.

=그렇다. \-2

=아니다. \대장장이는 떠났다.

B4-20 대장장이는 당신에게 장비 강화를 할 것인지 물었다.

=한다. et\_etr+10\*(층수\*10)/et\_etr, -4g\-2\장비 강화에 성공했다. 장비 하나의 등급이 올라갔다.

=한다. et\_etr-5\*(층수\*10)/et\_etr, -2g\-2\장비 강화에 실패했다. 장비 하나의 등급이 내려갔다.

=그만한다. \대장장이는 자리를 떠났다.

3) 지형 이벤트

E1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -10hp\-1\아무 것도 보이지 않는 던전을 탐색하던 당신은 돌연 바닥이 꺼지는 것을 느꼈다.

=주변을 공격하며 나아간다. -10hp\-1\아무 것도 보이지 않는 던전에서 허공을 공격하며 나아가던 당신은 돌연 바닥이 꺼지는 것을 느꼈다.

=마법을 사용한다. -5mp\주변에 적은 없었으며 함정이 있었다. 마법을 쓰며 나아가면 불빛이 있는 곳으로 갈 수 있다.

=소리친다. -5hp\당신에게 몬스터가 괴성을 지르며 습격했다. 당신은 허겁지겁 반격해 몬스터를 물리쳤다.

E1-10 당신은 깊은 구덩이에 빠졌다. 떨어진 시간으로 보아 다시 올라가는 것은 불가능해 보인다. 하지만 주변은 넓게 트여 있었다.

=주변을 탐색한다.\주변을 탐색하던 도중 횃불을 발견했다. 당신은 기뻐하며 횃불을 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=주변을 탐색한다. \-1\당신은 아무 것도 보이지 않는 던전을 탐색하며 나아갔지만 아무런 일도 생기지 않았다.

=주변을 탐색한다. -10hp\-1\당신은 컴컴한 던전을 탐색하다 함정에 걸려 다쳤다.

=주변을 공격하며 나아간다.\당신은 주변을 공격하며 나아가던 도중 부서지는 벽을 발견했다. 당신은 벽을 허물고 불빛이 있는 곳으로 이동했다.

=주변을 공격하며 나아간다.\-2

E1-20 공격하며 길을 나아가던 당신은 무언가가 당신의 무기에 맞는 것을 느꼈다. 아무것도 보이지 않아 무엇이 맞았는지 판별할 수 없었다.

=계속해서 공격한다.\-2\당신은 빠르게 다시 공격했다. 상대는 몬스터였는지 괴성을 지르며 쓰러졌다. 당신은 다시 탐색에 나섰다.

=반응을 살핀다. -5hp\-2\상대는 몬스터였다. 당신은 서둘러 공격했으나 적은 피해를 입고 물리칠 수 있었다.

E1-21 공격하며 길을 나아가던 당신은 무언가가 당신의 무기에 맞는 것을 느꼈다. 아무것도 보이지 않아 무엇이 맞았는지 판별할 수 없었다.

=계속해서 공격한다. et\_etr-1\-2\당신은 빠르게 다시 공격했다. 하지만 그 무언가는 벽이었는지 당신의 장비만이 닳았다.

=반응을 살핀다. \-2\벽을 공격했었던 것 같다. 당신은 약간의 부끄러움을 느끼며 다시 탐사를 진행했다.

E1-22 공격하며 길을 나아가던 당신은 무언가가 당신의 무기에 맞는 것을 느꼈다. 아무것도 보이지 않아 무엇이 맞았는지 판별할 수 없었다.

=계속해서 공격한다. \당신은 빠르게 다시 공격했다. 그러자 무언가 허물어지는 소리가 들리며 빛이 새어나왔다. 당신은 벽을 마저 허물고 다시 던전 탐사를 진행했다.

=반응을 살핀다. \-2\벽을 공격했었던 것 같다. 당신은 약간의 부끄러움을 느끼며 다시 탐사를 진행했다.

E1-23 공격하며 길을 나아가던 당신은 무언가가 당신의 무기에 맞는 것을 느꼈다. 아무것도 보이지 않아 무엇이 맞았는지 판별할 수 없었다.

=계속해서 공격한다. \-2\당신은 빠르게 다시 공격했다. 상대는 몬스터였는지 괴성을 지르며 쓰러졌다. 당신은 다시 탐색에 나섰다.

=반응을 살핀다. -5g\상대는 사람이었다. 당신은 사죄를 표하며 약간의 돈을 주어 이곳을 빠져나가게 해달라고 부탁했다. 모험가는 큰 상처는 아니라며 흔쾌히 안내해주었다.

E2-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5hp\주변을 탐색하던 도중 몬스터를 든 횃불을 발견했다. 당신은 몬스터를 물리쳐 횃불을 빼앗아 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=주변을 공격하며 나아간다. \당신은 주변을 공격하며 나아가던 도중 부서지는 벽을 발견했다. 당신은 벽을 허물고 불빛이 있는 곳으로 이동했다.

E3-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5mp\당신은 마법을 사용하여 탐색을 이어갔다

=주변을 공격하며 나아간다. -15hp\-1\당신의 공격을 맞은 정체불명의 몬스터가 당신을 공격했다. 앞이 보이지 않아 큰 피해를 입었다.

E3-10 불빛이 없어 앞이 보이지 않는다.

=주변을 공격하며 나아간다. -25hp\-1\당신의 공격을 맞은 정체불명의 몬스터가 당신을 공격했다. 앞이 보이지 않아 큰 피해를 입었다

=마법을 사용한다. -5mp\-1\마법을 사용하자 불빛을 본 몬스터들이 당신을 공격해왔다. 당신은 마법으로 몬스터들을 물리쳤다.

=주변을 공격하며 나아간다. \당신은 주변을 공격하며 나아가던 도중 부서지는 벽을 발견했다. 당신은 벽을 허물고 불빛이 있는 곳으로 이동했다.

=마법을 사용한다. -10mp\주변에 적이 없다. 당신은 마법을 쓰며 나아가 불빛이 있는 곳으로 빠져나왔다.

4) 오브젝트 이벤트

O1-00 당신의 앞에 상자가 놓여있다.

=열어본다. \-1

=열어본다. -5hp\-2\상자는 미믹이었다.

=지나간다. \자리를 떠났다.

O1-10 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. -5hp\물약은 독약이었다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-11 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. +15hp\물약은 회복 물약이었다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-12 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. +8mp\물약은 마나 물약이었다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-13 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. -4mp\물약은 마나 중독약이였다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-14 상자를 열어보니 돈이 들어있다.

=가져간다. +10g\돈을 가지고 탐색에 나섰다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-15 상자를 열어보니 돈이 들어있다.

=가져간다. -3g\돈을 가져가려는 순간 쥐가 당신의 음식을 훔쳐갔다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O1-20 미믹은 당신을 위협하고 있다.

=공격한다. -2hp, +5g\미믹을 물리치고 전리품을 획득했다.

=그냥 간다. -1hp\미믹은 당신을 끈질기게 공격해 조금의 상처를 입혔다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O2-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -1\탐색을 하던 당신은 불빛이 있는 곳을 발견했다.

=마법을 사용한다. -1\마법을 사용해 이동하던 당신은 불빛이 있는 곳을 발견했다.

=소리친다. -3\당신이 깜짝 놀라 소리 질렀으나 아무런 일도 일어나지 않았다.

O2-10 불빛이 있는 곳에는 상자가 놓여있었다.

=연다. \-2

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O2-20 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. +15hp\물약은 회복 물약이었다.

=마신다. -5hp\물약은 독약이었다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O2-21 상자를 열어보니 물약이 들어있다.

=마신다. +8mp\물약은 마나 물약이었다.

=마신다. -4mp\물약은 마나 중독약이였다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O2-22 상자를 열어보니 돈이 들어있다.

=가져간다. +10g\돈을 가지고 탐색에 나섰다.

=가져간다. -3g\돈을 가져가려는 순간 쥐가 당신의 음식을 훔쳐갔다.

=그냥 간다. \자리를 떠났다.

O2-30 불빛이 없어 앞이 보이지 않는다.

=주변을 탐색한다. -1\탐색을 하던 당신은 불빛이 있는 곳을 발견했다.

=마법을 사용한다. -1\마법을 사용해 이동하던 당신은 불빛이 있는 곳을 발견했다.

=소리친다. -3\당신이 깜짝 놀라 소리 질렀으나 아무런 일도 일어나지 않았다.

=주변을 탐색한다. -3\탐색을 해보았지만 아무런 일도 일어나지 않았다.

=주변을 탐색한다. -4\

O2-40 탐색을 하던 당신은 휘황찬란한 상자를 발견했다.

=상자를 연다. \-5

=상자를 연다. \-6

O2-50 상자를 열어보니 대형 물약이 들어있다.

=마신다. +50hp\물약은 마나 물약이었다.

=마신다. +25mp\물약은 회복 물약이었다.

O2-60 상자를 열어보니 돈과 보물들이 들어있다. 다는 못 챙길 것 같다.

=가져간다. 2\*(et\_etr+10\*(층수\*10)/et\_etr)\당신은 고급 장비를 얻었다.

=가져간다. +30g\당신은 대량의 돈을 얻었다.

2. 스토리 이벤트 (1성)

1) 모험가 이벤트

A1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5hp\주변을 탐색하던 도중 몬스터를 든 횃불을 발견했다. 당신은 몬스터를 물리쳐 횃불을 빼앗아 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=소리친다. \-1

A1-10 당신의 목소리를 들은 누군가가 다가왔다.

=도망친다. -3hp\당신은 다가오는 상대의 반대편으로 도망쳤다. 아무것도 보이지 않아 벽에 긁혀 상처를 입었다.

=대화한다. A4\당신은 상대가 접근하기 전에 상대에게 자신을 밝히라고 말했다.

A2-00 당신의 반대편에서 누군가가 다가온다.

=공격한다. -5hp\-3\당신은 다가오는 상대를 공격했다. 공격을 받은 모험가는 당신에게 반격했다.

=경계하며 신상을 묻는다. \A4

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

A3-00 당신의 앞에 있는 꺾어진 길에서 달그락거리는 소리가 들렸다.

=기습한다. -10hp\당신은 꺾어진 길에서 나오는 무언가를 기습했다. 길에서 나온 모험가는 당신에게 반격했다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=경계하며 기다린다. \A4

A4-00 당신에게 다가온 사람은 자신을 모험가라고 밝혔다.

=도움을 청한다. \-1

=신경 쓰지 말라고 한다. \모험가는 자리를 떠났다.

=공격한다. -5hp\-2\모험가는 당신에게 반격했다.

A4-10 모험가는 무엇을 도와주면 좋겠는지 물었다.

=치료를 부탁한다. +20hp\모험가는 당신을 치료해주었다.

=돈을 달라고 한다. +10g\모험가는 당신에게 돈을 쥐어주었다.

=길 안내를 부탁한다. \WR\모험가는 당신을 보물 방으로 안내해주었다.

=길 안내를 부탁한다. \XR\모험가는 당신을 출구로 안내해주었다.

=길 안내를 부탁한다. \O1\모험가는 당신을 상자가 있는 곳으로 안내해주었다.

A4-20 모험가가 경계하고 있다.

=공격한다. -5hp\-2\모험가는 당신의 공격을 회피하고 당신을 공격했다.

=공격한다. +20g\모험가가 쓰러졌다. 전리품을 획득했다.

=마법을 사용한다. -3mp\-2\모험가는 당신의 마법 시전을 방해했다. 마법이 실패했다.

=마법을 사용한다. +10hp, +5mp\모험가가 쓰러졌다. 마법에 휘말려 물약만이 남았다.

=도망친다. -10hp\-2\도망에 실패하여 모험가에게 공격받았다.

=도망친다. +10g\도망에 성공했다. 도망치며 모험가의 금품을 탈취했다.

2) 공주 이벤트

P1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5hp\주변을 탐색하던 도중 몬스터를 든 횃불을 발견했다. 당신은 몬스터를 물리쳐 횃불을 빼앗아 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=소리친다. \-1

P1-10 당신의 목소리를 들은 누군가가 다가왔다.

=도망친다. -3hp\당신은 다가오는 상대의 반대편으로 도망쳤다. 아무것도 보이지 않아 벽에 긁혀 상처를 입었다.

=대화한다. -3\당신은 상대가 접근하기 전에 상대에게 자신을 밝히라고 말했다.

P2-00 당신의 반대편에서 누군가가 다가온다.

=공격한다. \당신은 다가오는 상대를 공격했다. 공격을 받은 사람은 곧장 도망쳐버렸다.

=경계하며 신상을 묻는다. \-1

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

P3-00 당신의 앞에 있는 꺾어진 길에서 달그락거리는 소리가 들렸다.

=기습한다. -10hp\당신은 꺾어진 길에서 나오는 무언가를 기습했다. 길에서 나온 상인은 독약을 당신에게 던지고 도망쳤다. 당신의 살이 타들어 간다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=경계하며 기다린다. \-1

P4-00 당신에 앞에 근사한 드레스를 입고 있는 공주가 나타났다.

=인사를 올린다. -1\당신은 예의를 갖춰 공주에게 인사를 올렸다.

=공격한다. -2\

P4-10 공주는 당신과의 만남을 기뻐하며 원하는 것을 물었다.

=돈을 바란다. +30g, -10hp\ZR\공주는 대량의 돈을 당신에게 쥐어주고 길 안내를 부탁했다. 앞으로 험한 길이 예상 된다.

=물건을 바란다. 5et\_etr+10, -10hp\ZR\공주는 고가의 장비들을 건네주고 길 안내를 부탁했다. 앞으로의 험한 길이 예상 된다.

=물건을 바란다. +60hp, +30mp\공주는 당신에게 대량의 물약들을 건네주었다. 그리고는 호위를 불러 다른 곳으로 떠났다.

P4-20 공주는 당황하며 호위를 불렀다.

=공주를 인질로 잡는다. -3\공주는 당황하며 버둥거렸다.

=도망친다. \당신을 쫓으려던 호위는 포기하고 공주에게 돌아갔다.

=호위를 공격한다. -4\공주의 호위와 전투가 시작되었다.

P4-30 호위가 당신에게 무엇을 원하는지 물었다.

=돈을 바란다. 50g\호위는 대량의 돈을 가져다주었고 당신은 돈을 가지고 도망쳤다.

=돈을 바란다. -30hp\협박하던 당신은 다수의 호위에게 습격 받아 도망쳤다.

=물건을 바란다. 5et\_etr+15\호위는 고가의 장비들을 가져왔다. 당신은 장비를 가지고 도망쳤다.

=물건을 바란다. -30hp\협박하던 당신은 다수의 호위에게 습격 받아 도망쳤다.

=물건을 바란다. -20hp\협박하던 당신은 공주의 갑작스런 공격에 공주를 놓쳤다. 당신은 호위에게 포위되기 전에 빠르게 도망쳤다.

=물건을 바란다. ZR\협박하던 당신은 몬스터에게 습격 받았다. 공주는 당신의 손에서 벗어나 호위와 도망쳤다.

P4-40 호위는 당신을 경계하고 있다.

=공격한다. +10g, +10hp, 10mp\호위를 쓰러뜨렸다. 당신은 호위가 더 오기 전에 공주에게서 물건을 훔쳐 달아났다.

=공격한다. -10hp\당신의 공격은 빗나가고 호위의 공격을 받았다.

=도망친다. -5hp\도망에 실패했다.

=도망친다. \도망에 성공했다.

=공주를 인질로 잡는다. \-3\당신은 재빨리 공주를 인질로 잡았다.

3) 영웅 이벤트

H1-00 던전을 탐색하던 도중 주변의 모든 횃불이 꺼졌다.

=주변을 탐색한다. -5hp\주변을 탐색하던 도중 몬스터를 든 횃불을 발견했다. 당신은 몬스터를 물리쳐 횃불을 빼앗아 들고 다시 탐사를 이어갔다.

=소리친다. \-1

H1-10 누군가 당신의 구조신호를 듣고 달려왔다.

=공격한다. \H5

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=누군지 물어본다. \H4

H1-11 누군가 당신의 구조신호를 듣고 달려왔다.

=공격한다. \H5

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=누군지 물어본다. \A4

H1-12 누군가 당신의 구조신호를 듣고 달려왔다.

=공격한다. -5hp\H5\당신은 다가오는 누군가를 공격했다. 곧바로 반격을 받았다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=누군지 물어본다. -10hp\H5

H1-13 누군가 당신의 구조신호를 듣고 달려왔다.

=공격한다. -5hp\H5\당신은 다가오는 누군가를 공격했다. 곧바로 반격을 받았다.

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=누군지 물어본다. \S4

H1-10 누군가 당신의 구조신호를 듣고 달려왔다.

=공격한다. \H5

=도망친다. \당신은 재빨리 도망쳤다. 누군가가 쫒아오지는 않았다.

=누군지 물어본다. \B4

H4-00 낯선 사람은 자신을 영웅이라고 하며 언제든 도움을 청하라고 말했다.

=괜찮다고 한다. \

=입구를 여는 단서를 물어본다. \-1

H4-10 당신은 영웅에게 다음 단계로 넘어가고 싶다고 말했다. 영웅은 당신에게 다음 층으로 가는 문의 열쇠를 쥐어 주었다.

=감사인사를 건네고 주변을 탐색한다.\

H5-00 상대는 당신을 공격했다.

=반격한다. \-1

=반격한다. \-3

=도망친다. \-2\도망에 실패했다.

=도망친다. -10hp\당신은 공격을 받으며 도망에 성공했다.

H5-10 상대는 능숙하게 회피했다.

=다시 공격한다. -10hp\-2\당신은 다시 상대를 공격했다. 반격이 거세다.

=다시 공격한다. -10hp\-3

=다시 공격한다. -10hp\-1

=도망친다. -10hp\당신은 상대의 공격을 받으며 도망에 성공했다.

=도망친다. -15hp\-2\당신은 상대의 공격을 받아 도망에 실패했다.

H5-20 상대는 당신에게 접근하여 공격을 가했다. 당신은 서둘러 반격의 준비를 갖췄다.

=공격한다. -10hp\-2\당신은 상대를 공격했다. 상대는 쓰러질 생각을 하지 않는다.

=공격한다. -10hp\-3

=공격한다. -10hp\-1

=도망친다. -10hp\당신은 공격을 받으며 도망에 성공했다.

=도망친다. -15hp\-2\당신은 상대의 공격을 받아 도망에 실패했다.

H5-30 상대는 당신의 공격을 받고 쓰러졌다.

=주변을 탐색한다. +20g\당신은 상대의 소지품을 살펴보고 필요한 것들을 챙겼다.

3. 히든 이벤트

1) 보스 이벤트

L1 땅이 울리는 소리가 들린다. 당신은 두려움에 떨며 주변을 경계했다. 그리고 거대한 돌의 그림자가 당신을 덮었다. 스톤 골렘이 당신을 발견했다. 체력 1000

=싸운다.\-0\스톤 골렘은 땅을 구르며 당신을 바라보았다.

L1-00 스톤 골렘이 당신을 경계하며 땅을 구르고 있다. 기습을 하면 좋을 것 같다.

=공격한다. -10at, -5hp\-1\스톤 골렘이 당신의 공격을 맞으며 반격했다

=마법을 시전 한다. -7mat, -3mp\-1\스톤 골렘은 당신이 쓰는 마법을 저지하지 못했다. 마법은 스톤 골렘에 직격했다.

=조심히 다가가 본다. +4g\-2\스톤 골렘은 당신이 가까이 가도 반응하지 않았다. 근처에서 스톤 골렘에게서 떨어진 마석을 획득했다.

=방어한다. -5hp\-2\당신이 방어를 하고 가만히 있자 스톤 골렘이 다가와 팔로 내리찍었다. 당신은 조금의 피해를 입었다.

=도발해서 끌어들인다. +8g, -15hp\-3\당신이 주변의 돌을 던지며 도발하자 스톤 골렘은 거슬려하며 당신에게 돌진했다. 당신은 대비를 못하고 공격을 맞았지만 벽에 부딪쳐버린 스톤 골렘에게서 떨어져 나간 마석을 얻었다.

L1-01 스톤 골렘이 당신의 주변을 천천히 돌고 있다. 곧 공격을 해올 것 같다.

=공격한다. -10at, -5hp\-2\스톤 골렘이 당신의 공격을 맞으며 반격했다

=마법을 시전 한다. -7mat, -3mp\-3 \스톤 골렘은 당신이 쓰는 마법을 저지하지 못했다. 마법은 스톤 골렘에 직격했다.

=조심히 다가가 본다. +4g, -10mp\-1\스톤 골렘의 근처에 마석이 떨어져 있다. 당신은 호기심에 그것에 손을 가져갔다. 마석은 당신의 마나 일부를 순식간에 흡수하며 가치 있는 마석으로 변했다.

=방어한다. -5hp, +5mp\-1\당신은 방어태세를 갖추고 마나를 회복했다. 그 사이 스톤 골렘이 다가와 팔로 내리찍었다. 당신은 조금의 피해를 입었다.

=도발해서 끌어들인다. +8g, -15hp, et\_etr-3\-1\당신이 주변의 돌을 던지며 도발하자 스톤 골렘은 거슬려하며 당신에게 돌진했다. 당신은 대비를 못하고 공격을 맞았지만 벽에 부딪쳐버린 스톤 골렘에게서 떨어져 나간 마석을 얻었다.

L1-02 스톤 골렘이 울부짖으며 당신에게 돌진했다. 당신은 구석에 몰렸다. 도망칠 방도가 보이지 않는다.

=반격한다. -12at, -5hp\-1\당신은 스톤 골렘의 공격을 살짝 피하며 반격했다. 당신은 큰 피해를 입지 않고 돌진하던 스톤 골렘에게 피해를 입혔다.

=바법을 시전 한다. -10mp, -20hp\-3\당신은 마법을 시전 했지만 스톤 골렘의 돌진 속도는 당신의 시전 속도보다 빨랐다. 마법은 실패하고 당신은 스톤 골렘에게 피해를 입었다.

=달린다. -20hp, -2g\-3\당신은 스톤 골렘의 정면으로 달려갔다. 아슬아슬하게 거대한 스톤 골렘의 다리 사이로 빠져나가는 듯 했지만 스톤 골렘의 다리 옆에 붙어있는 바위 조각에 맞아버렸다. 엎친 데 덮친 격 당신의 가방에서 음식이 떨어졌다.

=회피 한다\당신은 온 정신을 다해 집중하여 돌진해오는 스톤 골렘의 옆으로 굴렀다. 다리에 맞을 뻔 했지만 당신은 무사히 회피에 성공했다.

=방어한다. -10hp, +5mp\-1\당신은 방어 준비를 하며 마나를 회복했다. 스톤 골렘의 공격은 육중했지만 큰 피해 없이 버텨냈다.

L1-03 스톤 골렘이 크게 울부짖는다. 행동이 수상해 보인다.

=공격한다. -5at, +3g\-3,\스톤 골렘이 땅을 구르려 했지만 당신은 재빠르게 다리를 공격했다. 스톤 골렘의 행동을 저지하고 피해를 입혔다. 당신은 스톤 골렘 다리사이에서 떨어진 보석들을 획득했다.

=마법을 시전 한다. -10mat, -10mp\-2\스톤 골렘은 다리를 들어 땅을 구르려다 당신이 쓰는 마법을 저지하지 못했다. 마법은 스톤 골렘에 직격했다.

=방어한다. -30hp, 3et\_etr-3\-3\스톤 골렘은 크게 땅을 굴렀고 천장에서 거대한 돌과 바위들이 우수수 떨어졌다. 당신은 모두 회피하지 못하고 큰 피해를 입었다.

=물건을 던져본다. -6g\-2\당신은 경계하며 가방에 있던 무기와 물건들을 던져보았다. 스톤 골렘은 다리를 들어 땅을 구르려다 물건들에 맞고 뒤로 넘어졌다.

=회피한다. -15hp\-0\당신은 스톤 골렘을 경계하며 회피할 준비를 했다. 스톤 골렘은 땅을 굴렀고, 당신은 천장에서 떨어지는 돌과 바위들을 피해 다녔지만, 모두 피하지는 못하고 피해를 입었다.

L1-10 스톤 골렘이 당신을 경계하며 땅을 구르고 있다. 기습을 하면 좋을 것 같다.

=공격한다. -5at\-3,\스톤 골렘이 땅을 구르려 다리를 올린 틈을 타 당신은 재빠르게 다리를 공격했다. 스톤 골렘의 행동을 저지하고 피해를 입혔다.

=회피한다. -15hp\-1\당신은 스톤 골렘을 경계하며 회피할 준비를 했다. 스톤 골렘은 땅을 굴렀고, 당신은 천장에서 떨어지는 돌과 바위들을 피해 다녔지만, 모두 피하지는 못하고 피해를 입었다.

=마법을 시전 한다. -10mat, -5mp, -5hp\-2\스톤 골렘은 다리를 들어 땅을 구를 때 당신은 마법을 시전해서 공격했다. 마법은 나갔지만 타이밍이 늦어 스톤 골렘도 땅을 굴렀다. 당신은 균형을 잃어 마법의 목표를 잘못 잡았고 마법에 휘말렸다.

=방어한다. -10hp\-0\당신은 방어를 하고 가만히 대기했다. 스톤 골렘의 공격은 육중했지만 큰 피해 없이 버텨냈다.

L1-11 스톤 골렘이 울부짖으며 당신에게 돌진했다. 당신은 구석에 몰렸다. 도망칠 방도가 보이지 않는다.

=공격한다. -5at, -30hp, et\_etr-4\-3\당신은 스톤 골렘에 맞서 공격했지만 스톤 골렘은 별 피해를 입지 않고 당신에게 부딪쳤다. 당신은 큰 피해를 입고 벽에 부딪혔다.

=방어한다. -20hp\-3\당신은 방어를 굳건히 하고 자세를 다잡았다. 하지만 스톤 골렘의 돌진에는 속수무책으로 나가떨어졌다.

=회피한다. -10hp\-1\당신은 스톤 골렘의 돌진을 회피하려했지만 스톤 골렘의 속도가 너무 빨랐다. 당신은 스톤 골렘의 다리 끝에 걸려 땅에 굴렀다.

=달린다. +5hp\-2\당신은 스톤 골렘의 다리사이로 달려갔다. 당신은 스톤 골렘의 다리에 스치기는 했지만 별 피해 없이 스톤 골렘의 뒤쪽으로 위치를 옮기는데 성공했다. 당신은 스톤 골렘이 뒤도는 틈을 타 체력을 조금 회복했다.

=마법을 사용한다. -30hp -5mp, 2et\_etr-4\-3\당신은 죽기 살기로 마법을 시전 했으나 스톤 골렘의 돌진에 직격하여 마법에 실패하고 큰 피해를 입었다.

L1-12 스톤 골렘이 당신의 주변을 천천히 돌고 있다. 곧 공격을 해올 것 같다.

=공격한다. -10at, -5hp\-1\스톤 골렘이 당신의 공격을 맞으며 반격했다

=마법을 시전 한다. -20hp, -5mp\-3 \스톤 골렘이 갑자기 돌진해 당신이 쓰는 마법을 저지했다. 당신은 마법에 실패하고 큰 피해를 입었다.

=조심히 다가가 본다. \-3\스톤 골렘은 당신을 지켜보고 있다.

=방어한다. +5mp\-1\스톤 골렘은 뒤로 물러났다. 당신은 마나를 조금 회복시켰다.

=도발해서 끌어들인다. -25hp, et\_etr-7\-1\당신이 주변의 돌을 던지며 도발하자 스톤 골렘은 근처의 바위를 당신에게 던졌다. 당신은 큰 피해를 입었다.

L1-13 스톤 골렘이 크게 울부짖는다. 행동이 수상해 보인다.

=공격한다. -3hp\-2,\스톤 골렘이 땅을 구르는 틈을 타 당신은 재빠르게 다리를 공격했다. 하지만 스톤 골렘의 다리가 떨어지는 속도가 더 빨랐다. 당신은 균형을 잃고 땅에 굴렀다.

=마법을 시전 한다. +15hp, -5mp\-0\스톤 골렘이 다리를 들어 올려 땅을 굴렀지만 당신은 먼 곳에서 자신에게 치유 마법을 사용했다. 체력을 회복했다.

=방어한다. -6g, -10hp\-3\스톤 골렘은 크게 땅을 굴렀고 천장에서 거대한 돌과 바위들이 우수수 떨어졌다. 당신은 모두 회피하지 못하고 큰 피해를 입었고 음식들이 가방에서 떨어져 떨어지는 돌들에게 짓이겨졌다.

=물건을 던져본다. -15g\-0\당신은 경계하며 가방에 있던 무기와 물건들을 던져보았다. 스톤 골렘은 근처의 큰 바위를 집어 당신에게 던졌다. 당신은 회피하려다 가방을 놓쳤다.

=회피한다. +5hp, +5mp\-1\당신은 스톤 골렘을 경계하며 회피할 준비를 했다. 스톤 골렘은 땅을 굴렀고, 당신은 천장에서 떨어지는 돌과 바위들을 피해냈다. 스톤 골렘이 땅을 구르고 대기하는 사이 당신은 체력과 마나를 회복했다.

L1-20 스톤 골렘의 움직임이 점차 느려졌다. 스톤 골렘의 중심부가 빛나기 시작한다.

=공격한다. -30at, +20hp\-1\스톤 골렘이 당신의 공격에 직격했다. 스톤 골렘은 큰 피해를 입은 듯이 몸을 크게 기울렸다. 스톤 골렘이 정신을 차리지 못하는 사이 당신은 체력을 회복했다.

=마법을 사용한다. -20mat, +10mp\-1\스톤 골렘은 당신이 쓰는 마법을 저지하지 못했다. 마법은 스톤 골렘에 직격하여 큰 피해를 입혔다. 스톤 골렘이 정신을 차리지 못하는 사이 당신은 마나를 회복했다.

=방어한다. enemyHP+=50\-3\당신은 스톤 골렘을 경계하며 방어태세를 갖췄다. 스톤 골렘의 중심부는 더욱이 빛을 냈고 스톤 골렘의 손상된 부위가 복구되어갔다.

=경계한다. -3at, enemyHP+=50\-2\당신은 스톤 골렘의 행동을 지켜봤다. 스톤 골렘의 중심부가 빛을 내자 스톤 골렘이 복구되어갔다. 당신은 재빨리 스톤 골렘에게 공격을 가했다.

=빛나는 부위를 공격한다. -50at, 15g\-0\당신은 빛을 내는 스톤 골렘의 중심부가 수상하다고 생각해 그곳을 강하게 공격했다. 스톤 골렘은 괴성을 질렀고 중심부의 빛이 사라졌다. 스톤 골렘의 온몸에 금이 가기 시작했다. 당신은 스톤 골렘의 몸 사이사이에서 떨어진 보석들을 챙겼다.

L1-21 스톤 골렘이 크게 울부짖는다. 행동이 수상해 보인다.

=공격한다. \-3\당신은 스톤 골렘에게 돌진하며 공격을 가했지만 스톤 골렘은 뒤로 빠지며 당신의 공격을 피했다.

=마법을 시전 한다. -10mat, -5mp\-1\당신은 마법을 시전해서 가만히 있는 스톤 골렘에게 공격했다. 스톤 골렘은 회피하려했지만 마법에 휘말려 피해를 입었다.

=방어한다. \-0\당신은 방어태세를 갖춰 든든히 준비했으나 아무 일도 일어나지 않았다.

=물건을 던져본다. -8g\-1\당신은 경계하며 가방에 있던 무기와 물건들을 던져보았다. 스톤 골렘은 던진 물건들을 쳐냈다. 당신의 물건들은 쓰지 못할 정도로 파손되었다.

=회피한다. \-2\당신은 스톤 골렘을 경계하며 회피할 준비를 했다. 스톤 골렘도 마찬가지로 당신을 경계하며 회피할 준비를 했다.

L1-22 스톤 골렘이 당신을 경계하며 땅을 구르고 있다. 기습을 하면 좋을 것 같다.

=공격한다. -20hp\-3\당신은 땅을 구르는 스톤 골렘에게 돌진했으나 균형을 잃고 스톤 골렘에게 공격당했다.

=마법을 시전 한다. -10mp\-1\당신은 마법을 시전해서 스톤 골렘에게 공격하려 했지만 땅의 흔들림에 마법 시전에 실패하고 말았다.

=조심히 다가가 본다. -5hp\-2\당신은 스톤 골렘을 경계하며 조심히 다가갔다. 천장에서 떨어지는 돌을 피하지 못하고 피해를 입었다.

=방어한다. +5g\-0\당신은 스톤 골렘의 공격을 대비하여 방어를 굳건히 했다. 천장에서 떨어지는 돌과 바위들은 당신들을 비껴 떨어졌으며 그 돌과 바위들 속에서 보석을 발견했다.

=도발해서 끌어들인다. enemyHP-100\-1\당신은 스톤 골렘에게 작은 돌들을 던져 유인했다. 흥분한 스톤 골렘은 당신에게 돌진하다 천장에서 떨어진 바위에 맞고 넘어졌다.

L1-23 스톤 골렘이 힘을 잃은 듯 쓰려졌다. 당신은 확인을 위해 작은 돌들을 던져 보았다. 아무런 반응이 없다.

=공격한다. -25hp, 3et\_etr-1\-3\당신은 쓰러진 스톤 골렘에게 일격을 가하기 위해 가까이 다가갔다. 그 순간 스톤 골렘의 바위 덩어리들이 회전하며 당신을 저멀리 쳐냈다. 당신은 큰 피해를 입고 벽에 부딪쳤다.

=마법을 시전한다. -20mat, -10mp\-0\당신은 방심하지 않고 공격하기 위해 마법을 시전 했다. 쓰러진 줄 알았던 스톤 골렘은 갑자기 일어서더니 당신에게 돌격했지만 마법이 발사되고 스톤 골렘은 저 멀리 나가떨어졌다.

=방어를 갖추고 대기한다. \-0\당신은 스톤 골렘을 경계하며 방어를 갖추고 가만히 대기했다. 잠시 뒤 스톤 골렘은 멀쩡히 일어났다.

=경계하며 다가간다. -5at, -5hp\-1\당신은 경계를 하며 스톤 골렘에게 다가갔다. 당신이 접근하자 스톤 골렘은 회전하며 당신을 공격했으나 당신은 재빠르게 공격을 맞고 반격했다.

=멀리 도망친다. -10hp\-2\당신은 스톤 골렘이 쓰러진 틈을 타 도망치기 위해 입구로 향했다. 스톤 골렘이 도망치는 당신을 향해 거대한 바위를 던졌다. 당신은 피해를 입고 다시 자세를 갖췄다.

L1-30 스톤 골렘의 움직임이 점차 느려졌다. 스톤 골렘의 중심부가 빛나기 시작한다.

=공격한다. -40hp, 2et\_etr-5\-3\당신은 기회를 보고 공격을 감행했다. 스톤 골렘은 접근하는 당신을 향해 마법을 사용하여 공격했다. 당신은 매우 큰 피해를 입었다.

=마법을 사용한다. -10mat, -10mp, -20hp\-1\당신은 스톤 골렘을 향해 마법을 사용했다. 스톤 골렘도 마찬가지로 당신을 향해 마법을 사용해 공격했다. 서로의 마법 공격은 스쳐지나가 피해가 감소되어 서로에게 적중했다.

=방어한다. -10hp\-0\당신은 스톤 골렘을 경계하며 방어태세를 갖췄다. 스톤 골렘은 당신을 향해 마법 공격을 퍼부었으나 당신의 방어를 전부 뚫지는 못하고 적은 피해를 입혔다.

=경계한다. -20hp\-2\당신은 스톤 골렘의 행동을 지켜봤다. 스톤 골렘은 당신을 향해 마법 공격을 사용했다. 당신은 재빨리 회피하려 했으나 마법에 약간 휘말려 피해를 입었다.

=빛나는 부위를 공격한다. -50hp, -3et\_etr-5\-3\당신은 빛을 내는 스톤 골렘의 중심부가 수상하다고 생각해 그곳을 강하게 공격하려 했다. 무방비 상태로 공격을 감행하던 당신은 스톤 골렘의 마법공격에 매우 큰 피해를 입고 장비가 손상되었다.

L1-31 스톤 골렘이 힘을 잃은 듯 쓰려졌다. 당신은 확인을 위해 작은 돌들을 던져 보았다. 아무런 반응이 없다.

=공격한다. -10at\-0\당신은 쓰러진 스톤 골렘에게 일격을 가하기 위해 다가갔다. 스톤 골렘은 손상된 부위를 복구하고 있었고 당신은 강한 일격을 꽂아 넣었다.

=마법을 시전 한다. -10mp, -20hp\-2\당신은 방심하지 않고 공격하기 위해 마법을 사용 했다. 마법이 스톤 골렘에 격돌하기 직전 스톤 골렘에게 빨려 들어가더니 다시 당신을 향해 날아왔다. 당신은 가까스로 치명상은 피했다.

=방어를 갖추고 대기한다. enemyHP+100\-3\당신은 스톤 골렘을 경계하며 방어를 갖추고 가만히 대기했다. 잠시 뒤 스톤 골렘은 손상된 부위가 일부 복구되어 일어났다.

=경계하며 다가간다. -20at, -10hp\-1\당신은 경계를 하며 스톤 골렘에게 다가갔다. 당신은 스톤 골렘이 복구하고 있다는 것을 깨닫고 곧바로 공격을 시도했고 스톤 골렘은 큰 피해를 입으며 당신을 밀쳐냈다.

=거리를 둔다. 5et\_etr+1, enemyHP+50\-1\당신은 스톤 골렘이 쓰러진 틈을 타 멀리 거리를 두기 위해 입구로 향했다. 스톤 골렘의 움직임이 없자 당신은 장비들을 손보았다. 잠시 뒤 스톤 골렘은 손상된 부위가 일부 복구되어 일어났다.

L1-32 스톤 골렘이 당신의 주변을 천천히 돌고 있다. 곧 공격을 해올 것 같다.

=공격한다. -10hp\-2\스톤 골렘이 당신의 공격을 피하고 반격했다

=마법을 시전 한다. +10hp, -5mp\-0 \당신은 회복마법을 시전했다. 스톤 골렘이 돌진해 당신이 쓰는 마법을 저지하려했다. 당신은 마법으로 체력을 약간 회복하고 스톤 골렘의 공격을 회피했다.

=조심히 다가가 본다. et\_etr-10\-3\스톤 골렘은 다가오는 당신을 쳐냈다. 당신의 장비가 금이 갔다.

=방어한다. -5hp\-2\당신은 스톤 골렘의 공격에 대비했다. 스톤 골렘은 당신에게 팔을 내리쳤지만 당신은 별 피해 없이 막아냈다.

=도발해서 끌어들인다. \-1\당신은 주변의 돌을 던지며 스톤 골렘에게 도발했지만 스톤 골렘은 계속해서 경계만을 하고 있다.

L1-33 스톤 골렘이 던전을 마구 뛰어다니기 시작했다.

=대피한다. 0~-20hp\-0\당신은 스톤 골렘에게서 대피하기 위해 도망쳤다. 천장에서는 돌들이 우수수 떨어지고 땅은 흔들려 몸을 사리기 힘들다.

=웅크려 앉는다. -30~+5hp\-2\당신은 제자리에서 웅크려서 체력을 회복했다. 가끔씩 떨어지는 돌들에게 피해를 입었다.

=벽에 달라붙는다. 5et\_etr-1~5\-0\당신은 벽에 달라붙었다. 벽에 장비들이 긁히며 손상되어 갔다.

L2-00 당신의 깊은 곳에서부터 끓어오르듯 검은 기운이 주변을 감싸 안았다. 당신은 두려움에 빠졌다.

=주위를 경계한다. -3hp\당신의 손발이 저려온다.

=주위를 경계한다. -8hp\너에겐 자격이 없다.

=주위를 경계한다. -2hp\당신은 움직일 수가 없다.

=주위를 경계한다. -3mp\당신은 기운이 빠지기 시작했다.

=주위를 경계한다. -5mp\너에겐 필요 없다.

=주위를 경계한다. -1\당신은 주위의 분위기가 달라진 것을 느꼈다.

L2-10 당신의 주위에 있던 검은 기운들이 한 쪽으로 몰려가고 있다. 당신은 그곳을 경계했다.

=공격한다. -3hp\공격해도 소용이 없다. 검은 기운은 당신을 휘감았다.

=공격한다. -5hp\소용없다.

=공격한다. -8hp\넌 이미 죽어있다.

=공격한다. -2\그래. 더 공격해라.

=주위를 맴돈다. -2mp\바닥으로 마나가 빠져나간다.

=주위를 맴돈다. -5mp\내게 다가오라.

=주위를 맴돈다. -8mp\하하하. 좋아, 그거야.

=주위를 맴돈다. -2\나는 죽지 않는다.

=마법을 시전 한다. -20hp, -20mp\어리석은 것.

=마법을 시전 한다. -20hp, -20mp\그거다.

=마법을 시전 한다. -2\시간이 되었군.

L2-20 검은 기운이 모이는 곳에서 검은 형체가 솟아올라왔다. 아직 정확한 형태를 알아볼 수 없다. 체력 10000

=공격한다. -10at\검은 형체는 공격을 받아도 아무렇지 않아 보인다.

=공격한다. -15at\그것이 다인가.

=공격한다. et\_etr+2, -10hp\힘을 주지.

=공격한다. -20at, -10g\하하하. 이 쓸모없는 것은 뭔가.

=마법을 시전 한다. -5mat\검은 형체에 마법이 직격했지만 아무렇지도 않다.

=마법을 시전 한다. -10mat\약하다.

=마법을 시전 한다. -15mat\마나는 그렇게 쓰는 것이 아니다.

=마법을 시전 한다. et\_etr+2, -10mp\힘을 원하는 가.

=경계한다. -10hp, -10mp\어리석은 것.

=경계한다. +50hp, +50mp, enemyHP+100\기회를 주지.

=경계한다. -5hp, -5mp, -5g\보고만 있을 건가.

=경계한다. -3\당신은 구슬을 발견했다. 구슬을 만지자 검은 형체가 부르르 떨기 시작했다.

L2-30 검은 형체가 형태를 갖춰갔다. 갑옷을 입고 있는 그것은 살아있는 생명체가 아니다. 온몸은 검은 구름 같은 것에 감싸여 있었다. 데스 나이트가 당신을 가로 막았다.

=싸운다.\-4

L2-40 데스 나이트가 당신의 목을 노린다.

=피한다. -10hp\당신은 최고의 타이밍으로 회피했지만 데스 나이트의 검은 당신의 목을 따라가듯 공격했다.

=맞선다. -5hp\당신의 검과 데스 나이트의 검이 맞부딪쳤다. 당신은 잠시 버텼지만 금세 나가떨어졌다.

=방어한다. -30hp\당신은 데스 나이트의 공격을 정면에서 막으려했다. 하지만 순식간에 방어가 뚫려 당신은 엄청난 피해를 입었다.

L2-41 데스 나이트가 당신의 목을 노린다.

=피한다. \당신은 최고의 타이밍으로 회피하여 데스 나이트의 검을 완벽하게 피했다.

=맞선다. -10at\당신은 공격해오는 데스 나이트의 검을 따라 그의 손을 베었다.

=방어한다. -5hp\당신은 데스 나이트의 공격을 정면에서 막았다. 큰 피해는 입지 않았다.

L2-42 데스 나이트가 당신의 목을 노린다.

=피한다. -15hp\당신은 애매하게 회피하여 데스 나이트의 공격에 맞고 말았다.

=맞선다. -30hp\당신은 데스 나이트의 정면에서 버티다가 강력한 일격을 맞고 저 멀리 나가떨어졌다.

=방어한다. \당신은 데스 나이트의 공격을 완벽하게 막아냈다.

L2-43 데스 나이트가 당신의 주위를 배회한다.

=공격한다. -10hp\데스 나이트는 당신의 공격을 맞받아쳤다. 서로 튕겨져 나갔다.

=경계한다. -5hp\데스 나이트는 당신을 향해 공격해왔다. 당신은 데스 나이트의 공격을 별 피해 없이 막아냈다.

=마법을 시전 한다. -5mp\데스 나이트가 당신의 마법 시전을 방해했다. 마법은 실패했다.

=도발한다. -20hp\데스 나이트가 맹렬하게 당신에게 돌진했다. 당신은 무방비상태로 공격받아 큰 피해를 입었다.

L2-44 데스 나이트가 당신의 주위를 배회한다.

=공격한다. -10at\데스 나이트는 당신의 공격을 피하지 못했다.

=경계한다. \데스 나이트는 계속해서 배회하기만 했다.

=마법을 시전 한다. -15mat, -3mp\데스 나이트는 당신의 마법 시전을 막지 못했다.

=도발한다. -5at\데스 나이트는 분노하여 당신에게 돌진했지만 당신의 완벽한 회피에 벽에 박고 말았다.

L2-45 데스 나이트가 당신의 주위를 배회한다.

=공격한다. \데스 나이트는 침착하게 당신의 공격을 막아냈다.

=경계한다. \데스 나이트는 당신을 향해 마법 공격을 날렸다. 당신은 침착하게 회피에 성공했다.

=마법을 시전 한다. -8mat, -8hp, -3mp\데스 나이트도 당신에게 마법을 날렸다. 서로의 마법은 중앙에서 폭발하여 서로에게 피해를 입혔다.

=도발한다. \도발하는 당신에게 데스 나이트가 마법 공격을 날렸다. 당신은 여유롭게 회피했다.

L2-46 데스 나이트가 가만히 서있다.

=공격한다. -20at\데스 나이트는 당신의 공격에 큰 피해를 입었다.

=마법을 시전 한다. -20mat, -5mp\데스 나이트는 당신의 마법 시전을 막지 못했다. 당신의 마법이 제대로 들어갔다.

=회복을 시도한다. +20hp\데스 나이트는 대처가 늦어 당신의 회복을 막지 못했다.

L2-47 데스 나이트가 가만히 서있다.

=공격한다. \데스 나이트는 당신의 공격을 막아냈다.

=마법을 시전 한다. -5mp\데스 나이트는 당신의 마법 시전을 막아냈다.

=회복을 시도한다. \데스 나이트가 당신에게 공격해왔다. 당신은 회복을 포기하고 물러났다.

L2-48 데스 나이트가 가만히 서있다.

=공격한다. -30hp\데스 나이트가 당신의 공격을 피하고 당신에게 일격을 날렸다.

=마법을 시전 한다. -10hp, -5mp\데스 나이트는 당신의 마법 시전을 막고 밀쳐냈다.

=회복을 시도한다. -8g\회복하기 직전 데스 나이트가 공격해왔다. 당신은 서둘러 회피하느라 일부 물품을 잃고 말았다.

L2-50 데스 나이트는 혼란에 빠진 것 같다.

=공격한다. -30at\데스 나이트는 당신의 일격에 정신을 못차린다.

=마법을 시전 한다. -30mat\데스 나이트에게 당신의 마법이 직격했다. 데스 나이트는 괴로움에 울부짖었다.

=경계한다. \데스 나이트는 아무런 움직임이 없다.

=회복을 시도한다. +30hp\당신은 많은 체력을 회복할 수 있었다.

L2-51 데스 나이트는 혼란에 빠진 것 같다.

=공격한다. \데스 나이트는 당신의 공격을 막아내려 했지만 완벽히 막지 못했다.

=마법을 시전 한다. \

=경계한다. \

=회복을 시도한다. \

2) 보상 이벤트

W1-00 당신은 보물 방으로 진입했다.

=장비를 챙긴다. et(et\_etr+10\*(층수\*5)/et\_etr)+1\-0\당신은 고가로 보이는 장비를 획득했다. 아직 자리가 남았다.

=장비를 챙긴다. et\_etr+10\*(층수\*5)/et\_etr\-0\당신은 가지고 있는 장비보다 좋은 장비를 발견했다. 장비를 교체했다. 아직 자리가 남았다.

=장비를 챙긴다. et(et\_etr+10\*(층수\*10)/et\_etr)+1\당신은 고가로 보이는 장비를 획득했다. 더는 가져갈 수 없다.

=장비를 챙긴다. et\_etr+10\*(층수\*10)/et\_etr\당신은 가지고 있는 장비보다 좋은 장비를 발견했다. 장비를 교체했다. 더는 가져갈 수 없다.

=물약을 챙긴다. 10hp\-0\체력을 회복시켰다.

=물약을 챙긴다. 10mp\-0\마나를 회복시켰다.

=물약을 챙긴다. +30hp, +30mp\모든 물약을 마셨다. 더는 없다.

3) 출입구 이벤트

X1-00 당신은 거대한 문을 발견했다.

=열쇠로 문을 연다.(열쇠 필요) \다음 층

=지나간다.\당신은 이 층에서 할 것이 남아있다.