Laboratorio 1- Robótica industrial

Universidad Nacional de Colombia

Robótica

Santiago Mariño (smarinoj) Daniel Pineda (dpinedasi)

1. Introducción

En este informe de laboratorio se presenta los resultados del laboratorio demostrando el aprendizaje del uso de herramientas y calibración para el robot ABB IRB 140 y su simulación usando la herramienta RobotStudio.

Objetivos del laboratorio:

- Generar un path para el robot donde la herramienta escriba la inicial de los nombres en un tablero
- Generar un path de home para el robot
- Editar y calibrar un nuevo Workobject

2. Diseño de herramienta



Figura 1. CAD de herramienta

Para el diseño de la herramienta se quiso optar por una herramienta que garantice rigidez y estabilidad para su uso y escritura, este diseño sostiene el marcador por ajuste, pero también permite un espacio para el marcador y el resorte el cual hace que el impacto de la escritura lo tenga el resorte y no el marcador.



Figura 2. Resorte y marcador

3. Descripción de la solución

- a. Simulación del robot en RobotStudio
- Este software nos permite crear una estación virtual donde se puede simular un modelo del robot y en controlador respectivo. En la estación se carga la herramienta creada anteriormente y un modelo del tablero que será usado para la escritura. Las herramientas importadas se definen como WorkTool y WorkObject
- Se crean las posiciones de home (pose donde todos los ángulos del robot son 0°) y posición cercana al tablero
- Después se traza el path para las posiciones mencionadas y para las letras SM y DP respectivamente sobre el WorkObject de tal manera que el sentido de la herramienta se mantenga en el plano y se sigan las recomendaciones de velocidad.

Los videos de la simulación se encuentran en el repositorio de git.

- b. Implementación física
- Con la herramienta impresa en 3D se instala en el plato del robot y se asegura con tornillos



Figura 3. Herramienta impresa

- Al Flexpendant del robot se carga el programa, este se corre al aire para verificar su buen funcionamiento y después se corre la rutina sobre el tablero



Figura 4. Escritura

Se cambia la posición del tablero de escritura y se procede a calibrar este nuevo WorkObject por 3 puntos y con ayuda del Jogging



Figura 5. Calibración del WorkObject

- Se repite la rutina para la escritura de las letras

Los videos de la implementación física se encuentran en el repositorio de git.