

IF-UNIKOM-UP-DOC-2014

DOKUMEN PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK

**Aplikasi *Marimagang.com* Sebagai Media Pencarian
Tempat Magang dan Monitoring Mahasiswa Magang**

Versi: <Draft- 17 Juli 2014/Final>

untuk:


Universitas Komputer Indonesia

Dipersiapkan oleh:

Ahmad Paudji HS	10111104
Ismail Zakky	10111099
Handoyo	10111078
Wupi	10111068
Andrew Tooy	10111931

Jurusan Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia

Jl. Dipati Ukur Nomor 112-114, 40132

	Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2014</i>		<i>1/29</i>
		Revisi	<i>0</i>	Tgl: 17 Juli 2014

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari pembuatan dokumen ini yaitu diperuntukan kepada pengembang perangkat lunak dalam mendokumentasi hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian, adapun tujuan dari pembuatan perangkat lunak ini yaitu sebagai media pencarian dan *monitoring* magang untuk mahasiswa dan perusahaan.

1.2 Lingkup Masalah

- Aplikasi ini dibuat berbasis *website* dan dapat diakses oleh pengguna yang dikhususkan kepada mahasiswa/i dan perusahaan.
- *Website* ini merupakan portal yang digunakan untuk membantu mahasiswa/i Indonesia dalam mencari tempat magang yang sesuai dengan kebutuhan mereka seperti perusahaan yang pekerjaannya berhubungan dengan jurusan, penelitian, dan kebutuhan lainnya.
- *Website* ini membantu para *employer* perusahaan untuk mengumumkan lowongan magang bagi para mahasiswa/i Indonesia, dan menjadikan *website* ini juga sebagai media *monitoring & controlling* kerja para peserta magang.
- *Website* ini diakses melalui *browser* seperti *google chrome*, *Mozilla firefox*, dan *Opera*.

1.3 Aturan Penomoran

Berikut ini daftar penomoran dari setiap bagian-bagian yang ada dalam dokumen ini diantaranya, yaitu:

Tabel 1. Aturan penamaan dan penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
Kebutuhan Fungsional	SKPL-F _{xxxx}
Kebutuhan Non Fungsional	SKPL-NF _{xxx}
Use Case	UC- _{xxx}
Skenario Use Case	SC _{x-xx-xx}
Realisasi Use Case Terhadap Analisis	RUCTA- _{xx-xx}
Class Diagram	CLS- _{xxx}
Activity Diagram	ACT- _{xxx}
Sequence Diagram	SEQ- _{xxx}
Desain Antarmuka	INT- _{xxx}
Actor	AC- _x

1.4 Referensi

Dokumen ini merujuk pada hasil wawancara dan observasi lapangan kepada mahasiswa dan perusahaan, dan penulisan dokumen ini merujuk pada :

1. *IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications.*
2. Pihak-pihak yang kompeten dibidang pengembangan website.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ini terdiri dari 6 bab dan lampiran sebagai berikut:

A. BAB I Pendahuluan

Pada pendahuluan diberikan gambaran umum tentang dokumen yang berisikan

- Tujuan Penulisan Dokumen
- Lingkup Masalah
- Aturan Penomoran
- Referensi
- Deskripsi Umum Dokumen

B. BAB II Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada bab ini dijelaskan kebutuhan perangkat lunak yang diperlukan di dalam pengembangan sistem audit IT

C. BAB III Model Analisis

Pada BAB ini mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi sistem audit IT yang terdiri dari kebutuhan fungsional, kebutuhan performansi, batasan perancangan dan kebutuhan lain yang mendukung agar sistem audit IT dapat bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

D. BAB IV Model Perancangan

Pada BAB ini mendeskripsikan perancangan perangkat lunak seperti membahas model proses : Realisasi *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *WAE Logical View* yang dapat membantu dalam proses perancangan aplikasi yang sesuai dengan harapan ketika tahap implementasi.

E. BAB V Implementasi

Pada BAB ini mendeskripsikan tahap implementasi seperti lingkungan implementasi, implementasi kelas, implementasi elemen *WAE View*, implementasi antarmuka, dan berkas pendukung lainnya.

F. BAB VI Pengujian

Pada BAB ini mendeskripsikan tahap pengujian dan hasil pengujian perangkat lunak pasca dilakukan implementasi dalam pengujian ini dibahas tentang beberapa hal seperti rencana dan prosedur pengujian, kasus uji, *defect* dan status uji, dan evaluasi pengujian.

G. Lampiran

Pada bagian lampiran ini membahas beberapa hal diantaranya laporan hasil pekerjaan, brosur, user manual, dan table *traceability*.

2. Kebutuhan Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis *website* yang digunakan sebagai media pencarian tempat magang bagi para mahasiswa/i Indonesia, dan diperuntukan kepada perusahaan untuk menginformasikan lowongan magang bagi para mahasiswa/i Indonesia, serta aplikasi ini digunakan bagi perusahaan untuk memantau aktifitas dan *performance* kerja dari para mahasiswa/i, aplikasi ini cukup mudah untuk digunakan yaitu membutuhkan koneksi internet dan aplikasi browser dan kemudian mengakses melalui alamat URL : <http://marimagang.com>

2.2 Fitur Utama Perangkat Lunak

Fungsi utama dari aplikasi ini yaitu mempermudah pengguna dalam melakukan pencarian tempat magang dan *monitoring* kinerja selama magang di perusahaan, berikut ini dijelaskan lebih detil dari kebutuhan para pengguna dalam aplikasi ini, yaitu:

2.2.1 Kebutuhan Fungsional

1. SKPL-F-001-Pendaftaran pengunjung menjadi pengguna
2. SKPL-F-002-Login pengguna berdasarkan hak akses
3. SKPL-F-003- Pengubahan data pengguna
4. SKPL-F-004-Pengolahan data pesan
5. SKPL-F-005-Pengolahan data lembar kerja (*job sheet*)
6. SKPL-F-006-Pengolahan data daftar pekerjaan (*job list*)
7. SKPL-F-007-Pengolahan data komentar
8. SKPL-F-008-Laporan data mahasiswa magang
9. SKPL-F-009-unggah dan unduh berkas
10. SKPL-F-010-Pemblokiran pengguna
11. SKPL-F-011-Notifikasi kepada pengguna
12. SKPL-F-012-Mengirimkan email otomatis kepada pengguna
13. SKPL-F-013- Kelola Data Universitas

- 14. SKPL-F-014- Kelola Data Kota
- 15. SKPL-F-015- Kelola Data Provinsi
- 15. SKPL-F-017- Kelola Data Jurusan

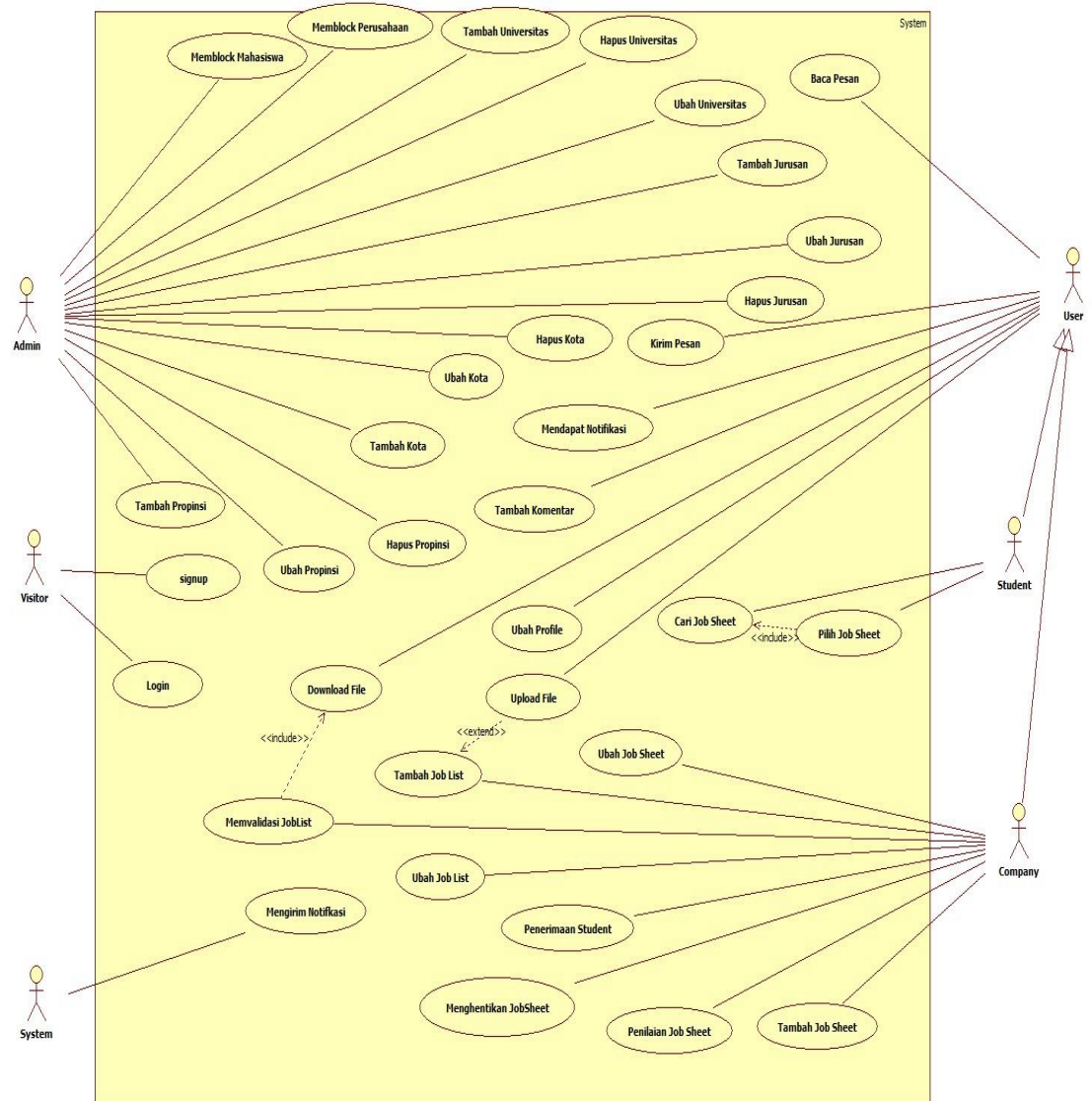
2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

- 1. SKPL-NF-001-Sistem dibangun berbasis *web* dinamis
- 2. SKPL-NF-002-Pengguna sistem memiliki kemampuan megoperasikan komputer dan internet
- 3. SKPL-NF-003-Aplikasi dapat dicari dengan *search engine google* menggunakan teknik SEO
- 4. SKPL-NF-004-Aplikasi menggunakan kemanan untuk melindungi data.

2.3 Model Use Case

2.3.1 Diagram Use Case

Gambar 1. Diagram *Use case*



2.3.2 Definisi Actor

Berikut ini daftar aktor yang terlibat dalam sistem:

Tabel 2. Karakteristik Pengguna

No	ID-Actor	Actor	Deskripsi
1	AC-1	<i>Administrator</i>	Mengelola mahasiswa, perusahaan, dan pengunjung
2	AC-2	Mahasiswa	Mencari perusahaan, mendaftar, mengelola <i>job sheet & job list</i>
3	AC-3	Perusahaan	Mendaftar, mengelola mahasiswa seperti <i>job sheet, job list</i> , dan nilai
4	AC-4	Pengunjung	Melihat informasi pengelola, dan aplikasi

2.3.3 Definisi Use Case

Berikut ini daftar *use case* diagram sistem:

Tabel 3. Definisi *Use Case*

No	ID Use Case	Use Case
1	UC-001	Memblok Mahasiswa
2	UC-002	Memblok Perusahaan
3	UC-003	Tambah Universitas
4	UC-004	Hapus Universitas
5	UC-005	Ubah Universitas
6	UC-006	Tambah Jurusan
7	UC-007	Hapus Jurusan
8	UC-008	Ubah Jurusan
9	UC-009	Tambah Kota
10	UC-010	Hapus Kota
11	UC-011	Ubah Kota
12	UC-012	Tambah Provinsi
13	UC-013	Hapus Provinsi
14	UC-014	Ubah Provinsi
15	UC-015	Signup
16	UC-016	Login
17	UC-017	Mengirim Notifikasi
18	UC-018	Baca Pesan
19	UC-019	Kirim Pesan

20	UC-020	Mendapat Notifikasi
21	UC-021	Tambah Komentar
22	UC-022	Download File
23	UC-023	Ubah Profile
24	UC-024	Upload File
25	UC-025	Tambah Job List
26	UC-026	Validasi Joblist
27	UC-027	Cari Job Sheet
28	UC-028	Pilih Job Sheet
29	UC-029	Ubah Job Sheet
30	UC-030	Tambah Job Sheet
31	UC-031	Penilaian Job Sheet
32	UC-032	Menghentikan Job Sheet
33	UC-033	Ubah Job List
34	UC-034	Penerimaan Mahasiswa

2.3.4 Skenario Use Case

Berikut ini daftar skenario *use case* dari setiap *use case* yang ada dari table di atas:

ID : SCA-01-01

Nama Use Case : Memblok Mahasiswa

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario :

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol mahasiswa	
	2. Sistem akan menerima perintah mahasiswa 3. Sistem akan menampilkan halaman mahasiswa
4. Admin memilih mahasiswa yang ingin diblok dengan menekan tombol blok	
	5. Sistem menerima perintah untuk memblok mahasiswa yang dipilih oleh admin. Lalu sistem akan merubah status mahasiswa menjadi blok
5. Admin berada dihalaman mahasiswa	

ID : SCA-01-02

Nama Use Case : Memblok Perusahaan

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol perusahaan	
	2. Sistem akan menerima perintah perusahaan 3. Sistem akan menampilkan halaman perusahaan
4. Admin memilih perusahaan yang ingin diblok dengan menekan tombol blok	
	5. Sistem menerima perintah untuk memblok perusahaan yang dipilih oleh admin. Lalu sistem akan merubah status perusahaan menjadi blok
5. Admin berada dihalaman perusahaan	

ID : SCA-01-03

Nama Use Case : Tambah Universitas

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah universitas	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah universitas 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah universitas
4. Admin mengisi nama,alamat,kota,kode pos,telepon dan website universitas baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database universitas apakah ada nama universitas yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama universitas belum ada 5.3 Sistem akan menyimpan masukan dalam database universitas
5. Admin kembali ke halaman beranda	
Skenario alternative	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah universitas	
	2. Sistem akan menerima perintah universitas 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah universitas
4. Admin mengisi nama,alamat,kota,kode pos,telepon dan website universitas baru. Lalu menekan tombol simpan	

	5. Sistem menerima masukkan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database universitas apakah ada nama universitas yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama universitas sudah ada 5.3 Sistem akan menampilkan pesan bahwa nama universitas sudah ada dan menampilkan kembali halaman tambah universitas
5. Admin mengisi ulang nama,alamat,kota,kode pos,telepon dan website universitas baru	

ID : SCA-01-04

Nama Use Case : Hapus Universitas

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih universitas yang ingin dihapus. Lalu menekan tombol hapus.	
	2. Sistem akan menerima perintah hapus universitas 3. Sistem akan menghapus universitas yang dipilih admin dalam database 4. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada dihalaman beranda	

ID : SCA-01-05

Nama Use Case : Ubah Universitas

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih universitas yang ingin diubah. Lalu menekan tombol ubah	
	2. Sistem akan menerima perintah ubah universitas, lalu menampilkan halaman ubah universitas
4. Admin mengisi field yang ingin dirubah, lalu menekan tombol ubah	
	5. Sistem menerima perintah untuk mengubah universitas yang dipilih oleh admin dan mengubah field-field yang berubah. 6. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada dihalaman beranda	

ID : SCA-01-06

Nama Use Case : Tambah Jurusan

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah jurusan	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah jurusan 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah jurusan
4. Admin mengisi nama jurusan baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database jurusan apakah ada nama jurusan yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama jurusan belum ada 5.3 Sistem akan menyimpan masukan dalam database jurusan
5. Admin kembali ke halaman beranda	
Skenario alternative	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah jurusan	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah jurusan 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah jurusan
4. Admin mengisi nama jurusan baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database universitas apakah ada nama universitas yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama universitas sudah ada 5.3 Sistem akan menampilkan pesan bahwa nama jurusan sudah ada dan menampilkan kembali halaman tambah jurusan
5. Admin mengisi ulang nama jurusan baru	

ID : SCA-01-07

Nama Use Case : Hapus Jurusan

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih jurusan yang ingin dihapus. Lalu menekan tombol hapus.	
	2. Sistem akan menerima perintah hapus jurusan 3. Sistem akan menghapus jurusan yang dipilih admin dalam database 4. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada di halaman beranda	

ID : SCA-01-08

Nama Use Case : Ubah Jurusan

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih universitas yang ingin diubah. Lalu menekan tombol ubah	
	2. Sistem akan menerima perintah ubah jurusan, lalu menampilkan halaman ubah jurusan
4. Admin mengisi field yang ingin dirubah, lalu menekan tombol ubah	
	5. Sistem menerima perintah untuk mengubah jurusan yang dipilih oleh admin dan mengubah field-field yang berubah. 6. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada di halaman beranda	

ID : SCA-01-09

Nama Use Case : Tambah Kota

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario :

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah kota	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah kota 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah kota
4. Admin mengisi nama dan provinsi kota baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database kota apakah ada nama kota yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama kota belum ada 5.3 Sistem akan menyimpan masukan dalam database kota
5. Admin kembali ke halaman beranda	
Skenario alternative	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah kota	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah kota 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah kota
4. Admin mengisi nama kota baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database kota apakah ada nama kota yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama kota sudah ada 5.3 Sistem akan menampilkan pesan bahwa nama kota sudah ada dan menampilkan kembali halaman tambah kota
5. Admin mengisi ulang nama dan provinsi kota baru	

ID : SCA-01-10

Nama Use Case : Hapus Kota

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih kota yang ingin dihapus. Lalu menekan tombol hapus.	
	2. Sistem akan menerima perintah hapus kota 3. Sistem akan menghapus kota yang dipilih admin dalam database 4. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada dihalaman beranda	

ID : SCA-01-11

Nama Use Case : Ubah Kota

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih kota yang ingin diubah. Lalu menekan tombol ubah	
	2. Sistem akan menerima perintah ubah kota, lalu menampilkan halaman ubah kota
4. Admin mengisi field yang ingin dirubah, lalu menekan tombol ubah	
	5. Sistem menerima perintah untuk mengubah kota yang dipilih oleh admin dan mengubah field-field yang berubah. 6. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada dihalaman beranda	

ID : SCA-01-12

Nama Use Case : Tambah Provinsi

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah provinsi	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah provinsi 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah provinsi
4. Admin mengisi nama provinsi baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database provinsi apakah ada nama jurusan yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama jurusan belum ada 5.3 Sistem akan menyimpan masukan dalam database jurusan
5. Admin kembali ke halaman beranda	
Skenario alternative	Reaksi
1. Admin menekan tombol tambah jurusan	
	2. Sistem akan menerima perintah tambah jurusan 3. Sistem akan menampilkan halaman tambah jurusan
4. Admin mengisi nama jurusan baru. Lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima masukan tersebut. 5.1 Sistem akan melakukan cek ke dalam database universitas apakah ada nama universitas yang sama 5.2 Sistem akan menerima bahwa nama universitas belum ada 5.3 Sistem akan menampilkan pesan bahwa nama jurusan sudah ada dan menampilkan kembali halaman tambah jurusan
5. Admin mengisi ulang nama jurusan baru	

ID : SCA-01-13

Nama Use Case : Hapus Provinsi

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih provinsi yang ingin dihapus. Lalu menekan tombol hapus.	
	2. Sistem akan menerima perintah hapus provinsi 3. Sistem akan menghapus provinsi yang dipilih admin dalam database 4. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada di halaman beranda	

ID : SCA-01-14

Nama Use Case : Ubah Provinsi

Actor : Admin

Pra-Kondisi : Berhasil login dan memiliki hak akses Admin

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Admin masuk ke halaman beranda, lalu memilih provinsi yang ingin diubah. Lalu menekan tombol ubah	
	2. Sistem akan menerima perintah ubah provinsi, lalu menampilkan halaman ubah provinsi
4. Admin mengisi field yang ingin dirubah, lalu menekan tombol ubah	
	5. Sistem menerima perintah untuk mengubah provinsi yang dipilih oleh admin dan mengubah field-field yang berubah. 6. Sistem menampilkan halaman beranda
5. Admin berada di halaman beranda	

ID : SCP-01-15

Nama Use Case : Signup

Actor : Pengunjung

Pra-Kondisi : Belum terdaftar

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Pengunjung masuk kehalaman signup perusahaan atau mahasiswa 2. Pengunjung mengisi form yang ada	
	2. Sistem akan menerima masukkan tersebut 2.1 Sistem akan melakukan cek kedalam database apakah email yang sama sudah ada 2.2 Sistem akan menerima bahwa nama email belum ada 2.3 Sistem akan menyimpan form yang diisi pengunjung kedalam database user, lalu menampilkan halaman login
4. Pengunjung berada dihalaman login	
Skenario alternatif	Reaksi
1. Pengunjung masuk kehalaman signup perusahaan atau mahasiswa 2. Pengunjung mengisi form yang ada	
	2. Sistem akan menerima masukkan tersebut 2.1 Sistem akan melakukan cek kedalam database apakah email yang sama sudah ada 2.2 Sistem akan menerima bahwa nama email sudah ada 2.3 Sistem akan menampilkan pesan email sudah ada, lalu menampilkan kembali halaman signup
4. Pengunjung mengisi ulang form yang ada	

ID : SCP-01-16

Nama Use Case : Login

Actor : Pengunjung

Pra-Kondisi : Belum terdaftar

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Pengunjung masuk kehalaman login perusahaan atau mahasiswa 2. Pengunjung mengisi email dan password	
	2. Sistem akan menerima masukkan tersebut 2.1 Sistem akan melakukan cek kedalam database apakah email dan password yang sama ada 2.2 Sistem akan menerima bahwa nama email ada 2.3 Sistem akan menampilkan halaman beranda
4. Pengunjung berada dihalaman beranda	
Skenario alternatif	Reaksi

1. Pengunjung masuk kehalaman login perusahaan atau mahasiswa 2. Pengunjung mengisi email dan password	
	2. Sistem akan menerima masukan tersebut 2.1 Sistem akan melakukan cek kedalam database apakah email dan password yang sama ada 2.2 Sistem akan menerima bahwa nama email tidak ada 2.3 Sistem akan menampilkan pesan email atau password salah, lalu menampilkan halaman login
4. Pengunjung berada dihalaman login	

ID : SCP-01-17

Nama Use Case : Mengirim Notifikasi

Actor : Sistem

Pra-Kondisi : Terdapat pesan, komentar, penilaian atau lamaran baru

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Sistem mengirim notifikasi kepada perusahaan atau mahasiswa	
	2. Perusahaan atau mahasiswa akan menerima notifikasi baru

ID : SCU-01-01

Nama Use Case : Baca Pesan

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan masuk ke halaman pesan, lalu memilih pesan yang ingin dibaca	
	2. Sistem menampilkan pesan yang dipilih, lalu menampilkan halaman chat yang dipilih
3. Mahasiswa atau perusahaan berada di halaman chat yang dipilih	

ID : SCU-01-02

Nama Use Case : Kirim pesan

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan masuk ke halaman profil yang ingin dikirimkan pesan, lalu menekan tombol pesan	
	2. Sistem menerima perintah menampilkan pesan yang dipilih, lalu menampilkan halaman chat
3. Mahasiswa atau perusahaan mengisi pesan yang ingin dikirim, lalu menekan tombol enter	
	4. Sistem menerima Aksi kirim pesan ke profil yang dipilih 5. Sistem menambahkan ke database pesan, lalu menampilkan halaman chat
6. Mahasiswa berada di halaman chat	

ID : SCU-01-03

Nama Use Case : Mendapat notifikasi

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Sistem mengirim notifikasi kepada perusahaan atau mahasiswa	
	2. Perusahaan atau mahasiswa akan menerima notifikasi baru

ID : SCU-01-04

Nama Use Case : Tambah Komentar

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan masuk ke halaman daftar kerja yang ingin di tambahkan komentar 2. Mahasiswa atau perusahaan mengisi komentar, lalu menekan tombol enter	
	3. Sistem akan menambahkan ke database komentar berdasarkan identitas daftar kerja, lalu

	menampilkan halaman daftar kerja kembali
4. Mahasiswa atau perusahaan berada dihalaman daftar kerja	

ID : SCU-01-05

Nama Use Case : Download file

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan menekan tombol download dihalaman lembar kerja atau daftar kerja	
	2. Sistem menerima perintah download di halaman yang bersangkutan, lalu mengirim file ke mahasiswa atau perusahaan
4. Mahasiswa atau perusahaan menerima file	

ID : SCU-01-06

Nama Use Case : Ubah Profile

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan masuk kehalaman profilnya lalu menekan tombol ubah	
	3. Sistem menerima perintah ubah profil, lalu menampilkan halaman ubah profil
4. Mahasiswa atau perusahaan berada dihalaman ubah profil dan mengisi field-field yang ingin diubah, lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima perintah simpan profil, lalu merubah profil sesuai field-field yang dirubah di database pengguna, lalu menampilkan halaman profil
5. Mahasiswa atau perusahaan berada dihalaman profil	

ID : SCU-01-07

Nama Use Case : Upload file

Actor : Mahasiswa atau Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa atau perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa atau perusahaan masuk kehalaman yang dapat mengupload file 2. Mahasiswa atau perusahaan menambahkan file dan mengisi keterangan, lalu menekan tombol upload	
	3. Sistem menerima perintah upload 4. Sistem menyimpan file pada server dan menambahkan alamat file dan keterangan kedalam database, lalu menampilkan halaman sebelumnya
4. Mahasiswa atau perusahaan berada dihalaman sebelumnya	

ID : SCP-01-01

Nama Use Case : Tambah Job List

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja yang ingin ditambahkan daftar kerja, lalu menekan tombol tambah daftar kerja	
	3. Sistem menerima perintah tambah daftar kerja, lalu menampilkan halaman tambah daftar kerja
4. Perusahaan berada dihalaman tambah daftar kerja, lalu mengisi field-field yang ada, lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima perintah tambah daftar kerja 6. Sistem menambahkan daftar kerja ke database daftar kerja, lalu menampilkan halaman lembar kerja
7. Perusahaan berada dihalaman lembar kerja	

ID : SCP-01-02

Nama Use Case : Validasi Job List

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja yang ingin validasikan daftar kerjanya, lalu menekan tombol ceklis	
	3. Sistem menerima perintah validasi 4. Sistem merubah status daftar kerja menjadi selesai, lalu menampilkan halaman lembar kerja
5. Perusahaan berada dihalaman lembar kerja	

ID : SCM-01-01

Nama Use Case : Cari Job Sheet

Actor : Mahasiswa

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa mengisi field pencarian dan memilih berdasarkan pekerjaan atau perusahaan	
	2. Sistem menerima perintah pencarian 3. Sistem akan cek database perusahaan atau lembar kerja apakah ada kata pencarian yang dimaksudkan 3.1 Sistem akan menerima bahwa kata pencarian ada 3.2 Sistem akan menampilkan hasil pencarian
4. Mahasiswa menerima hasil pencarian	
Skenario alternatif	Reaksi
1. Mahasiswa mengisi field pencarian dan memilih berdasarkan pekerjaan atau perusahaan	
	2. Sistem menerima perintah pencarian 3. Sistem akan cek database perusahaan atau lembar kerja apakah ada kata pencarian yang dimaksudkan 3.1 Sistem akan menerima bahwa kata pencarian tidak ada 3.2 Sistem akan menampilkan pesan tidak ada
4. Mahasiswa menerima hasil pencarian	

ID : SCM-01-02

Nama Use Case : Pilih Job Sheet

Actor : Mahasiswa

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa masuk kehalaman lembar kerja yang ingin dipilih 2. Mahasiswa meng-upload lamaran, lalu menekan tombol upload	
	3. Sistem menerima perintah upload 4. Sistem akan menyimpan file ke server dan menyimpan alamat file ke database lamaran, lalu menampilkan halaman beranda
5. Mahasiswa berada dihalaman beranda	

ID : SCP-01-03

Nama Use Case : Ubah Job Sheet

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk kehalaman lembar kerja yang ingin diubah, lalu menekan tombol ubah lembar kerja	
	3. Sistem menerima perintah ubah lembar kerja 4. Sistem menampilkan halaman ubah lembar kerja
5. Perusahaan berada dihalaman ubah lembar kerja 6. Perusahaan mengisi field-field yang ingin diubah, lalu menekan tombol simpan	
	7. Sistem menerima perintah simpan 8. Sistem menyimpan isi field-field yang diubah ke database lembar kerja, lalu menampilkan halaman lembar kerja
9. Perusahaan berada dihalaman lembar kerja	

ID : SCP-01-04

Nama Use Case : Tambah Job Sheet

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Mahasiswa masuk ke halaman tambah lembar kerja	
	2. Sistem menerima perintah tambah lembar kerja, lalu menampilkan halaman tambah lembar kerja
3. Mahasiswa berada di halaman tambah lembar kerja 4. Mahasiswa mengisi field-field yang ada, lalu menekan tombol simpan	
	5. Sistem menerima perintah tambah 6. Sistem menyimpan field-field yang diisi ke database lembar kerja, lalu menampilkan halaman lembar kerja yang ditambah
7. Mahasiswa berada di halaman lembar kerja baru	

ID : SCP-01-05

Nama Use Case : Penilaian Job Sheet

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses mahasiswa

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja yang ingin dinilai, lalu mengisi nilai yang dibutuhkan, lalu menekan tombol simpan	
	2. Sistem menerima perintah simpan 3. Sistem akan menambahkan nilai ke dalam database nilai, lalu menampilkan halaman sebelumnya
5. Perusahaan berada di halaman sebelumnya	

ID : SCP-01-06

Nama Use Case : Menghentikan Job Sheet

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja yang ingin dihentikan, lalu menekan tombol hentikan	
	2. Sistem menerima perintah hentikan 3. Sistem mengubah status lembar kerja menjadi tidak aktif, lalu kembali ke halaman sebelumnya
5. Perusahaan berada di halaman sebelumnya	

ID : SCP-01-07

Nama Use Case : Ubah Job List

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman daftar kerja yang ingin diubah, lalu mengisi field-field yang ingin diubah, lalu menekan tombol simpan	
	3. Sistem menerima perintah simpan 4. Sistem akan menyimpan isi field-field yang diubah kedalam database daftar kerja, lalu kembali kehalaman sebelumnya
5. Perusahaan berada di halaman sebelumnya	

ID : SCP-01-08

Nama Use Case : Penerimaan Mahasiswa

Actor : Perusahaan

Pra-Kondisi : Berhasil login dan hak akses perusahaan

Skenario:

Aksi	Reaksi
1. Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja yang telah dilamar oleh mahasiswa 2. Perusahaan men-download lamaran mahasiswa, jika diterima maka tekan tombol terima	
	3. Sistem menerima perintah terima 4. Sistem akan menambahkan mahasiswa ke database lembar kerja mahasiswa, lalu menampilkan kembali halaman sebelumnya
5. Perusahaan berada di halaman sebelumnya	

2.4 Spesifikasi Tambahan

Berikut ini penjelasan detail mengenai analisis spesifikasi non fungsional yang terbagi menjadi 2 bagian, yaitu:

1. Spesifikasi Pengguna
2. Spesifikasi *Search Engine Optimazation*

2.4.1 Pengguna Aplikasi

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja pengguna yang terlibat dalam system sehingga dapat diketahui pengalaman dan pemahaman penggunaan komputer dan internet.

Berikut ini daftar pengguna yang terlibat, yaitu:

Tabel xx. Daftar detail pengguna

No	Pengguna	Pelaku	Kemampuan	Tanggung Jawab	Pendidikan
----	----------	--------	-----------	----------------	------------

1	<i>Administrator</i>	Pengelola	Mengerti komputer & Internet	Mengelola mahasiswa, perusahaan, dan pengunjung	S1
2	Mahasiswa	Mahasiswa	Mengerti komputer & Internet	Mencari perusahaan, mendaftar, mengelola <i>job sheet & job list</i>	D3 – S1
3	Perusahaan	Perusahaan	Mengerti komputer & Internet	Mendaftar, mengelola mahasiswa	D3 – S1
4	Pengunjung	Masyarakat	Mengerti komputer & Internet	Melihat informasi pengelola, dan aplikasi	-

2.4.2 Search Engine Optimazation (SEO)

Analisis SEO digunakan untuk membantu dalam mengindeks aplikasi pada *search engine* terutama google, hal ini dilakukan untuk membantu para pengguna dalam mencari alamat URL dari *marimagang.com*, Ada dua cara yang digunakan untuk mengindeks aplikasi di *search engine google*, yaitu :

1. On Page Optimization

Pada teknik ini digunakan beberapa cara yaitu dengan menggunakan beberapa hal berikut ini :

- a. Membuat *title page* yang berbeda setiap halaman
- b. Deskripsi *meta tag*
- c. Penamaan struktur URL
- d. Membuat navigasi setiap halaman

2. Off Page Optimization

- a. Pencarian antar teman
- b. Menggunakan social media
- c. Promosi menggunakan *Adwords*

2.5 Glossary

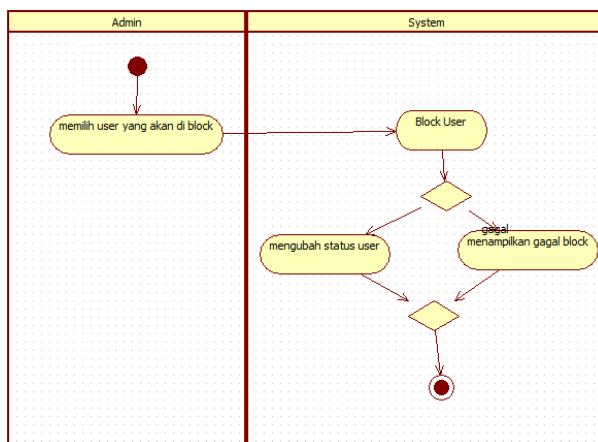
- **Aktor** : Seorang / sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
- **Administrator** : Seorang yang mempunyai akses lebih untuk manage isi content sistem
- **Developer** : Pengembang software atau aplikasi
- **Edukasi** : Mendidik
- **Feedback** : Umpan balik, komentar
- **IEEE** : Institute of Electrical and Electronics Engineering. Standar internasional untuk pengembangan dan perancangan produk.
- **Keyword** : Kata kunci
- **Login** : Proses autentifikasi user sebelum melakukan transaksi.
- **Portal** : Wadah atau sarana informasi yang dapat diakses oleh semua pengguna internet
- **Posting** : Mengirim data atau informasi yang kemudian akan dipublish. Penggunaan posting erat kaitannya dengan istilah upload
- **Publish** : Ditampilkan untuk khalayak ramai
- **SKPL** : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak
- **Upload** : Mengirim data atau informasi dari user kepada sistem

- **Use Case** : Menggambarkan deskripsi suatu proses yang melibatkan actor.
- **User** : Pengguna sistem
- **Website** : Media informasi melalui dunia internet

2.6 Activity Diagram

2.6.1 UC-001 (Memblok Mahasiswa)

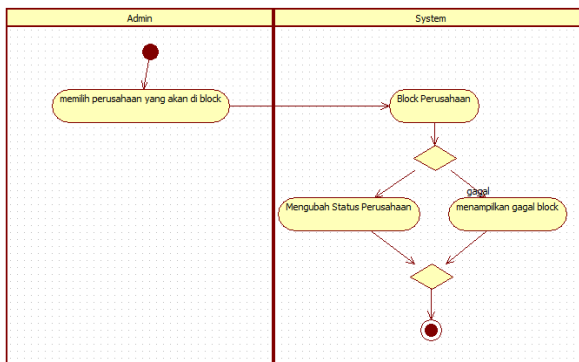
2.6.1.1 ACT-001



Gambar 2. Activity DiagramBlok Mahasiswa

2.6.2 UC-002 (Memblok Perusahaan)

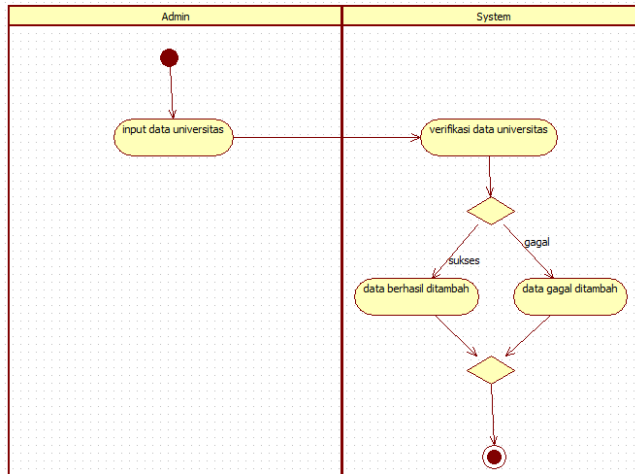
2.6.2.1 ACT-002



Gambar 3. Activity DiagramBlok Perusahaan

2.6.3 UC-003 (Tambah Universitas)

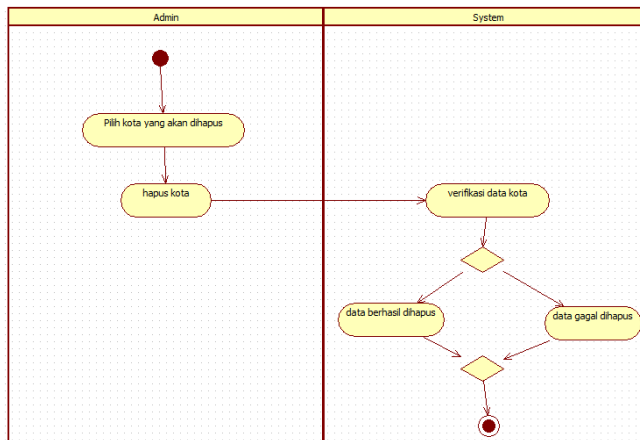
2.6.3.1 ACT-003



Gambar 4. Activity DiagramTambah Universitas

2.6.4 UC-004 (Hapus Universitas)

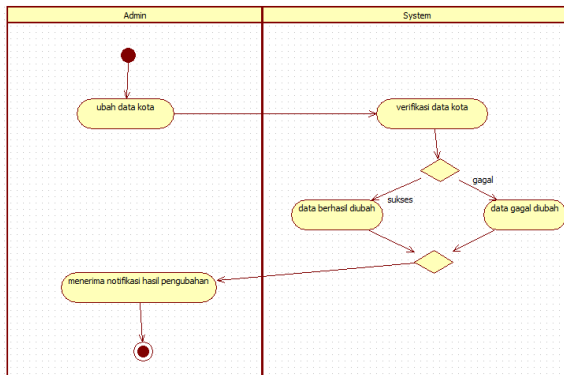
2.6.4.1 ACT-004



Gambar 5. Activity DiagramHapus Universitas

2.6.5 UC-005 (Ubah Universitas)

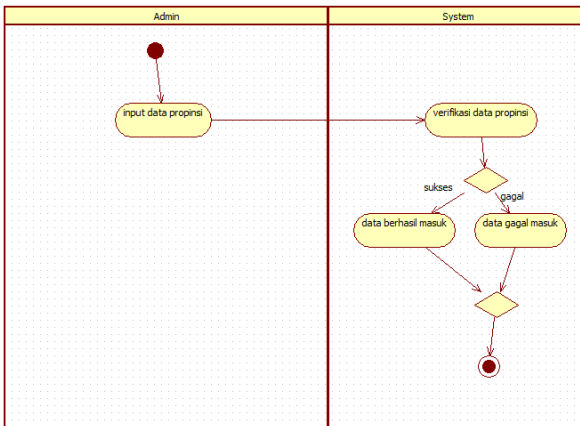
2.6.5.1 ACT-005



Gambar 6. Activity Diagram Ubah Universitas

2.6.6 UC-006 (Tambah Jurusan)

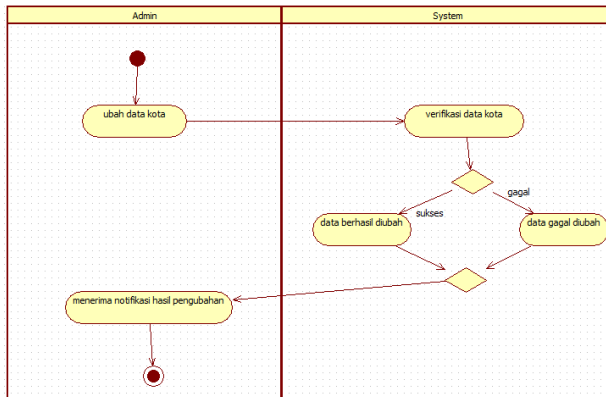
2.6.6.1 ACT-006



Gambar 7. Activity Diagram Tambah Jurusan

2.6.8 UC-008 (Ubah Jurusan)

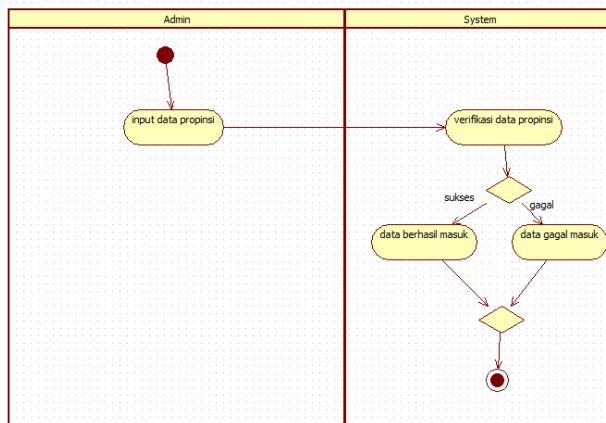
2.6.8.1 ACT-008



Gambar 8. Activity DiagramUbah Jurusan

2.6.9 UC-009 (Tambah Kota)

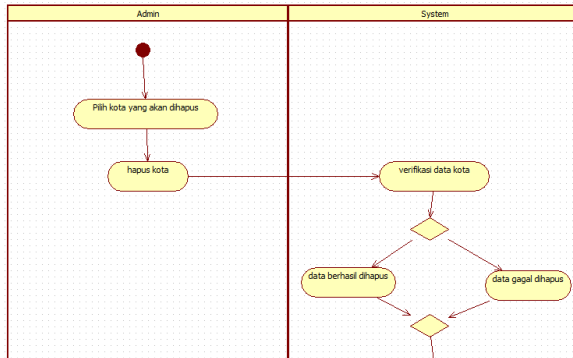
2.6.9.1 ACT-009



Gambar 9. Activity DiagramTambah Kota

2.6.10 UC-010 (Hapus Kota)

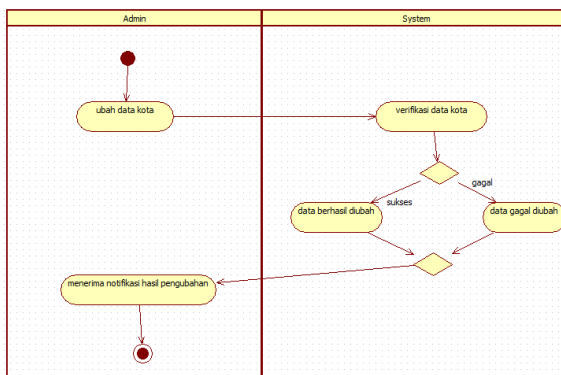
2.6.10.1 ACT-010



Gambar 10. Activity Diagram Hapus Kota

2.6.11 UC-0011 (Ubah Kota)

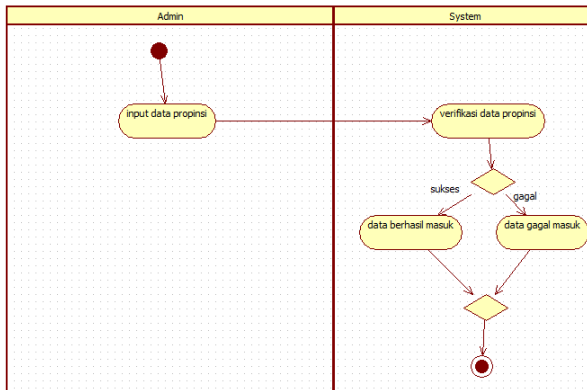
2.6.11.1 ACT-011



Gambar 11. Activity Diagram Ubah Kota

2.6.12 UC-012 (Tambah Provinsi)

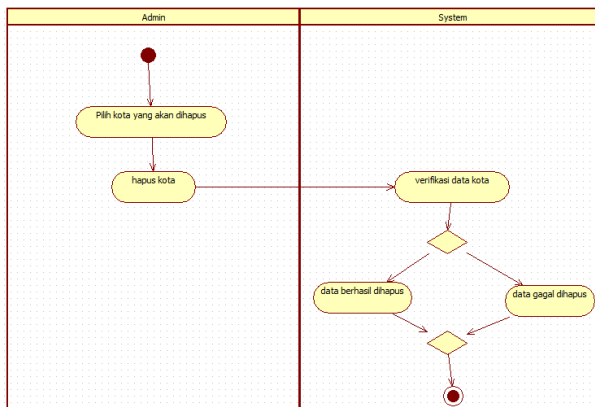
2.6.12.1 ACT-012



Gambar 12. Activity Diagram Tambah Universitas

2.6.13 UC-013 (Hapus Provinsi)

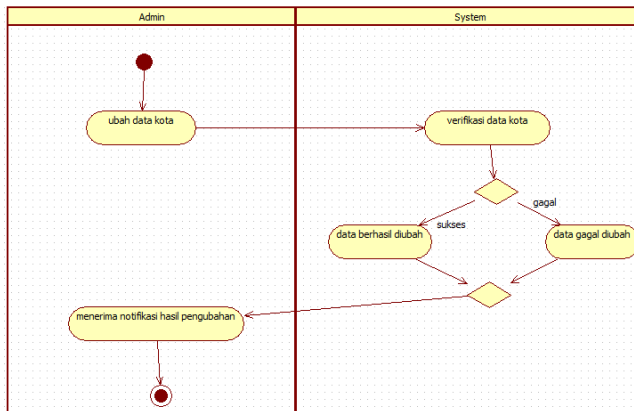
2.6.13.1 ACT-013



Gambar 13. Activity Diagram Hapus Provinsi

2.6.14 UC-014 (Ubah Provinsi)

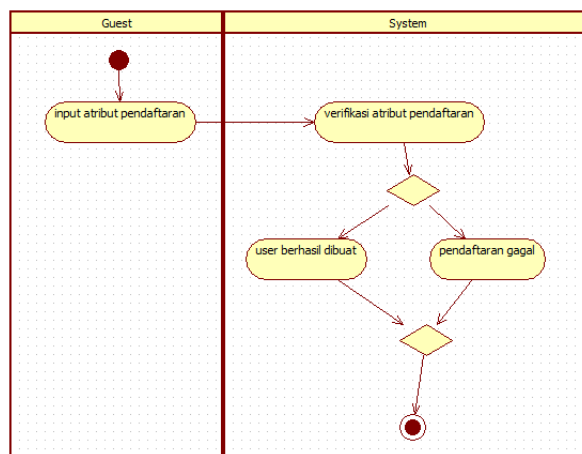
2.6.14.1 ACT-014



Gambar 14. Activity DiagramUbah Provinsi

2.6.15 UC-015 (Signup)

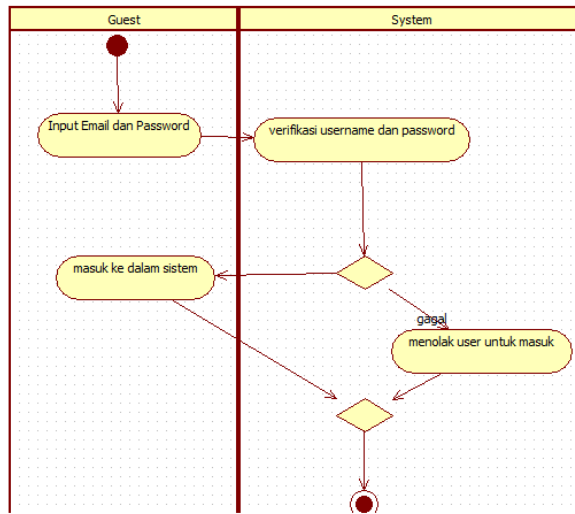
2.6.15.1 ACT-015



Gambar 15. Activity DiagramSignup

2.6.16 UC-016 (Login)

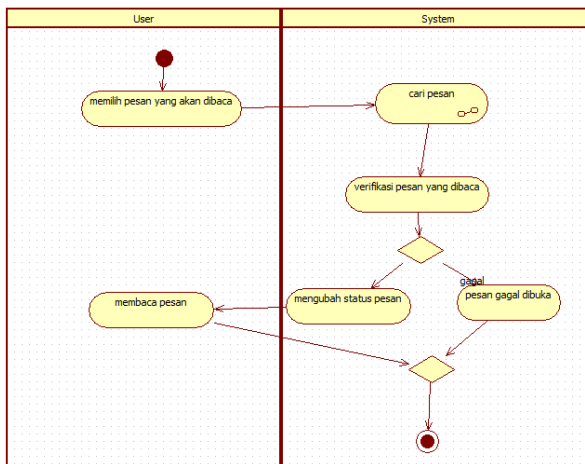
2.6.16.1 ACT-016



Gambar 16. Activity Diagram *Login*

2.6.18 UC-018 (Baca Pesan)

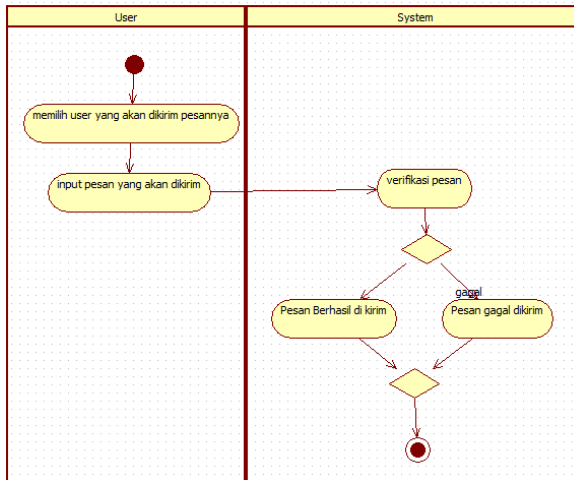
2.6.18.1 ACT-018



Gambar 17. Activity Diagram *Baca Pesan*

2.6.19 UC-019 (Kirim Pesan)

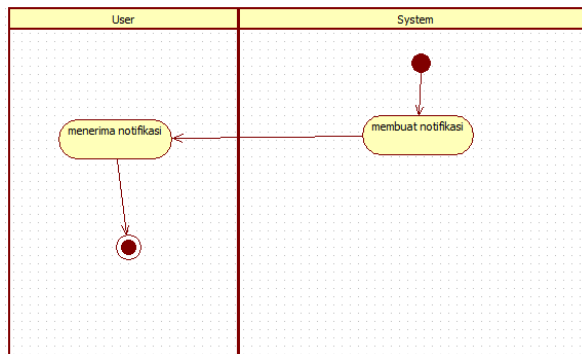
2.6.19.1 ACT-019



Gambar 18. Activity Diagram Kirim Pesan

2.6.20 UC-020 (Mendapatkan Notifikasi)

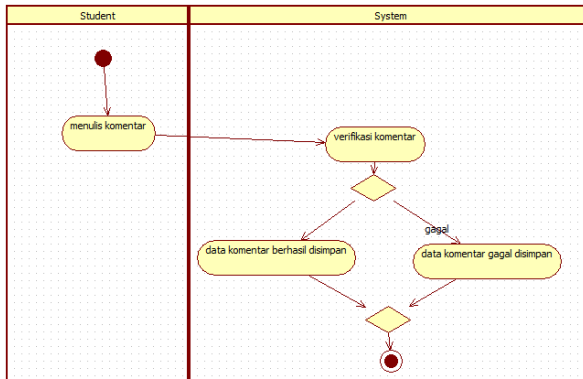
2.6.20.1 ACT-020



Gambar 19. Activity Diagram Mendapatkan Notifikasi

2.6.21 UC-021 (Tambah Komentar)

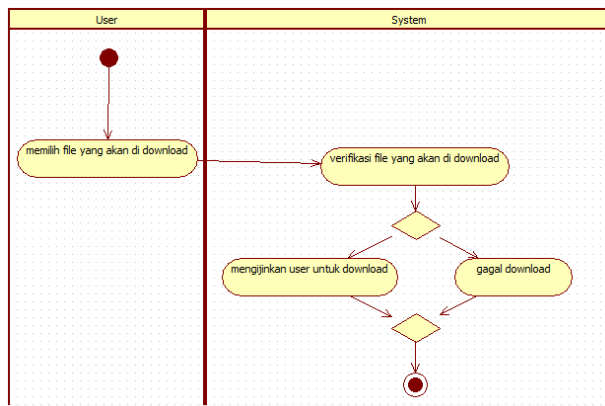
2.6.21.1 ACT-021



Gambar 20. Activity Diagram Tambah Komentar

2.6.22 UC-022 (Download File)

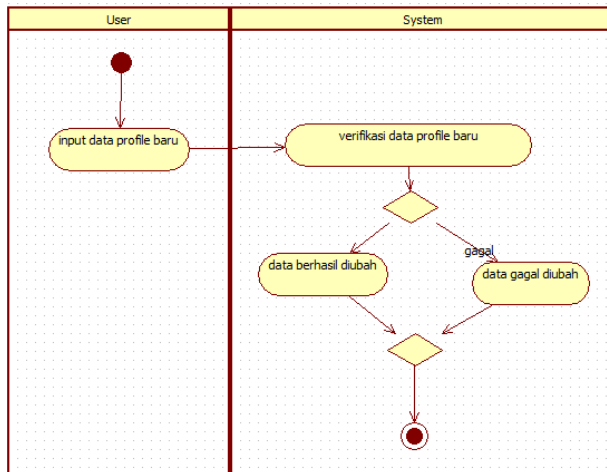
2.6.22.1 ACT-022



Gambar 21. Activity Diagram Download File

2.6.23 UC-023 (Ubah Profile)

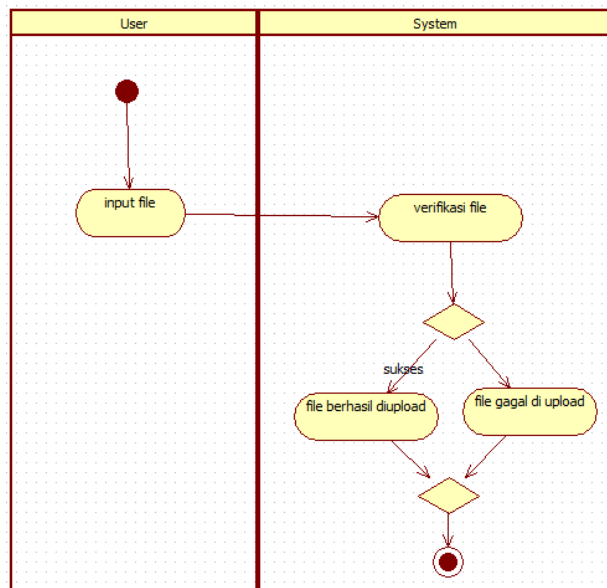
2.6.23.1 ACT-023



Gambar 22. Activity Diagram *Ubah Profile*

2.6.24 UC-024 (Upload File)

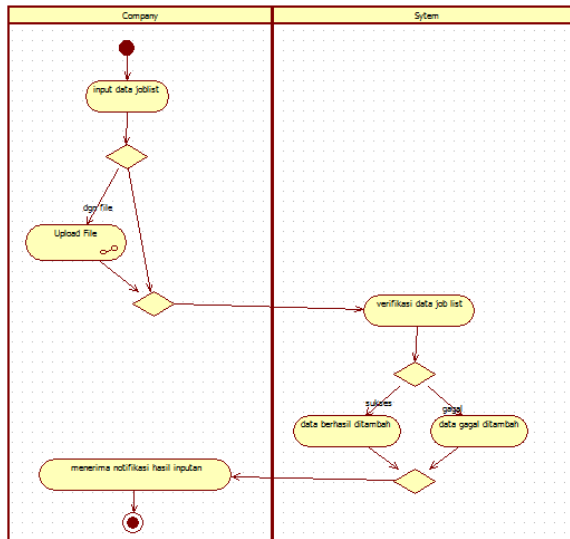
2.6.24.1 ACT-024



Gambar 23. Activity Diagram *Upload File*

2.6.25 UC-025 (Tambah Job list)

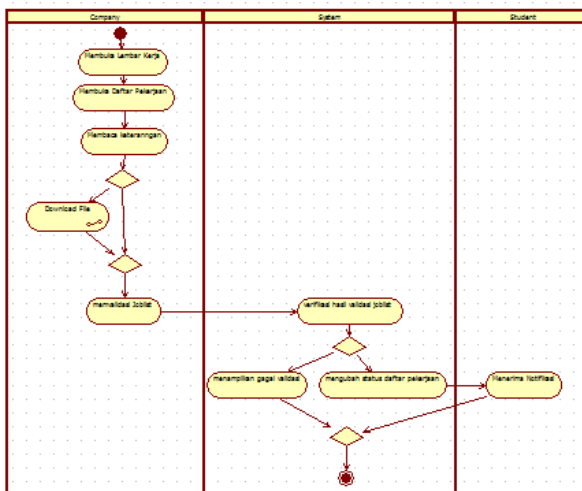
2.6.25.1 ACT-025



Gambar 24. Activity Diagram Tambah Job List

2.6.26 UC-026 (Validasi Joblist)

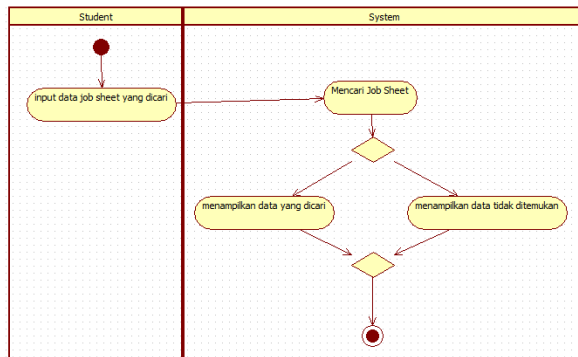
2.6.26.1 ACT-026



Gambar 25. Activity Diagram Validasi Job list

2.6.27 UC-027 (Cari Job sheet)

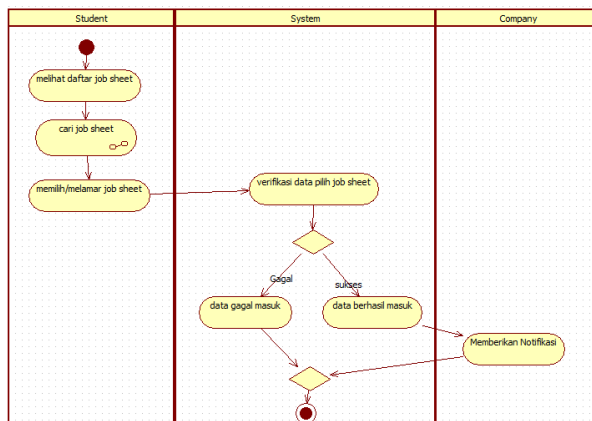
2.6.27.1 ACT-027



Gambar 26. Activity Diagram Cari Job Sheet

2.6.28 UC-028 (Pilih Jobsheet)

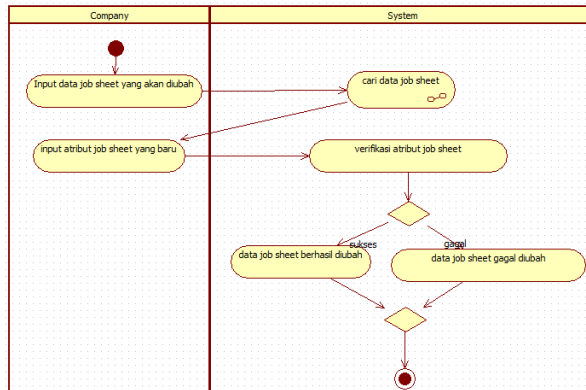
2.6.28.1 ACT-028



Gambar 27. Activity Diagram Pilih Job Sheet

2.6.29 UC-029 (Ubah Jobsheet)

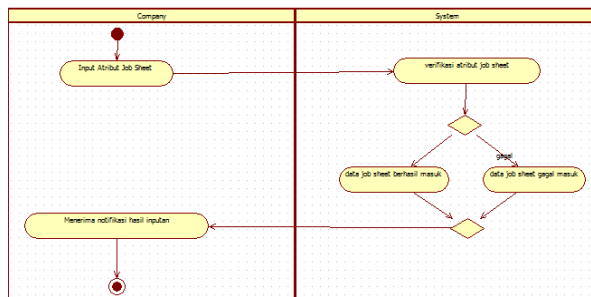
2.6.29.1 ACT-029



Gambar 28. Activity DiagramUbah *Job Sheet*

2.6.30 UC-030 (Tambah Jobsheet)

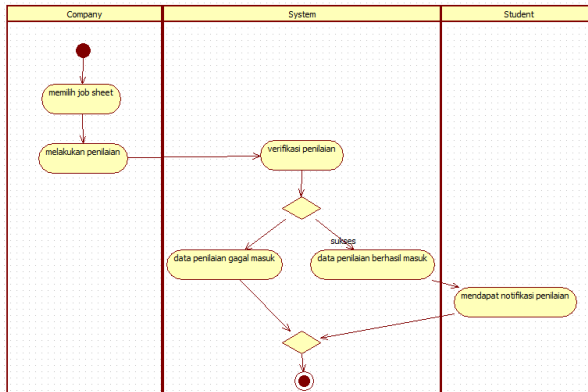
2.6.30.1 ACT-030



Gambar 29. Activity DiagramTambah *Job Sheet*

2.6.31 UC-031 (Penilaian Jobsheet)

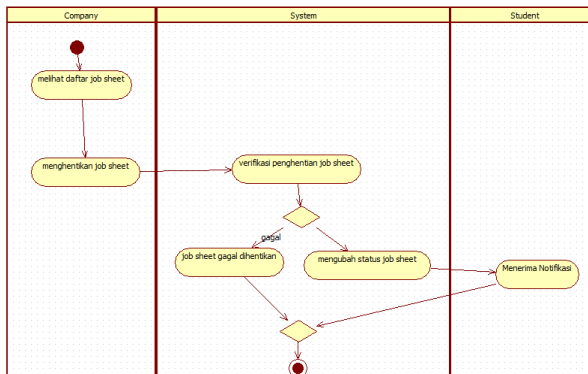
2.6.31.1 ACT-031



Gambar 30. Activity Diagram Penilaian *Job Sheet*

2.6.32 UC-032 (Menghentikan Jobsheet)

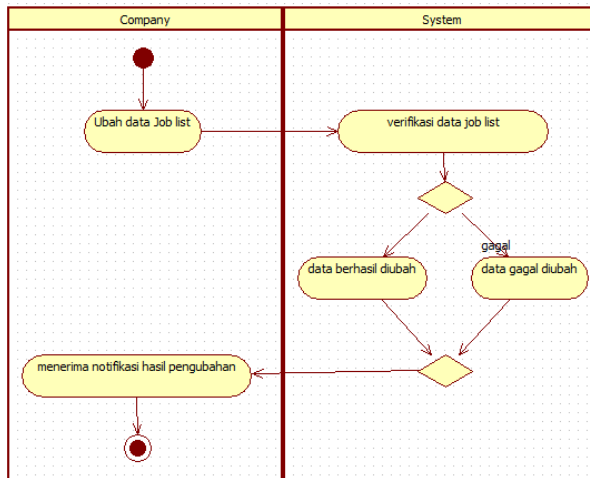
2.6.32.1 ACT-032



Gambar 31. Activity Diagram Menghentikan *Job Sheet*

2.6.33 UC-033 (Ubah Joblist)

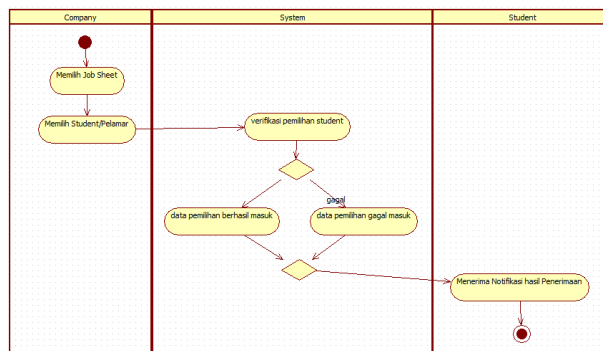
2.6.33.1 ACT-033



Gambar 32. Activity Diagram Mengubah *Job List*

2.6.34 UC-034 (Penerimaan Mahasiswa)

2.6.34.1 ACT-034



Gambar 33. Activity Diagram Penerimaan Mahasiswa

3. Model Analisis

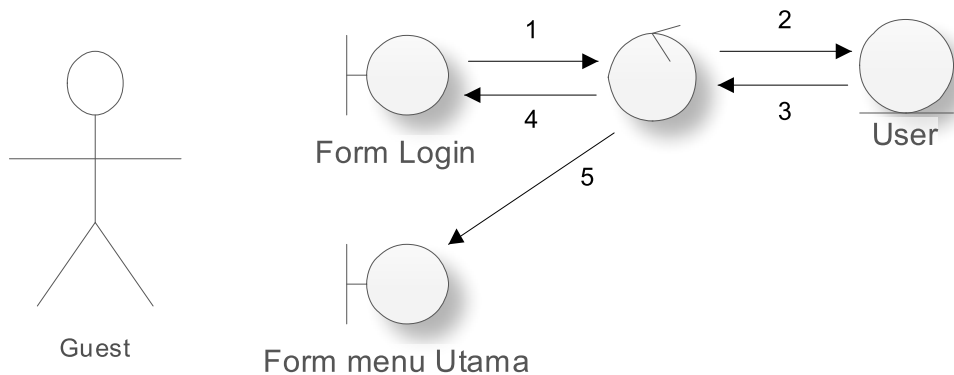
3.1 Realisasi Use Case Tahap Analisis

Berikut ini daftar realisasi *use case* dari setiap *use case* yang ada di atas:

ID : RUCTA-01-01
Nama Use Case : Login
Primary Actor : Guest
Deskripsi : Sistem melakukan proses login
Pre-Kondisi : Belum login ke dalam sistem

Keterangan

1. Guest menginputkan email dan password, lalu menekan tombol login
2. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi email dan password
3. Verifikasi sukses
4. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
5. Sistem akan menampilkan interface form menu utama



ID : RUCTA-01-02

Nama Use Case : Sign-Up

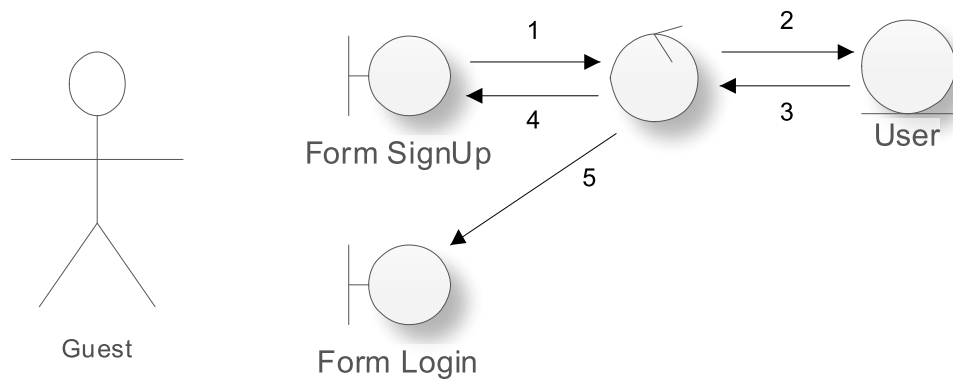
Primary Actor : Guest

Deskripsi : Sistem melakukan proses sign up

Pre-Kondisi : tidak punya account dalam sistem

Keterangan

1. Guest menginputkan data pada form signup, lalu menekan tombol daftar
2. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi form signup
3. Verifikasi sukses
4. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
5. Sistem akan menampilkan interface form menu utama



ID : RUCTA-02-01

Nama Use Case : Tambah Job Sheet

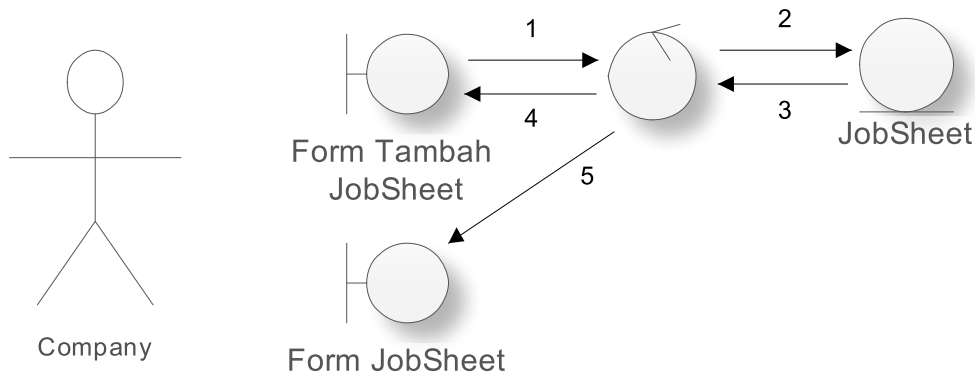
Primary Actor : Company

Deskripsi : Sistem melakukan penambahan data job sheet

Pre-Kondisi : Siap melakukan tambah data job sheet

Keterangan

1. Company menginputkan data pada form tambah job sheet, lalu menekan tombol tambah
2. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi data form job sheet
3. Verifikasi sukses
4. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
5. Sistem akan menampilkan interface form job sheet



ID : RUCTA-02-02

Nama Use Case : Ubah Job Sheet

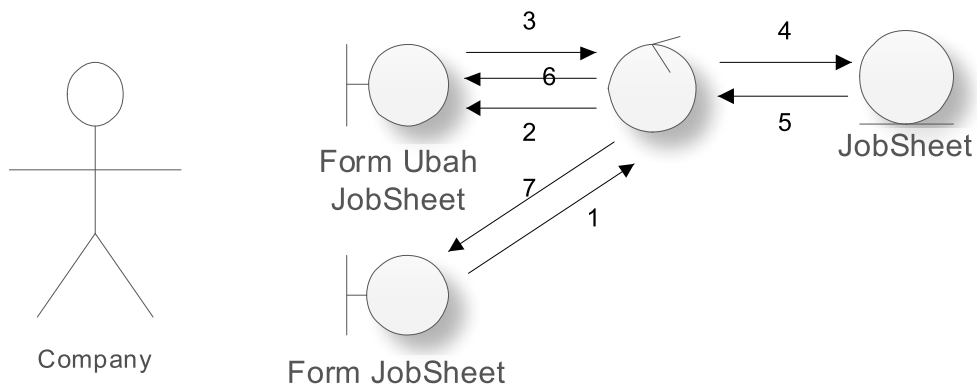
Primary Actor : Company

Deskripsi : Sistem melakukan pengubahan data job sheet

Pre-Kondisi : memiliki data yang akan diubah

Keterangan

1. Company memilih job sheet yang akan diubah lalu menekan tombol ubah
2. Sistem menampilkan interface form ubah job sheet
3. Customer menginput data job sheet pada form ubah job sheet
4. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi form job sheet
5. Verifikasi sukses
6. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
7. Sistem akan menampilkan interface form job sheet



ID : RUCTA-02-03

Nama Use Case : Tambah Job List

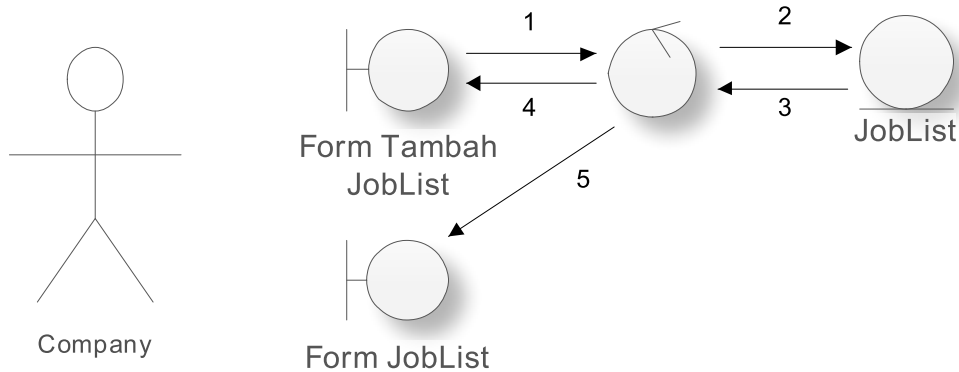
Primary Actor : Company

Deskripsi : Sistem melakukan penambahan data job list

Pre-Kondisi : siap melakukan tambah data job list dan berada di halaman job sheet

Keterangan

1. Company menginputkan data pada form tambah job list, lalu menekan tombol tambah
2. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi data form job list
3. Verifikasi sukses
4. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
5. Sistem akan menampilkan interface form job list



ID : RUCTA-02-04

Nama Use Case : Ubah Job List

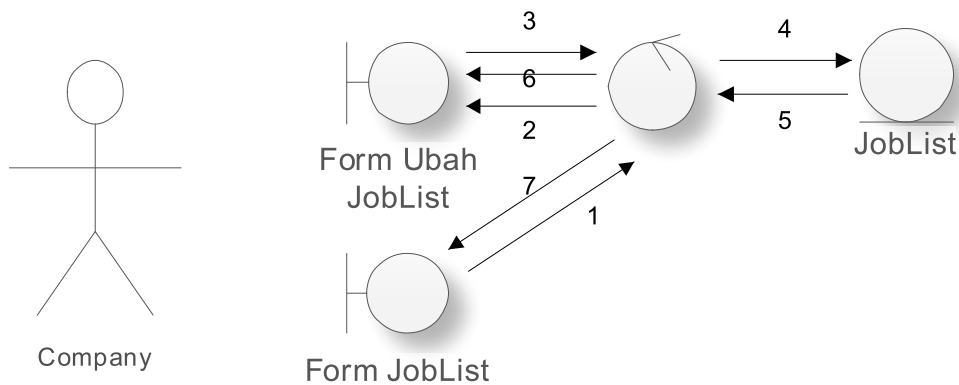
Primary Actor : Company

Deskripsi : Sistem melakukan pengubahan data job list

Pre-Kondisi : memiliki data yang akan diubah

Keterangan

1. Company memilih job list yang akan diubah lalu menekan tombol ubah
2. Sistem menampilkan interface form ubah job list
3. Customer menginput data job list pada form ubah job list
4. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi form job list
5. Verifikasi sukses
6. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses
7. Sistem akan menampilkan interface form job list



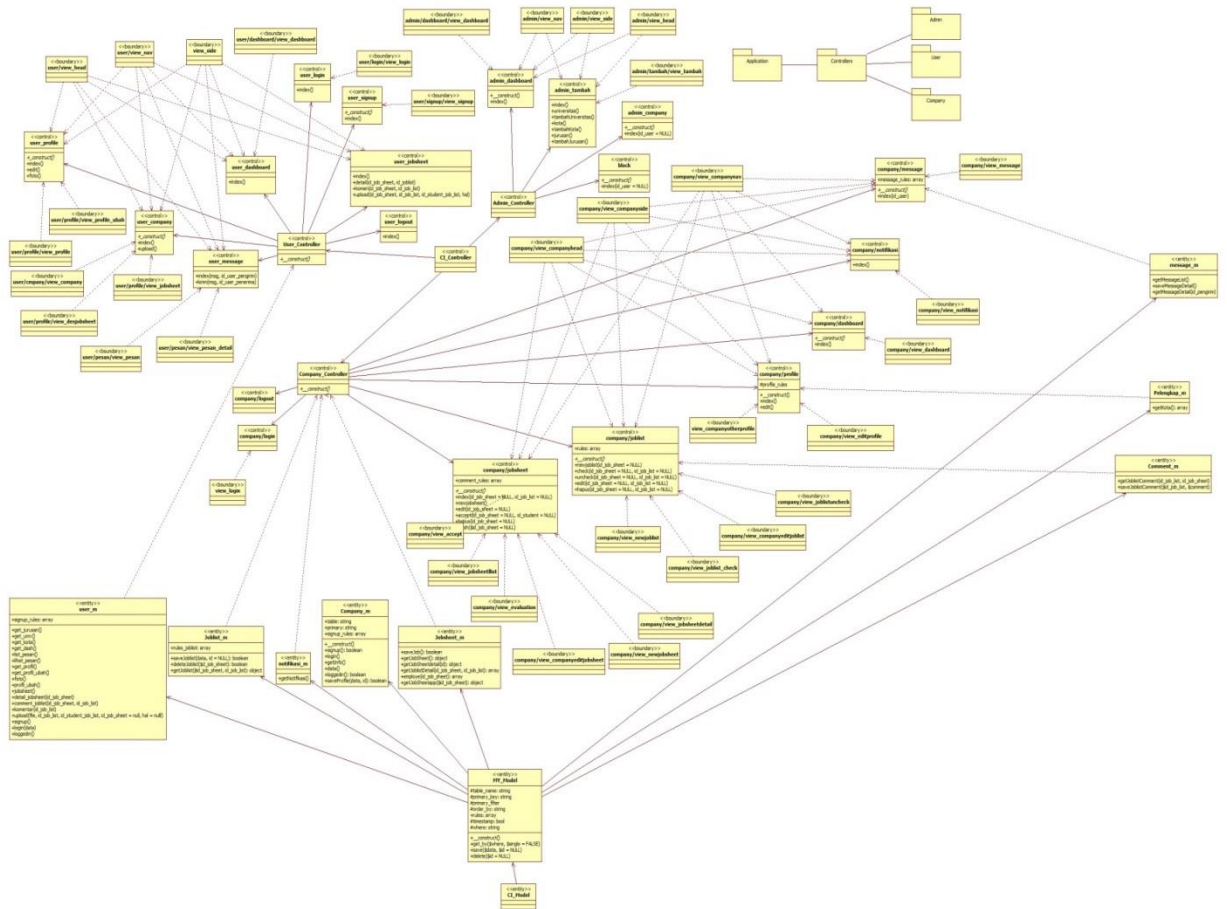
ID : **RUCTA-03-01**
Nama Use Case : **Pilih Job List**
Primary Actor : **Student**
Deskripsi : **Sistem melakukan pemilihan yang melamar**
Pre-Kondisi : **berada pada form job list**

Keterangan

1. Student memilih job list yang akan dipilih lalu menekan tombol pilih
2. Sistem menerima inputan, lalu melakukan verifikasi form job list
3. Verifikasi sukses
4. Sistem akan mengirimkan pesan bahwa verifikasi sukses

3.2 Diagram Kelas Keseluruhan

Berikut ini adalah kelas diagram yang terdiri dari 3 bagian kelas yaitu kelas boundary, kelas kontrol, dan kelas model:



Gambar 34. Class Diagram

3.3 Kelas Analisis

Berikut ini bagian dari kelas analisis aplikasi:

No	Nama Kelas	Jenis
1	CI_Model	Entity
2	MY_Model	Entity
3.	Company_m	Entity
4	Comment_m	Entity
5	Joblist_m	Entity
6	JobSheet_m	Entity
7	Pelengkap_m	Entity
8	CI_Controller	Control
9	Admin_Controller	Control
10	Company_Controller	Control
11	User_Controller	Control
12	Company/dashboard	Control
13	User/jobseet	Control
14	Company/jobsheet	Control
15	Company/joblist	Control
16	Company/profile	Control
17.	Company/notifikasi	Control
18.	Company/message	Control
19	Admin/dashboard	Control
20	Company/user	Control
21	Admin/company	Control
22	User_m	Entity
23	User/login	Control
24	User/profile	Control
25	User/signup	Control
26	User/dashboard	Control
27	Message_m	Entity
28	Notifikasi_m	Entity
29	Company/view_companyhead	Boundary
30	Company/view_company	Boundary
31	Company/view_companynav	Boundary
32	Company/view_dashboard	Boundary
33	Company/view_newjoblist	Boundary
34	Company/view_joblist_check	Boundary
35	Company/view_joblistuncheck	Boundary
36	Company/view_comanyeditjoblist	Boundary
37	Company/view_jobsheetlist	Boundary
38	Company/view_jobsheetdetail	Boundary
39	Company/view_newjobsheet	Boundary
40	Company/view_companyeditjobsheet	Boundary
41	Company/view_accept	Boundary
42	Company/view_evaluation	Boundary
43	Company/login	Control
44	View_login	Boundary
45	Company/logout	Control

46	Company/view_editprofile	Boundary
47	Company/view_message	Boundary
48	User/view_head	Boundary
49	User/view_nav	Boundary
50	User/view_side	Boundary
51	User/company	Control
52	User/message	Control
53	User/logout	Control
54	User/profile/view_profile	Boundary
55	User/profile/view_profile_ubah	Boundary
56	User/company/view_company	Boundary
57	User/profile/view_desjobsheet	Boundary
58	User/profile/view_jobsheet	Boundary
59	User/profile/view_pesan	Boundary
60	User/profile/view_pesan_detail	Boundary
61	User/dashboard/view_dashboard	Boundary
62	User/login/view_login	Boundary
63	User/signup/view_singup	Boundary
64	Admin/tambah	Control
65	Admin/dashboard/view_dashboard	Boundary
66	Admin/view_nav	Boundary
67	Admin/view_side	Boundary
68	Admin/view_head	Boundary
69	Admin/tambah/view_tambah	Boundary
70	Admin_m	Entity
71	Company	Control
72	Admin/ubah	Control
73	Admin/ubah/view_ubah	Boundary

Nama Kelas	Daftar Tanggung Jawab	Daftar Atribut
CI_model	Sebagai parent bawaan codeigniter	
MY_Model	Sebagai parent entitas untuk memudahkan proses CRUD sederhana	
Company_m	Sebagai entitas dalam proses data perusahaan	
Comment_m	Sebagai entitas dalam proses data komentar	
Joblist_m	Sebagai entitas dalam proses data joblist	
Jobsheet_m	Sebagai entitas dalam proses data jobsheet	
Pelengkap_m	Sebagai entitas dalam proses data jobsheet	
CI_Controller	Sebagai parent pengatur bawaan codeigniter	
Admin_Controller	Sebagai pengatur hak akses bagi admin	
Company_Controller	Sebagai Pengatur Hak akses bagi perusahaan	
User_Controller	Sebagai pengatur hak akses bagi mahasiswa	
Company/dashboard	Sebagai pengatur halaman dashboard perusahaan	
User/jobsheet		
Company/jobsheet	Sebagai pengatur halaman yang berkaitan dengan jobsheet	
Company/joblist	Sebagai pengatur halaman yang berkaitan dengan joblist	
Company/profile	Sebagai pengatur halaman yang berkaitan dengan profile perusahaan	
Company/notifikasi	Sebagai pengatur halaman yang berkaitan dengan notifikasi	
Company/message	Sebagai pengatur halaman yang berkaitan dengan notifikasi	
Admin/dashboard	Sebagai pengatur halaman dashboard admin	
Admin/user	Sebagai pengatur halaman block user bagi admin	
Admin/company	Sebagai pengatur halaman block perusahaan bagi admin	
User_m	Sebagai entitas yang mengatur pengelolaan data pelajar	
User/login	Sebagai pengatur halaman bagi pengunjung untuk login sebagai mahasiswa	
User/signup	Sebagai pengatur halaman bagi pengunjung untuk mendaftarkan diri sebagai mahasiswa	
User/profile	Sebagai pengatur halaman profile dari mahasiswa	
User/dashboard	Sebagai pengatur halaman dashboard dari mahasiswa	
Message_m	Sebagai entitas yang mengatur proses data pesan	
Notifikasi_m	Sebagai entitas yang mengatur proses data notifikasi	
Company/view_companyhead	Sebagai tampilan bagian <html> sampai </head> dari halaman	
Company/view_companyside	Sebagai tampilan bagian samping kiri dari website	
Company/view_companynav	Sebagai tampilan bagian navigation dari website	

Company/view_dashboard	Sebagai tampilan halaman dashboard perusahaan	
Company/view_newjoblist	Sebagai tampilan halaman untuk menambahkan joblist	
Company/view_companyleditjoblist	Sebagai halaman tampilan untuk mengubah joblist	
Company/view_jobsheetlist	Sebagai halaman untuk tampilan daftar jobsheet	
Company/view_jobsheetdetail	Sebagai tampilan untuk tampilan detail job sheet	
Company/view_new_jobsheet	Sebagai tampilan untuk membuat job sheetbaru	
Company/view_companyleditjob	Sebagai tampilan untuk mengubah jobsheet	
Company/view_accept	Sebagai tampilan untuk menerima mahasiswa	
Company/view_evaluation	Sebagai tampilan untuk memberikan nilai ke mahasiswa	
Company/login	Sebagai pengatur halaman login sebagai perusahaan	
Company/View_login	Sebagai tampilan untuk login sebagai perusahaan	
Company/logout	Sebagai pengatur untuk logout	
Company/view_editprofile	Sebagai tampilan untuk mengubah profile perusahaan	
Company/view_companyootherprofile	Sebagai tampilan untuk melihat profile orang lain	
Company/view_notifikasi	Sebagai tampilan untuk melihat notifikasi user perusahaan	
Company/view_message	Sebagai tampilan untuk melihat daftar pesan	
User/view_head	Sebagai tampilan dari <html> sampai </head.>	
User/view_nav	Sebagai tampilan untuk bagian sisi kiri dari websie	
User/company	Sebagai pengatur halaman untuk melihat jobsheet dari sebuah perusahaan	
User/profile/view_profile	Sebagai tampilan untuk menampilkan profile mahasiswa	
User/profile/view_profile_ubah		
User/company/view_company		
User/profile/view_desjobsheet		
User/profile/view_jobsheet		
User/pesan/view_pesan	Sebagai tampilan untuk menampilkan daftar pesan	
User/pesan/view_pesan_detail		
User/dashboard/view_dashboard		
User/login/vew_login	Sebagai tampilan untuk menampilkan form login	
User/signup/view_signup	Sebagai tampilan untuk menampilkan form signup	
Admin/tambah	Sebagai pengatur halaman menambah jurusan,provinsi,kota,dan jurusan	
Admin/dashboard	Sebagai tampilan untuk menampilkan halaman dashboard untuk admin	
Admin/view_nav	sebagai tampilan bagian navigation	
Admin/view_side	Untuk tampilan website pada sisi kiri	

Admin/view_head	Sebagai tampilan website dari <html> sampai </head>	
Admin/tambah/view_tambah	Sebagai tampilan website untuk menambah jurusan,kota,universitas dan provinsi	
Admin_m	Sebagai entitas untuk proses data admin	
Admin/company	Sebagai pengatur halaman untuk memblock dan unblock perusahaan	
Admin/ubah	Sebagai pengatur halaman untuk mengubah jurusan,universitas,kota,dan provinsi	
Admin/ubah/view_ubah	Sebagai tampilan yang menampilkan form untuk mengubah jurusan,universitas,kota,provinsi	

3.4 Paket Analisis

Identifikasi Paket Analisis

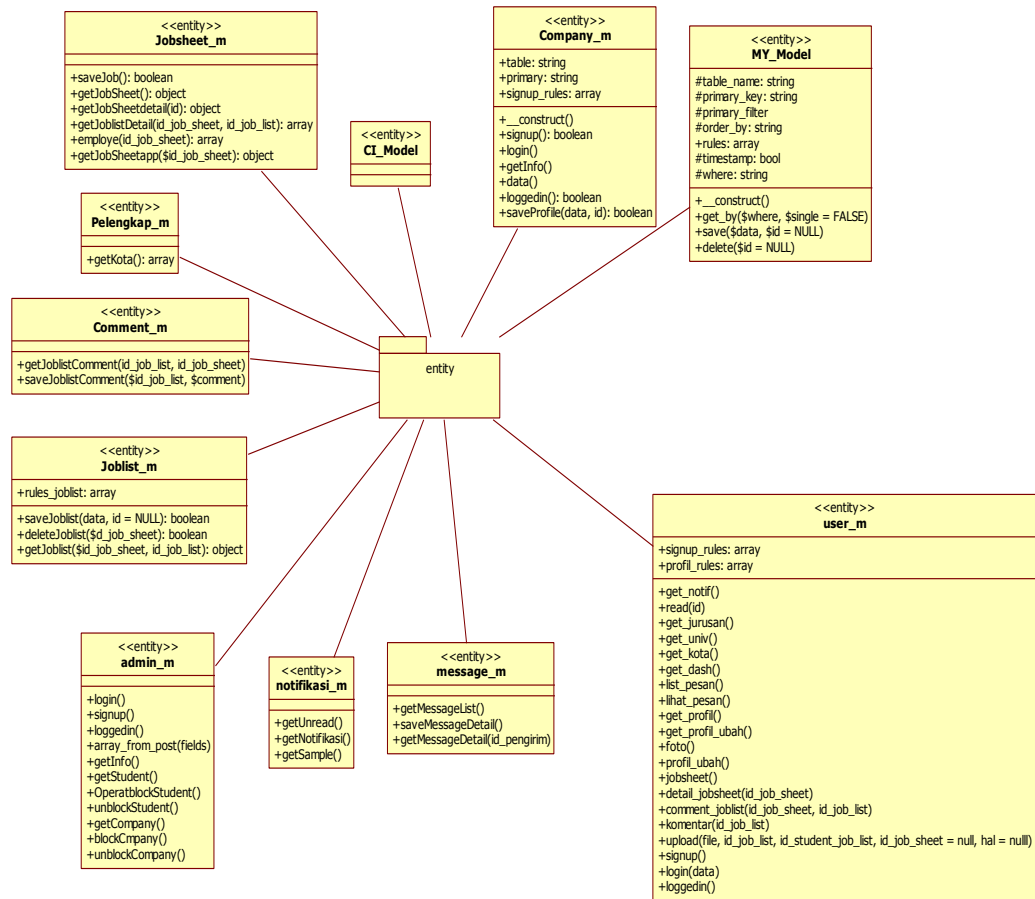
Berikut ini adalah hasil identifikasi paket analisis *class diagram* yang berelasi dengan *use case* :

No	Nama Paket	Use Case Terkait
1	Paket Entitas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Tambah Job Sheet 3. Ubah Job List 4. Tambah Komentar 5. Penilaian Job Sheet 6. Penerimaan Student 7. Ubah Profile 8. Cari Job Sheet 9. Pilih Job Sheet 10. Kirim Pesan 11. Baca Pesan 12. Memblock Perusahaan 13. Memblock Mahasiswa 14. Memvalidasi Joblist 15. Menghentikan JobSheet 16. Mendapat Notifikasi 17. SignUp 18. Tambah Jurusan 19. Tambah Kota 20. Tambah Provinsi 21. Tambah Universitas 22. Hapus Universitas 23. Ubah Universitas 24. Ubah Provinsi 25. Hapus Provinsi 26. Ubah Kota 27. Hapus Kota 28. Ubah Jurusan

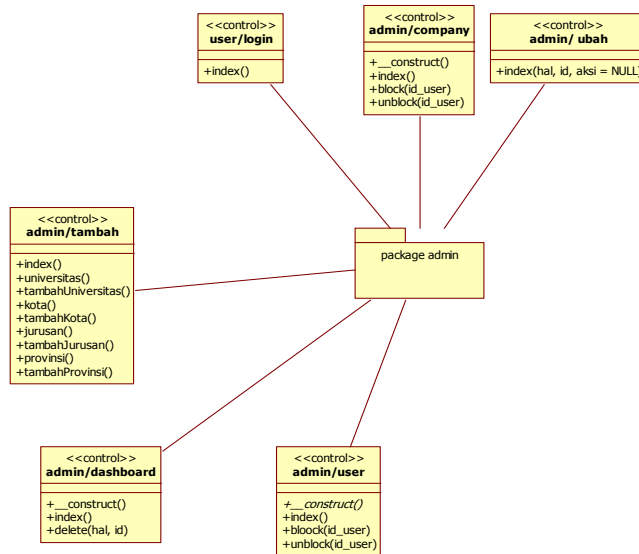
		29. Hapus Jurusan
2	Paket Company	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Tambah Job Sheet 3. Ubah Job List 4. Tambah Komentar 5. Penilaian Job Sheet 6. Penerimaan Student 7. Ubah Profile 8. Upload File 9. Download File 10. Kirim Pesan 11. Baca Pesan 12. Memvalidasi Joblist 13. Menghentikan JobSheet 14. Mendapat Notifikasi 15. SignUp
3	Paket Student	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Tambah Komentar 3. Ubah Profile 4. Cari Job Sheet 5. Upload File 6. Download File 7. Kirim Pesan 8. Baca Pesan 9. Mendapat Notifikasi 10. SignUp
4	Paket Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Ubah Profile 3. Memblock Perusahaan 4. Memblock Mahasiswa 5. Memvalidasi Joblist 6. Menghentikan JobSheet 7. Mendapat Notifikasi 8. Tambah Jurusan 9. Tambah Kota 10. Tambah Provinsi 11. Tambah Universitas 12. Hapus Universitas 13. Ubah Universitas 14. Ubah Provinsi 15. Hapus Provinsi 16. Ubah Kota 17. Hapus Kota 18. Ubah Jurusan 19. Hapus Jurusan
5	Paket Controller	
6	Paket Boundary Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login 2. Memblock Perusahaan 3. Memblock Mahasiswa 4. Memvalidasi Joblist 5. Mendapat Notifikasi 6. Tambah Jurusan 7. Tambah Kota

		8. Tambah Provinsi 9. Tambah Universitas 10. Ubah Universitas 11. Ubah Provinsi 12. Ubah Kota 13. Ubah Jurusan
7	Paket Boundary Company	1. Login 2. Tambah Job Sheet 3. Ubah Job List 4. Tambah Komentar 5. Penilaian Job Sheet 6. Penerimaan Student 7. Ubah Profile 8. Kirim Pesan 9. Baca Pesan 10. Memvalidasi Joblist 11. Mendapat Notifikasi 12. SignUp
8	Paket Boundary Student	1. Login 2. Tambah Komentar 3. Ubah Profile 4. Cari Job Sheet 5. Pilih Job Sheet 6. Kirim Pesan 7. Baca Pesan 8. Mendapat Notifikasi 9. SignUp

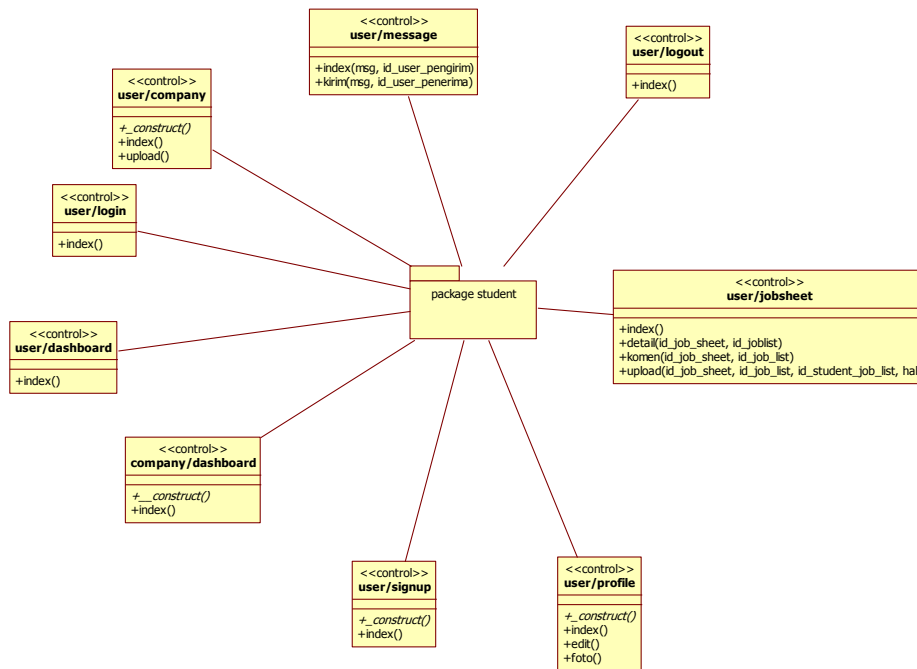
1. Paket entitas



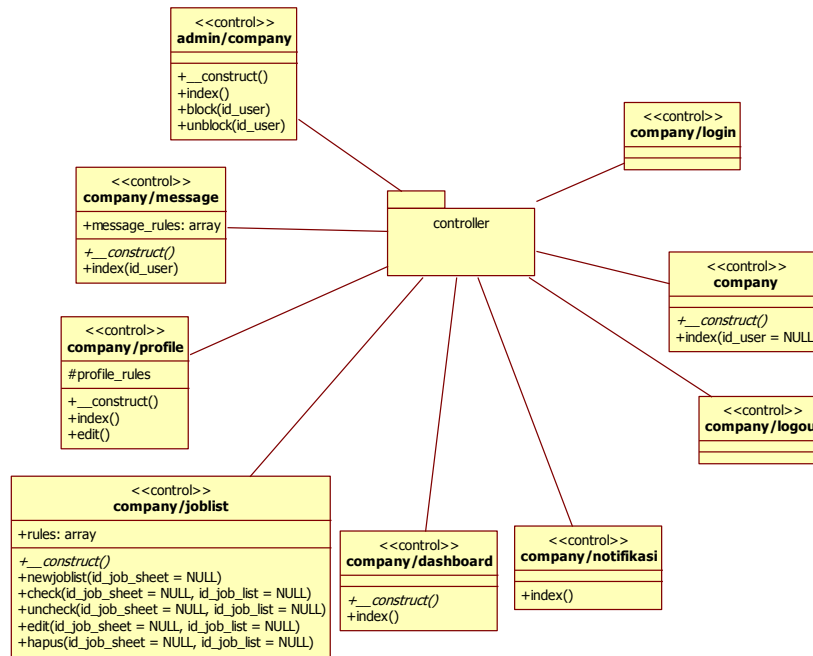
2. Paket Admin



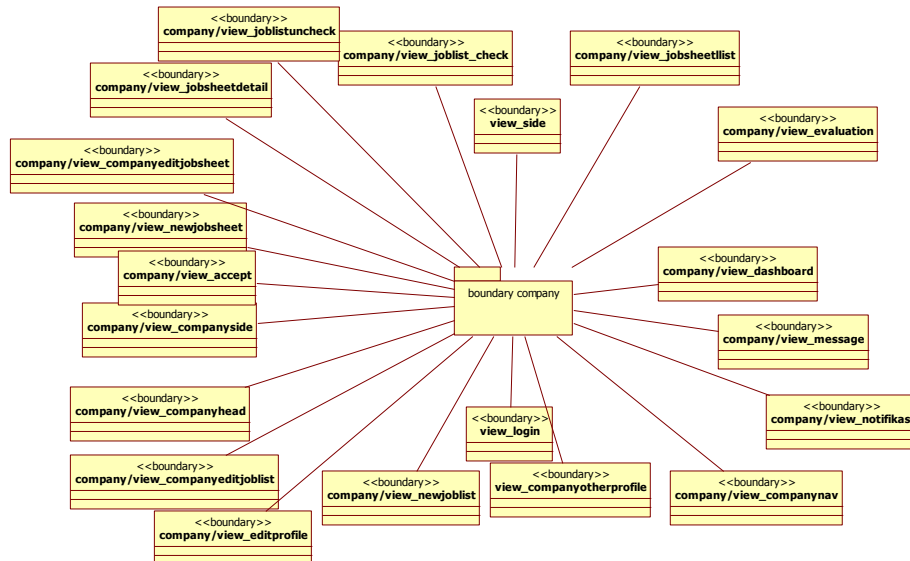
3. Paket Student



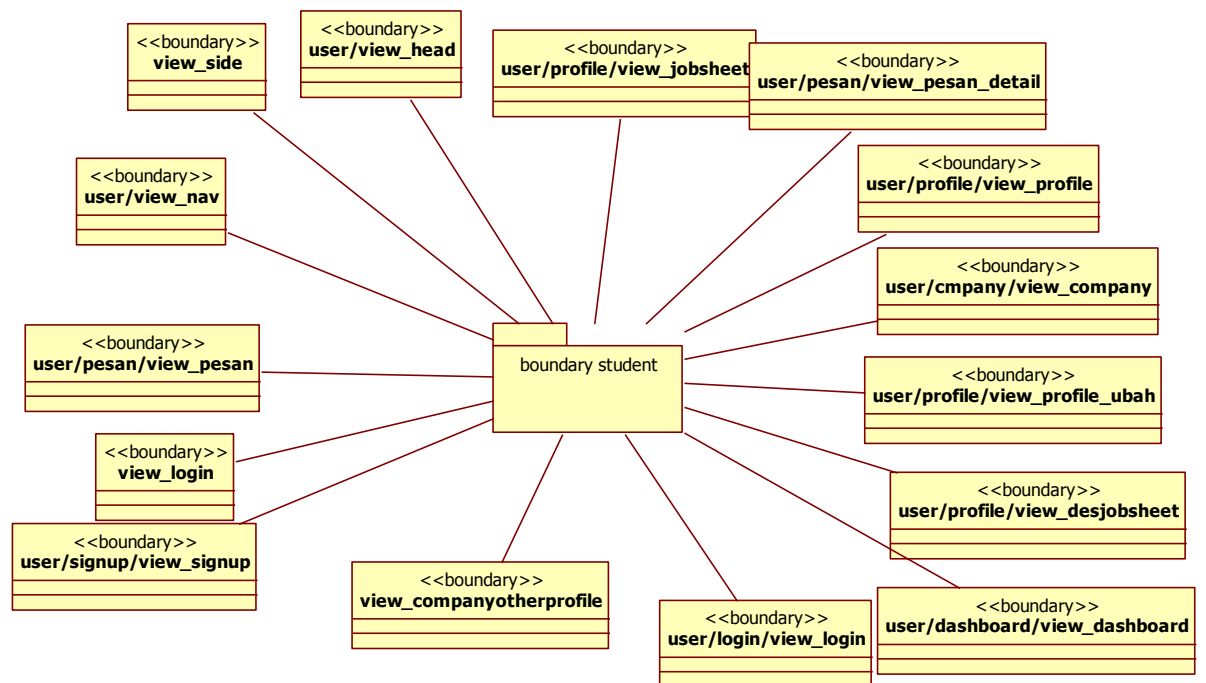
4. Paket Company



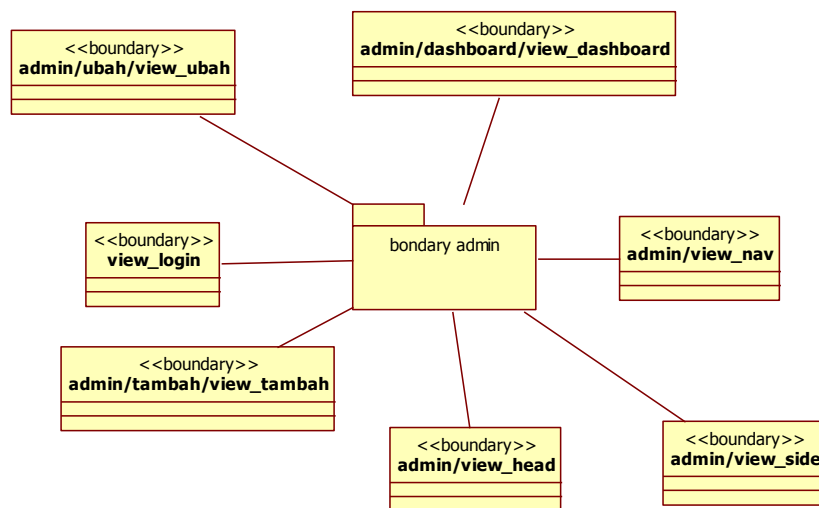
5. Paket Boundary company



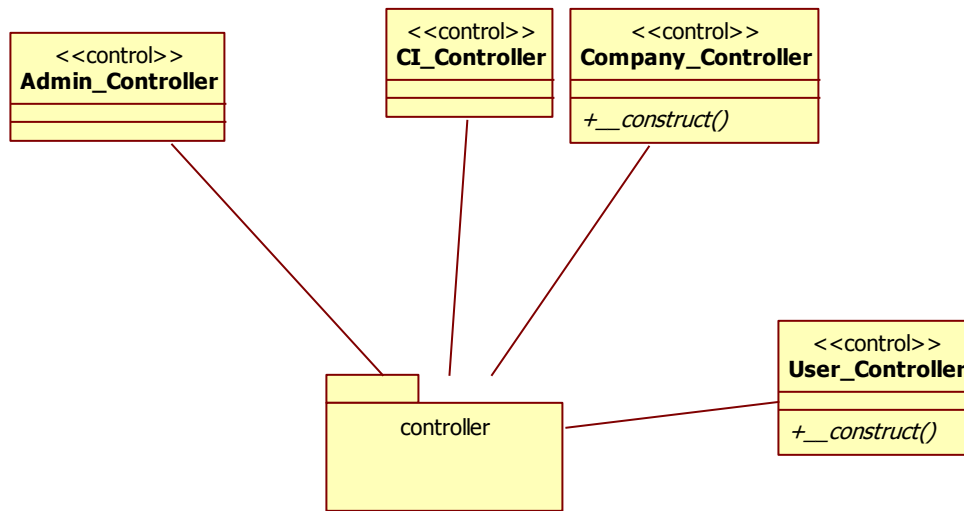
6. Paket boundary student



7. Paket boundary admin



8. Paket controller



Identifikasi Kelas Analisis tiap Paket

Berikut ini daftar hasil identifikasi dari setiap kelas analisis per paket:

No	Nama Paket	Nama Kelas	Jenis Kelas
1	Paket Entitas	CI_Model MY_Model Company_m Comment_m Joblist_m JobSheet_m Pelengkap_m User_m Message_m Notifikasi_m	Boundary
2.	Paket Admin	Admin/dashboard Admin/company Admin/tambah Admin/ubah Admin/user Admin/company	Control
3.	Paket Student	User/jobseet User/login User/profile User/signup User/dashboard	Control

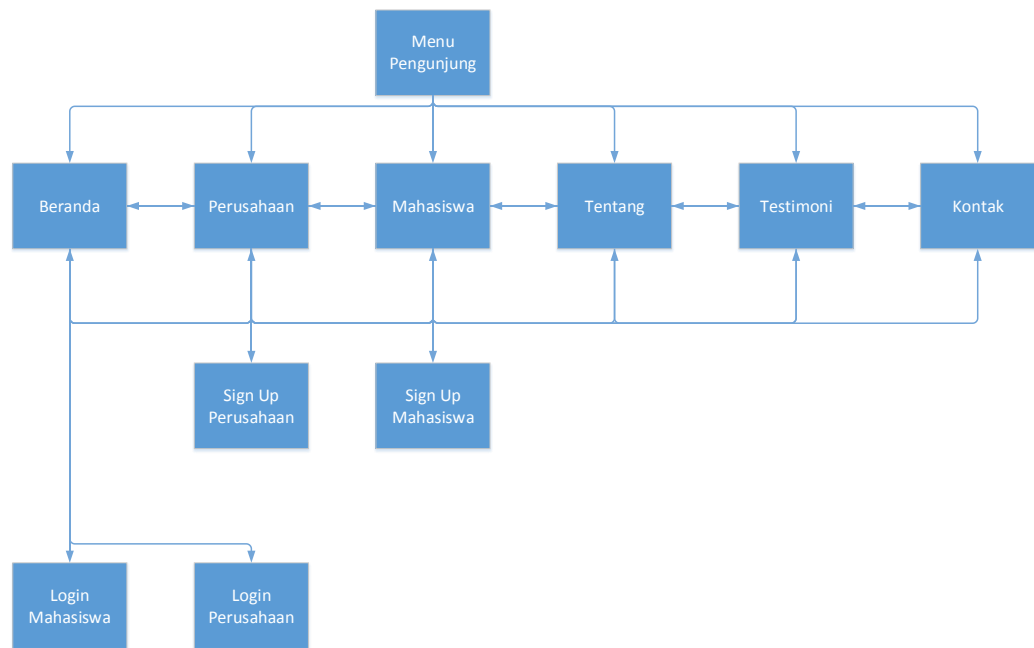
		User/company User/message User/logout User/jobsheet	
4.	Paket Company	Company/dashboard Company/jobsheet Company/joblist Company/profile Company/notifikasi Company/message Company/user Company/login Company/logout	Control
5	Paket Boundary Admin	View_login Admin/dashboard/view_dashboard Admin/view_nav Admin/tambah/view_tambah Admin/ubah/view_ubah Admin/view_side Admin/view_head	Boundary
6	Paket Boundary Student	User/view_head User/view_nav User/view_side User/profile/view_profile User/profile/view_profile_ubah User/company/view_company User/profile/view_desjobsheet User/profile/view_jobsheet User/profile/view_pesan User/profile/view_pesan_detail User/dashboard/view_dashboard User/login/view_login User/signup/view_singup	Boundary
7	Paket Boundary	Company/view_companyhead Company/view_company Company/view_companynav Company/view_dashboard Company/view_newjoblist Company/view_joblist_check Company/view_joblistuncheck Company/view_comanyeditjoblist Company/view_jobsheetlist Company/view_jobsheetdetail Company/view_newjobsheet Company/view_companyeditjobsheet Company/view_accept	Boundary

		Company/view_evaluation Company/view_editprofile Company/view_message View_side View_login	
8	Paket Controller	Admin_Controller CI_Controller User_Controller Company_Controller	

3.5 Deskripsi Arsitektur

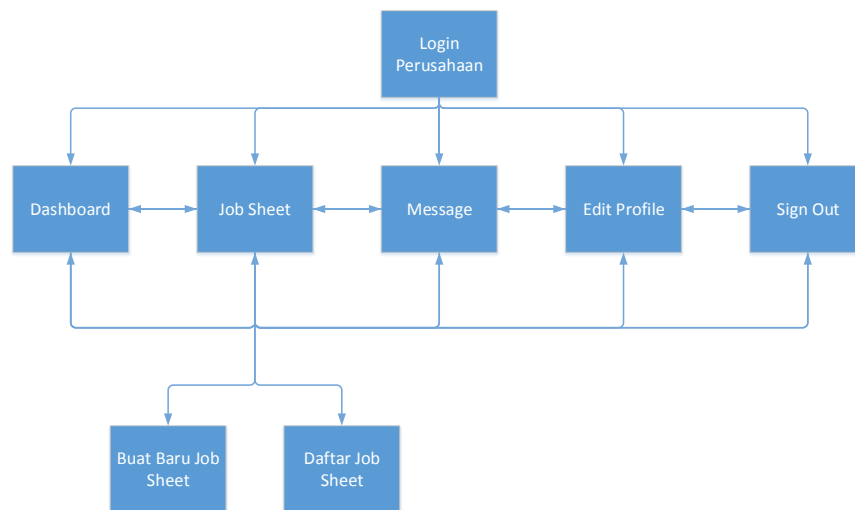
Berikut ini adalah arsitektur menu dari aplikasi yang terbagi atas beberapa halaman, yaitu:

1. Halaman *Frontend*



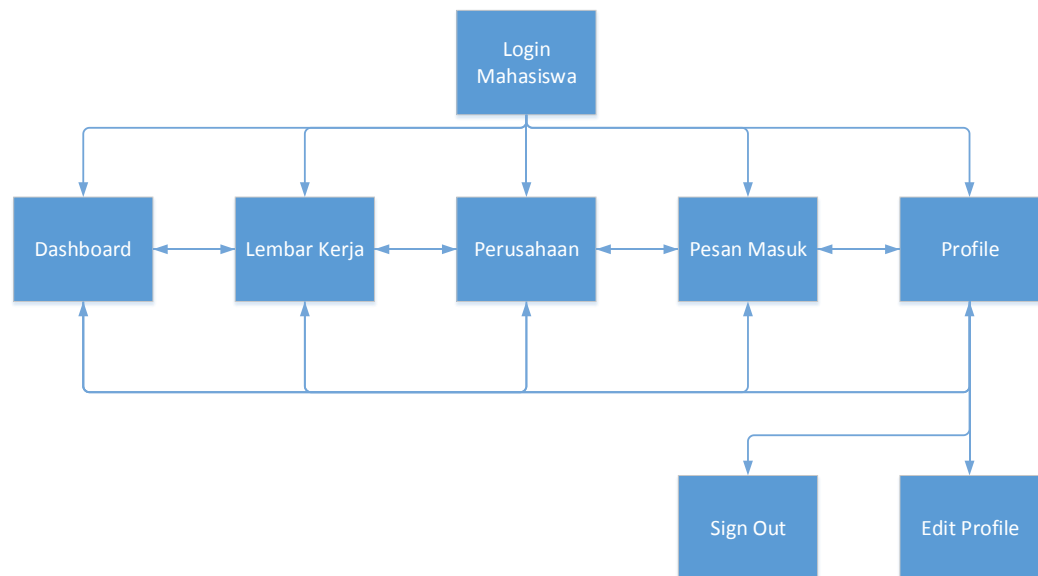
Gambar 35. Struktur Menu *Frontend*

2. Halaman Perusahaan



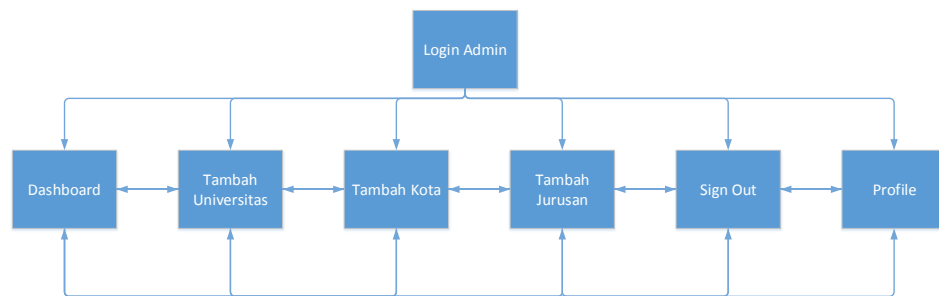
Gambar 36. Struktur Menu Perusahaan

3. Halaman Mahasiswa



Gambar 37. Struktur Menu Mahasiswa

4. Halaman Administrator



Gambar 38. Struktur Menu *Administrator*

4. Model Perancangan

4.1 Realisasi Use Case Tahap Perancangan

Use Case <nama use case 1>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

4.1.1.1 Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

- *server page*
- *client page*
- *html form*

No	Nama Elemen Logik WAE	Stereotype
		<i>Server Page</i>
		<i>Server Page</i>
		<i>Client Page</i>

4.1.1.2 Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait

4.1.1.3 Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuk setiap skenario use case.

4.1.1.4 Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

Use Case <nama use case 2>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

4.1.1.5 Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

- *server page*
- *client page*
- *html form*

No	Nama Elemen Logik WAE	Stereotype
		<i>Server Page</i>
		<i>Server Page</i>
		<i>Client Page</i>

4.1.1.6 Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait

4.1.1.7 Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuk setiap skenario use case.

4.1.1.8 Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

Use Case <nama use case 3>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

4.1.1.9 Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

- *server page*
- *client page*
- *html form*

<i>No</i>	<i>Nama Elemen Logik WAE</i>	<i>Stereotype</i>
		<i>Server Page</i>
		<i>Server Page</i>
		<i>Client Page</i>

4.1.1.10 Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait

4.1.1.11 Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuk setiap skenario use case.

4.1.1.12 Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

4.2 Perancangan Detil Elemen Logical View

No	Nama Elemen Logik WAE	Stereotype
		Server Page
		Server Page
		Client Page

Untuk setiap elemen:

- identifikasi atribut
- identifikasi operasi

Stereotyped Class <nama elemen logical view>

Nama Kelas :

Jenis : Server Page / Client Page / HTML Form

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Diisi dengan signature operasi		
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Diisi dengan nama atribut		Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan

Stereotyped Class <nama elemen logical view>

Nama Kelas :

Jenis : *Server Page / Client Page / HTML Form*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Diisi dengan signature operasi</i>		
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Diisi dengan nama atribut</i>		<i>Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan</i>

4.3 Perancangan Detil Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar kelas perancangan dalam tabel berikut:

<i>No</i>	<i>Nama Kelas Perancangan</i>	<i>Nama Kelas Analisis Terkait</i>

Untuk setiap kelas:

- identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya
- identifikasi atribut, termasuk visibility-nya

Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas :

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Diisi dengan signature operasi</i>		
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Diisi dengan nama atribut</i>		<i>Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan</i>

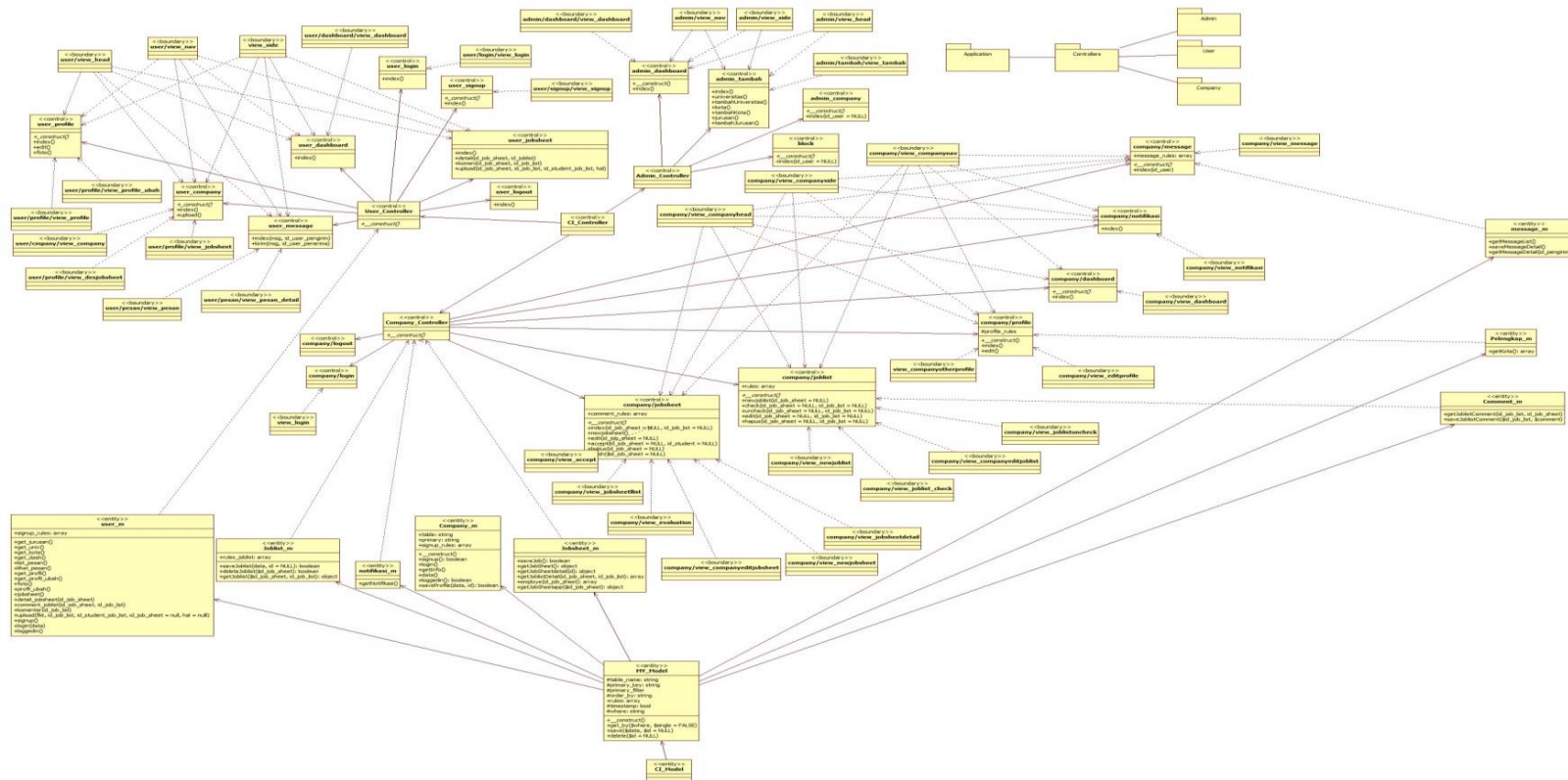
Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

Nama Kelas:

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Diisi dengan signature operasi</i>		
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Diisi dengan nama atribut</i>		<i>Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan</i>

4.4 Diagram Kelas Keseluruhan



Gambar 39. Class Diagram

4.5 Algoritma/Query

Berikut ini daftar algoritma dan *query* program:

1. Nama Kelas : Jobsheet_m
Nama Operasi : getJoblistDetail

Algoritma

```
$this->db->select('foto_user,  
                t_student.id_user AS id_user,  
                t_universitas.nama AS nama_kampus,  
                nim,  
                t_student.nama AS nama_student,  
                t_student_job_sheet.status AS status_student_job,  
                t_student.id_student AS id_pekerja,  
                waktu_start,  
                waktu_akhir')  
->from('t_job_sheet')  
->join('t_student_job_sheet','t_job_sheet.id_job_sheet =  
t_student_job_sheet.id_job_sheet')  
->join('t_student','t_student.id_student =  
t_student_job_sheet.id_student')  
->join('t_universitas','t_student.id_universitas =  
t_universitas.id_universitas')  
->join('t_user','t_student.id_user = t_user.id_user')  
->where('t_job_sheet.id_job_sheet',mysql_real_escape_string($id_job_  
sheet))  
->where('t_student_job_sheet.status',1);  
  
$result = $this->db->get()->row();
```

NO Query	Query	Keterangan
Q-001	SELECT foto_user,t_student.id_user AS id_user,t_universitas.nama AS nama_kampus,nim, t_student.nama AS nama_student, t_student_job_sheet.status AS status_student_job,t_student.id_student AS id_pekerja, waktu_start, waktu_akhir JOIN t_student_job_sheet using (id_job_sheet) JOIN t_student using (id_student) JOIN t_universitas using (id_universitas) JOIN t_user USING (id_user) WHERE t_job_sheet.id_job_sheet AND WHERE t_student_job_sheet.status = 1	Mendapatkan detail dari joblist dan juga mendapatkan nilai apakah joblist tersebut sudah ada yang mengerjakan.

2. Nama Kelas : Jobsheet_m
 Nama Operasi : getJobSheetapp

Algoritma

```
$this->db->select()->from('t_job_sheet_application')
->join('t_student','t_job_sheet_application.id_student =
t_student.id_student')
->join('t_user','t_student.id_user = t_user.id_user')
->where('id_job_sheet',mysql_real_escape_string($id_job_sheet));

$data = $this->db->get()->result();
```

Query

No Query	Query	Keterangan
Q-002	Select * FROM t_job_sheet_application JOIN t_student USING (id_student) JOIN t_user USING (id_user) WHERE id_job_sheet	Mendapatkan daftar pelamar dari suatu job sheet

3. Nama Kelas : Jobsheet_m
 Nama Operasi : saveJob

Algoritma

```
$data_jobsheet = array(
    'nama_job_sheet' => $this->input->post('nama'),
    'deskripsi_job_sheet' => $this->input->post('deskripsi'),
    'id_jurusan' => $this->input->post('bidang'),
    'tanggal_posting' => date('Y:m:d H:i:s'),
    'id_perusahaan' => $this->session->userdata('id_perusahaan'),
    'status' => 'Unclaimed',
    'durasi' => $this->input->post('durasi')
);
$this->db->insert('t_job_sheet',$data_jobsheet)
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-003	INSERT INTO t_job_sheet (nama_job_sheet,deskripsi_jobsheet,id_jurusan,tanggal_posting,id_perusahaan,status,durasi) VALUES ("STRING", "STRING", "int", "Datetime", "int", "emun", "int")	Menambahkan data jobsheet untuk perusahaan

4. Nama Kelas : user_m.php

Nama Operasi : jobsheet

Algoritma

```

$this->db->select('(TO_DAYS(waktu_start) - TO_DAYS(waktu_akhir)) as
durasi,(TO_DAYS(now()) - TO_DAYS(waktu_akhir)) as
sisat,t_job_sheet.status, t_job_sheet.nama_job_sheet,t_jurusan.nama
as
nama_jurusan,t_job_sheet.id_job_sheet,t_job_sheet.deskripsi_job_she
et, t_perusahaan.nama as nama_perusahaan,
t_perusahaan.id_perusahaan');
$this->db->from('t_student_job_sheet');
$this->db->where('t_student_job_sheet.id_student',$this->session-
>userdata['id_student']);
$this->db->where('t_student_job_sheet.status',1);
$this->db->join('t_job_sheet','t_job_sheet.id_job_sheet =
t_student_job_sheet.id_job_sheet');
$this->db->join('t_perusahaan','t_perusahaan.id_perusahaan =
t_job_sheet.id_perusahaan');
$this->db->join('t_jurusan','t_jurusan.id_jurusan =
t_job_sheet.id_jurusan','left');
$result = $this->db->get()->result_array();
return $result;

```

Query

No Query	Query	Keterangan
Q-004	<pre>SELECT (TO_DAYS(waktu_start) - TO_DAYS(waktu_akhir)) AS durasi, (TO_DAYS(NOW()) - TO_DAYS(waktu_akhir)) AS sisa, t_job_sheet.status, t_job_sheet.nama_job_sheet, t_jurusan.nama AS nama_jurusan, t_job_sheet.id_job_sheet, t_job_sheet .deskripsi_job_sheet, t_perusahaan.nama AS nama_perusahaan, t_perusahaan.id_perusahaan FROM t_student_job_sheet JOIN t_job_sheet ON t_job_sheet.id_job_sheet = t_student_job_sheet.id_job_sheet JOIN t_perusahaan ON t_perusahaan.id_perusahaan = t_job_sheet.id_perusahaan LEFT JOIN t_jurusan ON t_jurusan.id_jurusan = t_job_sheet.id_jurusan WHERE t_student_job_sheet.id_student = id_student AND t_student_job_sheet.status = 1</pre>	Untuk menampilkan lembar kerja yang diambil mahasiswa

5. Nama Kelas : user_m.php

Nama Operasi : get_company

Algoritma

```
$this->db->select();
$this->db->from('t_perusahaan');
$this->db->join('t_job_sheet', 't_job_sheet.id_perusahaan =
t_perusahaan.id_perusahaan');
$this->db-
>join('t_student_job_sheet', 't_student_job_sheet.id_job_sheet =
t_job_sheet.id_job_sheet');
$this->db->join('t_user', 't_user.id_user = t_perusahaan.id_user');
$this->db->where('t_student_job_sheet.id_student', $this->session-
>userdata['id_student']);
$this->db->group_by('t_perusahaan.id_perusahaan');
$data = $this->db->get()->result();
return $data;
```

Query

No Query	Query	Keterangan
Q-005	<pre>SELECT * FROM t_perusahaan JOIN t_job_sheet ON t_job_sheet.id_perusahaan = t_perusahaan.id_perusahaan JOIN t_student_job_sheet ON t_student_job_sheet.id_job_sheet = t_job_sheet.id_job_sheet JOIN t_user ON t_user.id_user = t_perusahaan.id_user WHERE t_student_job_sheet.id_student = id_student GROUP BY t_perusahaan.id_perusahaan</pre>	Untuk menampilkan perusahaan yang bekerjasama dengan mahasiswa

6. Nama Kelas : user_m.php

Nama Operasi : get_profil

Algoritma

```
if ($id_perusahaan == NULL)
{
$this->db->select('t_user.foto_user, t_student.nama as namaStudent,
t_student.alamat as alamatStudent, t_kota.nama as kotaStudent,
t_student.`kode_pos` AS kpStudent, t_student.`telepon` AS
tlpStudent, t_student.`email` AS emailStudent, t_student.`nim` AS
nim, t_jurusan.nama as jurusan, t_universitas.nama as namaUniv,
t_universitas.alamat as alamatUniv, t_universitas.id_kota as
id_kota_univ, t_universitas.kode_pos as kpUniv,
t_universitas.telepon as tlpUniv, t_universitas.website as webUniv
');
$this->db->from('t_student');
$this->db->where('t_student.id_student', $this->session-
>userdata['id_student']);
$this->db->join('t_kota', 't_kota.id_kota =
t_student.id_kota', 'left');
$this->db->join('t_universitas', 't_universitas.id_universitas =
t_student.id_universitas', 'left');
$this->db->join('t_jurusan', 't_jurusan.id_jurusan =
t_student.id_jurusan', 'left');
$this->db->join('t_user', 't_user.id_user = t_student.id_user');
$result = $this->db->get()->row();

$this->db->select('t_kota.nama as kotaUniv');
$this->db->from('t_kota');
$this->db->where('t_kota.id_kota', $result->id_kota_univ);
$result2 = $this->db->get()->row();

$data = new stdClass();
$data->profile = $result;
$data->kota = $result2;
$data->hal = "student";
```

```

}
else
{
$this->db->
>select('t_perusahaan.id_user,t_perusahaan.id_perusahaan,t_perusaha
an.nama as nama_perusahaan,t_perusahaan.alamat,t_kota.nama as
nama_kota,t_perusahaan.kode_pos,t_perusahaan.telepon,t_perusahaan.w
ebsite');
$this->db->from('t_perusahaan');
$this->db->where('t_perusahaan.id_perusahaan',$id_perusahaan);
$this->db->join('t_kota','t_kota.id_kota =
t_perusahaan.id_kota','left');
$result = $this->db->get()->row();

$data = new stdClass();
$data->profile = $result;
$data->hal = "company";
}

return $data;

```

Query

No Query	Query	Keterangan
Q-006	<pre> SELECT t_user.foto_user, t_student.nama AS namaStudent, t_student.alamat AS alamatStudent, t_kota.nama AS kotaStudent, t_student.`kode_pos` AS kpStudent, t_student.`telepon` AS tlpStudent, t_student.`email` AS emailStudent, t_student.`nim` AS nim, t_jurusan.nama AS jurusan, t_universitas.nama AS namaUniv, t_universitas.alamat AS alamatUniv, t_universitas.id_kota AS id_kota_univ, t_universitas.kode_pos AS kpUniv, t_universitas.telepon AS tlpUniv, t_universitas.website AS webUniv FROM t_student LEFT JOIN t_kota ON t_kota.id_kota = t_student.id_kota LEFT JOIN t_universitas ON t_universitas.id_universitas = t_student.id_universitas LEFT JOIN t_jurusan ON t_jurusan.id_jurusan = t_student.id_jurusan JOIN t_user ON t_user.id_user = t_student.id_user WHERE t_student.id_student = id_student </pre>	Untuk menampilkan profil mahasiswa
Q-007	<pre> SELECT t_kota.nama AS kotaUniv FROM t_kota WHERE t_kota.id_kota = id_kota_univ </pre>	Untuk menampilkan kota universitas
Q-008	<pre> SELECT t_perusahaan.id_user, t_perusahaan.id_perusahaan, t_perusahaan.nama AS nama_perusahaan, t_perusahaan.alamat, t_kota.nama AS nama_kota, t_perusahaan.kode_pos, t_perusahaan.telepon , t_perusahaan.website FROM t_perusahaan LEFT JOIN t_kota ON t_kota.id_kota = t_perusahaan.id_kota WHERE t_perusahaan.id_perusahaan = id_perusahaan </pre>	Untuk menampilkan profil perusahaan

4.6 Perancangan Antarmuka

Pada fase Inception:

Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.

Pada fase Elaboration:

Kode : INT-001

Antarmuka : Signup mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama</i>	<i>Diisi dengan nama lengkap mahasiswa</i>
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email mahasiswa yang akan digunakan untuk login</i>
<i>txtPassword</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password mahasiswa yang akan digunakan untuk login</i>
<i>txtKonfPass</i>	<i>Textbox</i>	<i>Konfirmasi Password</i>	<i>Diisi dengan konfirmasi password mahasiswa</i>
<i>cmbKota</i>	<i>Combobox</i>	<i>Kota</i>	<i>Diisi dengan memilih kota tempat tinggal mahasiswa yang sudah disediakan oleh sistem</i>
<i>txtAreaAlamat</i>	<i>Textarea</i>	<i>Alamat</i>	<i>Diisi dengan alamat lengkap tempat tinggal mahasiswa</i>
<i>txtKodePos</i>	<i>Textbox</i>	<i>Kode Pos</i>	<i>Diisi dengan kode pos kota tempat tinggal mahasiswa</i>
<i>txtTelepon</i>	<i>Textbox</i>	<i>Telepon</i>	<i>Diisi dengan nomer mahasiswa yang dapat dihubungi</i>
<i>cmbUniversitas</i>	<i>Combobox</i>	<i>Universitas</i>	<i>Diisi dengan memilih universitas yang sudah disediakan oleh system, dengan data ini akan diambil data universitas sesuai dengan universitas yang dipilih oleh mahasiswa.</i>
<i>txtNIM</i>	<i>Textbox</i>	<i>NIM</i>	<i>Diisi dengan nomer induk mahasiswa yang diberikan oleh universitas</i>
<i>cmbJurusan</i>	<i>Combobox</i>	<i>Jurusan</i>	<i>Diisi dengan jurusan yang diambil oleh mahasiswa</i>
<i>ButtonLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar login mahasiswa.</i>
<i>ButtonDaftar</i>	<i>Button</i>	<i>Daftar</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algoritma pendaftaran mahasiswa dan kemudian akan membuka layar login mahasiswa.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar utama marimagang.com</i>

Kode : INT-002

Antarmuka : Signup Perusahaan

Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2014	Halaman 45 dari 128 halaman
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UNIKOM dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.		

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email perusahaan yang akan digunakan untuk login</i>
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama Perusahaan</i>	<i>Diisi dengan nama perusahaan</i>
<i>txtAreaAlamat</i>	<i>Textarea</i>	<i>Alamat Perusahaan</i>	<i>Diisi dengan alamat lengkap perusahaan</i>
<i>txtKodePos</i>	<i>Textbox</i>	<i>Kode Pos Perusahaan</i>	<i>Diisi dengan kode pos perusahaan</i>
<i>txtTelepon</i>	<i>Textbox</i>	<i>Telepon</i>	<i>Diisi dengan nomor telepon perusahaan</i>
<i>cmbKota</i>	<i>Combobox</i>	<i>Kota Asal</i>	<i>Diisi dengan memilih kota asal yang disediakan oleh sistem</i>
<i>txtPassword</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password yang akan digunakan perusahaan untuk login</i>
<i>txtKonfPass</i>	<i>Textbox</i>	<i>Konfirmasi Password</i>	<i>Diisi dengan konfirmasi password</i>
<i>ButtonLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Daftar</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo pendaftaran perusahaan. Kemudian akan membuka layar login perusahaan.</i>
<i>ButtonMagan g</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar utama marimagang.com</i>

Kode : INT-003

Antarmuka : Login Mahasiswa

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email mahasiswa yang diinputkan saat melakukan signup</i>
<i>txtPassword</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password mahasiswa yang diinputkan saat melakukan signup</i>
<i>ButtonLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo login mahasiswa. Kemudian akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonMagan g</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.co m</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar utama marimagang.com</i>
<i>ButtonRegiste r</i>	<i>Button</i>	<i>Register</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar signup mahasiswa</i>

Kode : INT-004

Antarmuka : Login Perusahaan

ID_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email perusahaan yang diinputkan saat melakukan signup</i>
<i>txtPassword</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password perusahaan yang diinputkan saat melakukan signup</i>
<i>ButtonLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo login perusahaan. Kemudian akan membuka layar dashboard perusahaan.</i>
<i>ButtonMagan g</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.co m</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar utama marimagang.com</i>

Kode : INT-005

Antarmuka : Login Admin

ID_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email admin yang telah ditetapkan pada saat pembangunan database</i>
<i>txtPassword</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password admin yang telah ditetapkan pada saat pembangunan database</i>
<i>ButtonLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo login admin. Kemudian akan membuka layar dashboard admin.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.co m</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar utama marimagang.com</i>

Kode : INT-006

Antarmuka : Pencarian jobsheet dan perusahaan

ID_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>cmbDaerah</i>	<i>Combobox</i>	<i>Daerah</i>	<i>Diisi dengan nama daerah</i>
<i>cmbPencarian</i>	<i>Combobox</i>	<i>Jenis Pencarian</i>	<i>Diisi dengan jenis pencarian, baik pekerjaan (jobsheet) ataupun perusahaan</i>
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Pencarian</i>	<i>Diisi dengan data pencarian(yang ingin dicari)</i>
<i>ButtonCari</i>	<i>Button</i>	<i>Cari</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses pencarian jobsheet dan pencarian perusahaan. Kemudian akan membuka layar sesuai dengan apa yang dicari.</i>

Kode : INT-007

Antarmuka : Profil Mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Cari Pekerjaan</i>	<i>Diisi dengan pekerjaan / jobsheet yang ingin dicari</i>
<i>ButtonUbah</i>	<i>Button</i>	<i>Ubah</i>	<i>Jika diklik, akan mengacu ke halaman ubah profil mahasiswa</i>
<i>ButtonPilihFoto</i>	<i>Button</i>	<i>Pilih File</i>	<i>Jika diklik, akan mengacu ke data pada computer untuk kemudian memilih foto (.jpg) yang akan dijadikan foto profil mahasiswa.</i>
<i>ButtonUpload</i>	<i>Button</i>	<i>Upload</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses upload foto mahasiswa, kemudian akan menampilkan halaman dimana foto berhasil diupload.</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar jobsheet mahasiswa yang berisikan kumpulan data jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar user/Perusahaan yang berisikan nama-nama perusahaan yang berkaitan dengan mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar pesan mahasiswa yang berisikan pesan-pesan yang dimiliki oleh mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>

Kode : INT-008

Antarmuka : Ubah profil mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama</i>	<i>Diisi dengan nama lengkap mahasiswa</i>
<i>txtEmail</i>	<i>Textbox</i>	<i>Email</i>	<i>Diisi dengan email mahasiswa yang akan digunakan untuk login</i>
<i>Password</i>	<i>Textbox</i>	<i>Password</i>	<i>Diisi dengan password mahasiswa yang akan digunakan untuk login</i>
<i>txtKonfPass</i>	<i>Textbox</i>	<i>Konfirmasi Password</i>	<i>Diisi dengan konfirmasi password</i>
<i>cmbKota</i>	<i>Combobox</i>	<i>Kota</i>	<i>Diisi dengan data kota tempat tinggal</i>
<i>txtAreaAlamat</i>	<i>Textarea</i>	<i>Alamat</i>	<i>Diisi dengan alamat lengkap tempat tinggal</i>
<i>txtKodePos</i>	<i>Textbox</i>	<i>Kode Pos</i>	<i>Diisi dengan kode pos alamat tempat tinggal</i>
<i>txtTelepon</i>	<i>Textbox</i>	<i>Telepon</i>	<i>Diisi dengan nomer telepon yang dapat dihubungi</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>cmbUniversitas</i>	<i>Combobox</i>	<i>Universitas</i>	<i>Diisi dengan universitas tempat mahasiswa melangsungkan pendidikan</i>
<i>txtNIM</i>	<i>Textbox</i>	<i>NIM</i>	<i>Diisi dengan NIM mahasiswa</i>
<i>cmbJurusan</i>	<i>Combobox</i>	<i>Jurusan</i>	<i>Diisi dengan jurusan kuliah yang diambil oleh mahasiswa</i>
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Cari Pekerjaan</i>	<i>Diisi dengan pekerjaan / jobsheet yang ingin dicari</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar jobsheet mahasiswa yang berisikan kumpulan data jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar user/Perusahaan yang berisikan nama-nama perusahaan yang berkaitan dengan mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar pesan mahasiswa yang berisikan pesan-pesan yang dimiliki oleh mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonSimpan</i>	<i>Button</i>	<i>Simpan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses ubah data mahasiswa. Kemudian akan membuka layar profil mahasiswa</i>

Kode : INT-009

Antarmuka : Detail Jobsheet Mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Cari Pekerjaan</i>	<i>Diisi dengan pekerjaan / jobsheet yang ingin dicari</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar jobsheet mahasiswa yang berisikan kumpulan data jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar user/Perusahaan yang berisikan nama-nama perusahaan yang berkaitan dengan mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan</i>

Program Studi Teknik Informatika UNIKOM

PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2014

Halaman 49 dari 128 halaman

Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UNIKOM dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
			terbaru
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar pesan mahasiswa yang berisikan pesan-pesan yang dimiliki oleh mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonDetail</i>	<i>Button</i>	<i>DetailJoblist</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar detail joblist.</i>
<i>ButtonJoblist</i>	<i>Button</i>	<i>Nama Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan detail dari joblist yang diklik.</i>

Kode : INT-010

Antarmuka : Detail Joblist Mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Cari Pekerjaan</i>	<i>Diisi dengan pekerjaan / jobsheet yang ingin dicari</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar jobsheet mahasiswa yang berisikan kumpulan data jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar user/Perusahaan yang berisikan nama-nama perusahaan yang berkaitan dengan mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar pesan mahasiswa yang berisikan pesan-pesan yang dimiliki oleh mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonJoblist</i>	<i>Button</i>	<i>Nama Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan detail dari joblist yang diklik.</i>
<i>ButtonDownload</i>	<i>Button</i>	<i>Download File</i>	<i>Jika diklik, akan mendownload berkas yang diacu oleh button yang diklik</i>
<i>ButtonPilih</i>	<i>Button</i>	<i>Pilih File</i>	<i>Jika diklik, akan masuk ke dalam data computer untuk mengambil file yang akan diupload.</i>
<i>ButtonUpload</i>	<i>Button</i>	<i>Upload</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses upload file joblist, kemudian akan mereload halaman detail joblist</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtKomentar</i>	<i>Textbox</i>	<i>Komentar</i>	<i>Diisi dengan komentar yang bersangkutan dengan joblist yang sedang dikerjakan</i>
<i>ButtonKirim</i>	<i>Button</i>	<i>Kirim Komentar</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses kirim komentar dan mereload halaman detail joblist</i>

Kode : INT-011

Antarmuka : Ubah profil perusahaan

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama Perusahaan</i>	<i>Diisi dengan nama perusahaan</i>
<i>FileAvatar</i>	<i>File</i>	<i>Avatar</i>	<i>Diisi dengan file foto (.jpg)</i>
<i>txtWebsite</i>	<i>Textbox</i>	<i>Website</i>	<i>Diisi dengan alamat website perusahaan</i>
<i>txtTelepon</i>	<i>Textbox</i>	<i>No Telepon</i>	<i>Diisi dengan nomer telepon perusahaan yang dapat dihubungi</i>
<i>txtKodePos</i>	<i>Textbox</i>	<i>Kode Pos</i>	<i>Diisi dengan kode pos perusahaan</i>
<i>txtAreaAlamat</i>	<i>TextArea</i>	<i>Alamat</i>	<i>Diisi dengan alamat lengkap perusahaan</i>
<i>cmbKota</i>	<i>Combobox</i>	<i>Kota</i>	<i>Diisi dengan kota tempat perusahaan berdiri</i>
<i>txtAreaTentang</i>	<i>TextArea</i>	<i>Tentang perusahaan anda</i>	<i>Diisi dengan deskripsi perusahaan</i>
<i>ButtonSave</i>	<i>Button</i>	<i>Save Changes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses simpan profile perusahaan dan kemudian mereload halaman ubah profil perusahaan</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>

Kode : INT-012

Antarmuka : Tambah Jobsheet

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama Job Sheet</i>	<i>Diisi dengan nama jobsheet</i>
<i>cmbBidang</i>	<i>Combobox</i>	<i>Bidang Khusus</i>	<i>Diisi dengan bidang khusus yang sesuai dengan jobsheet yang dibuat</i>
<i>txtAreaDeskripsi</i>	<i>TextArea</i>	<i>Deskripsi Job Sheet</i>	<i>Diisi dengan deskripsi tentang jobsheet yang dibuat</i>
<i>xmbDurasi</i>	<i>Combobox</i>	<i>Durasi</i>	<i>Diisi dengan batas maksimal pengerjaan jobsheet berlangsung</i>
<i>ButtonSave</i>	<i>Button</i>	<i>Save Changes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses tambah jobsheet. Kemudian akan membuka halaman detail jobsheet</i>
<i>ButtonCancel</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan membatalkan proses yang berlangsung dan kembali ke halaman sebelumnya</i>
<i>ButtonDashboar</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>

Kode : INT-013

Antarmuka : Detail Jobsheet Perusahaan

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>ButtonTambahJoblist</i>	<i>Button</i>	<i>Tambah Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman tambah joblist</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagan g.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonNama</i>	<i>Button</i>	<i>Nama Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan deskripsi joblist</i>
<i>ButtonDetail</i>	<i>Button</i>	<i>Detail</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman detail joblist</i>
<i>ButtonHapus</i>	<i>Button</i>	<i>Hapus</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses hapus joblist</i>
<i>ButtonUbah</i>	<i>Button</i>	<i>Ubah</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman ubah joblist</i>
<i>ButtonSelesai</i>	<i>Button</i>	<i>Selesai</i>	<i>Jika diklik maka menandakan bahwa joblist tersebut sudah selesai dikerjakan.</i>

Kode : INT-014

Antarmuka : Tambah joblist

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtNama</i>	<i>Textbox</i>	<i>Nama Job List</i>	<i>Diisi dengan nama job list</i>
<i>FileJoblist</i>	<i>File</i>	<i>File yang dibutuhkan</i>	<i>Diisi dengan file (.rar atau .zip) yang bersangkutan dengan pengerjaan joblist</i>
<i>txtAreaDeskripsi</i>	<i>TextArea</i>	<i>Deskripsi Job list</i>	<i>Diisi dengan deskripsi dari joblist tersebut</i>
<i>ButtonSave</i>	<i>Button</i>	<i>Save Changes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses tambah joblist. Kemudian akan membuka halaman detail jobsheet</i>
<i>ButtonCancel</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan membatalkan proses yang berlangsung dan kembali ke halaman sebelumnya</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
			<i>daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>

Kode : INT-015

Antarmuka : Mahasiswa melamar jobsheet

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>ButtonPilih</i>	<i>Button</i>	<i>Pilih File</i>	<i>Diisi dengan file lamaran magang (.pdf)</i>
<i>txtAreaKet</i>	<i>TextArea</i>	<i>Keterangan</i>	<i>Diisi dengan keterangan magang</i>
<i>ButtonUpload</i>	<i>Button</i>	<i>Upload</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo upload data pelamar. Kemudian akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonNamaJoblist</i>	<i>Button</i>	<i>Nama Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan deskripsi dari joblist yang terdapat di dalam jobsheet yang dipilih mahasiswa.</i>
<i>txtPencarian</i>	<i>Textbox</i>	<i>Cari Pekerjaan</i>	<i>Diisi dengan pekerjaan / jobsheet yang ingin dicari</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa.</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar jobsheet mahasiswa yang berisikan kumpulan data jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar user/Perusahaan yang berisikan nama-nama perusahaan yang berkaitan dengan mahasiswa yang bersangkutan.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar pesan mahasiswa yang berisikan pesan-pesan yang dimiliki oleh mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>

Kode : INT-016

Antarmuka : Terima Pelajar

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>ButtonTambahJoblist</i>	<i>Button</i>	<i>Tambah Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman tambah joblist</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonNama</i>	<i>Button</i>	<i>Nama Joblist</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan deskripsi joblist</i>
<i>ButtonDetail</i>	<i>Button</i>	<i>Detail</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman detail joblist</i>
<i>ButtonHapus</i>	<i>Button</i>	<i>Hapus</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan algo proses hapus joblist</i>
<i>ButtonUbah</i>	<i>Button</i>	<i>Ubah</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman ubah joblist</i>
<i>ButtonSelesai</i>	<i>Button</i>	<i>Selesai</i>	<i>Jika diklik maka menandakan bahwa joblist tersebut sudah selesai dikerjakan.</i>
<i>ButtonDownload</i>	<i>Button</i>	<i>Download File</i>	<i>Jika diklik maka akan mendownload berkas mahasiswa yang melamar magang pada jobsheet tersebut</i>
<i>ButtonTerima</i>	<i>Button</i>	<i>Terima Pelajar</i>	<i>Jika diklik maka menandakan mahasiswa yang melamar jobsheet diterima kemudian akan mengubah status jobsheet yang tadinya tidak sedang dikerjakan menjadi sedang dikerjakan.</i>

Kode : INT-017

Antarmuka : Olah Pesan Perusahaan

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtPesan</i>	<i>Textbox</i>	<i>Pesan</i>	<i>Diisi dengan pesan yang akan dikirimkan</i>
<i>ButtonKirim</i>	<i>Button</i>	<i>Kirim Pesan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo kirim pesan. Kemudian akan mereload halaman olah pesan Perusahaan</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard perusahaan</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Job Sheet</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan menu daftar jobsheet dan buat jobsheet baru.</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan perusahaan yang berisi pesan-pesan yang dimiliki perusahaan tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonBaca</i>	<i>Button</i>	<i>Baca</i>	<i>Jika diklik maka akan membuka layar baca pesan</i>

Kode : INT-018

Antarmuka : Olah Pesan Mahasiswa

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>txtPesan</i>	<i>Textbox</i>	<i>Pesan</i>	<i>Diisi dengan pesan yang akan dikirimkan</i>
<i>ButtonKirim</i>	<i>Button</i>	<i>Kirim Pesan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo kirim pesan. Kemudian akan mereload halaman olah pesan mahasiswa</i>
<i>ButtonDashboard</i>	<i>Button</i>	<i>Dashboard</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar dashboard mahasiswa</i>
<i>ButtonLembarKerja</i>	<i>Button</i>	<i>Lembar Kerja</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan daftar jobsheet yang diambil oleh mahasiswa yang bersangkutan</i>
<i>ButtonPerusahaan</i>	<i>Button</i>	<i>Perusahaan</i>	<i>Jika diklik akan menampilkan daftar perusahaan yang bekerja sama dengan mahasiswa</i>
<i>ButtonMessage</i>	<i>Button</i>	<i>Message</i>	<i>Jika diklik, akan membuka layar daftar pesan mahasiswa yang berisi pesan-pesan yang dimiliki mahasiswa tersebut.</i>
<i>ButtonNotifikasi</i>	<i>Button</i>	<i>Notifikasi</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pemberitahuan terbaru</i>
<i>ButtonMagang</i>	<i>Button</i>	<i>Marimagang.com</i>	<i>Jika diklik, akan membuka halaman utama marimagang.com</i>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>ButtonUser</i>	<i>Button</i>	<i>AlamatEmail</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan pilihan untuk ubah profil atau keluar dari system (sign out)</i>
<i>ButtonBaca</i>	<i>Button</i>	<i>Baca</i>	<i>Jika diklik maka akan membuka layar baca pesan</i>

Pada fase Construction:

1. Tampilan *Frontend*



2. Tampilan Form *Login*

Login Mahasiswa

Gunakan Email Anda Untuk Dapat Memasuki marimagang.com

Email

Password

Login

[Register](#)
© marimagang.com

3. Tampilan Form *Signup*

Daftarkan Diri Anda

Nama:

E-Mail:

Password:

Konfirmasi Password:

Kota:

Alamat:

Kode Pos:

Telepon:

Universitas:

NIM:

Jurusan:

Daftar

4. Tampilan Form *Job list*

Form Pembuatan Job List Untuk Membuat S.I Perhotelan (ASTON Bandung)

Nama Job List:

File Yg Dibutuhkan: No file chosen
Only .rar/.zip (Max Size: 50MB)

Deskripsi Job Sheet:

Save changes

5. Tampilan *Form Job Sheet*

The screenshot shows a web form titled "Form Pembuatan Job Sheet". It contains the following fields and controls:

- Nama Job Sheet:** A text input field with the placeholder text "Nama Job Sheet".
- Bidang Khusus:** A dropdown menu currently showing "Umum".
- Deskripsi Job Sheet:** A large text area with the placeholder text "Deskripsi Job Sheet".
- Durasi (Dalam Bulan):** A dropdown menu currently showing "1 Bulan".
- Buttons:** At the bottom, there are two buttons: "Save changes" (in blue) and "Cancel" (in grey).

6. Tampilan Pilih Perusahaan

The screenshot shows a search results page titled "Cari Job Sheet". It features a search bar with filters and a list of results:

Search Bar: Includes a dropdown for "Semua Daerah", a dropdown for "Perusahaan", a text input for "Masukkan Kata Pencarian", and a "Cari" button.


Results:

- Smart Inovation:** Includes a logo, the company name, the website www.smartinnovation.com/, and a description: "Smart Inovation adalah perusahaan yang bergerak dibidang teknologi."
- Technologi Profesional:** Includes a logo, the company name, the website www.technopro.com/, and a description: "Technologi Profesional adalah perusahaan yang bergerak dibidang IT. Techno Pro berdiri sejak tahun 2013. Techno Pro banyak menangani permintaan klien dalam bentuk aplikasi dan web site."
- Ozansoft:** Includes a logo, the company name, the website www.ozan-soft.com/, and a description: "Perusahaan ini adalah perusahaan yang bergerak dibidang IT khususnya bidang software developer untuk software berbasis web, mobile, dan desktop."

7. Tampilan Profil

Edit User Profile

Reset to default

Nama Perusahaan	<input type="text" value="Ozansoft"/>
Avatar	<div> <input type="button" value="Select image"/></div>
Website	<input type="text" value="www.ozan-soft.com"/>
No Telepon	<input type="text" value="085752225126"/>
Kode Pos	<input type="text" value="54112"/>
Alamat	<input type="text" value="Jalan Titiran"/>
Kota	<input type="text" value="Bandung"/>
Tentang Perusahaan Anda	<input type="text" value="Perusahaan ini adalah perusahaan yang bergerak dibidang IT khususnya bidang software developer untuk software berbasis web, mobile, dan desktop."/>

Save changes

Berikut ini adalah perancangan basis data dalam bentuk skema relasi:



Bagian ini belum diisi.

Bagian ini diisi dengan *coding standard* dan *naming convention* yang akan digunakan.

Pada fase Construction:

Bagian ini belum diisi.

Bagian ini diisi dengan versi final dari *coding standard* dan *naming convention*.
Lengkapi daftar perubahan jika terjadi perbaikan.

5. Implementasi

Bagian ini diisi dengan informasi tentang elemen dari perangkat lunak yang dikembangkan (*executable files, configuration files, data files, dsb*) serta perubahannya.

5.1 Lingkungan Implementasi

Berikut ini dijelaskan mengenai spesifikasi *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk mengimplementasi aplikasi :

5.1.1 Perangkat Keras (Hardware)

Berikut ini daftar minimal perangkat keras yang diterapkan pada pengguna untuk dapat mengoperasikan aplikasi, yaitu:

1. Processor dengan kecepatan 1,8 Ghz
2. RAM 256 MB
3. Monitor LCD 14"
4. *Keyboard* dan *Mouse*
5. LAN Card 100 Mbps
6. Koneksi Internet 512 Kbps

5.1.2 Perangkat Lunak (Software)

Berikut ini daftar perangkat lunak yang diterapkan pada pengguna untuk dapat mengoperasikan aplikasi, yaitu:

1. *Web Browser*
2. *Operating System*

5.2 Implementasi Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar kelas yang TELAH diimplementasikan. Misalnya dalam bentuk tabel berikut:

No	Nama Kelas	Nama File Fisik	Nama File Executable
1	Account	Account.java	Account.class

5.3 Implementasi Elemen WAE (Component View)

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Componen View yang merealisasikan use case:

- *dynamic page*
- *static page*
- *physical root*

Jelaskan juga hubungan realisasinya: elemen component view tersebut merealisasikan elemen logical view yang mana. Gunakan tabel jika perlu.

5.4 Implementasi Antarmuka

Bagian ini diisi dengan daftar implementasi antarmuka. Misalnya dalam bentuk tabel berikut:

<i>No</i>	<i>Antarmuka</i>	<i>Nama File Fisik</i>	<i>Nama File Executable</i>

6. Pengujian

6.1 Rencana dan Prosedur Pengujian

6.1.1 Rencana Pengujian

Bagian ini diisi dengan rencana pengujian, misalnya dalam bentuk tabel berikut:

No	Use Case	Pengujian	Jenis Pengujian	Identifikasi
1	Xxx	1. Skenario normal 2. Skenario xxx (acu no.skenario) 3. Skenario yyy	1. Black box dan White Box 2. Black Box 3.	U-1-xxx U-1-xxx U-1-xxx
				U-2-xxx

6.2 Prosedur Pengujian

Bagian ini diisi dengan prosedur pengujian, misalnya persiapan pengujian, urutan pengujian yang harus dilakukan, dll.

Bagian ini diisi dengan prosedur pengujian versi final. Lengkapi daftar perubahan.

6.3 Kasus Uji

Bagian ini diisi dengan kasus uji untuk setiap use case (dibuat subbab untuk setiap use case). Contohnya adalah sebagai berikut:

6.3.1 Pengujian Use Case <nama use case>

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
U-1-01	Pengujian hasil pemasukan data pelanggan oleh operator	<ul style="list-style-type: none">Buka File data pelangganCari record dengan dataodus pemasukan yang diinginkan	Kodeodus pemasukan operator (01)	01<tgl_lahir>001 01<tgl_lahir>002 01<tgl_lahir>003 dst	01<tgl_lahir> <nomor terurut>	01<tgl_lahir><no_loncat	ditolak
U-1-02	Pengujian hasil pemasukan data pelanggan oleh pelanggan secara on-line	<ul style="list-style-type: none">Lihat tanggal lahir pelangganLihat kode pelangganBandingkan dengan rumus pembangkitan kode pelanggan	Kodeodus pemasukan on-line (02)	02<tgl_lahir>001 02<tgl_lahir>002 02<tgl_lahir>003 dst	02<tgl_lahir> <nomor terurut>	02<tgl_lahir><no_terurut>	diterima

6.4 Defect dan Status Perbaikan

Bagian ini diisi dengan defect yang ditemukan setelah melakukan pengujian dan status perbaikannya

Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2014	Halaman 50 dari 128 halaman
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UNIKOM dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.		

6.5 Evaluasi Pengujian

Bagian ini diisi dengan uraian evaluasi hasil pengujian.

7. Lampiran

Bagian lampiran diisi dengan

A. Pembagian Tugas

NO	NAMA	TUGAS
1	Ahmad Paudji	Design UI/UX Aplikasi Frontend/Backend & Dokumentasi Laporan SKPL
2	Handoyo	Program CMS <i>Backend</i> Halaman Mahasiswa dan Halaman <i>Frontend</i>
3	Ismail Zakky	Program CMS <i>Backend</i> Halaman Perusahaan dan Halaman <i>Administrator</i>
4	Wupi	Analisis Model Data & Dokumentasi Laporan SKPL
5	Andrew Toy	Analisis Proses UML

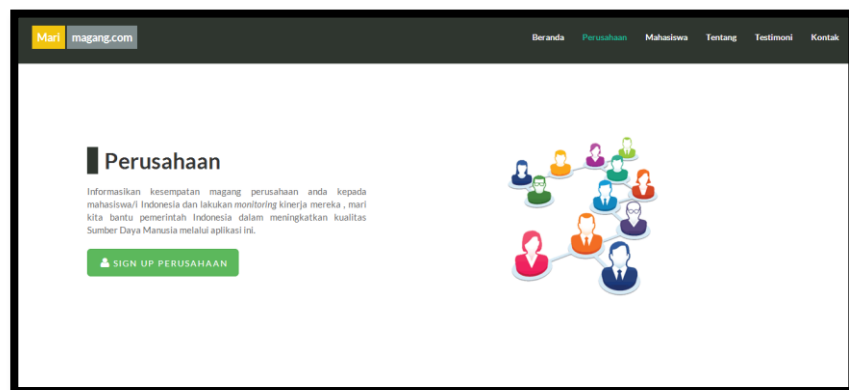
B. User Manual

1. Frontend

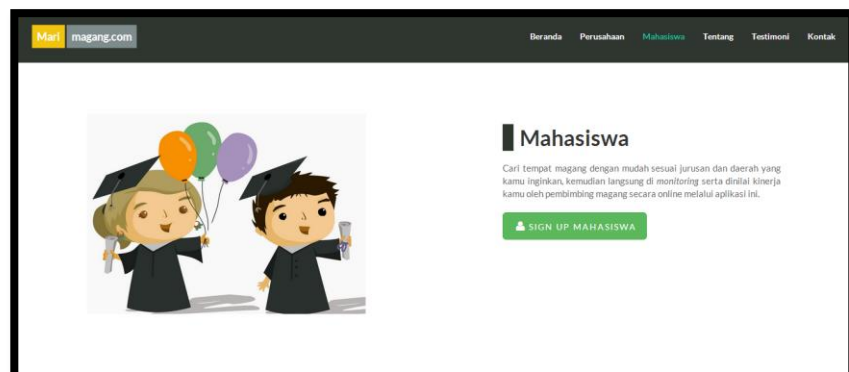
- Untuk mengakses *website* silahkan kunjungi *marimagang.com*
- Di dalam frontend ini akan terdapat informasi berkaitan dengan Mahasiswa, Perusahaan, Kontak, Tentang, Testimoni, Login Mahasiswa/Perusahaan, dan Signup Mahasiswa/Perusahaan.
- Berikut ini tampilan halaman *frontend* :



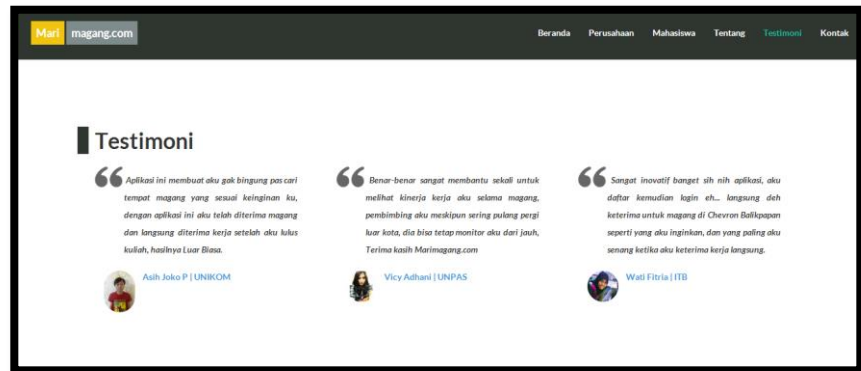
- Berikut ini tampilan menu perusahaan dan lakukan *signup* :



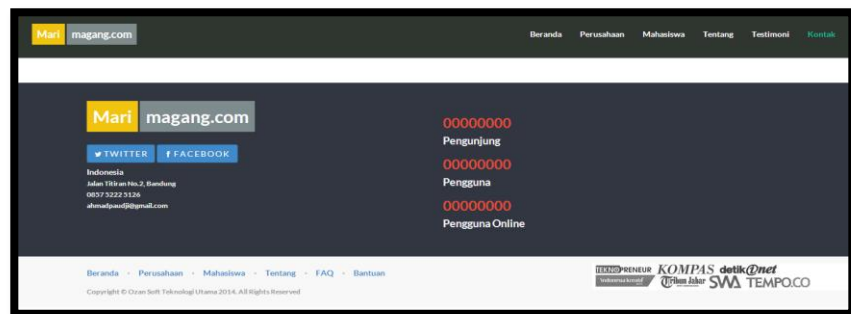
- Berikut ini tampilan menu mahasiswa dan lakukan *signup* :



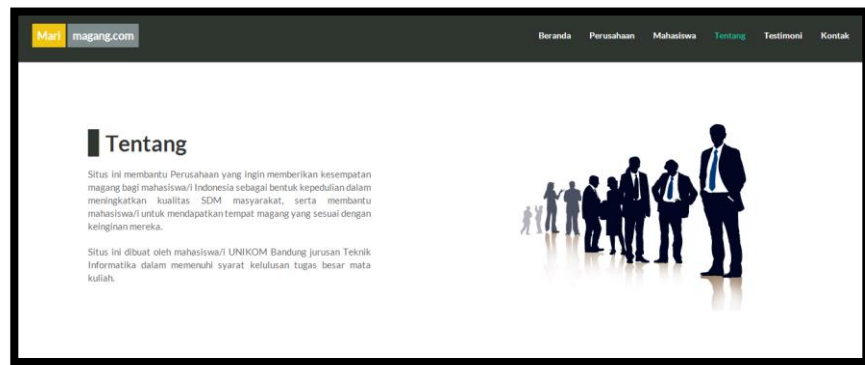
- Berikut ini tampilan menu testimoni:



- Berikut ini tampilan menu kontak:



- Berikut ini tampilan menu tentang:



2. CMS Perusahaan

2.1 Pendaftaran

- Lakukan pendaftaran dengan membuka halaman frontend, kemudian pilih menu perusahaan, kemudian klik button *Signup Perusahaan*.



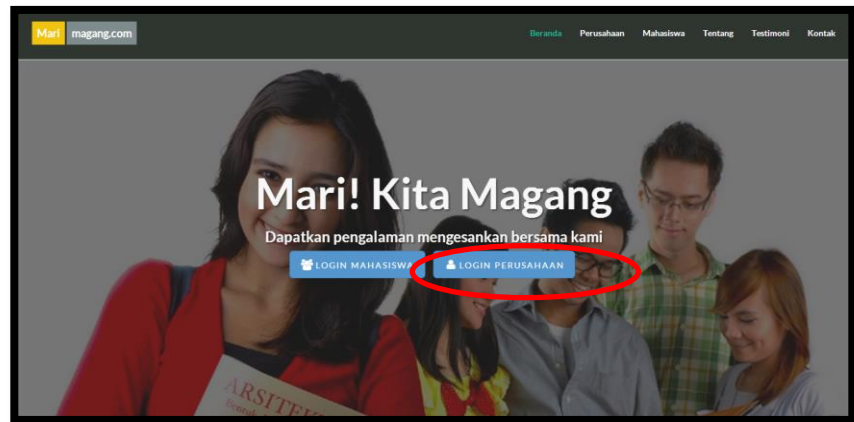
- Isilah sesuai dengan field yang tertera pada form di bawah ini :

Daftarkan Perusahaan Anda	
Email	<input type="text" value="E-Mail Anda"/>
Nama Perusahaan	<input type="text" value="Nama Perusahaan"/>
Alamat Perusahaan	<input type="text" value="Alamat Perusahaan"/>
Kode Pos Perusahaan	<input type="text" value="Kode Pos Perusahaan"/>
Telepon	<input type="text" value="Telepon Perusahaan"/>
Kota Asal	<input type="text" value="Bandung"/>
Password	<input type="password"/>
Konfirmasi Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Daftar"/>	

2.2 Login

Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2014	Halaman 54 dari 128 halaman
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UNIKOM dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.		

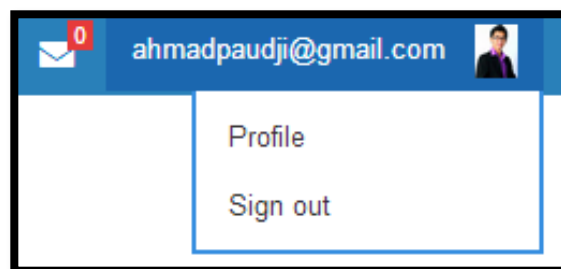
- Buka halaman *frontend*, kemudian klik button *Login Perusahaan*.



- Isilah *Username* dan *Password* yang sesuai.

2.3 Profil

- Jika ingin merubah profil, silahkan klik tombol pada pojok kanan atas, kemudian klik *profile*.



- Kemudian lakukan perubahan profil seperti gambar di bawah ini dengan klik ubah.

2.4 Job Sheet




- Lakukan penambahan *job sheet* untuk memberikan pengumuman kepada mahasiswa terkait dengan pekerjaan yang dibutuhkan untuk mahasiswa yang ingin magang, klik menu *job sheet*, kemudian pilih buat baru. (Catatan : Job sheet bisa diisi lebih dari 1 sesuai kebutuhan perusahaan).




2.5 Job List

- Lakukan penambahan *job list* dengan memilih menu *job sheet* kemudian klik daftar, dan akan muncul gambar seperti di bawah ini, kemudian klik detail untuk menambah *job list*


(Daftar pekerjaan yang akan dilakukan oleh mahasiswa magang).

Daftar Job Sheet

Membuat S.I Perhotelan (A)	
Bidang Khusus	  
Teknik Informatika	Durasi : 120 Hari
Dibutuhkan Mahasiswa/i D3/S1 yang berlokasi di kota Garut untuk dapat magang di perusahaan kami deng	

Pembuatan Aplikasi Game A	
Bidang Khusus	  
Teknik Informatika	Durasi : 120 Hari
Dibutuhkan mahasiswa/i yang berlokasi di kota Bandung jurusan teknik informatika untuk membuat proye	

- Klik menu tambah *job list* dan isilah form di bawah ini.

 Form Pembuatan Job List Untuk Membuat S.I Perhotelan (ASTON Bandung)

Nama Job List

File Yg Dibutuhkan

Choose File

No file chosen

Only .rar/.zip (Max Size: 50MB)

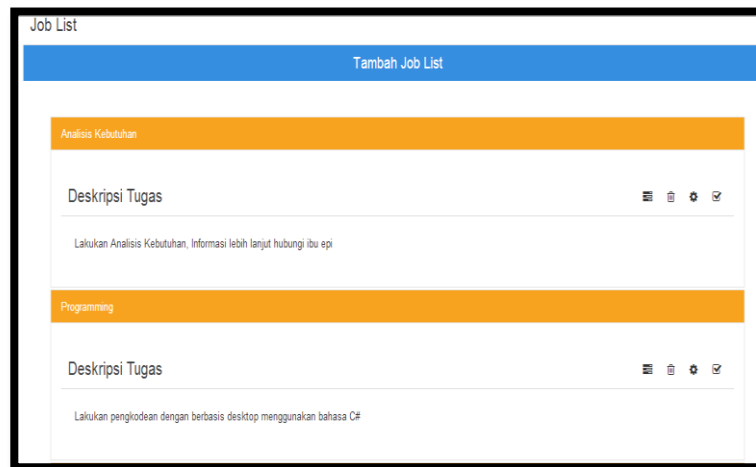
Deskripsi Job Sheet

Deskripsi Job Sheet

Save changes

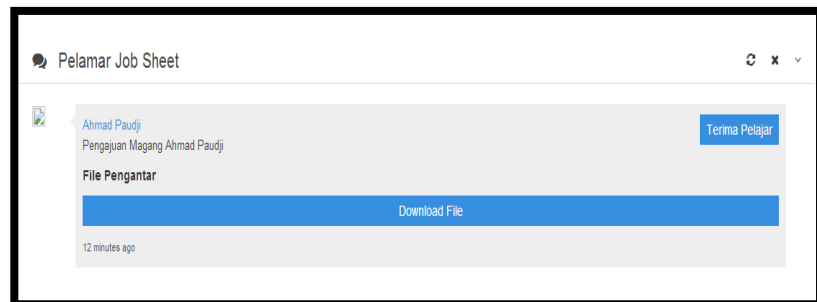
Cancel

- Dan berikut daftar *job list* yang telah di buat akan muncul.



2.6 Penerimaan Mahasiswa

- Lakukan penerimaan mahasiswa yang akan magang dengan memilih menu *job sheet*, kemudian daftar, kemudian pilih menu tersebut terletak pada posisi *bottom*.
- Lakukan Download berkas untuk membaca surat pengajuan magang, jika diterima maka pilih tombol terima pelajar



2.7 Logout

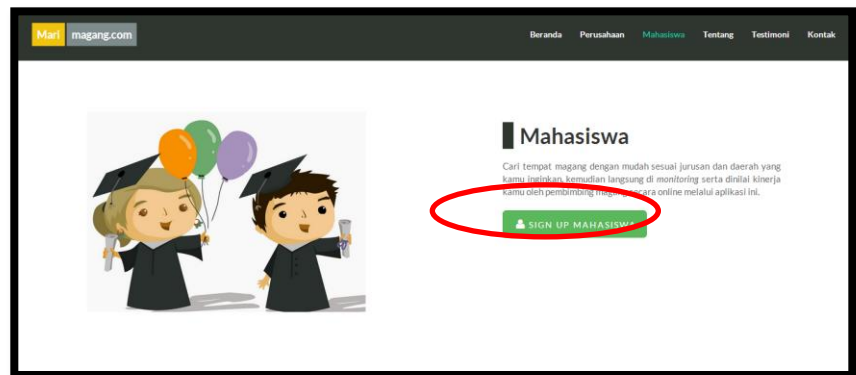
- Lakukan *logout* ketika program telah tidak ingin dipakai lagi, dan tombol logout berada di pojok kanan atas dan klik *Sign Out* untuk keluar dari program.



3. CMS Mahasiswa

3.1 Pendaftaran

- Lakukan pendaftaran dengan membuka halaman frontend, kemudian pilih menu mahasiswa, kemudian klik button *Signup Mahasiswa*.



- Isilah sesuai dengan field yang tertera pada form di bawah ini :

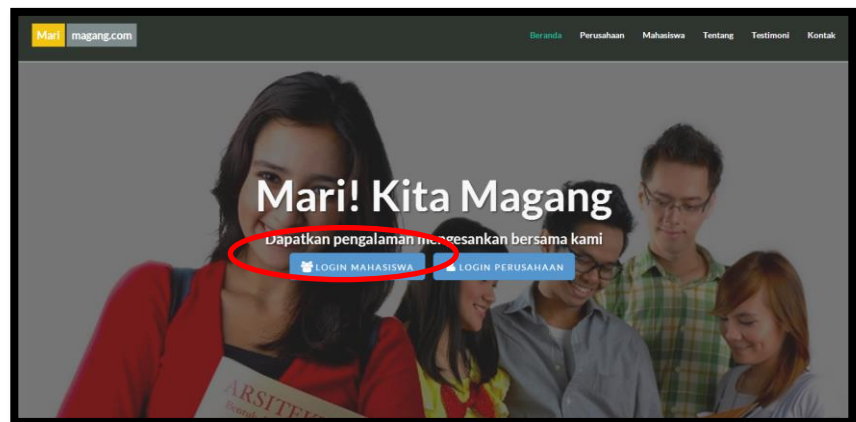
Daftarkan Diri Anda

Nama	<input type="text" value="Nama anda"/>
E-Mail	<input type="text" value="E-Mail anda"/>
Password	<input type="password"/>
Konfirmasi Password	<input type="password"/>
Kota	<input type="text" value="Bandung"/>
Alamat	<input type="text" value="Alamat anda"/>
Kode Pos	<input type="text" value="Kode pos anda"/>
Telepon	<input type="text" value="Telepon anda"/>
Universitas	<input type="text" value="Unikom"/>
NIM	<input type="text" value="NIM anda"/>
Jurusan	<input type="text" value="Psikologi"/>

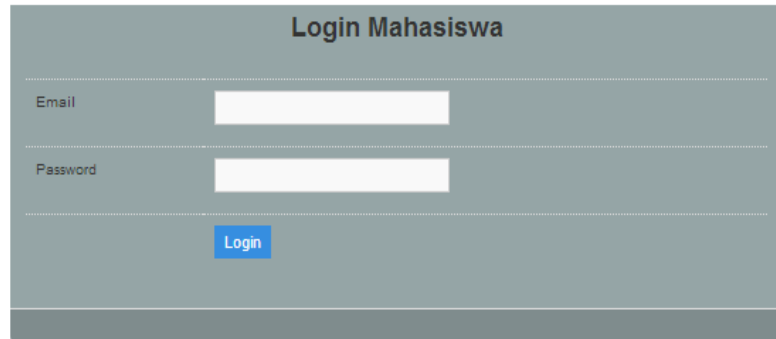
Daftar

3.2 Login

- Buka halaman *frontend*, kemudian klik button *Login Perusahaan*.



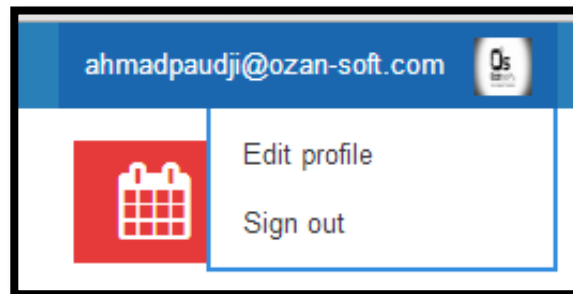
- Isilah *Username* dan *Password* yang sesuai.



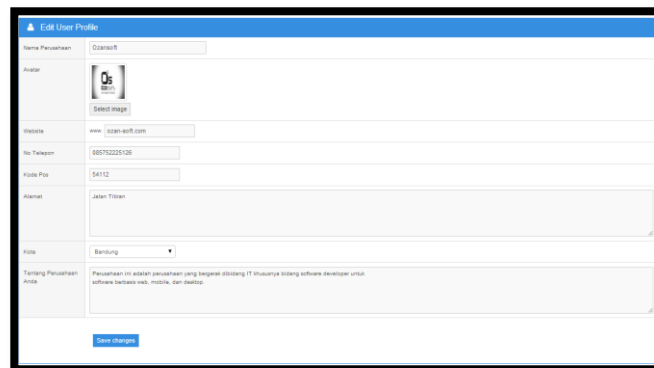
The image shows a login form titled "Login Mahasiswa". It has a light blue background. There are two input fields: "Email" and "Password". Below the "Password" field is a blue "Login" button. The form is enclosed in a thin border.

3.3 Profil

- Jika ingin merubah profil, silahkan klik tombol pada pojok kanan atas, kemudian klik *edit profile*.



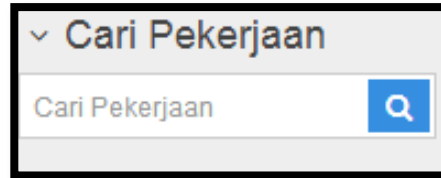
- Kemudian lakukan perubahan profil seperti gambar di bawah ini.



The image shows an "Edit User Profile" form. It has a light blue header with the title "Edit User Profile". The form contains several input fields: "Nama Penerimaan" (OzanSoft), "Avatar" (OzanSoft logo), "Website" (www.ozan-soft.com), "No Telepon" (085762025126), "Kode Pos" (54112), "Alamat" (Jalan Titiar), "Jenis" (Berkas), and "Tentang Penerimaan" (Penerimaan IT adalah penerima yang bekerja di bidang IT sehingga bisa software developer untuk software berbasis web, mobile, dan desktop). There is a "Save changes" button at the bottom.

3.4 Cari Perusahaan & Job Sheet

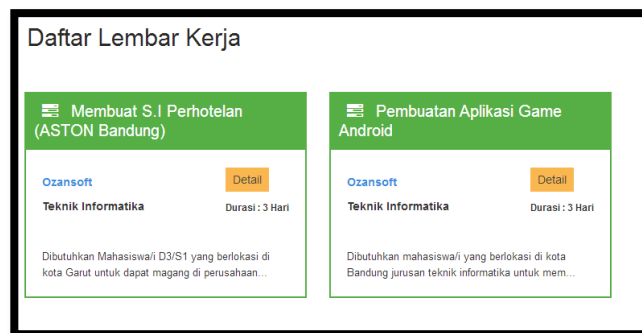
- Lakukan pencarian perusahaan dengan mengetikkan *keyword* perusahaan atau tombol cari yang terletak pada sidebar kiri, dan akan muncul seperti gambar di bawah ini.




- Pencarian dapat dilakukan berdasarkan daerah, perusahaan / pekerjaan (Job Sheet).



- Klik pada perusahaan, dan pilih jenis pekerjaan (*job sheet*) yang sesuai, dan akan tampil seperti di bawah ini :



- Klik detail dan lakukan pendaftaran dengan mengajukan surat magang berupa *softcopy* ke perusahaan.

 Membuat S.I Perhotelan (ASTON Bandung)

Dibutuhkan Mahasiswa/i D3/S1 yang berlokasi di kota Garut untuk dapat magang di perusahaan kami dengan pekerjaan menghandle proyek perangkat lunak sistem informasi perhotelan di kota Bandung

Lamaran Andaaa

No file chosen

Keterangan

3.5 Job List

- Setelah diterima oleh perusahaan, kemudian lakukan pekerjaan yang sesuai dengan *job list* pada *job sheet* perusahaan. Dan daftar tersebut akan muncul seperti gambar di bawah ini :

Daftar Pekerjaan

Analisis Kebutuhan

Deskripsi Tugas

Lakukan Analisis Kebutuhan, Informasi lebih lanjut hubungi ibu epi

File

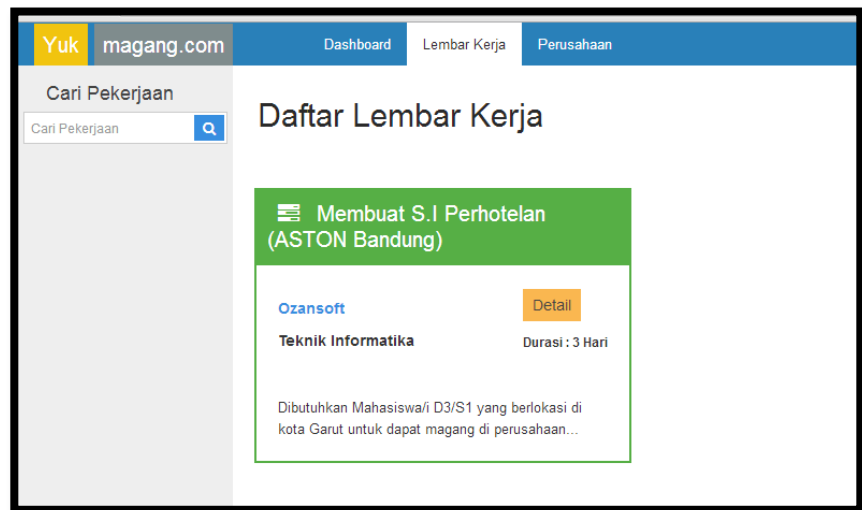
File perusahaan
Tidak ada file

Programming

Deskripsi Tugas

Catatan : Menu lembar kerja dan perusahaan masih dalam kondisi kosong jika status *job sheet* belum diterima oleh perusahaan.

- Jika telah diterima maka terdapat *job sheet* pada menu lembar kerja, dan lakukan kelola setiap aktifitas *job list* yang ada dengan klik Detail.



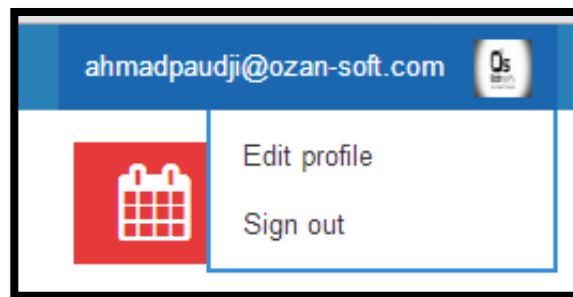
- Berikut contoh deskripsi *job list* yang harus dikerjakan oleh mahasiswa dan dapat dilakukan *upload/download file* yang dibutuhkan, serta dapat dilakukan diskusi setiap *job list* yang dikerjakan.
- Berikut contoh deskripsi *job list* yang harus dikerjakan oleh mahasiswa dan dapat dilakukan *upload/download file* yang dibutuhkan, serta dapat dilakukan diskusi setiap *job list* yang dikerjakan.
- Berikut contoh deskripsi *job list* yang harus dikerjakan oleh mahasiswa dan dapat dilakukan *upload/download file* yang dibutuhkan, serta dapat dilakukan diskusi setiap *job list* yang dikerjakan.

- Berikut tampilan menu untuk melakukan diskusi dengan perusahaan dari setiap job list yang diberikan.



3.7 Logout

- Lakukan *logout* ketika program telah tidak ingin dipakai lagi, dan tombol logout berada di pojok kanan atas dan klik *Sign Out* untuk keluar dari program.



C. Brosur



D. Tabel *Traceability*

SKPL-ID	Use Case ID	Skenario
SKPL-F0001	UC-SLI001	SC-01-01
SKPL-F0002	UC-SLI002	SC-02-01
SKPL-F0003	UC-SLI003	SC-03-01
SKPL-F0004	UC-SLI004	SC-04-01
SKPL-F0005	UC-SLI005	SC-05-01
SKPL-F0006	UC-SLI006	SC-06-01
SKPL-F0007	UC-SLI007	SC-07-01
SKPL-F0008	UC-SLI008	SC-08-01
SKPL-F0009	UC-SLI009	SC-09-01
SKPL-F0010	UC-SLI010	SC-10-01

SKPL-ID	Use Case ID	Skenario	Analisis		Perancangan			Pengujian
			Sequence Diagram	Diagram Kelas	Sequence Diagram	Diagram Kelas	Antarmuka	Kasus Uji
SKPL-F-01	UC-01	SC-01-01	SQ-A-01-01	CL-A-01	SQ-D-01-01	CL-D-01	INT-01	U-01
		SC-01-02	SQ-A-01-02		SQ-D-01-02		INT-02	U-02
	UC-02	SC-02-01	SQ-A-02-01	CL-A-02	SQ-D-02-01	CL-D-02	INT-01	U-03
		SC-02-02	SQ-A-02-02		SQ-D-02-02		INT-03	U-04
		SC-02-03	SQ-A-02-03		SQ-D-02-03		INT-04	U-05

