

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

BBIC (Blackberry Innovation Center) adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang pemrograman mobile yang memiliki empat *unit* proyek yaitu *health*, *transportation*, *education*, dan *payment*. Disetiap bagiannya memiliki proyek-proyek sendiri dalam mengembangkan atau pembuatan *smart system*. Pada *unit health* dikembangkan berbagai aplikasi layanan kesehatan yang salah satunya digunakan untuk keperluan imunisasi.

Imunisasi merupakan sebuah kegiatan pelayanan kesehatan yang ditujukan untuk balita yang dilakukan secara rutin. Penjadwalan dalam imunisasi ini sering menjadi masalah bagi para orang tua. Hal ini terjadi karena terlalu sibuknya orang tua dengan pekerjaannya sehingga menyebabkan orang tua lupa akan jadwal imunisasi dan perawatan anaknya serta tidak mengetahui informasi perkembangan anak dari waktu ke waktu.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibuatlah suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk keperluan penjadwalan imunisasi dan perawatan anak. Melalui aplikasi ini, pengguna dapat mengetahui dengan pasti jadwal-jadwal imunisasi serta informasi perkembangan anak dari pengguna dari waktu ke waktu.

Aplikasi ini membutuhkan fitur-fitur yang diantaranya adalah alarm dan notifikasi yang merupakan fitur terpenting dalam aplikasi layanan kesehatan ini. Alarm ini berfungsi sebagai sebuah bunyi peringatan atau pemberitahuan kepada pengguna agar dapat mengantisipasi jadwal-jadwal imunisasi dan informasi penting mengenai perkembangan anaknya.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan suatu fitur alarm dan notifikasi yang didesain secara khusus untuk digunakan dalam aplikasi layanan kesehatan pada bidang imunisasi. Hal yang diharapkan dari pembangunan fitur ini adalah dapat membantu pengguna (orang tua) untuk mengetahui jadwal imunisasi anak dan mengetahui informasi perkembangan anak secara pasti.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membuat fitur alarm dan notifikasi yang berguna untuk aplikasi layanan kesehatan.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi yang memiliki fitur alarm dan notifikasi jadwal-jadwal kegiatan kesehatan yang nantinya akan digunakan dalam aplikasi layanan kesehatan.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan program aplikasi alarm dan notifikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu mengingatkan pengguna akan *event* yang penting.
2. Membantu dalam penjadwalan imunisasi anak dan perawatan lainnya.
3. Memberikan informasi perkembangan anak.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah pada aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi yang dibuat merupakan fitur khusus untuk alarm dan notifikasi dalam aplikasi kesehatan yang akan dibuat.
2. Pengelolaan alarm dan notifikasinya berupa pengiriman *e-mail invitation* jika terdapat pihak lain yang akan diundang, pemilihan tanggal dan jam, judul alarm, deskripsi alarm, status alarm, serta lokasinya (jika ada), dan juga memiliki fitur untuk mengecek apakah alarm tersebut tidak memiliki konflik dengan alarm lain serta bisa diatur tiap berapa lama notifikasinya akan keluar.
3. Program aplikasi alarm dan notifikasi ini berjalan pada *mobile* khususnya android dengan menggunakan *phonegap* dan *html5*.
4. Alarm ini akan diintegrasikan dengan fitur kalender yang ada dalam androidnya.
5. Pemodelan data yang digunakan adalah pemodelan data berorientasi objek.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan adalah:

1. Metode Pengumpulan Data, melalui:
 - a. Observasi : Melakukan pengamatan terhadap aplikasi utamanya.
 - b. Wawancara : Melakukan proses diskusi dengan tim pembuat aplikasi utamanya yang bertugas dalam pembuatan aplikasi utamanya.
 - c. Studi Pustaka : Mempelajari berbagai buku sumber yang memiliki keterkaitan dengan analisis, perancangan dan implementasi aplikasi.

2. Metode Pembangunan Aplikasi, melalui metode *waterfall* yaitu metode pengembangan sistem yang dilakukan secara bertahap untuk setiap proses yang dilakukan mulai dari analisa sampai dengan implementasi aplikasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas perihal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibangun serta membahas mengenai perusahaan, yang meliputi sejarah, struktur organisasi, visi dan misi perusahaan, aktivitas perusahaan dan hal-hal lain yang menjelaskan tentang perusahaan.

BAB III : PEMBAHASAN

Bab ini menggambarkan identifikasi masalah, analisis kebutuhan data, hardware, software, brainware, diagram pembuatan sistem dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat serta saran untuk kepentingan pembangunan selanjutnya.