Лабораторная работа №14

Матюшкин Денис Владимирович (НПИ6д-02-21) 01.06.2022

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Цель работы

• Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

Ход работы

1.1. Написание программ

- Изучим приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишем аналогичные программы, внеся следующие изменения:
- 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два).
- Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (раз в пять секунд). Используем функцию sleep() для приостановки работы клиента.
- 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (30 сек). Используем не функцию clock(), а взятие unixTime (time(NULL)). Дело в том, что clock() не засчитывает такты sleep. С методом time() работает все хорошо. Если сервер завершит свою работу, не закрыв канал, то при повторном запуске сервера будет выводить ошибку: "Невозможно создать FIFO".

1.2. Иллюстрация работы

- Измененный файл server.c (рис. 1 и рис. 2).
- Измененный файл client.c (рис. 3 и рис. 4).
- · Файл common.h (рис. 5).
- Файл Makefile (рис. 6).

```
#include "common.h"
main()
  int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */
  char buffIMAX BUFF1: /* 6vdep gns чтения данных из FIFO */
  /* баннер */
 printf("FIFO Server...\n");
  /* создаем файл FIFO с открытыми для всех
  * правами доступа на чтение и запись
  if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
      fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
             __FILE__, strerror(errno));
  /* откроем FIFO на чтение */
  if((readfd = open(FIFO NAME, O RDONLY)) < 0)
      fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
              __FILE__, strerror(errno));
     exit(-2);
```

Рис. 1: Измененный server.c файл ч.1

```
/*Заведём переменные обозначающие время начала работы сервера и текущее время*/
clock t now=time(NULL), start=time(NULL):
while(now-start<30){
 /* читаем данные из FIFO и выводим на экран */
  while((n = read(readfd, buff, MAX_BUFF)) > 0)
     if(write(1, buff, n) != n)
          fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
                  __FILE__, strerror(errno));
         exit(-3);
  now=time(NULL):
printf("Времени прошло: %d c.\n".(now-start)):
close(readfd): /* закроем FIFO */
/* удалим FIFO из системы */
if(unlink(FIFO_NAME) < 0)
   fprintf(stderr, "%s: Невозможно удалить FIFO (%s)\n",
            __FILE__, strerror(errno));
   exit(-4);
exit(0):
```

Рис. 2: Измененный server.c файл ч.2

```
rinclude "common.h"

#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int
main()
{
    int writefd; /= дескриптор для записи в FIFO +/
    int msglen;
    int in;
    long int ttime;
    for(int i=0; i<5; i++)
    {
        sleep(5);
        ttimetime(NULL);
        /= Gaumep +/
        printf("FIFO Client...\n");
}</pre>
```

Рис. 3: Измененный client.c файл ч.1

```
/* nonywaw доступ к FIFO */
if((writefd = open(FIFO_MAME, O_WRONLY)) < 0)

{
    fprintf(stderr, "Ms: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
        __FILE__, strerror(errno));
    exit(-1);
}

/* nepenganu coofmanue capmepy */
msglen = strlen(MESSAGE);
if(writedritefd, MESSAGE, msglen) != msglen)

if (printf(stderr, "Ms: Own644 записи в FIFO (%s)\n",
        __FILE__, strerror(errno));
    exit(-2);
}
close(writefd);
}* замроем доступ к FIFO */
exit(0);
}
```

Рис. 4: Измененный client.c файл ч.2

```
#ifndef __COMMON_H__
#define __COMMON_H__
#include <stdio.h>
#include <stdiio.h>
#include <string.h>
#include <crrno.h>
#include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#include <fcntl.h>
#include <fcntl.h>
#define FIFO_NAME "/tmp/fifo"
#define MAX_BUFF 80
#endif /* __COMMON_H__ */
```

Рис. 5: Файл common.h.

```
all: server client

server: server.c common.h
gcc server.c -o server

client: client.c common.h
gcc client.c -o client

clean:
    -rm server client *.o
```

Рис. 6: Файл Makefile

2. Создание файлов

• Пропишем make в консоль, в итоге у нас должны создаться исполняемые файлы (рис. 7).

```
[dvmatyushkin@dvmatyushkin lab14]$ ls
client client.c common.h Makefile server server.c
[dvmatyushkin@dvmatyushkin lab14]$
```

Рис. 7: Использование Makefile

3. Проверка файлов

• Проверим работу файлов (рис. 8 и рис. 9).

Рис. 8: Проверка client.c файла

```
[dvmatyushkin@dvmatyushkin lab14]$ ./server
FIFO Server...
Hello Server!!!
```

Рис. 9: Проверка server.c файла

Вывод

Вывод

• В ходе этой лабораторной работы мы приобрели практические навыки работы с именованными каналами.

