Операционные системы

Лабораторная работа №7

Матюшкин Денис Владимирович (НПИбд-02-21)

Содержание

1	Цель работы	3
2	Ход работы 2.1 Задание по mc	4 4 11
3	Контрольные вопросы	14
4	Вывод	17

1 Цель работы

• Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Ход работы

2.1 Задание по тс

- 1. Изучим информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустим из командной строки тс, изучим его структуру и меню (рис. 2.1).

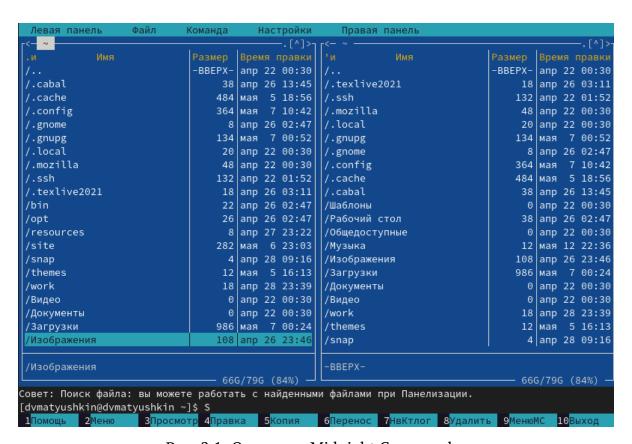


Рис. 2.1: Открытие Midnight Commander

3. Выполним несколько операций в mc, используя управляющие клавиши

(операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов (рис. 2.2), копирование/перемещение файлов (рис. 2.3 и рис. 2.4), получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п. (рис. 2.5))

/work	18	апр	28	23:39
/themes	12	мая	5	16:13
/snap	4	апр	28	09:16
/site	282	мая	6	23:03
/resources	8	апр	27	23:22
/opt	26	апр	26	02:47
/bin	22	апр	26	02:47

Рис. 2.2: Выделение/отмена выделения файлов

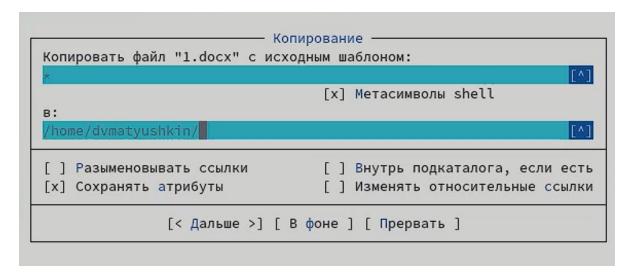


Рис. 2.3: Копирование файла



Рис. 2.4: Перемещение файла

4. Выполним основные команды меню левой (или правой) панели. Оценим степень подробности вывода информации о файлах (рис. 2.5 и рис. 2.6).

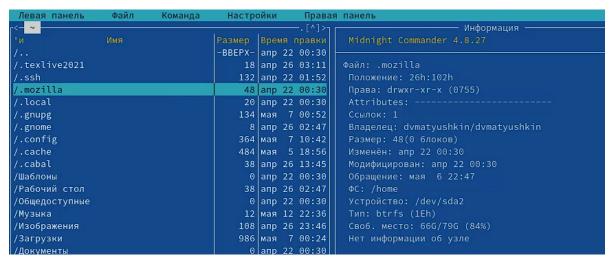


Рис. 2.5: Информация о файлах

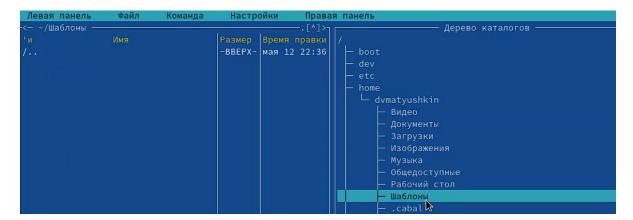


Рис. 2.6: Дерево каталогов

- 5. Используя возможности подменю $\Phi a \ddot{u} n$, выполним:
- просмотр содержимого текстового файла и редактирование содержимого текстового файла, без сохранения результатов редактирования (рис. 2.7).
- создание каталога (рис. 2.8).
- копирование в файлов в созданный каталог (рис. 2.9).

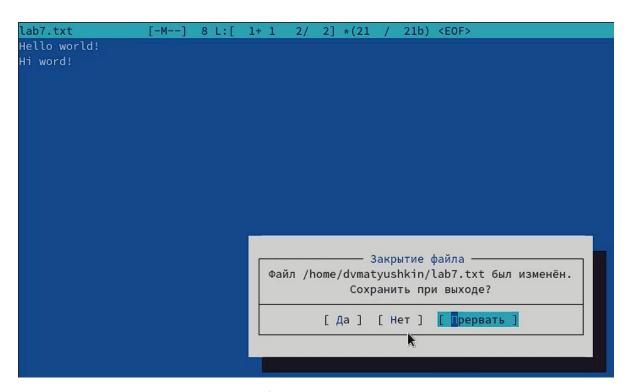


Рис. 2.7: Работа с текстовым файлом

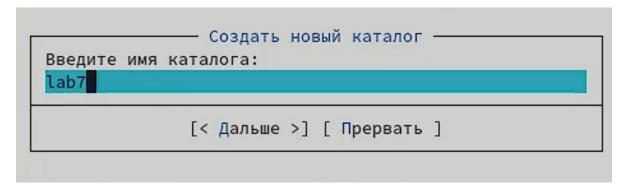


Рис. 2.8: Создание каталога



Рис. 2.9: Копирование файлов в каталог

- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществим:
- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); (рис. 2.10 и рис. 2.11)
- переход в домашний каталог (рис. 2.12).
- анализ файла меню и файла расширений (рис. 2.13 и рис. 2.14).

/	[^] [Дерево
[х] Игнорировать каталоги:	
	[^
Шаблон имени:	Содержимое:
	[^] main
[х] Найти рекурсивно	[] Слово целиком
[] Follow symlinks	[] Регулярное выражение
[x] Метасимволы shell	[х] Учёт регистра
[х] С учётом регистра	[] Все кодировки
[] Все кодировки	[] До первого вхождения
[] Пропускать скрытые	

Рис. 2.10: Поиск файлов с заданными условиями

```
Поиск файла: "*.cpp". Содержимое: "main"

/usr/share/texlive/texmf-dist/doc/latex/buctthesis

4:helloworld.cpp
5:helloworld.cpp
/usr/share/doc/source-highlight/examples
2:infoformatter-main.cpp
30:infoformatter-main.cpp
26:source-highlight-console-main.cpp
31:styleformatter-main.cpp
```

Рис. 2.11: Поиск файлов с заданными условиями

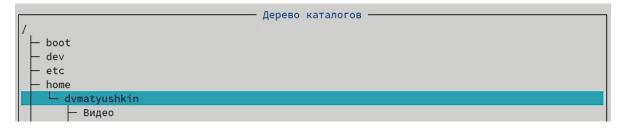


Рис. 2.12: Переход в домашний каталог

```
mc.ext [B---] 38 L:[ 1+ 0 1/848] *(38 /22252b) 0101 0x065

# Midnight Commander 3.0 extension file

# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0

# All lines starting with # or empty lines are thrown away.

# Lines starting in the first column should have following format:

# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc

# keyword can be:
```

Рис. 2.13: Анализ файла расширений

Рис. 2.14: Анализ файла меню

7. Вызовим подменю *Настройки*. Освоим операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) (рис. 2.15).

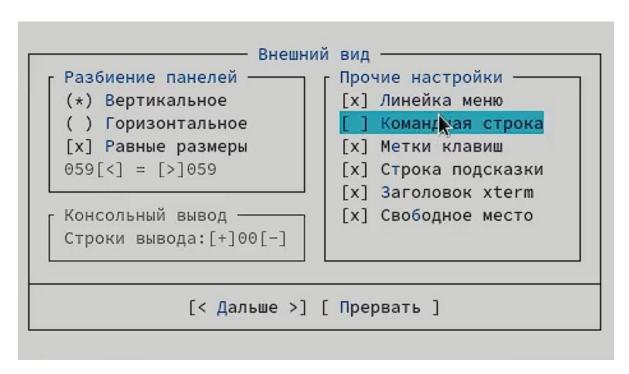


Рис. 2.15: Структура экрана тс

2.2 Задание по встроенному редактору тс

1. Создадим текстовой файл *text.txt* и откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора (рис. 2.16).

```
[dvmatyushkin@dvmatyushkin ~]$ touch text.txt
[dvmatyushkin@dvmatyushkin ~]$ mc
```

Рис. 2.16: Создание файла text.txt

2. Вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета (рис. 2.17).

```
text.txt [-M--] 102 L:[ 1+ 1 2/ 2] *(357 / 357b) <EOF>
Москва – столица России, многонациональный город на Москве-реке в западной части страны.
В его историческом центре находится средневековая крепость Кремль – резиденция российского президента.
```

Рис. 2.17: Заполнение файла текстом

- 3. Проделаем с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
- Удалим строку текста (рис. 2.18).
- Выделим фрагмент текста (строка 4) и скопируем его на новую строку (рис. 2.19).
- Выделим фрагмент текста (строка 3) и перенесем его на новую строку (рис. 2.19).
- Сохраним файл (рис. 2.20).
- Отменим последнее действие.
- Перейдем в начало и конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишием некоторый текст (рис. 2.21).
- Сохраним и закроем файл.

```
text.txt [-M--] 0 L:[ 1+ 2 3/3] *(292 / 292b) <EOF>
Москва – столица России, многонациональный город на Москве-реке в западной части страны.
В его историческом центре находится средневековая крепость Кремль –
```

Рис. 2.18: Удаление строки

```
text.txt [-M--] 6 L:[ 1+ 3 4/ 4] *(301 / 301b) <EOF>
Москва – столица России, многонациональный город на Москве-реке в западной части страны.
В его историческом центре находится.
средневековая крепость Кремль
Кремль
```

Рис. 2.19: Копирование и перемещение на новую строку

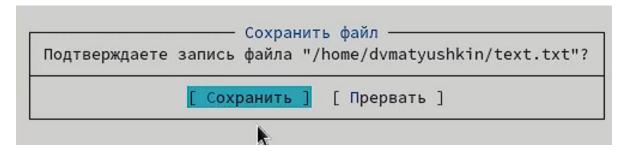


Рис. 2.20: Сохранение файла

```
text.txt [-M--] 5 L:[ 1+ 0 1/ 3] *(9 / 312b) 1052 0x41C
Наша Москва – столица России, многонациональный город на Москве-реке в западной части страны.
В его историческом центре находится средневековая крепость Кремль
Крым наш
```

Рис. 2.21: Переход в начало и конец файла

4. Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования С (рис. 2.22).

```
helloworld.cpp [----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 10] *(0 / 171b) 0047 0x02F

/* Hello World C++ */

#include<iostream>
using namespace std;

/***** main function<>*****/
int main()
{
<----->cout<<"Hello World!"<<endl;<--->//Print "Hello World!"

----->return 0;
}
```

Рис. 2.22: Файл с текстом на С

5. Используя меню редактора, включим подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключим, если она включена (рис. 2.23).

```
helloworld.cpp [-M--] 0 L:[ 1+10 11/ 11] *(172 / 172b) <EOF>
/* Hello World C++ */
#include<icutream>
using namespace std;
/***** main function<>*****/
int main()
{
<----->cout<<"Hello World!"<<endl;<--->//Print "Hello World!"
<---->return 0;
}
```

Рис. 2.23: Подсветка синтаксиса

3 Контрольные вопросы

- 1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их. * Есть просмотр списка файлов текущего каталога * Информация о файле, текущей файловой системе, правах к доступу файлу или директории и другое * Дерево структуры файловой системы
- 2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров. * С помощью mc можно создавать директории и просматривать их содержимое. Командами в shell можно сделать то же самое. Например mkdir dir, cat file.txt
- **3.** Опишите структуру меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам. 1. "Быстрый просмотр" позволяет сделать быстрый просмотр содержания панели 2. "Информация" показывает информацию о файле или каталоге. 3. Можно выбрать "Формат списка": * стандартный * ускоренный * расширенный * определённый пользователем 4. "Порядок сортировки" позволяет задать различные критерии сортировки для вывода файлов и директорий
- **4.** Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам. Команды меню Файл : * Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. * Просмотр вывода команды (M + !) функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу). * Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. * Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользова-

телем во всплывающем окне место. *Права доступа (Ctrl-x c) — позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам

5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам.

В меню Команда содержатся команды для работы в mc. Команды: *Дерево каталогов — показывает структуру каталогов системы. *Поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам. *Размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога *История командной строки — выводит список истории команд *Восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах *Редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя *Редактировать файл расцветки имён — позволяет выбрать расцветку имен

6. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.

Настройки позволяют изменить конфигурацию работы mc. Команды Настройки: * Конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями. * Внешний вид и Настройки панелей — определяет элементы, отображаемые при вызове mc, геометрию расположения панелей, цвет. * Биты символов — задаёт формат обработки информации * Подтверждение — позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения операций * Распознание клавиш — используется для настройки работы с клавишами * Виртуальные ФС — настройки виртуальной файловой системы

7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам тс.

- F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки
- F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
- F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
- F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на

который указывает подсветка в активной панели

- F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
- F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
- F9 Вызов меню тс
- F10 Выход из mc

9. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.

Для создания определяемого меню необходим создать структуру. При задании структуры вначале указывается размер панели: "half" (половина экрана) или "full" (весь экран). После размера панели можно указать, что на панели должно быть две колонки. Это делается добавлением цифры 2 в строку задания формата. Далее надо перечислить имена полей с необязательным параметром ширины поля.

10. Дайте характеристику средствам mc, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.

- Перемещение переместить файл в нужную область
- Копировать копировать файл в нужную область
- Удалить удалить файл или директорию
- Права доступа установить права доступа к файлу

4 Вывод

• В ходе этой лабораторной работы мы освоили основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.